

环形弹簧及弧线弹簧的几种画法



图 A 环形弹簧

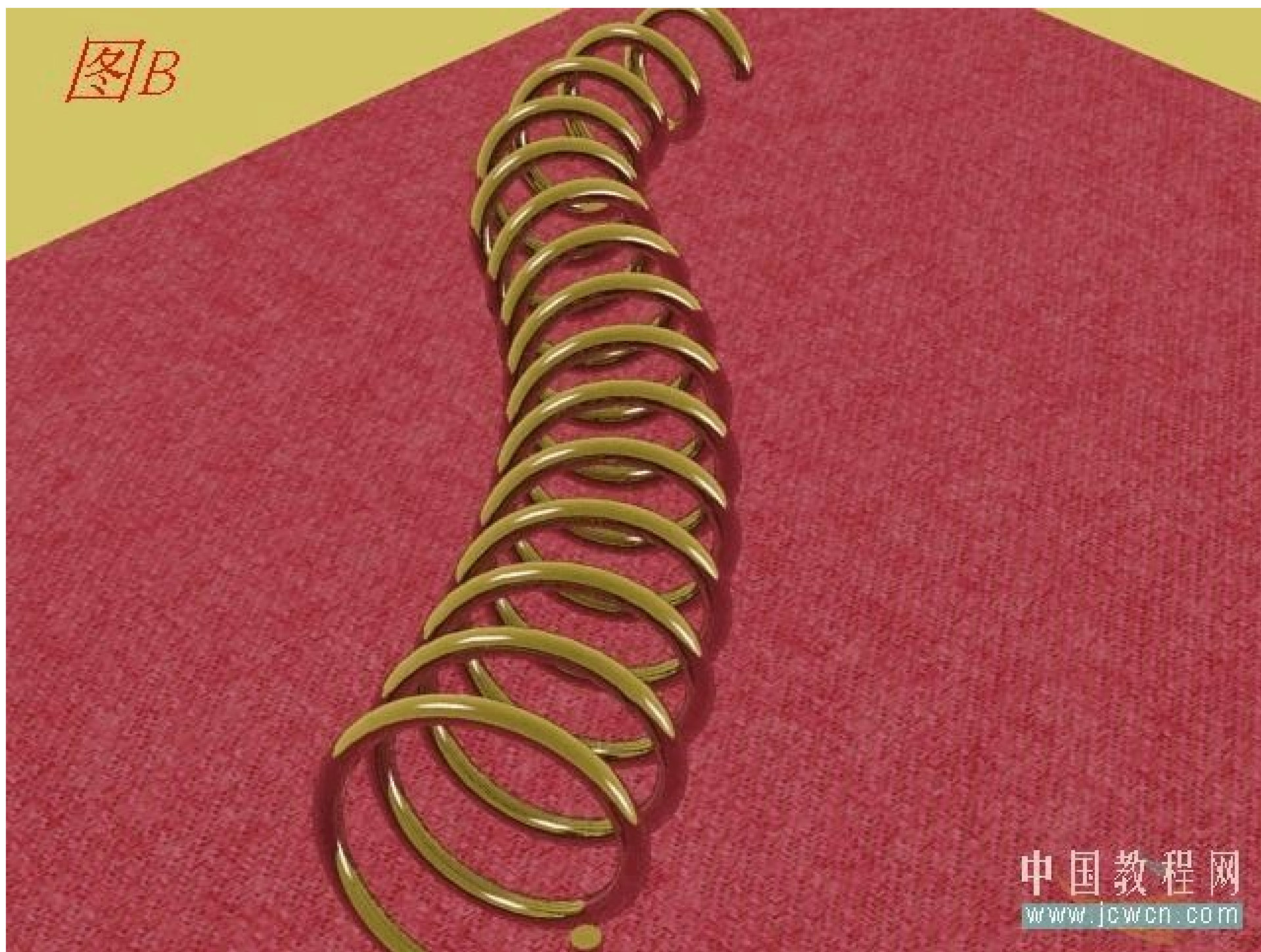


图 B 弧线弹簧

环形弹簧（图 A）做法 1

一、 在俯视图画一圆与一线段（见图一）。



图 1

二、用扫掠命令，扫掠对象选短线段，再输入扭曲 (τ) 的数值 5400 (5400 度也就是 15 圈)，最后扫掠路径选圆，结果见图二。

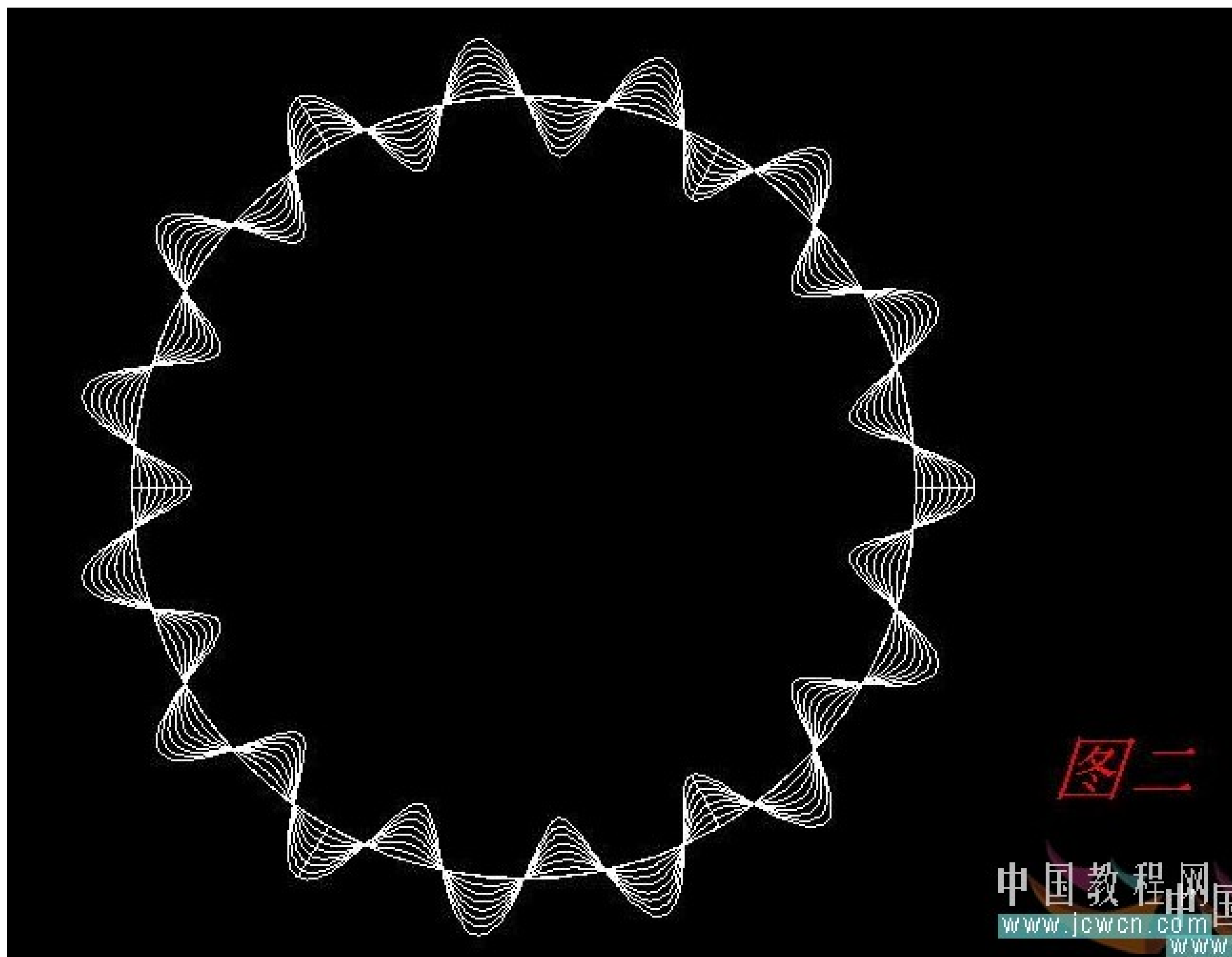


图 2

三、用分解命令把图形分解，结果见图三。

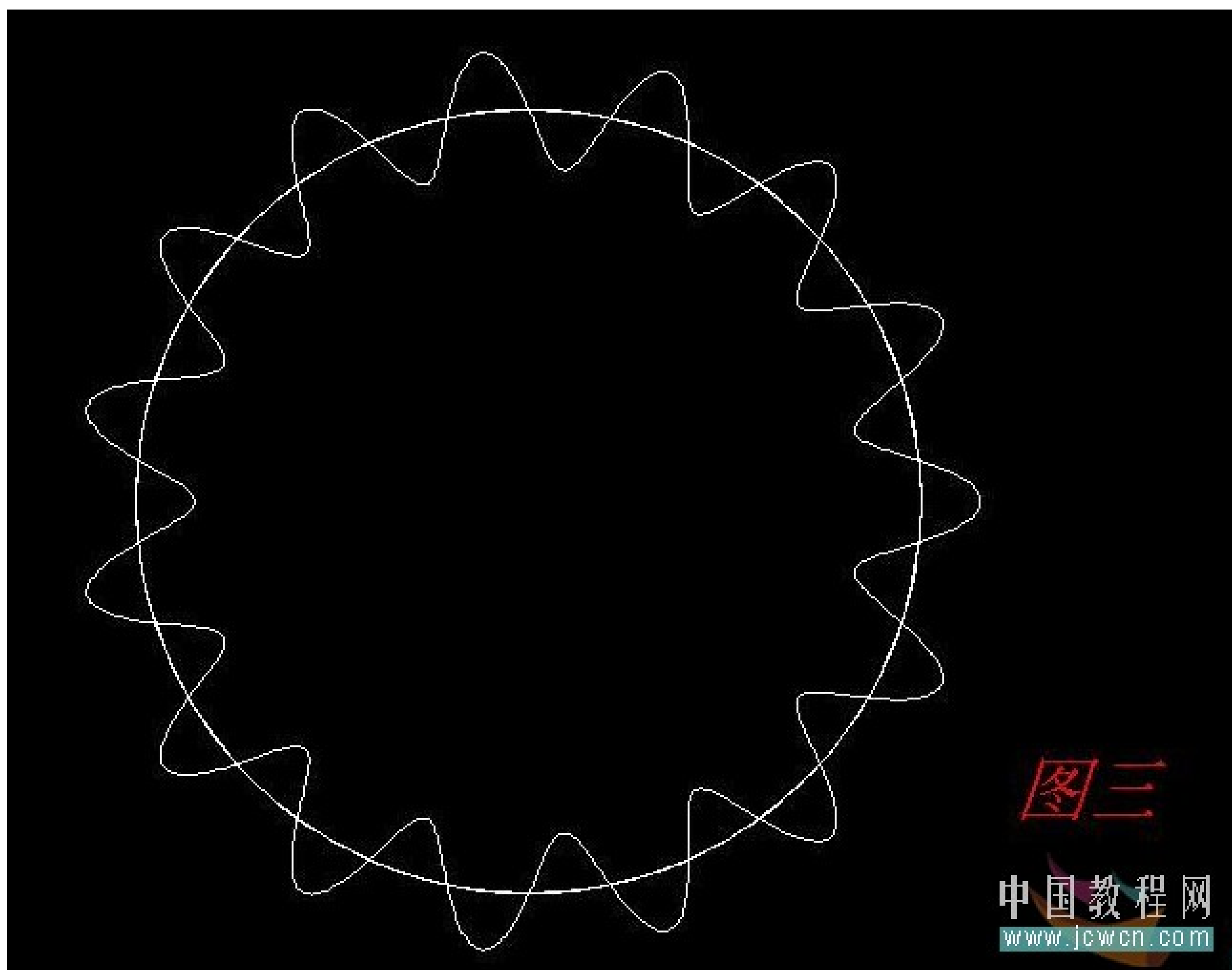


图 3

四、获得螺旋线后，再画一小圆，再次用扫掠命令，见图四。

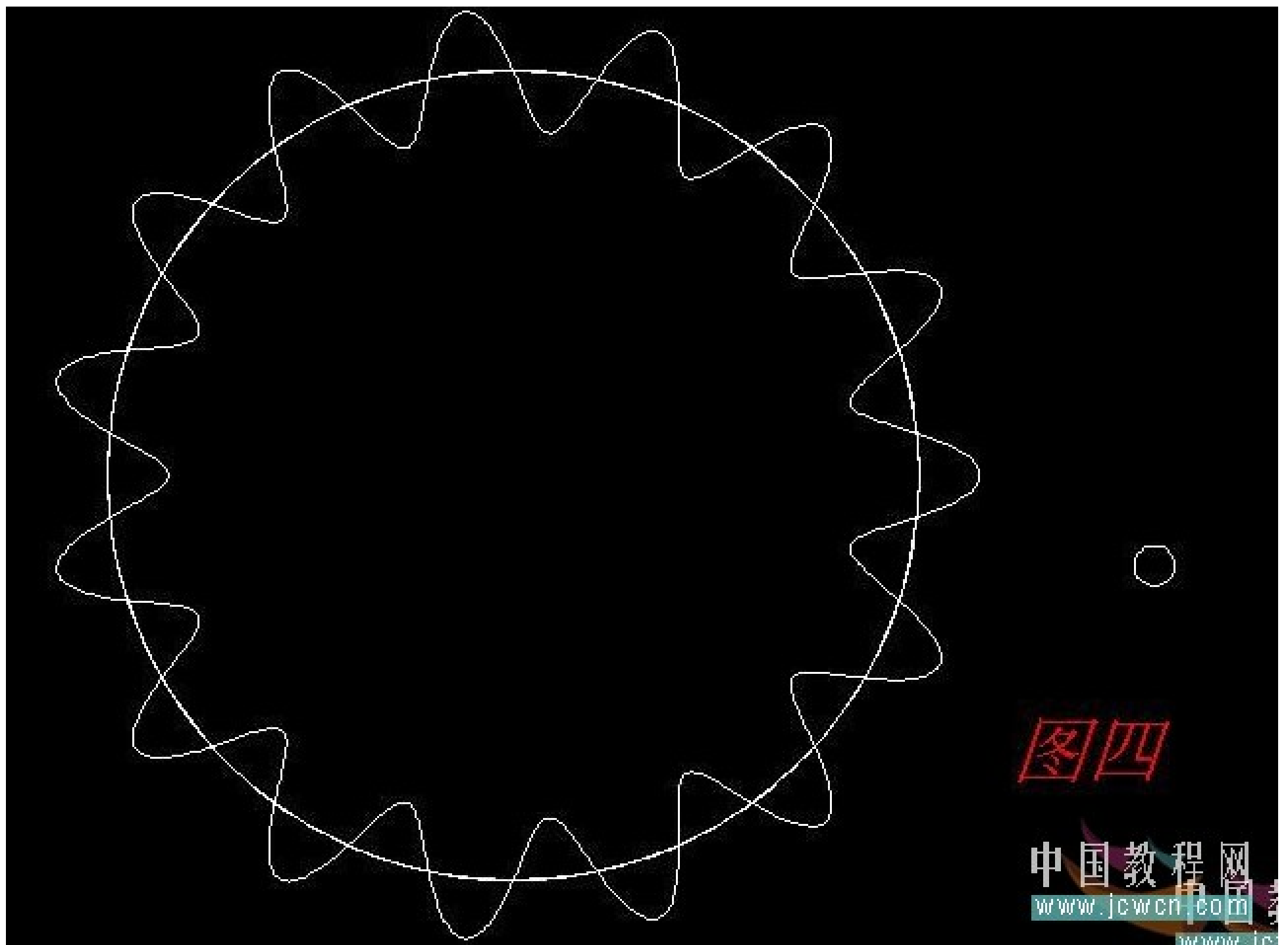


图 4

五、扫掠对象选小圆，扫掠路径选螺旋线，结果见图五。

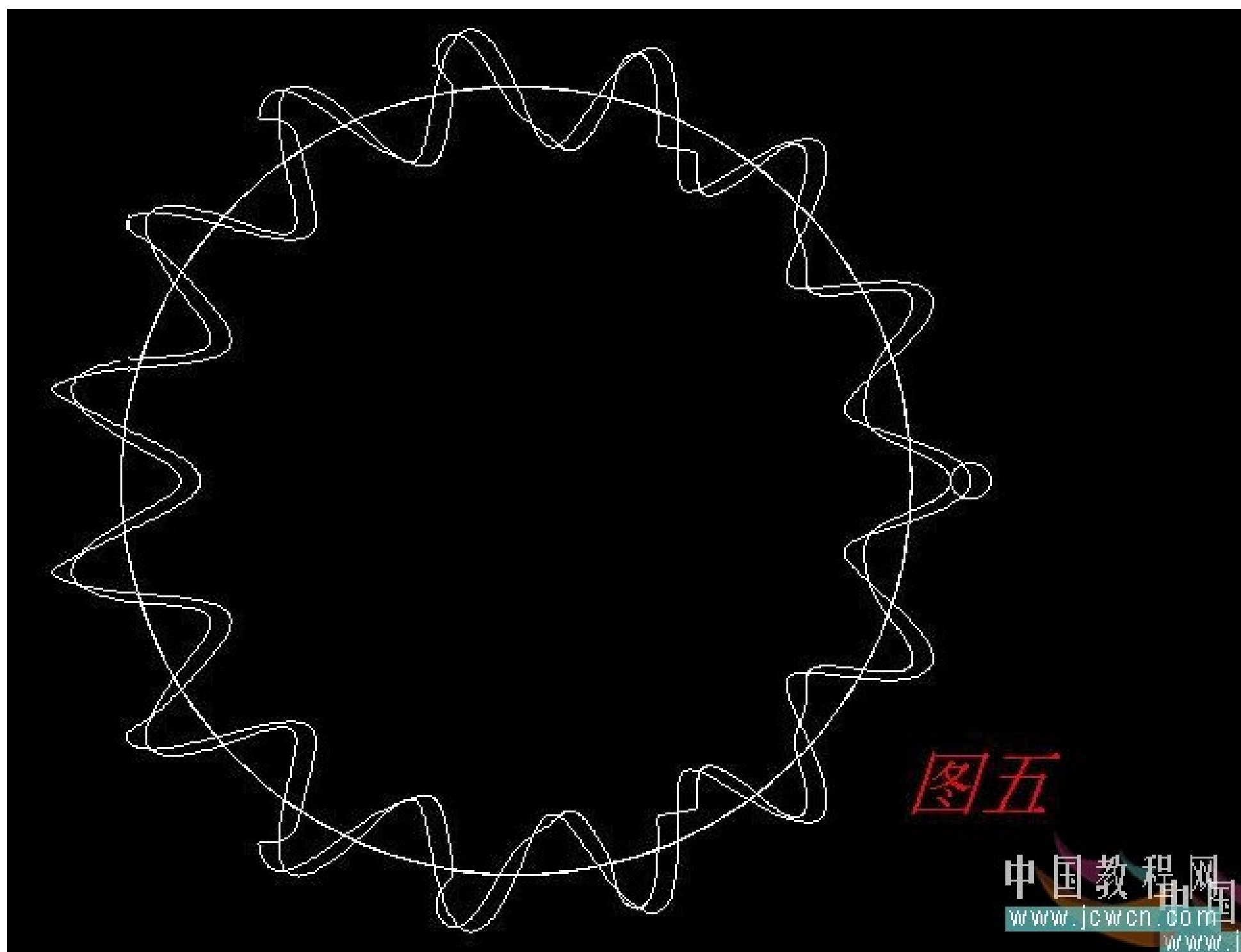


图 5

六、视觉样式选真实（见图六）。

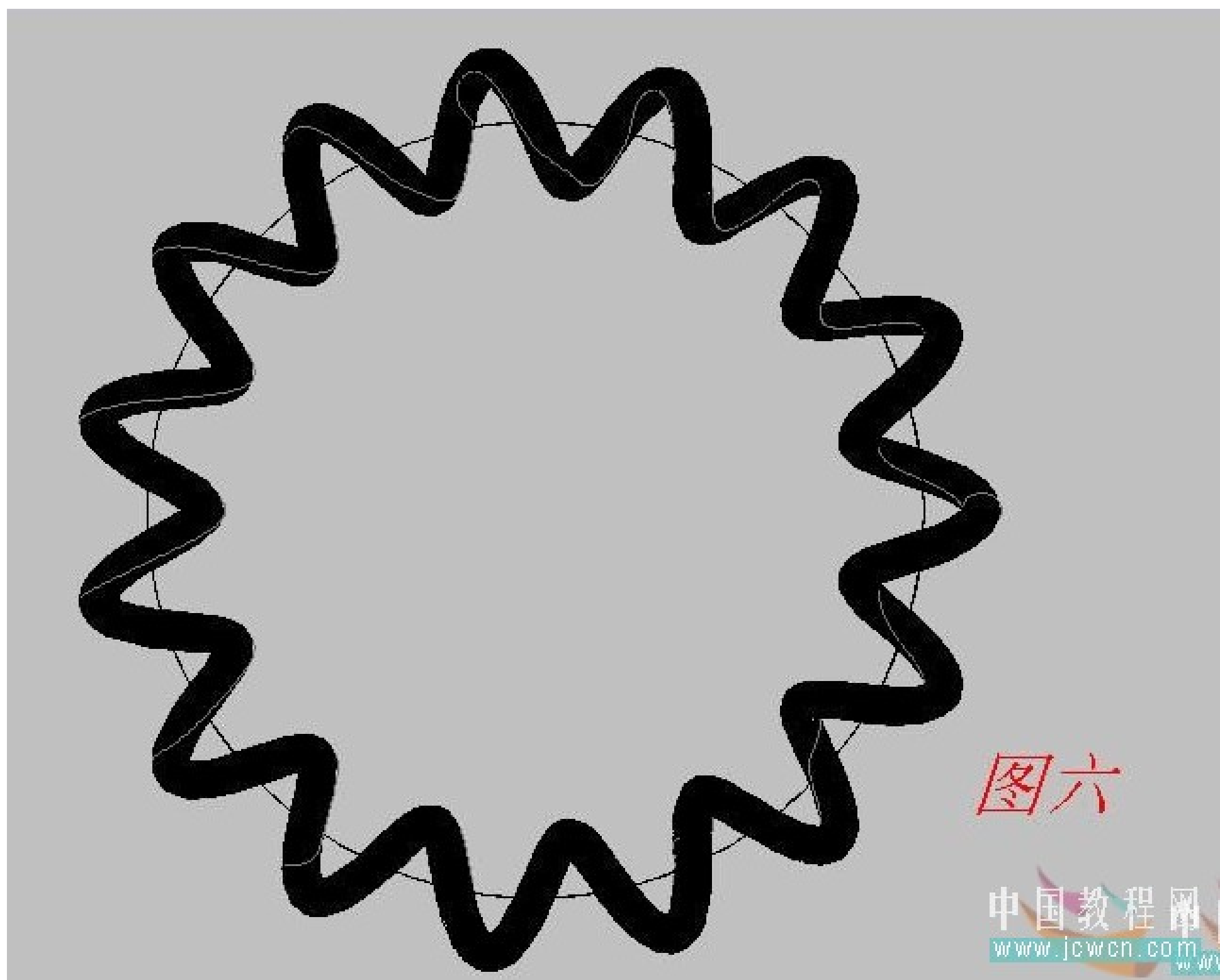


图 6
七、改变颜色，做法 1 完成。

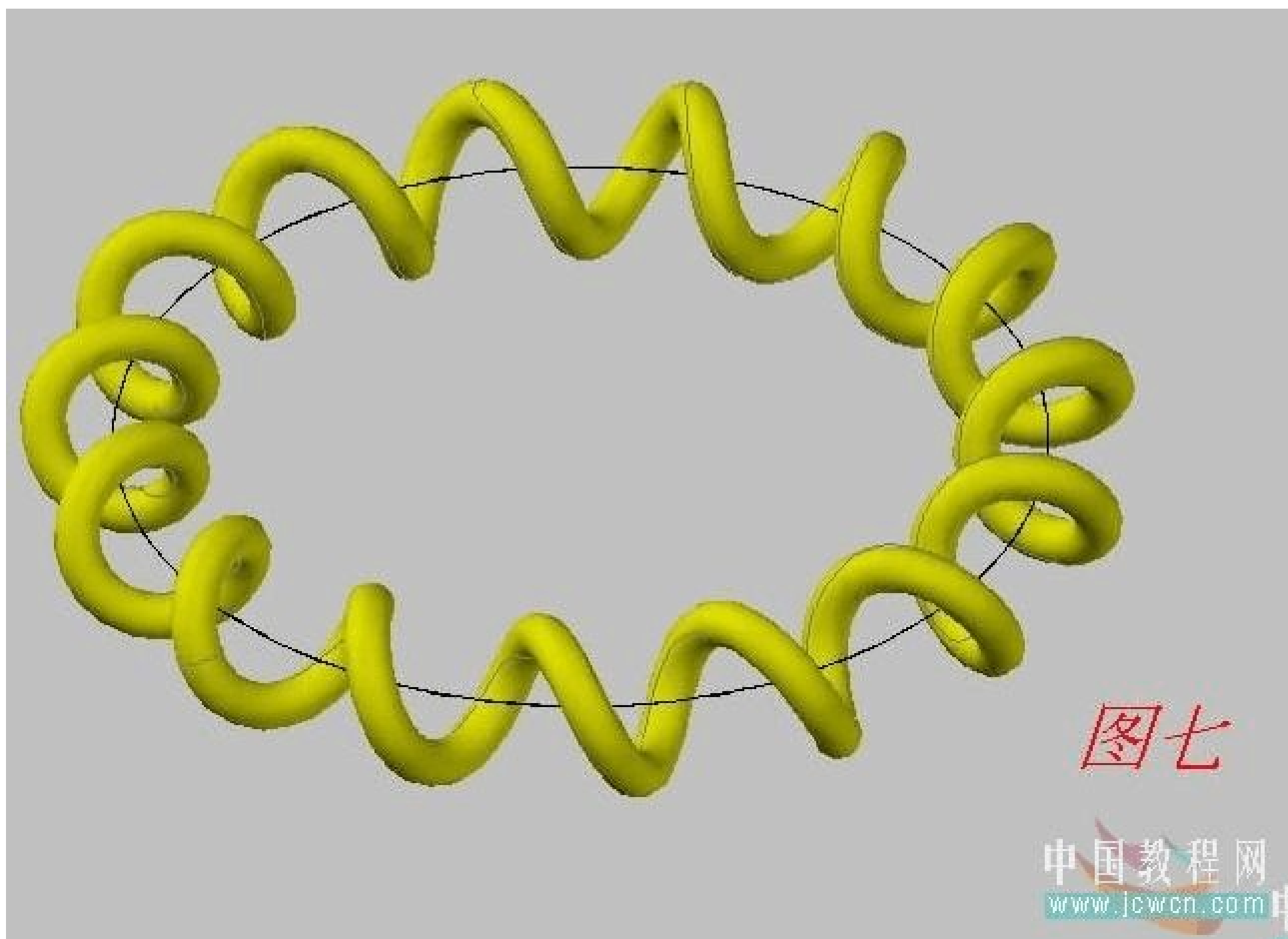


图 7

环形弹簧做法 2

八、也画一圆与一线段，不过线段是垂直于X、Y平面的（见图八）。

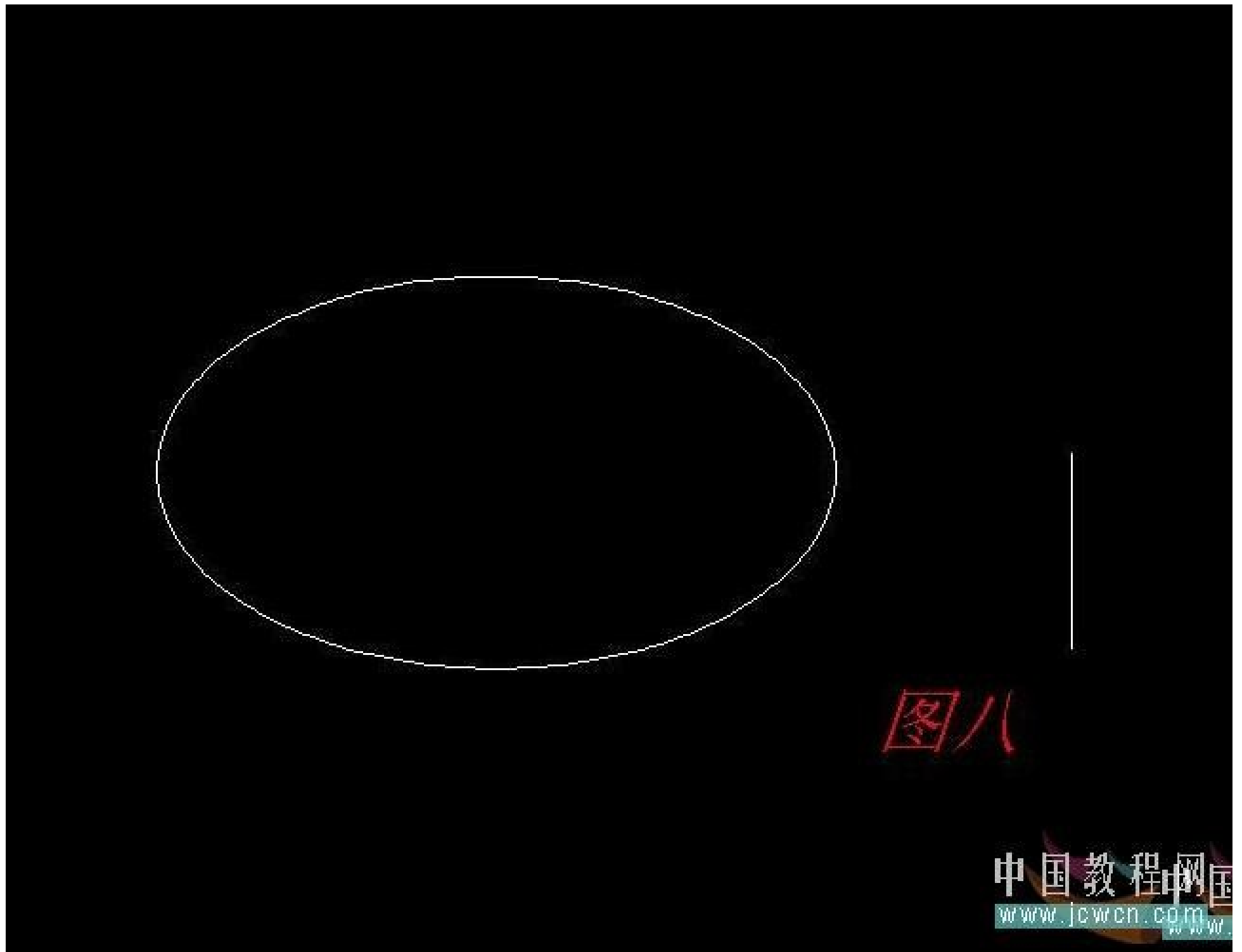


图 8

九、用扫掠命令，扫掠对象选短线段，扫掠路径选圆，结果见图九。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：
<https://d.book118.com/425221243213011200>