c 语言程序设计形考任务二答案

一、选择题（共 20 分，每小题 2 分）

当处理特定问题时的循环次数已知时，通常采用的语句是（　　）。

a. for

b. while

c. do-while

d. switch

题目 2

在 switch 语句的每个 case 块中，假定都是以 break 语句结束的，则此 switch 语句容易被改写成的语句是（　　）。

a. for

b. if

c. do

d. while

题目 3

for 语句能够被改写成的语句是（　　）。

- a. 复合
- b. if
- c. switch
- d. while

题目 4

下面循环语句执行结束后输出的 i 值为（　　）。

```
for(int i=0; i<n; i++) if(i>n/2) {cout<<i<<endl; break;}
```

- a. n/2
- b. n/2+1
- c. n/2-1
- d. n-1

题目 5

在下面循环语句中，内层循环体 S 语句的执行总次数为（　　）。

```
for(int i=0; i<n; i++)
                                for(int  j=i;  j<n;
j++) S;
```

- a. n2
- b. (n+1)/2
- c. n(n-1)/2
- d. n(n+1)/2

题目 6

在下面的 do 循环语句中，其循环体被执行的次数为（　　）。

```
int i=0; do i++; while(i*i<10);
```

- a. 4
- b. 3

- c. 5
- d. 2

题目 7

在下面的一维数组定义中，有语法错误的选项是（　　）。

- a. int a[]={1,2,3};
- b. int a[10]={0};
- c. int a[];
- d. int a[5];

题目 8

在下面的二维数组定义中，语法正确的选项是（　　）。

- a. int a[5][];
- b. int a[][5];
- c. int a[][3]={{1,3,5},{2}};

d. int a[](10);

题目 9

假定一个二维数组的定义语句为“int a[3][4]={{3,4},{2,8,6}};”□ 则元素 a[1][1]的值为（ ）。

a. 2

b. 4

c. 6

d. 8

题目 10

假定一个二维数组的定义语句为“int a[3][4]={{3,4},{2,8,6}};”□ 则元素 a[2][1]的值为（ ）。

a. 0

b. 4

c. 8

d. 6

二、判断题（共 20 分，每小题 1 分。叙述正确则回答“是”，否则回答“否”）

题目 11 □□□“typedef int DataType;”□□后，标识符 DataType 与保留字 int 具有完全相同的含义和作用。 对

题目 12 在 switch 语句中，每个 case 和冒号之间的表达式只能是常量。 对

题目 13 为了结束本层循环类语句或 switch 语句的执行过程，在语句体中需要使用 break 语句。对

题目 14 在程序中执行到 break 语句时，将结束所在函数的执行过程，返回到调用该函数的位置。错

题目 15 在程序执行完成任一个函数调用后，将结束整个程序的执行过程，返回到操作系统或 C 语言集成开发环境界面窗口。 错

题目 16 假定一维数组的定义为“char* a[8];”□□□□□□□□□□□□□□ 8。 错

题目 17 假定二维数组的定义为“int a[3][5];”□ 则该数组所占存储空间的字节数为60。 对

题目 18 假定二维数组的定义为“char a[M][N];”□□□□□□□□□□□□□ M+N。 错

题目 19 假定二维数组的定义为“double a[M][N];”□ 则每个数组元素的行下标取值范围在 0~M-1之间。 对

题目 20 假定二维数组的定义为“double a[M][N];”□ 则每个数组元素的列下标取值范围在 0~N之间。错

题目 21 存储一个空字符串需要占用 0 个字节的存储空间。 错

题目 22 □□“typedef char BB[10][50];”□ 句定义标识符 BB为含有 10 行 50 列的二维字符数组类型。 对

题目 23 存储字符'a' 需要占用 1 个字节的存储空间。 对

题目 24 空字符串的长度为 1。 错

题目 25 字符串　　数据 的长度为 13。　错

题目 26 为了存储一个长度为 n 的字符串，所使用的字符数组的长度至少为 n+1。　对

题目 27strcmp 函数用于进行两个字符串之间的比较。　对

题目 28strcpy 函数用于把一个字符串拷贝到另一个字符数组空间中。　对

题目 29 一个二维字符数组 a[10][20] 能够最多存储 9 个字符串。　错

题目 30 一个二维字符数组 a[10][20] 能够存储的每个字符串的长度不超过 20。　错

三、填空题：写出下列每个程序运行后的输出结果（共 40 分，每小题 4 分）

题目 31

```
#include<stdio.h>

        void main()

        {
```

```
int x=5;
switch(2*x-3) {
                case 4:
                case 7:
                case 10:
                default:
                }
        }
```

11 14

题目 32

```
#include<stdio.h>
```

```
void main() {
        int i,s=0;
            for(i=1;i<=5;i++)
s+=i*i;
        }
```

s=55

题目 33

```
#include<stdio.h>
        void main() {
            int i, s1=0, s2=0;
            for(i=0;i<10;i++)
                if(i%2)
s1+=i; else s2+=i;
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：https://d.book118.com/376020140045010045