

包头轻工职业技术学院

毕业设计（论文）

题 目 图书管理系统的分析与设计

专 业 计算机应用

年 级 2010

学生姓名 马春华、那钦孟和

指导教师 李军

2011年05月04日

摘 要

在图书管理系统用计算机管理图书是一种计算机应用技术的创新,在计算机还未普及之前图书管理都是由图书管理人员手工记帐的方式来操作的.现在一般的图书馆都是采用计算机作为工具的实用的计算机图书管理程序来帮助图书馆管理员进行更有效的图书管理。

图书管理系统是典型的信息管理系统(MIS),其开发主要包括后台数据库的建立和维护以及前端应用程序的开发两个方面。对于前者要求建立起数据一致性和完整性强、数据安全性好的库。而对于后者则要求应用程序功能完备,易使用等特点。

因此我结合图书馆里系统的要求,对 Accesss 数据库、和 Access 语言远离。Visual Basic.net 应用程序设计,数据库技术进行深入的学习和应用。主要完成对图书管理系统的需求分析、功能模块儿划分、数据库模式分析,并由此设计了数

数据库结构和应用程序。系统运行结果证明，本文所设计的图书管理系统可以满足借
阅者、操作员（user）、图书管理人员和高级员三方面的需求。

关键字: 图书, 管理系统, 信息管理, Access 语言。

目录

第一章	概述	1
1.1	开发背景	1
1.2	系统功能要求的分析	1
第二章	开发环境及实现技术介绍	2
2.1	开发软件介绍	2
第三章	系统的具体实现	3
3.1	数据库的设计	3
3.2	图书管理窗体的设计与实现	4
3.2.1	主界面的设计与实现	4
3.2.2	登录界面的实现与设计	6
3.2.3	读者信息界面的实现与设计	7
3.2.4	书籍信息界面的实现与设计	9
3.2.5	借阅信息界面的实现与设计	12

结论 18

参考文献 20

第一章 概述

1.1 开发背景

在图书管理系统用计算机管理图书是一种计算机应用技术的创新,在计算机还未普及之前图书管理都是由图书管理人员手工记帐的方式来操作的.现在一般的图书馆都是采用计算机作为工具的实用的计算机图书管理程序来帮助图书馆管理员进行更有效的图书管理。

1.2 系统功能要求的分析

图书管理系统主要服务与图书管理人员,包含的功能模块主要有:

- 一. 图书管理:图书类别管理,图书信息管理
- 二. 读者管理:读者管理,读者信息管理.
- 三. 图书借阅管理:借书管理,还书管理.
- 四. 系统管理:添加管理员,修改密码,退出系统

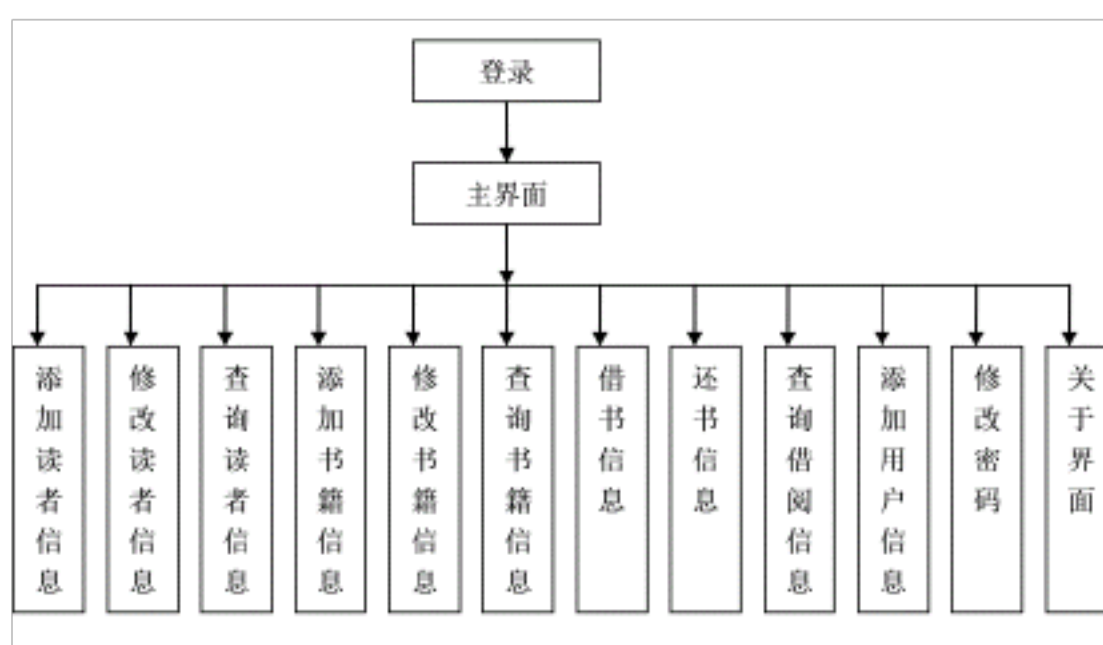
第二章 开发环境及实现技术介绍

2.1 开发软件介绍

本系统所采用的编程语言为 **visual basic 6.0** 与 微软的 **access** 作为操作数据库,现分别对其简单介绍:

Visual Basic 6.0 是 Microsoft 公司出品的开发工具，Visual Basic 是一种可视化的，面向对象的 Windows 开发语言，它具有易用，通用和开发效率高的特点。随着微软对它不断地改进以及计算机本身性能的提高，使得 Visual Basic 越来越适合一般的应用程序开发。

基于以上理由，我们毫不犹豫地选择了 VB6.0 做为我们的开发工具。该系统考虑将整个系统分解成如下模块：



第三章 系统的具体实现

3.1 数据库的设计

1. 用户信息表：

字段名称：	数据类型：
user_name	文本
User_pwd	文本

图 3-1 用户信息表

2. 读者信息表：

字段名称:	数据类型:
reader_number	文本
reader_name	文本
reader_sex	文本
reader_category	文本

图 3-2 读者信息表

3. 借阅信息表:

字段名称:	数据类型:
reader_number	文本
reader_name	文本
borrow_mean	文本
book_publisher	文本
book_name	文本
book_number	文本

图 3-3 借阅信息表

4. 书籍信息表:

字段名称:	数据类型:
book_number	文本
book_name	文本
book_auther	文本

book_amount	文本
book_publisher	文本
publish_time	文本
publish_time	日期/时间

图 3-4 书籍信息表

3.2 图书管理窗体的设计与实现

3.2.1 主界面的设计与实现



图 3-5 主界面图

主界面代码:

```
Sub unloadotherfrm() ' 关闭所有活动子窗体
```

```
Do While Not (Me.ActiveForm Is Nothing)
```

```
Unload Me.ActiveForm
```

```
Loop
```

End Sub

Private Sub cxdzxx_Click()

Call unloadotherfrm

frmfindreader.Show

End Sub

Private Sub cxsj_Click()

Call unloadotherfrm

frmfindbook.Show

End Sub

Private Sub cxjy_Click()

Call unloadotherfrm

frmfindborrowreturn.Show

End Sub

Private Sub cxsjxx_Click()

Call unloadotherfrm

frmfindbook.Show

End Sub

Private Sub gytsgl_Click()

Call unloadotherfrm

frmabout.Show

End Sub

Private Sub hsxx_Click()

Call unloadotherfrm

frmreturn.Show

End Sub

Private Sub jsxx_Click()

Call unloadotherfrm

frmborrow.Show

End Sub

Private Sub tc_Click()

End

End Sub

Private Sub tjdzxx_Click()

Call unloadotherfrm

frmaddreader.Show

End Sub

Private Sub tjsjxx_Click()

Call unloadotherfrm

frmaddbook.Show

End Sub

Private Sub tjyh_Click()

Call unloadotherfrm

frmadduser.Show

End Sub

Private Sub xgdzxx_Click()

Call unloadotherfrm

frmchangereader.Show

End Sub

Private Sub xgmm_Click()

Call unloadotherfrm

frmchangepwd.Show

End Sub

Private Sub xgsjxx_Click()

Call unloadotherfrm

frmchangebook.Show

End Sub

3.2.2 登录界面的实现与设计



图 3-6 登录窗口图

主要代码:

```
If rs.EOF = True Then
```

用户名或用户密码错误，请重新输入

Else

登陆成功

UserName = Text1.Text

frmmain.Show

Unload frmlogin

End If

End If

3.2.3 读者信息界面的实现与设计

读者管理模块主要由：添加读者信息、修改读者信息和查询读者信息模块儿组成。

图书类别管理又分别由以下几个界面构成：

1 添加读者信息：

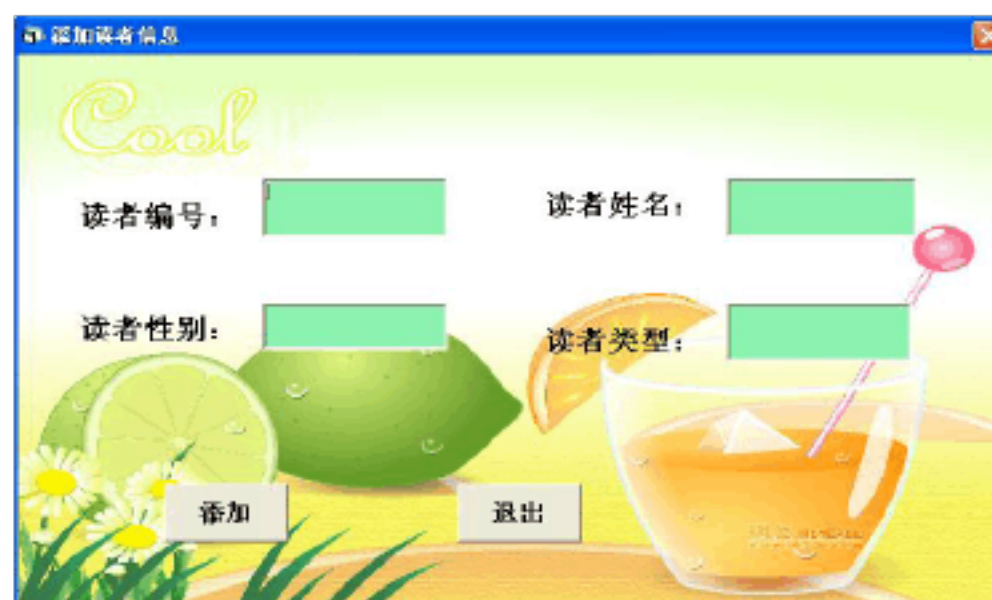


图 3-7 添加读者信息窗口图

主要代码:

```
If rs.EOF = False Then
```

```
    用户已存在, 请重新输入
```

```
Else
```

```
rs.AddNew
```

```
rs.Fields(0) = Text1.Text
```

```
rs.Fields(2) = Text2.Text
```

```
rs.Fields(1) = Text3.Text
```

```
rs.Fields(3) = Text4.Text
```

```
rs.Update
```

```
    添加成功
```

```
End If
```

2. 修改读者信息:



图 3-8 修改读者信息窗口图

修改图书信息代码:

```
If rs.EOF = False Then
```

 用户已存在，请重新输入

```
Text1.SetFocus
```

```
Else
```

```
rs.AddNew
```

```
rs.Fields(0) = Text1.Text
```

```
rs.Fields(1) = Text2.Text
```

```
rs.Fields(2) = Text3.Text
```

```
rs.Fields(3) = Text4.Text
```

```
rs.Fields(5) = Text6.Text
```

```
rs.Fields(6) = Text7.Text
```

```
rs.Update
```

添加书籍信息成功

```
End If
```

3 查询读者信息

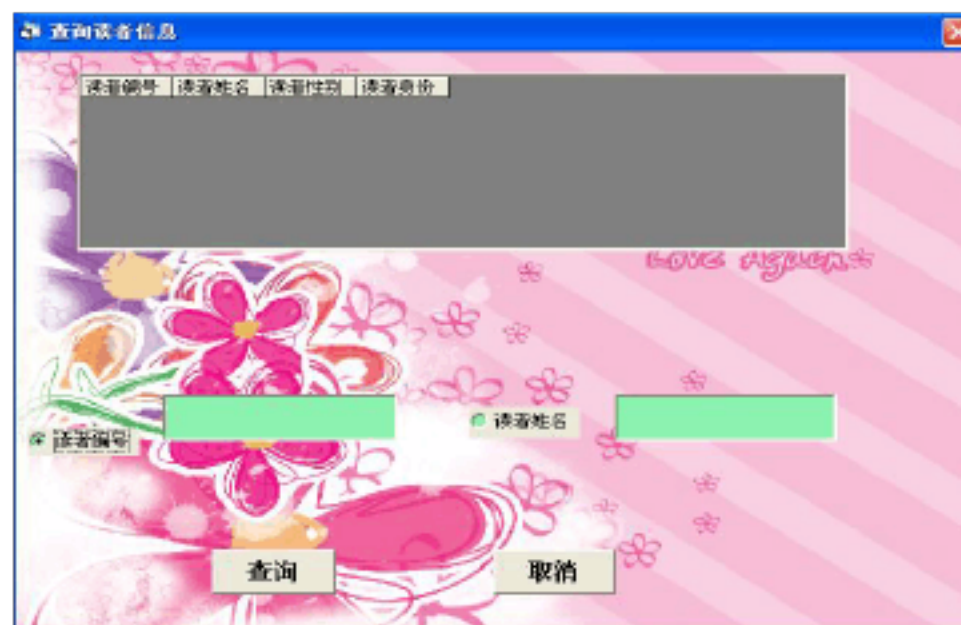


图 3-9 查询读者信息窗口图

主要代码:

```
If Option1.Value = True Then
```

请填写书籍编号

Call wanggefz

End If

ElseIf Option2.Value = True Then

请填写书籍名称

Else

Call wanggefz

End If

End If

3.2.4 书籍信息界面的实现与设计

书籍管理模块主要由：添加书籍信息、修改书籍信息和查询书籍信息模块儿组成。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/417025063003006153>