

第七章 多媒體與視訊製作技術

影音已是人人多彩多姿生活的必需品

數位內容產業

依**2006**台灣數位內容產業白皮書, 產業範疇:

1. 核心產業為內容產業(含產品與服務)[五領域]

2. 支援產業為技術服務產業[三領域]

一共有八大領域

核心產業

- 數位遊戲
- 電腦動畫
- 數位學習
- 數位影音應用
- 數位出版與典藏

-
- 本章僅是對目前作業系統內的軟體作一概述，期能拋磚引玉，讓有興趣的讀者能有入門的概念。

支援產業

- 內容軟體
- 網路服務
- 行動應用服務

學習目標

- 了解新版小畫家功能
- 了解播放軟體Media Player
- 了解出版軟體publisher
- 了解視訊製作觀念
- 了解利用Movie Maker製作視訊

章節

- 新版小畫家
- Media player
- Publisher
- 視訊觀念
- Movie Maker**

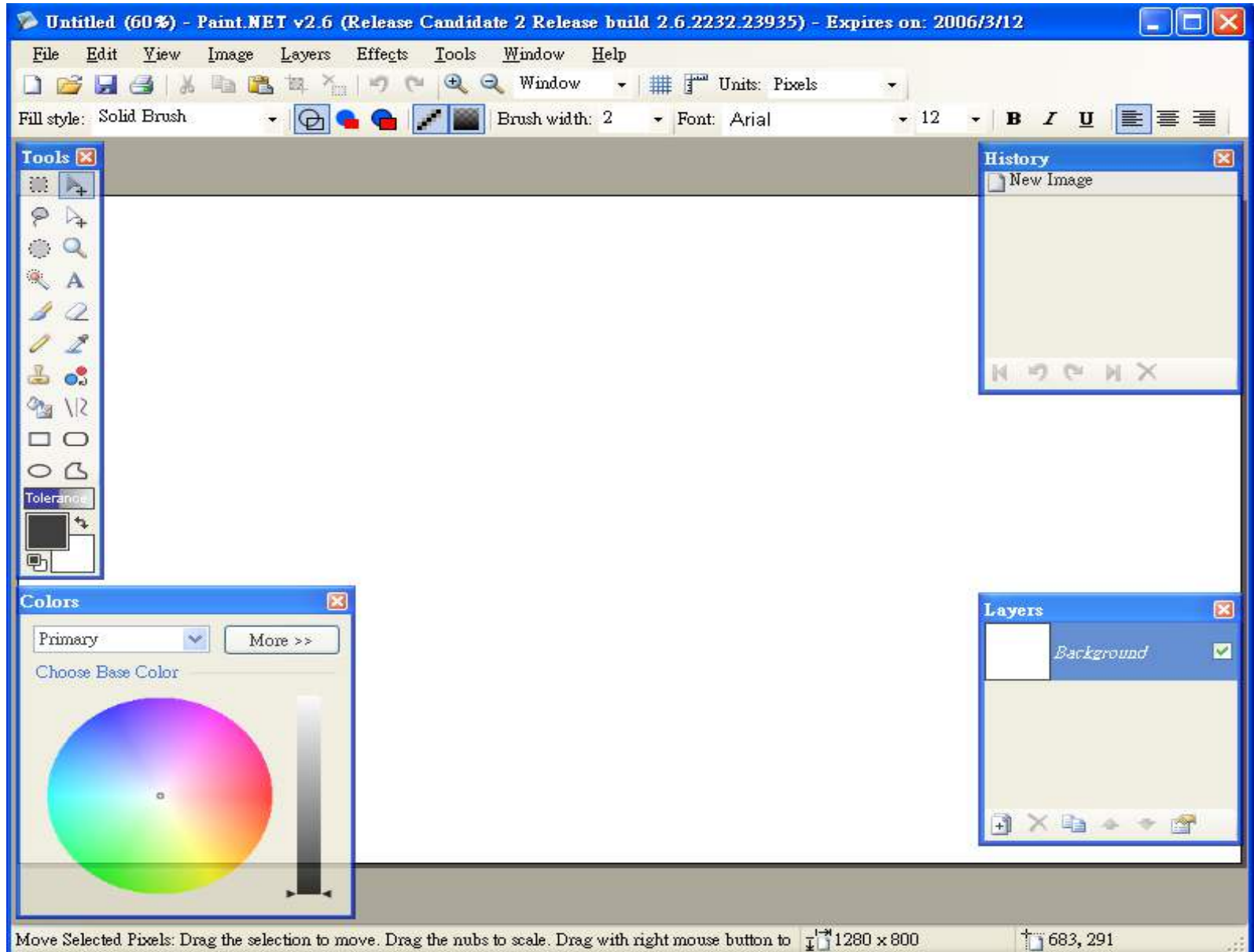
新版小畫家

- 可以與photoshop比美的軟體，是美國華聖頓大學高年級的專案計畫，由微軟支助，目前為Beta版V3.0，必需安裝在Microsoft .Net Framework 2.0的環境下才可以執行
- 下載網址為：
<http://www.eecs.wsu.edu/paint.net/index.htm>

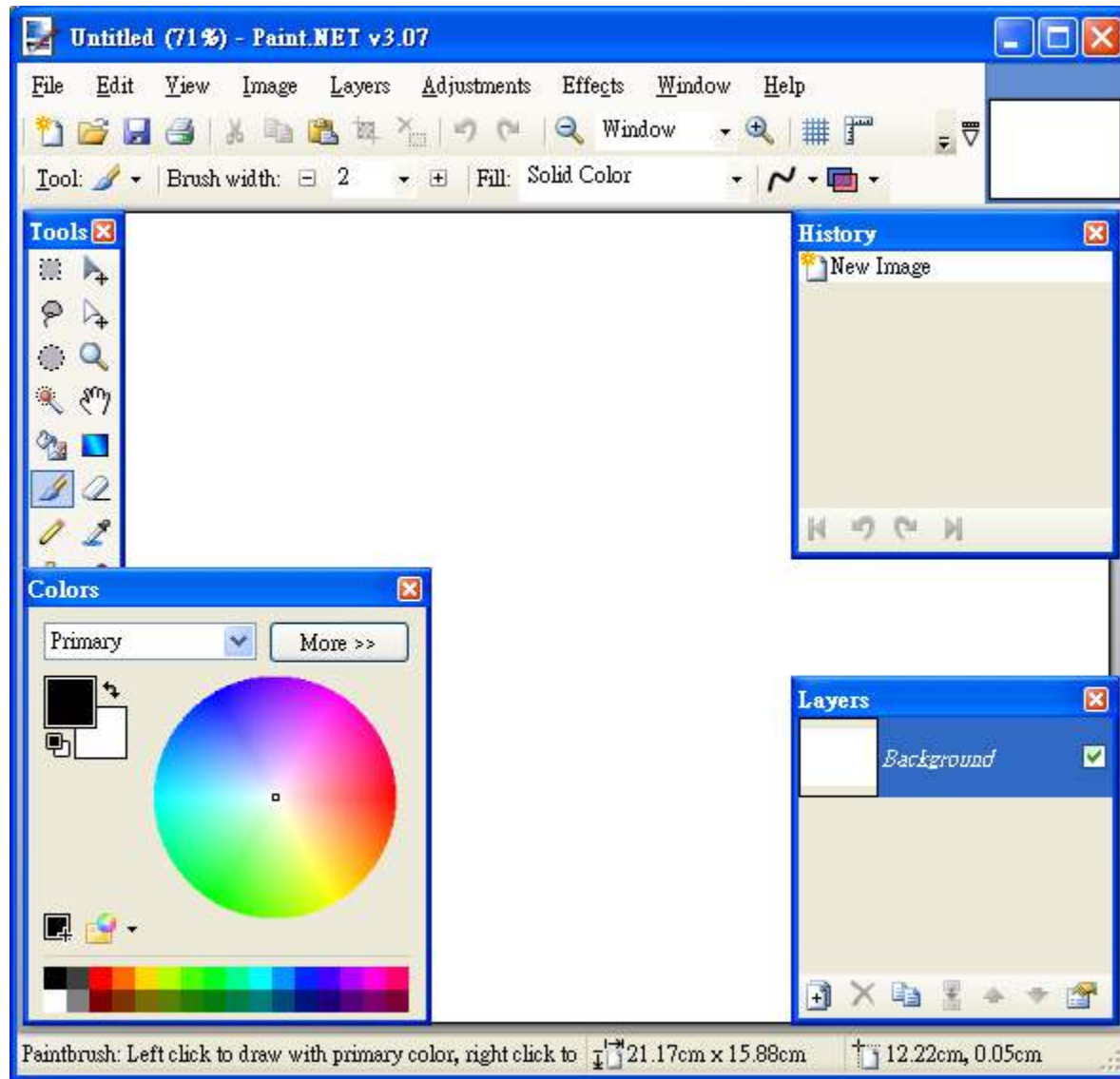
新版小畫家有下面四個主要區域

- Tools(繪圖工具)
- Colors(色彩設定)
- History(繪圖歷程)
- Layers (圖層)

新版小畫家外觀 V2.6



新版小畫家外觀 V3.07



Media player V9.0

- 它是一個良好的媒體播放軟體
- 它可以有幾種呈現模式：
 - 完整模式（Corporate）
 - 面板模式（Compact）
 - 工作列模式
 - Revert模式

Media player V11.0

- 完整模式
- 精簡模式

V11的完整模式



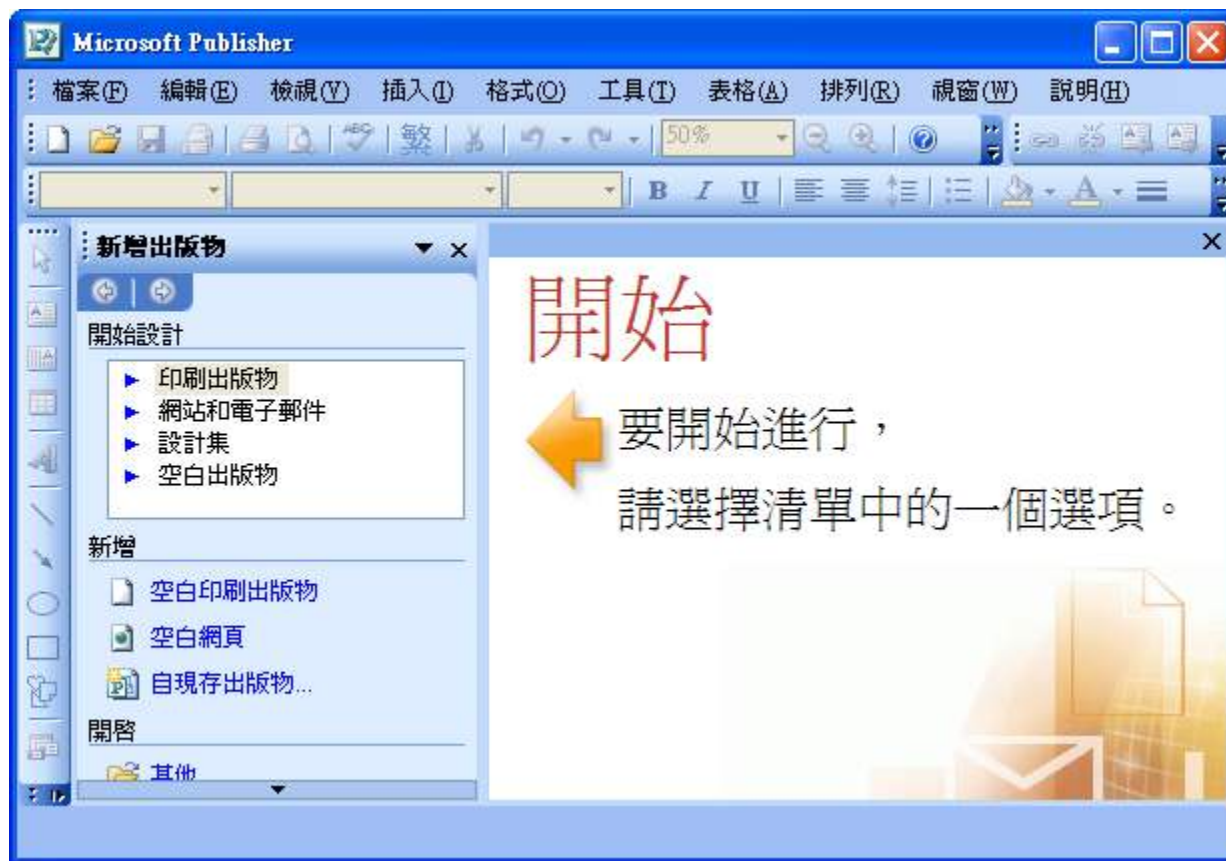
V11的精簡模式



Publisher 2003

- 可以為許多出版物做規劃與設計的軟體
- 分成四大類：
 - 印刷出版物。
 - 網站和電子郵件。
 - 設計集。
 - 空白出版物。

Publisher 2003



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/366230045035010204>