

对象间的协作与信息交换

北京理工大学计算机学院

主要内容

- **对象间信息交换的基本方式**
- **多对象协作与信息交换**
- **设计一个应用程序向导框架**

对象间信息交换的基本方式

概述

- 面向对象的程序在运行时往往会创建多个对象，这些对象之间可能有着复杂的关联，相互协作，共同实现应用程序所提供的各项功能。
- **对象协作的本质就是对象间信息交换的问题**，体现为对象之间的相互访问，即相互存取字段/属性和调用方法。
- 下面我们以.NET平台上的Windows Forms应用程序为例，介绍多窗体编程的技巧，并剖析这些编程技巧背后所蕴含着的面向对象本质。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/386024215125010035>