第四课 漂亮花瓶巧设计

泰山出版社第六册

1、<mark>信息意识</mark>:能够了解和分析不同种类的花瓶设计相关信息、能够评 估和选择合适的信息来支持自己的设计决策。

2、<mark>计算思维</mark>:能够应用数学和几何概念,能够使用计算工具和软件来 辅助花瓶设计过程,并进行数据分析和优化。

3、数字化学习与创新:能够利用互联网和在线资源,能够使用数字工

具和技术来展示和分享花瓶设计成果。

4、信息社会责任:能够理解信息使用的道德和法律规范,能够考虑花

瓶设计对环境、并提出可持续发展的解决方案。





(一)做中学 1、绘制花瓶草图



花瓶是家庭中常见的 装饰品,漂亮的花瓶 不仅能让家看起来温 馨、浪漫,还会显得 高雅、有品位。



传统的陶瓷花瓶要经过练泥、拉坯、刻花、上釉、烧窑 等十几道工序才能完成,现在只要在三维设计软件中绘 制出立体图形,就可以通过3D打印机打印成型。













(一)做中学 2、"旋"出三维造型



绘制完草图之后,就可以使用修改器中的"螺旋"工具,将二维草图转化为三维造型了。此时, 图形只是一个面,只要激活厚度修改器。



设置相应的参数,就能 使图形具有一定的厚度, 以增加质感。涂上喜欢 的颜色,一个漂亮的花 瓶就呈现在眼前了。





7	只有轴心点在原点,旋转时才能保证形成完美的三
	维造型。

		添加修改器			
修改	生成	形变	模拟		
。 网格缓存	型阵列	☆ 骨架	1 布料		
IV 投影	🖉 倒角	⊘ 铸型	碰撞		
IUV 偏移	哈 布尔	∂ 曲线	📝 动态绘画		
🖄 顶点权重编辑	醫 建形	💟 置换	/ 爆破		
🍼 顶点权重混合	町 精简	S 钩镰			
🌀 顶点权重邻近	@ 硬边	拉普拉斯平滑	🙀 洋面		
	🙂 遮罩	□ 晶格	38 粒子实例		
	⊿ 镜射	📴 网格形变	³²⁸ 粒子系统		
	□□ 多级精度	🕩 缩裹	☞ 烟雾		
-	🗇 重整网格	🦻 简易形变	🎾 软体		
	冒 螺旋	🖉 平滑			
	過 表皮	为活动物体添加	一个修改器		
	③ 厚度 Python:	⑦ 厚度 Python: bpy.ops.object.modifier add(type='SCREW')			
	(2) 细分				
	🔟 三角形				





1.切换至"物体模式", 激活修改器。











4.在"物体模式"下, 使用修改器中的"细 分"工具,让花瓶更 加圆润、细致"。 e-yu.cn

添加修改器	¢	
» (<u>) او</u>	x (1	
▽ @ urf 🖬 ♥ 😫 🛛 🗠 💥		
应用	复制	
Catmull-Clark	单个	
细分:	选项:	
(视图:1)	☑ 细分 UV	
C VALUE A	- HUN==	



以上内容仅为本文档的试下载部分,为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文,请访问: <u>https://d.book118.com/44711104146006102</u>