

《移动云计算的用户界面开发》

期末考试

姓 名: 用就用，别乱用我照片

2016 年 7 月 10 日

目录

目录	I
第 1 章 系统概述	1
1.1 系统开发背景	1
1.2 同类系统现状分析	2
1.3 系统目标	3
第 2 章 需求与用户分析	4
2.1 系统的主要功能	4
2.1.1 普通用户主要功能	4
2.1.2 管理员用户主要功能	4
2.2 系统非功能需求	5
第三章 用户界面设计	7
3.1 系统界面结构	7
3.2 系统主界面	7
3.3 上班/下班指纹录入界面	9
3.4 数据界面	12
3.4 员工信息界面	15
第 4 章 交互设计	20
4.1 普通用户	20
4.2 管理员	22
结论	24

第 1 章 系统概述

1.1 系统开发背景

人事考勤制度是管理制度的重要组成部分，是企事业单位正常工作的前提。员工准时正常出勤和公平合理的考勤制度影响到单位形象、员工士气，进而影响员工的工作效率及企事业单位的经济效益。

以往传统的考勤方式主要有手工签到、打卡钟、IC 卡或磁卡考勤方式等，存在工作量大、统计工作复杂以及代签到或代打卡等问题。随着生物特征识别技术的不断发展和日趋成熟，人们将目光投向了生物特征识别技术，其中指纹识别技术是生物特征识别技术中最成熟的一类。

由于其识别的高度准确性和使用方便性，指纹识别技术已被应用到人事考勤中，研发的产品有指纹考勤机、指纹考勤系统等。解决了以往传统考勤方式的弊端，消除了考勤虚假，避免了不合理费用付出，提高了单位考勤效率。

目前市面上的指纹打卡机功能比较单一，而且界面十分简陋，因此设计一款指纹考勤系统客户端已经迫在眉睫。

本系统使用了 Axure RP 8 工具，完成了指纹考勤系统的需求分析和系统设计，为系统的开发工作奠定了坚实的基础，统一了开发规范和标准，减少成本，并降低风险，保证了软件质量。

该系统分为两个子系统：考勤管理子系统以及日常考勤子系统。其中考勤管理子系统主要完成考勤记录、处理、查询统计和员工的管理等工作。该子系统实现的主要功能包括查看每天员工上下班时间，查看每月员工考勤统计表，查看员工名单，增加新员工，删除员工，查询员工等。日常考勤子系统主要实现的功能是指纹考勤，并且也可以查看每日数据，来了解自己的工作是否积极。员工在考勤管理子系统成功注册员工信息和指纹后，便可在日常工作中进行指纹考勤。本系统全面设计，统筹规划，采用当前最流行最先进的开发工具 Axure RP 8，系统增删改查功能容易，便于扩展，方便维护。

综上所述，我们在分析业务需求的基础上，设计并实现了一个满足用户指纹考勤需求、简单易用、功能完备、易于扩展和维护的指纹考勤系统 UI，希望能够实现考勤管理的自动化，并且提高用户使用体验，促进企事业单位人事管理的信息化进程。

1.2 同类系统现状分析

目前，同类的系统功能相对较单一，不够完善，主要功能有员工指纹数据读取，输出考勤数据等简单功能，而且设计的界面不够人性化，用户一开始使用比较困难，而我设计的这款移动端指纹考勤系统 UI 简单明了，操作起来非常方便，用户不需要学习就可以灵活使用。

而且，本系统实现了员工查看考勤数据的功能，方便员工查看自己的排名，及其他员工的上下班时间，以此来激励自己。而且增加了员工考勤数据月统计图表界面，让用户简单直观的看到每月员工的考勤数据。方便老板考核。

其他系统通常不能查看员工的详细信息，由此造成了很多不便，我在本次设计中加入了管理员可以直接查看所有员工名单及详细数据的功能，方便管理员对员工进行管理，甚至还在员工详细信息界面中加入该员工近期出勤状况统计，考虑到老板看到较差的出勤数据会生气，我还加入了一键删除员工的按钮。真心为用户考虑，从用户的使用角度出发，力使系统更加完善。

考勤管理系统中采用接触式指纹读取客户端实现自动化管理，具体根据投资情况、实际功能情况及和其它系统的配套来选用。指纹考勤系统与传统的卡钟纸卡模式有如下优点：

- 1、使用寿命长、故障极少、不须每月消耗纸片，是卡钟的替代者。
- 2、外观漂亮、使用简单方便、读取指纹灵敏、现代化管理的标志。
- 3、数据可长期保存，可以按日、月、年查询和统计分析。
- 4、具有完备的人事管理功能，并且有效防止了假指纹作弊。
- 5、免除了传统月底繁琐的核查和统计，为您带来轻松愉快的工作方式。

6、指纹等则可防止代打卡现象。

1.3 系统目标

考勤管理系统是建立在先进的计算机技术、通信技术及指纹读取技术之上，为考勤管理提供方便、快捷和现代化的管理。

具体目标为：

员工上下班能很方便、很直观的刷指纹考勤。

能够方便的处理请假、加班等考勤相关事项。

管理人员能方便的查询考勤刷卡记录。

系统能如实反映考勤情况。

管理人员能方便的统计、打印或导出考勤统计结果。

经济合理的运营成本。

第 2 章 需求与用户分析

2.1 系统的主要功能

本系统主要分为普通用户和管理员用户两种角色。

2.1.1 普通用户主要功能

1.指纹考勤功能: 用户通过主屏幕上的提示选择上班或者下班, 然后进行指纹录入, 然后上班或下班成功。

2.查看考勤信息: 查看每天的考勤信息, 查看每月的统计数表, 并且能够将考勤数据打印出来。

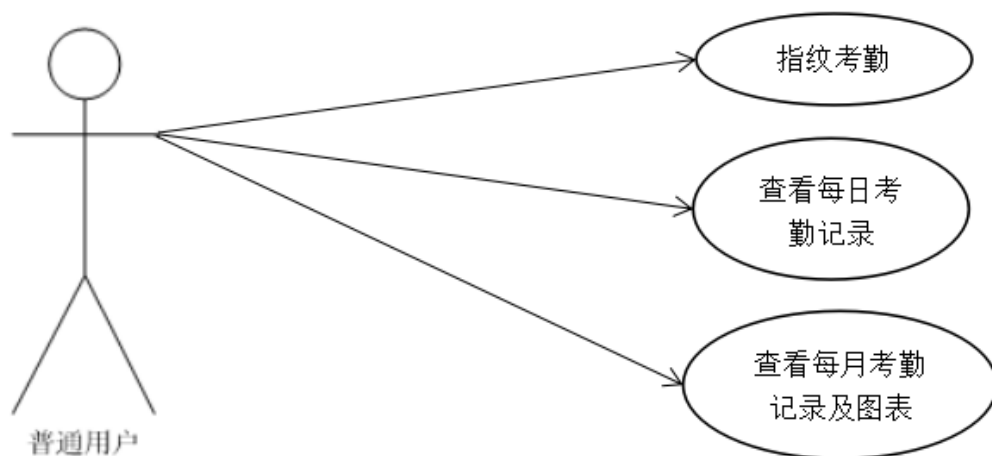


图 1-1 普通用户用例图

2.1.2 管理员用户主要功能

1.查看考勤信息: 查看每天的考勤信息, 查看每月的统计数表, 并且能够将考勤数据打印出来。

2.查看员工名单: 管理员登陆账号后可以查看员工名单, 并且能够增加新员工, 删除员工, 搜索员工, 查看员工的详细个人信息。

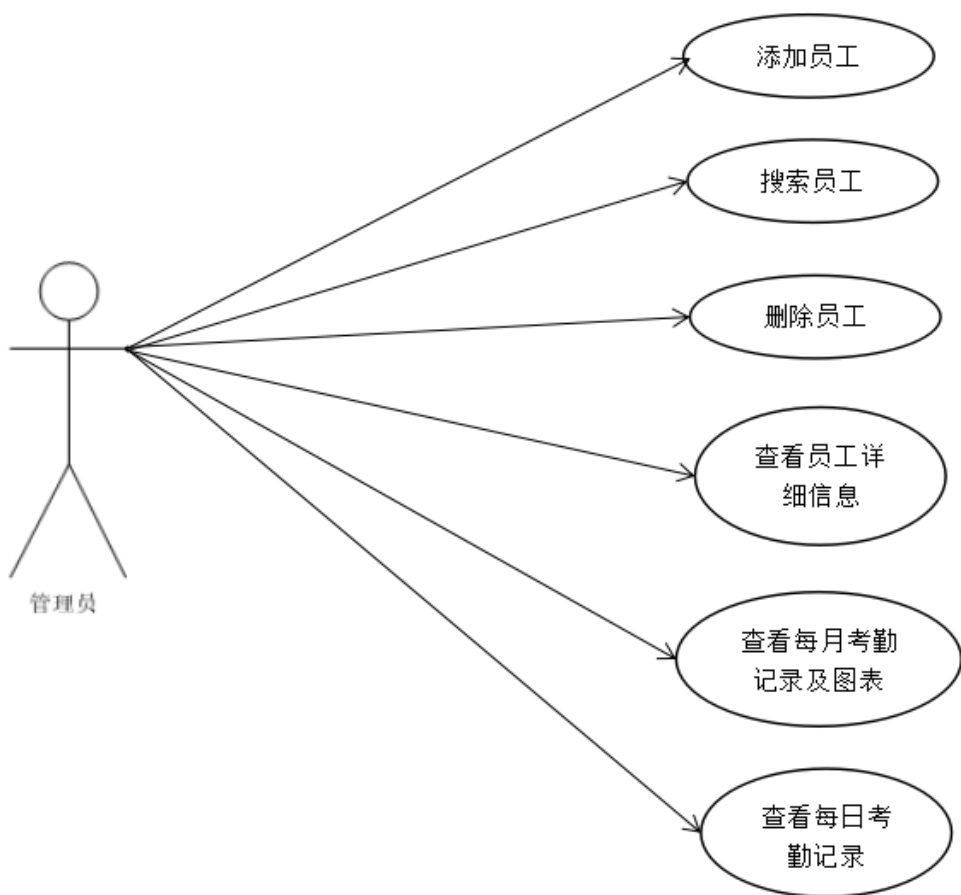


图 1-2 管理员用户用例图

2.2 系统非功能需求

本系统是基于 Android 操作系统的操作规范进行开发的,系统提供人性化的操作界面、简单明了的操作流程、表达准确的信息提示和讲解详细的用户手册,使用户在应用过程中能高效地完成指定任务。

系统将始终贯彻“以人为本”的设计思想,充分体现系统的易操作性。用户接口及界面设计将充分考虑人体结构特征及视觉特征进行优化设计,界面友好、美观,操作符合日常工作流程需要,易学习、易操作,系统提示和帮助信息准确、及时。

精度需求：在精度需求上，根据使用需求，在各项数据的输入，输出及传输过程中，可以满足各种精度的需求。

时间需求：在软件方面，响应时间，更新处理时间都比较快且迅速，完全满足用户要求。

灵活性：当用户需求，如操作方式，运行环境，结果精度，数据结构与其他软件接口等发生变化时，设计的软件要做适当调整，灵活性非常大。

故障处理：(1)内部故障处理：在开发阶段可以随即修改数据库里的相应内容。(2)外部故障：对编辑的程序进行重装载时，第一次装载认为错，修改。第二次运行，在需求调用时出错，有错误提示，重试。

系统的易用性和易维护性：指纹考勤系统是直接面对使用人员的，而使用人员往往对计算机并不非常熟悉。这就要求系统能够提供良好的用户接口，易用的人机交互界面。要实现这一点，就要求系统应该尽量使用用户熟悉的术语和中文信息的界面。

系统的响应速度：考勤系统在日常处理中的响应速度为秒级，达到实时要求，以及时反馈信息。在进行统计分析时，根据所需数据量的不同而从秒级到分钟级，原则是保证操作人员不会因为速度问题而影响工作效率。

第三章 用户界面设计

3.1 系统界面结构

根据需求分析与系统功能设计目标，结合实际情况本系统功能模块设计。系统界面结构如图 3-1 所示。

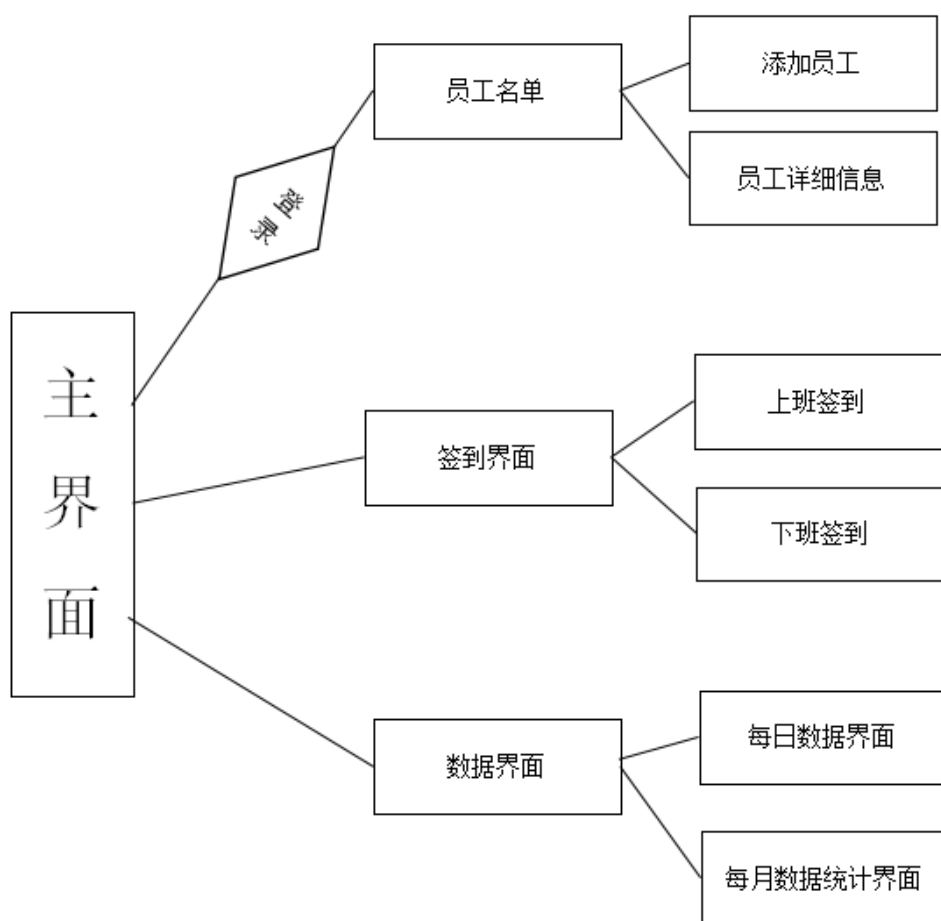


图 3-1 系统界面结构

3.2 系统主界面

此处阐明该界面主要功能，设计依据，所涉及到的设计模式等。

系统主界面的主要功能是上班签到及下班签到，主界面中间框体中仅设置两个按钮，上班按钮和下班按钮，分别跳转到上下班指纹读取界面，这么设计是为了让员工在着急上班打卡的时候，能够迅速地找到按钮，方便用户点击，醒目。

在主界面下方设置了一排 3 个按钮，设计灵感来自 QQ 的界面设计，做成了选项卡模式，分成 3 栏，当用户选中某个页面时，按钮就会亮起，两外两个按钮就会按下。

系统主界面如图 3-2 所示



图 3-2

3.3 上班/下班指纹录入界面

界面设计十分简洁明了，提示用户如何操作，并且有动态图展示正在读取指纹状态，当用户点击确认上班后，会提示上班成功，然后返回主界面，让下一个人签到。

下班界面也是同样的设计方法

上班界面如图 3-3 所示。



图 3-3

上班成功提示界面如图 3-4 所示。

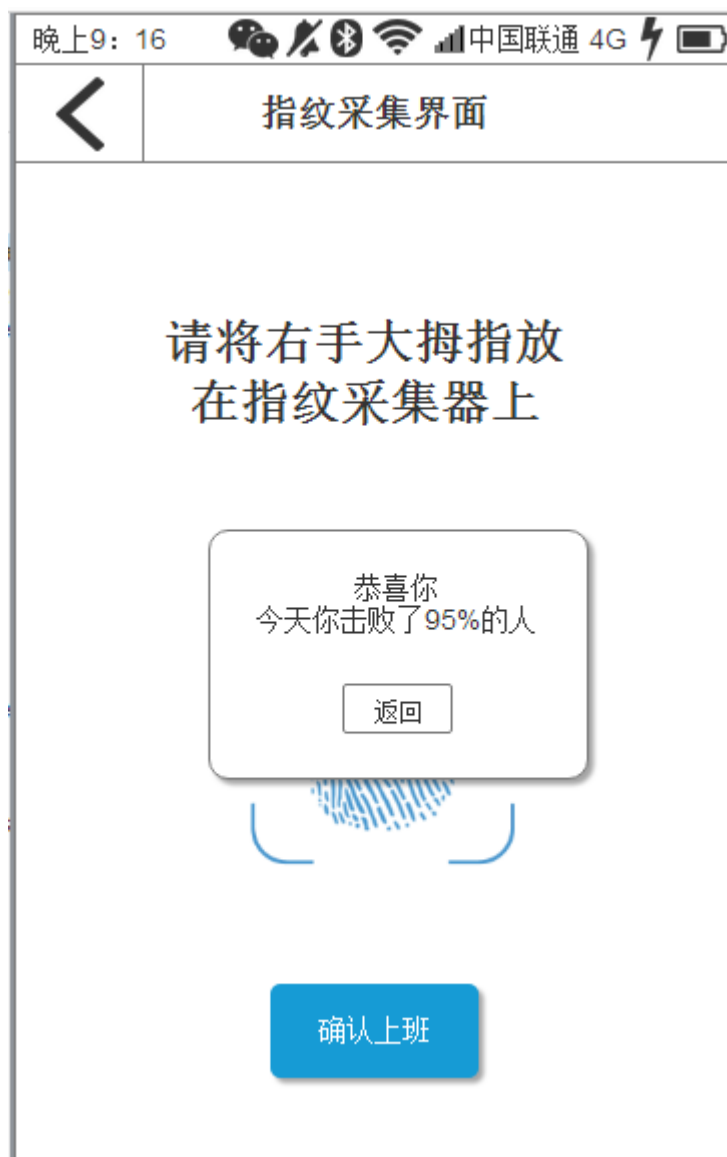


图 3-4

下班界面如图 3-5 所示。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/426243100024010140>