

最新国家开放大学电大本科《面向对象程序设计》期末题库及答案

考试说明：本人针对该科精心汇总了历年题库及答案，形成一个完整的题库，并且每年都在更新。该题库对考生的复习、作业和考试起着非常重要的作用，会给您节省大量的时间。做考题时，利用本文档中的查找工具，把考题中的关键字输到查找工具的查找内容框内，就可迅速查找到该题答案。本文库还有其他[网核及教学考一体化答案](#)，敬请查看。

《面向对象程序设计》题库及答案一

一、单项选择题(每小题 分，共 分)

1. 设 x 和 y 均为 `bool` 量，则 $x \ \&\& \ y$ 为假的条件是()。

A. 它们均为真 . 其中一个为真 . 它们均为假 . 其中一个为假

2. 假定一个二维数组的定义语句为“`int a[3][4] = { { 1, 2, 3, 4}, { 5, 6, 7, 8}, { 9, 10, 11, 12} }`”，则元素 `a[1][3]` 的值为()。

A. 1 . 4 . 7 . 12

3. 假定 `p` 是具有 `int` 类型的指针变量，则给 `p` 赋值的正确语句为()。

A. `p = int` . `p = int`
B. `p = int` . `p = int[]`

4. 软件产品在需求发生变化、运行环境发生变化或发现软件产品本身的错误或不足时进行相应的软件更新的难易程度叫做软件的()。

A. 可维护性 . 可复用性

B. 兼容性 . 正确性

5. 若需要把一个类外定义的成员函数指明为内联函数，则必须把关键字()放在函数原型或函数头的前面。

A. `in` . `in in`

B. `in in` . `in in`

6. 在一个用数组实现的队列类中，假定数组长度为 `n`，队首元素位置为 `i`，队列长度为 `t`，则队尾的后一个位置为()。

A. `n - t` . `i - t` . `n - t`

B. `(i - t - n) % n` . `(i - t) % n`

7. 假定一个类的构造函数为“`A(int aa, int bb) : a(aa), b(bb) ;`”，则执行“`A x(4, 5) ;`”语句后，`x.a` 和 `x.b` 的值分别为()。

A. 和 B 和 . 和 0 . 0和

. 假定 AB 为一个类, 则执行 “AB*p=new AB(,) ” 语句时共调用该类构造函数的次数为()。

A. 0 B. . .

. 一个类的成员函数也可以成为另一个类的友元函数, 这时的友元声明()类域的限制。

A. 需加上 B. 不需加上 . 可加可不加 . 取消

0 队列具有()的操作特性。

A. 先进先出 B. 先进后出 . 进出无序 . 仅进不出

二、填空题(每小题 分, 共 0分)

. 多行注释的开始标记符为——。

. 假定 =, =, 则表达式 * 的值为_____。

. 假定 是一个逻辑量, 则 tr的值与 的值——。

. 含随机函数的表达式 rand() % 0的值在 0 至——的整数区间内。

. 程序的编译是以——为单位进行的。

. 一个数组的——实际上是指向该数组的第一个元素的指针, 并且在任何时候都不允许修改它。

. 指针变量 pv 和 pc 定义为 “void*pv= ” Hell0, word! ” ; c ar*pc ” , 要将 pv 值赋给 pc, 则正确的赋值语句是 pc=(——)pv

. 一个类的——函数通常用于实现释放该类对象中指针成员所指向的动态存储空间的任务。

. 假定用户为类 AB 定义了一个构造函数 “AB(int aa): a(aa){ ” 则——是该类的数据成员。

0 在多文件结构的程序中, 通常把含有 ain(函数的文件称为该程序的_____

三、程序填空题, 根据题意在横线上填写合适的内容。(每小题 分 共 分)

. 采用辗转相除法求出两个整数的最大公约数。。

```
include<io trea
void ain()
{
    int a, ;
    cout<<” 请输入两个正整数: ” ;
    ein a ;
    w ile(a<=0 ){\e0ut<<” 重新输入: ” ; cin a ;
    w ile( ){
```

```

;
% ;
——; ——; // 分别修改 和 的值

```

```

; // 输出最大公约数

```

2. 用插入排序方法对 指针数组中 个指针所指向的字符串进行按升序排序的算法。

```

,
; ;
;
; ;
, _____;
;
_____;
```

. 类 的定义

```

:
:
; // 定义无参构造函数, 使 为空指针

_____ ;
, ; // 所指字符串初始化 所指向的动态存储空间

_____ 定义析构函数, 删除 所指向的动态存储空间
;
```

. 类 的定义

```

:
; // 商品名称

```

```

    int w; // 商品重量
    int tot; // 同类商品总重量
public:
    Good(int w) // 构造函数
        : w(w) {}
    Good(int w, int tot) // 构造函数
        : w(w), tot(tot) {}
    ~Good() {}
    int GetW() const { return w; }
    int GetTot() const { return tot; }
    static int GetTotalWeight();
};

```

四、理解问答题，分别写出前 3 小题的程序运行结果和指出后 3 小题的程序或函数功能。每小题 5 分，共 15 分

```

1. #include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a, b, k;
    a = 10; b = 20; k = 0;
    while (a <= b)
    {
        a = a + 1; k++;
    }
    cout << "k=" << k << endl;
}

```

运行结果：

```

1. #include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a, b, k;
    a = 10; b = 20; k = 0;
    while (a <= b)
    {
        a = a + 1; k++;
    }
    cout << "k=" << k << endl;
}

```

```

    int et ?etu n;
    pu l :c
    nt :c
    o d et lue , nnt ,l nt
    ; d c ;

    nt et
;
    nt:: et
nt d et ;
    etu n: d ;c d

    o d n
nt , , ;
;e
. e et lue , ;
cout<<. et <<endl

```

运行结果:

```

. include< o t. e
o d n

nt , p ;
nt ;N
cout<<" 输入一个正整数: " ;
c n ; N
o; < ;N ;
cout<<" " <<p<<endl;

```

程序功能:

```

. nt c

```

```

        n:
        le      ;
    re      rn;
    ;

```

函数功能:

五、编程题 每小题 分, 共 分

. 编写一个函数, 分别求出由指针 所指向的字符串中包含的每种十进制数字出现的次数, 把统计结果保存在数组 的相应元素中, 该函数的原型声明如下:

```

    o d      ,n n      r

```

. 根据下面类中 o re函数成员的原型和注释写出它的类外定义。

```

1

```

```

n :

```

```

n ; n

```

```

n :

```

```

1

```

```

o d      n      ,      nn      ,nn n

```

```

      nn <" Error!ǝ <<eǝdl; e      ;

```

```

;

```

```

n nn

```

```

ne : n

```

```

or ;n <n      ;

```

```

n o re:

```

```

// 比较      与      的大小, 从前向后按两数组

```

```

// 中的对应元素比较, 若      中元素值大则返回 1, 若 中

```

```

// 元素值大则返回-1, 若相等则继续比较下一个元素, 直到

```

```

// 一个数组中无元素比较, 此时若两者的 n 值相同则返回 ,

```

```

// 否则若      中的 n 值大则返回 1, 若      中的 n 值大则返回-1。

```

```

;

```

试题答案及评分标准

一、单项选择题 每小题 分。共 分

.

二、填空题【每小题 分。共 分

. /

.

. 相同

.

. 文件

. 数组名

.

. 析构

.

. 主文件

三、程序填充题，根据题意在横线上填写合适的内容。 每小题 分。共 分 评分标准：每空 分

.

.

. ~ ;

.

四、理解问答题。分别写出前 小题的程序运行结果和指出后 小题的程序或函数功能。 每小题 分。

共 分

.

.

. 计算并输出 阶乘的值，其中 值由键盘输入。

. 求出并返回字符指针参数 所指向的字符串长度。

五、编程题 每小题 分。共 分、

评分标准：按编程完整程度酌情给分。

. ,

;

; ; ; // 分

```

int main() {
    int a[10];
    int i;
    for (i = 0; i < 10; i++)
        a[i] = i;
    // 分

    int b[10];
    for (i = 0; i < 10; i++)
        b[i] = a[i];
    // 1分

    int i;
    for (i = 0; i < 10; i++)
        if (a[i] > b[i])
            return 1;
    // 3分

    if (i < 10)
        return 1;
    // 4分

    return 1;
}
// 分

```

《面向对象程序设计》题库及答案二

一、单项选择题 每小题 分，共 分

1. 字符串“a b \n”的长度为 。

· 10 · 11 · 12 · 13

2. 假定一个二维数组的定义语句为“int a[3][4] = { { 1, 2, 3, 4}, { 5, 6, 7, 8}, { 9, 10, 11, 12} };”，则元素a[2][1]的值为 。

· 1 · 2 · 3 · 4

3. 以下正确的描述是 。

- 函数的定义可以嵌套，函数的调用不可以嵌套
- 函数的定义不可以嵌套，函数的调用可以嵌套
- 函数的定义和函数的调用均可以嵌套
- 函数的定义和函数的调用均不可以嵌套

4. 设有定义“double array[10];”，则表达式 sizeof array / sizeof double的结果为 array

数组的()。

A. 首地址 B. 元素个数 . 每个元素所占的字节数 . 总字节数

. 若使 指向包含 个整型元素的动态数组空间, 则使用的定义语句为()。

A. `int *p = new int[n];` . `int B = new int[n];` . `int *p = new int[n];`

. 软件产品与其他软件产品组合成一个整体的难易程度叫做软件的()。

A. 可维护性 B. 可复用性 . 兼容性 . 正确性

. 在多文件结构的程序中, 通常把类的声明单独存放于()中。

A. 主文件 B. 实现文件 . 库文件 . 头文件

. 在一个用数组实现的队列类中, 假定数组长度为 `t`, 队首元素位置为 `i`, 队列长度为 `len`, 则队首的后一个位置为()。

A. `i + t - 1`

B. `(i + t) % t`

. `(i - t) % t`

. `(i + t - len) % t`

. 假定一个类的构造函数为“`A(int aa=1, int bb=) a=aa b=bb`”, 则执行“`A (;)`”语句后, `a` 和 `b` 的值分别为()。

A. 1 和 B 1 和 . 和 1 . 和

1. 假定 AB 为一个类, 则执行“`AB a(2), b ;`”语句时共调用该类构造函数的次数为()。

A. B. . .

二、填空题(每小题 2 分, 共 2 分)

1. 用于输出表达式值的标准输出流对象是_____

2. 假定 `x=1`, `y=2`, 则表达式 `x++ + y--` 的值为_____

. 假定 `x` 是一个逻辑量, 则 `!x` 的值为 _____。

. 提供的预处理命令有宏定义命令, 条件编译命令和_____命令。

. 假定 `a` 是一个一维数组, 则 `a[i]` 的指针访问方式为_____。

. 变量 `V` 定义为“`double V=2 ;`”, 要使指针 指向 , 则定义 ‘ ’ 的语句为_____

. 若在类的定义体中只给出了一个成员函数的原型, 则在类外给出完整定义时, 其函数名前必须加上_____和两个冒号分隔符。

若采用 `obj.ab` 表达式调用一个成员函数, 在成员函数中使用的_____就代表了类外的 对象。

. 假定用户没有给一个名为 AB 的类定义析构函数, 则系统为其定义的析构函数为_____

1. 假定用户只为类 AB 定义了一个构造函数“`AB(int a , int bb=) (a=aa b=bb;)`”,

则定义该类的对象时，其实参表中至多带有_____个实参。

三、程序填空题。根据题意在横线上填写合适的内容。 每小题 分。共 分

. 下面函数是求两个整型参数 a 和 的最小公倍数。

```
int      int ant
{
    int i ,    ;
    d {
        i %i a  &&_____ {
            ; a / i / i

        i ;
        i &&__i ;
    }
}
return a
```

. 对数组 a 中的元素按相反次序重新排列。

```
id      int ant n
{
    int i;
    r i i n/ ; i {
        int a i
        _____
        _____
    }
}
```

. 假定有定义为“struct NODE{int data; NODE n ; t; ”，下面算法是把以 为表头指针的链表中各结点依次按相反次序链接并返回新链表的表头指针。

```
NODE      NODE
{
    i      N      r ; turn N
    NODE      N,      , t      为新链表的表头指针，初始值为空
        i      N      {
            t ;
        }
}
```

```
    ;  
    _____ ;  
    _____ ;  
    ;
```

· 类 的定义

```
    ;    ;    ;  
    :  
    :    ,    ,    // 无参构造函数  
    ,    ,    // 带参构造函数  
    :  
    ;  
    ;  
    ;  
    ;    ;    _____ ;    // 利用数组 给数组 赋值  
    ~    _____ ;    // 释放动态存储空间  
    ;    // 函数体返回 的值  
    ;
```

四、理解问答题。分别写出前 小题的程序运行结果和指出后 小题的程序或函数功能。 每小题 分。

共 分

```
·  
·  
:  
· ;  
;  
。
```

```
cout<< " " <<s<<endl;
```

运行结果:

```
. include< ostream>
class
public:
    int, ;
    int et n etu n; <
    u l: c
    nt ;
    o d et lue , nt x nt x
    =x] =x; c=x ;

    nt et n
;
nt :: et n
    nt d= et ; n
    etu n d<e cd;

o d n
    nt x y= , =;
    e =ne;
    e et lue x+y ;
    cout<<e et n <<endl
```

运行结果:

```
. nt , ntx, c o
nt :
s tc o
c se '+' :
    cout<<x<<' +' <<y<<' =' ; c n ;
    x+y= = et lue l etu n
```

```

        rea;
case ' - ' :
    cout<<x<< ' - ' <<y<< ' = ' ; ci >>z
    if(x-y==z)retur ; else retur ;
    rea;
case ' * ' :
    cout<<x<< ' * ' <<y<< ' = ' ; ci >>z
    if(x*y==z) retur ; else retur ;
    ;rea
case ' / ' :
cout<<x<< ' / ' <<y<< ' = ' ; ci >>z
if(x/y==)retur ; else retur ;
    rea;
default cout<<" 运算符错, 退出!" ; exit( )

```

函数功能:

```

. c ar*f(c ar*s)
i t =strle (s)
c ar*r= e c ar[ +
for(i t i; i< ; i++)
if(s[i]>=' a' && s[i]<=' z' )r[i]=s[i]- 'a' +' A' ;
    else r[i]=s[i]
r[ ]= \0' ;
retur ;r

```

函数功能:

五、编程题(每小题 分, 共 分)

- . 按照下面函数原型语句编写一个递归函数求出并返回数组 fl 中 个元素的平方和。i t f(i t ,a] i t ;)
- . 根据下面类中拷贝构造函数的原型写出它的类外定义。

```

        ; // 指向动态分配的整型数组空间
    ; // 记录数组长度
    :
        , ; // 构造函数, 利用 数组长度 初始化 ,
        // 利用 数组初始化 所指向的数组空间
        ; ; // 拷贝构造函数
    
```

试题答案及评分标准

一、单项选择题 每小题 分。共 分

.

二、填空题 每小题 分。共 分

. . . 或 . 文件包含 . . ; . 类名
 . ~ .

三、程序填充题。根据题意在横线上填写合适的内容。 每小题 分，共 分 评分标准：每空 分。

```

    . %
    . _ _ _ _
    .
    .
    
```

四、理解问答题。分别写出前 小题的程序运行结果和指出后 小题的程序或函数功能。 每小题 分。

共 分 评分标准：第 、 小题根据叙述完整程度酌情给分。】

. .

. 以参数 和 作为运算对象，以参数 所存字符作为运算符，要求从键盘上输入运算结果，若正确则返回 否则返回 。

. 根据参数 所指向的字符串，生成一个由 所指向的新字符串并返回，该字符串使 字符串中的小写字母均变为大写。

五、编程题 每小题 分。共 分

评分标准：按编程完整程度酌情给分。

. ,

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/435040110142011131>