

第一章 绪论

1.1 国内外研究现状

时代当下，信息化成为全球发展的主题焦点，世界各国对信息的需求迅速增长，信息产品和信息服务已经广泛应用于国家、地区、企业、单位、乃至家庭和个人。

早在 20 世纪 80 年代，发达国家开始了信息化建设的工作。21 世纪初期，欧美发达国家不仅为宠物建立了电子档案，而且还为宠物设立相关的法律法规体系，保障宠物生活、安全的同时方便管理宠物信息。在 2010 年，欧盟、美国、加拿大、新加坡以及澳大利亚等多个国家与地区都有宠物电子标识这一管理方式，有利于查看宠物健康状况和识别宠物。随着时代的进步，经济的发展，在宠物管理上，信息化管理技术踊跃地占领了整个宠物市场。宠物管理技术的进步不单单在通讯技术上有所体现，也在平台设计上得到了更好的提升发展空间。宠物信息管理平台体现了办公的自动化、资源的信息化和管理的科学化水平。

在中国，宠物行业起步相对来说比较晚一些。我国宠物行业发展的新起点源于 1997 年香港第一届亚洲宠物展。之后，饲养宠物的人越来越多，可以说养宠群体不断扩大。虽然我国宠物行业发展滞后，但在社会因素和市场观念的影响下，新兴宠物行业走向了迅速发展的趋势。随着经济水平的逐步提高，国内养宠的区域越来越广泛，许多大城市都有应用电子标签这一产物来对宠物进行管理。作为新兴产业，宠物行业有着巨大的发展潜力。加之宠物在人们的日常生活中有着极其重要的位置，人们起初饲养宠物可能因素有出于好奇、亲朋好友将宠物作为礼物、出于爱心收养、帮助排忧，增添乐趣、丰富感情生活、最重要的就是喜欢，久而久之，人们对宠物产生了难以割舍的浓厚感情。甚至对于某些养宠群体而言，他们已经离不开有宠物的生活。由此现状表明，宠物有着极大的需求量。

宠物渐渐地出现在人们生活当中，人们也渐渐地开始关注宠物这一话题。据相关科学证明，宠物不仅可以调节人们的情绪，在原本快速生活的节奏上增添一些漫步情调，而且人们处于高度紧张的环境下，宠物玩伴也是人们放轻松的调节剂之一。由于生活水平的提高，较为充裕的物质人们更加注重精神层面的享受，很多家庭都开始了养宠生涯。与此同时，很多有关宠物管理方面的网站，APP 等应运而生。伴随着计算机技术和网络的飞速发展，信息系统尤为重要。集养主而言，对于宠物的信息化和科技化饲养，集

监管部门而言，对于宠物信息收集和宠物集中管理为一体的管理系统很少，这些系统只涵盖了某

些特定功能领域，模块不是很明确 Error! Reference source not found.。基于此，分析了各种有关宠物管理方面的网站，APP 等，通过我所学到的专业知识，设计并实现既可以管理宠物基本信息，管理宠物领养、寄养、丢失和找回信息，以及提供一个话题共享小平台，养主可以表达对宠物感情、记录与宠物的日常交流，也可以统计饲养宠物情况的社区宠物管理系统。

1.2 研究目的和内容

随着时代的进步，社会经济快速的发展，人们生活水平普遍提高，饲养宠物的人越来越多，很多人将宠物视为家庭的一份子，饲养宠物渐渐成为了人们生活上的的一种时尚情趣 Error! Reference source not found.，宠物的陪伴也给人们的闲暇时光增添了许多乐趣。伴随着宠物数量的增加，宠物在人类的生活中普遍存在，在宠物管理方面，已经脱离了传统的手工记录宠物信息的方式，因为不利于宠物信息的集中管理。其次，传统的张贴宠物丢失及招领信息效率较低，同时也会浪费纸张，污染社区环境。现如今，管理宠物也将成为一个繁琐的过程，涉及需要管理的方面较为广泛。因此可以利用先进的计算机管理技术，对宠物信息进行管理，宠物寄养、领养、宠物丢失与寻找，宠物饲养者间互相交流心得以及分享与宠物之间的趣事，推荐一些有关宠物的小知识等需求进行设计并实现。

随着计算机技术和网络的飞速发展，信息系统有着广泛的应用领域 Error! Reference source not found.，便于收集和管理各种类型的数据信息。考虑养主方面的因素，信息系统便捷地对宠物基本信息进行管理，借助互联网的时速性，对与宠物圈子属性宠物寄养、宠物领养、寻主启示、寻宠启示信息发布到网络共享平台上，及时给宠物找到新一任主人和帮助宠物快速回到主人身旁。考虑监管部门的因素，信息系统方便宠物信息收集和宠物集中管理。社区宠物管理系统主要是为饲养宠物的朋友提供一个便于管理宠物的平台以及提供一个话题共享小平台，养主可以表达对宠物感情、记录与宠物的日常交流。当今社会，能够发表生活中想要表达琐事的网站、软件不计其数，但真正和宠物挂钩的却很少。有时候，发表的宠物话题并非是别人能理解的，这部分人可能是压根对宠物不感冒，不喜欢宠物，从未感受饲养宠物的乐趣，导致在沟通交流上阻碍的产生，同时也给养主心灵造成一定的负面影响。

在研究和分析当前已经开发出来的有关宠物网站、各种宠物应用软件、宠物各方面管理系统的基础上，设计出了一个高效、便捷的宠物网络管理平台，不但可以满足宠物的管理和宠物，养主多方面的需求，还可以实现信息化，科学化与规范化的宠物管理的目的。该系统对社区内的宠物进行了高效的管理，为社区营造一个安全，便易与温馨的环境，确保在宠物管理上实现规范化与标准化，为宠物管理完成较好的辅助作用，促进和谐的养宠社区生活。

本系统的开发是基于 Spring Boot 来设计实现的。通过 MVC 的框架结构对视

图层、控制层以及模型层的搭建，MyBatis 底层框架对持久化层的数据封装与操作，JavaScript 脚本语言定义各种个性化的方法并加以实现。所用到的框架及语言都是目前极其主流的开发技术，应用领域也很广泛。

1.3 论文章节的安排

为了确保论文论述内容具有一定的逻辑性，根据一般论文的设计逻辑，论文的设计结构有如下的安排：

第一章 绪论主要概述该课题的研究背景，也就是国内外研究现状，以及课题的研究内容和章节的分配。

第二章 本章节是对设计系统会用到的关键技术的介绍。

第三章 本章节分析系统可行性；与此同时，还介绍了功能需求分析、界面需求、操作需求以及开发工具与运行环境需求多方面进行分析。

第四章 本章节对社区宠物管理系统进行了细致的设计，有系统总体框架、系统概要设计、系统数据库设计、系统详细设计、出错处理设计和界面设计。

第五章 本章节是对社区宠物管理系统实现的功能截图展示，以及系统设计重难点模块功能给出程序代码截图。

第六章 本章节主要介绍了系统在功能上、性能上和安全方面的测试，同时编写了系统各模块功能的测试用例。

第七章 结论是对系统实现以及论文撰写进行概要总结，以及该系统进一步的开展工作和对未来的展望。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/426050025155011002>