

计算机开题报告 14 篇

计算机开题报告 14 篇

随着个人的素质不断提高，报告的适用范围越来越广泛，我们在写报告的时候要注意语言要准确、简洁。你还在对写报告感到一筹莫展吗？下面是小编整理的计算机开题报告，仅供参考，欢迎大家阅读。

计算机开题报告 篇 1

一、本课题的目的和意义

在日常办公中，通常会遇到许多常用的数据，比如邮件地址、日程助手、日常记事等，这些数据通常凌乱不堪，在需要时不知道存放在何处，从而影响工作效率。因此，我们设计了能满足这种需求的系统——中小企业办公自动化管理系统。

通过中小企业办公自动化管理系统对企业日常办公进行管理，满足了企业日常办公管理各方面的需求，实现了企业的员工之间短消息的发送与接收功能，大大的方便了企业内部人员沟通。网站提供的前后台的公告与公文信息的管理方便员工及时了解公司动态。其他功能模块的设置使企业的日常管理步入了科学系统管理的轨道上。

二、本课题的主要研究内容(提纲)

完成“中小企业办公自动化管理系统”的设计，中小企业办公自动化管理系统是一个适应于中小型企业能满足日常办公需求管理系统，本系统初步拟定由以下六个模块组成。

(一)个人通讯录

该模块用作每一个登录系统的用户来维护自己的通讯录，通讯录中需要保存信息有姓名、性别、手机、E-mail 地址、QQ 号码、公司、家庭住址、邮编。通知本模块个人用户可以自由维护个人基本信息以及自由添加联系人信息;可以方便查询联系从，可以修改或删除某一个联系人。

(二)日程安排模块

该模块用作当前的登录用户添加、修改、删除和查看自己日程安排列表。本模块中应该保存的信息有：用户名、年份、月份、日期、

安排内容。

(三)工作日志模块

该模块用作当前的登录用户添加、修改、删除和查看自己工作日志列表。本模块中应该保存的信息有：用户名、年份、月份、日期、日志标题、日志内容、记录时间。

(四)短消息管理模块

该模块用作当前的登录用户给系统内的其他用户发送短消息，并可以查看其他用户发来的消息。本模块中应该保存的信息有：接收者、发送者、消息内容、发送时间、是否阅读。

(五)公告管理模块

该模块用作用户发送通知，大家都可以查看，只有发送通知的用户才有权修改、删除该通知。本模块中应该保存的信息有：公告填写人、公告标题、公告内容、公告时间。

(六)会议管理模块

该模块用作用户发送会议通知，供所有的用户查看，且只有发送通知的用户才有权修改、删除该通知，它应该包括如下几个部分：

(1) 通知列表页面包括发布、修改、删除、清除通知、浏览通知内容和填写反馈意见等 6 个操作功能。

(2) 发布、修改通知页面。

(3) 浏览通知内容页面。

(4) 填写反馈意见页面。

三、文献综述(国内外研究情况及其发展)

人们普遍使用计算机来提高个人工作效率，但是在需要许多人一起协同工作的现代工作环境中，我们更需要提高我们的整体工作效率。办公自动化，一个极大的概念，一个炒作了很久的概念。无论是办公设备公司，还是系统集成公司，都大力推出自己的办公自动化产品。可见，办公自动化中内容庞大，可为空间不可小视。那么，首先我们来探讨一个问题，什么是办公？办公实际就是文件的制作、修改、传递、鉴定、保存、销毁、存档的过程。那么随着文件的这一流程，产生了各种各样的设备。随着技术的发展，计算机网络技术的进步，办公自

动化网络的建设也得到了大力推广。

办公自动化提了多年，但效果并不明显，人们还是停留在单机字处理和表格处理的所谓办公自动化的初级阶段。信息的交流和共享，以及团队的协同运作等无法完美的实现，极大地限制了工作的效率。Internet 的迅猛发展，为信息的交流和共享，团队的协同运作提供了技术的保证，同时也预示着网络化办公时代来临。

传统的办公自动化系统和大型 MIS 系统在处理企业管理流程中大多采用企业业务流程重组(BKR)，其核心思想就是要先优化企业业务管理流程，再根据优化后的流程建设企业信息系统。这样不仅在系统建设中工作量巨大，同时面临来自企业内部重重的阻碍。

四、拟解决的关键问题

本系统中拟解决的关键问题有以下三个：

(1) 数据库设计是项目开发和系统设计中非常重要的一个环节，是因为数据库设计就像建设高楼大厦的根基一样，如果设计不好，在后来的系统维护、变更和功能扩充时，甚至在系统开发过程中都会引起比较大的问题。

(2) 企业员工之间短消息的发送与接收。相关的细节有怎样实现员工之间一对一与一对多以及多对多短消息的发送与接收。

(3)企业发布会议通知的管理以及如何构建网络会议室实现企业内部员工之间在网络中举行日常会议。

五、研究思路和方法

本系统要实现企业在日常办公时所需要的基本功能，并采用 MVC 三层架构开发模式，即 Struts+Spring+Hibernate 三层架构，这些组件可以进行交互和重用 数据库连接池的统一管理，如果程序需要连接，则从此池中取出一个连接使用，使用完后又返回给该池，这些连接可以互用，从而提高的效率。

另外，在构建开发环境的时候，我们使用 MySQL+Tomcat+MyEclipse+CVS ，由于这四者的结合已经相当优越，并且 MySQL 是一个免费的开源数据库，Tomcat 是一个免费开源的 Web 服务器，MyEclipse 是一个免费开源的 Java 集成开发工具，

CVS 是一个流行的版本控制工具。

在开发模式与开发环境都架构好之后就可着手进行系统的数据库设计与系统原型的构建，这些工作做完之后，就可在系统原型的基础上对系统的各种功能模块进行扩充以至完善，并最终完成此系统的开发交付用户使用。

计算机开题报告 篇 2

计算机研究生开题报告包括计算机系统结构、计算机软件与理论、计算机应用技术三个方向，不同计算机硕士专业研究主题各有特点，其开题报告形式却大体一致，下文以“PHP 技术应用于中小企业网站开发”课题为例，拟定计算机研究生开题报告范文。

一、选题来源与研究背景

随着千千万万的大小企业加入互联网，是否拥有企业自己的网站不知不觉中已经成为了衡量一个企业素质的标准。在此背景下开发一套企业网站系统就十分有必要，而当今，网站开发的形式多种多样，以 ASP+SQL server, JAVA+Oracle, PHP+MySQL, 最具代表性，根据网站的类型不同选用适用的技术组合。

PHP 整合了目前流行语言(JAVA/C++/PERL/C) 最出色的特性，掌握其中任意一种语言都可以说掌握 PHP 的基础应用，所以 PHP 成为最容易上手的语言。优秀的编译系统也是 PHP 成功重要因素，如 Zend Optimizer、Eclipse PHP 等，完全开源，让世界所有的程序员来完善其功能。PHP 以优异的性能，简单的使用，低廉的价格，成为中小企业的网站开发的首选。

LAMP(LINUX-APACHE-MYSQL-PHP) 网站架构师目前国际流行的 WEB 框架，该框架包括：LINUX 操作系统，APACHE 网络服务器，MYSQL 数据库，PERL/PHP 或者 PYTHON 编程语言，所有的组成产品均是开源软件，是国际上成熟的架构框架，很多流行的商业应用都是采取这个构架，如 JAVA/J2EE 构架相比，LAMP 具有 WEB 资源丰富、轻量、快速开发等特点，微软的 .NET 架构相比，LAMP 具有通用、快平台、高性能、低价格的优势，因此 LAMP 无论是性能、质量还是价格都是企业搭建网站的首选平台。

二、中文文献综述

LAMP 系统是 (LINUX-APACHE-MYSQL-PHP) 使用范围最多的 WEB 框架应用系统: L 所指的是 LINUX 服务器操作系统, A 所指的是 APACHE 网站服务的服务器应用系统, M 所指的是 MYSQL 轻量级的数据库系统, P 所指的是 PERL 语言、PHP 语言或 PYTHON 语言, 这些服务或产品都是免费的开源软件, 是国际上得到认可及比较成熟的开发环境, 非常多的网站采用这样的应用环境, LAMP 比 JAVA 语言更开发速度更快捷, 可以使用的更丰富、代码更简洁等特点, LAMP 比 .NET 更 LAMP 具有通用性、开发速度更快、执行效率更高、开发成本更低等优势, 综上所述, LAMP 具有其他 WEB 开发语言有更大的竞争力 1 LINUX 概述。

LINUX 系统源于 UNIX, 是 1991 年由 Linus Torvalds 开发的开源产品。问世至今受到世界计算机爱好者的热力追捧, 被大家广泛的修改及完善。LINUX 仿照 UNIX 的很多功能, 源代码也比较相似, 所以 UNIX 的很多应用都可以移植到 LINUX 上使用。

目前手机系统使用最为广泛的 Android 系统, 也是由 Google 公司基于 LINUX 系统编写的。著名电影《阿凡达》的渲染计算机, 也是 LINUX 系统的计算完成。

由此可见, 在专业领域的中 LINUX 系统可以更高效的、更好的完成工作。

2 Apache 服务器。

Apache 是一种网页服务器软件, 同 WINDOWS 自带的 IIS 是同一种类型的软件, 所以如果使用 WINDOWS 系统来安装 Apache 就必须关掉 IIS.

Apache 是后目前网络技术市场中, Apache 是唯一一款开源的, 全世界的优秀程序员都在对它进行修改。Apache 比较古老的名字特别有意思, 是 “a patchyserver” 的谐音。

这个神奇的软件, 是 PHP 网站开发的首选页面服务器, 它执行效率高, 于 PHP 完美搭配、稳定, 但是配置相对复杂很多, 一旦配置成功之后, 可长时间稳定的运行, 所以一般服务器上都安装 LINUX +

Apache 以保证长时间的稳定运行，个人计算机在开发调试过程中，可以选择集成开发环境 XAMPP 或 WAMP ,这也充分体现了 PHP 的跨平台特性。

3 MYSQL 服务器应用。

MYSQL 同 ORACLE 、DB2 、SQL SERVER 等软件一样，是一款常用的关系型数据库管理软件。比其他关系型数据库管理软件体积更小、效率更高、搜索快速、不需要花费任何费用，对中小企业来说，是一款不可多得的经济实用型数据库软件。

用 MYSQL 数据库管理系统与 PHP 脚本语言相结合的数据库系统解决方案，正被越来越多的网站所使用，其中以 LAMP 模式最为流行。

4 PHP 脚本语言。

PHP 是近些年被广大网页开发人员喜爱的语言。PHP 也是开发动态网站的常用的脚本语言，它是一种嵌入 HTML 中的语言。具有简单易用，语法流畅，网络资源多、跨平台、执行效率高等优点。PHP 成为了 WEB 脚本技术的先驱，融入了 C、JAVA 、PERL 的一些最佳特性，PHP+APACHE+MYSQL 的组合已经成为目前 WEB 最流行的组合之一。

三、研究目的、意义和研究方法

本篇论文以小型企业网站系统开发为例，使用 PHP+MySQL 技术构架为核心，开发一套企业网站系统。拉近企业与客户的距离，及时展示企业产品信息，发扬企业文化。

四、研究难点与创新点

本文主要阐述了网站的设计流程与主体设计思想，利用 PHP 丰富的函数功能，MySQL 出色的数据处理能力实现动态更新网站信息，以及在设计中遇到的问题、要点等进行了详细的说明。

计算机开题报告 篇 3

由于计算机辅助审计起步较晚，又受经费不足、人才紧缺等因素的影响，在现阶段我国计算机辅助审计的发展尚存在着许多不足之处，主要表现在以下几个方面摘要：

一、计算机辅助审计的发展处于初级阶段，计算机的功能和优势没有得到充分发挥。审计人员使用计算机进行辅助审计，在现阶段使

用得最多的是为了方便汇总数据而统一使用的一些汇总系统，或者是使用文字处理和表格处理程序，在很大程度上把计算机当成了功能更强一些的“打字机”和“计算器”，而在对被审计单位的计算机操作系统的测试和检验、利用计算机对数据资料进行分析处理等更高层次的计算机辅助审计工作方面，也只是个别审计机关或部门进行过试点，尚未在大范围内进行推广。计算机辅助审计尚处在一个摸索的阶段。

二、辅助审计软件发展滞后，在很大程度上制约着计算机辅助审计事业发展。从目前辅助审计软件的使用情况来看，还存在着软件功能不够完善、无法直接和被审计单位数据建立连接、运行轻易出错等缺点。辅助审计软件的种类缺乏，现有绝大多数的辅助审计软件往往只能满足某一个特定审计项目或某一种类型审计的需要，还没有一种功能比较完备、可以广泛适用于各种类型审计的通用软件，使得计算机辅助审计经常出现“无米之炊”的状况。而且，辅助审计软件基本上都由审计机关出资或组织人员进行开发，使用范围也基本限于审计机关，应该说没有形成一个真正的审计软件产业和市场，软件的质量没有经过市场的检验，也缺乏市场的资金和人力物力的支持。

三、审计机关计算机硬件的建设落后，和计算机辅助审计发展的要求不适应。计算机技术的发展一日千里，硬件设备也不断更新换代。然而审计机关由于经费紧张等原因，总的来说计算机硬件建设比较落后，尤其是基层审计机关在计算机方面的投资不多，人均计算机占有量还很低，许多还是已经淘汰的落后机型，给计算机辅助审计的发展造成很大的障碍。

四、对审计人员培训不够，相当部分审计人员计算机操作水平不高，还没有建立起一支能够熟练利用计算机进行辅助审计的审计队伍。很多审计机关无论是在招聘录用干部方面，还是在日常的业务培训方面，对审计人员计算机知识的把握和应用水平没有充分引起重视，对计算机辅助审计的扶持和发展还没有形成制度化。近几年各级审计机关逐步采取一些办法，如举行过计算机应用知识考试等，使现有审计人员的计算机操作水平有所提高，但和熟练运用计算机进行辅助审计尚有一定距离，同时精通审计业务和计算机技术的审计人员更是寥寥

无几。计算机人才紧缺新问题是发展计算机辅助审计面临的最难克服的“瓶颈”。

计算机开题报告 篇 4

摘要：本文主要阐述了高中计算机基础教学的相关内容和计算思维能力的概念，并详细研究了培养高中生计算思维能力的途径，为高中计算机基础教学中计算思维能力的培养提供参考资料。

关键词：计算机；计算思维能力；教学

随着社会科学技术的不断发展，计算机技术应用的范围愈加广泛。目前，在高中计算机基础教学中，教师也逐渐重视计算思维能力的培养，并将该方面能力的培养作为提高高中生综合能力的重要要素。现对计算机基础教学中计算思维能力的培养进行探讨，研究高中计算机基础教育中培养学生计算思维能力的办法。

一、高中计算机基础教学的内容

目前，多数高中学校已经开展了计算机的基础教学，而计算机基础教学的内容主要有：促使学生了解计算机的基础知识，这些基础知识主要包括计算机的硬件、软件特性，计算机的使用方法，常规处理视频、声音、图像的办法，与PowerPoint、Word、Excel等基础软件应用相关的知识等。高中计算机基础教学活动的目的是让学生掌握应用计算机的基础知识，让学生学会利用计算机来解决相关问题，进而培养学生应用计算机的能力。

二、计算思维能力的概念

随着计算机应用范围日益扩大，高中计算机基础教学逐渐受到重视。计算机基础教学的目标不仅是让学生掌握与计算机相关的基础知识，掌握计算机的应用技术，还让学生具备计算思维能力，让学生能够使用计算机来解决相关难题，进而促使学生全面发展。因此，高中逐渐重视学生计算机能力的培养，并加强培养学生计算思维能力途径的研究，并将该方面的研究内容作为改善基础教学的重要内容，以此来提高高中教学质量，进而培养综合素质水平较高的人才。美国专家于20xx年首次提出了计算思维概念，该专家认为计算思维是信息时代的基础思维方式，是人们日常生活中重要的思维能力，与人们具有写

作、阅读的能力一样，人们应当具备计算思维能力。计算思维能力就是人们能够有效地利用计算机基础理论知识和技能手段来解决相关的问题，涵盖了计算机技术广度意义上的思维活动，如自动化和抽象的思维。近年来，高中计算机基础教学课程将培养学生计算思维能力作为教学的重要内容，让学生掌握计算机理论和应用技术知识的同时，让学生能够学会运用计算思维的方式来解决遇到的问题。计算思维能力的培养是提高信息时代学生能力的重要方面，是高中计算机教学基础课程的核心。

三、培养高中学生计算思维能力的途径

（一）提高计算机教师对计算思维能力的认识度

在高中计算机基础课程教学活动中，教师发挥着重要的引导作用。目前教师开展计算机基础教学课程时，主要围绕培养学生计算机的应用能力来进行教学，并通过引导的方式来培养学生各方面的能力。但是如果教师对计算思维能力的认识不足，就无法向培养学生计算思维能力的方向开展教学活动，取得的教学效果也不理想。因此，高中学校应加强教师对计算思维的学习，提高教师对计算思维能力的认识度。例如，高中学校可开展计算思维能力专项研讨会，重点研究计算思维能力的概念和培养途径，强化教师培养学生计算思维能力的意识，让教师认识到计算思维能力对学生发展的重要性。除此之外，多个高中学校可开展联合会议，共同探讨计算思维能力培养的有效途径，研究计算思维能力培养方案，制定培养计划，并拓展教师的教学思路，让教师能够根据学生的实际情况，利用更理想的教学方案来培养学生。

（二）设置具有针对性的系统化教学内容

计算思维能力的培养并不是简单的教学活动，计算机基础课程教师应合理地设置教学内容，编制针对性较强的教学内容，并使用多媒体教学技术等多种教学手段来开展计算机基础教学。例如，学校可开展计算机课程制定活动，邀请计算机专家和教师共同探讨计算机课程的教学内容，综合教师和专家的意见，结合高中学生实际学习的情况，最终确定符合教学规律的计算机课程内容，从而达到培养学生计算思维能力的目的。教师设置教学内容时，应注意教学内容对学生的启发

性，让学生能够从计算机基础教学中学会应用计算思维方式来分析、解决问题。例如，教师可设置计算机实际案例，且该案例应具有启发性，可以通过推理的方式来解决相关问题。教师可以先让学生探讨该案例中比较困难的问题，并指导学生应用递归的方法进行分析，或应用建模的思维方式来处理问题，让学生在探索和思考中逐渐掌握这种思维方式，进而提高学生的计算思维能力。在信息化时代，计算机的应用与人们的日常生活有着密切关系，而计算思维已经成为人们应当具备的基础能力。计算思维是人们在日常工作和学习中解决各种问题的一种思维能力，该能力的培养是基础教育中重要的组成部分。高中计算机基础教学应顺应时代的需求，加强对学生计算思维能力的培养，提高学生应用计算机的能力，促使学生全面发展。

计算机开题报告 篇 5

课题名称:基于嵌入式的智能手势识别器的设计

一、课题研究背景

1.国内外的研究现状

目前国内外实现的手语识别系统主要分为基于传感器的系统识别和基于图像处理的识别系统。利用传感器识别的系统就是利用空间加速度和角速度这两个参数来进行的，当信息量比较大时，能更方便的获取到数据；缺点是需要的手臂上装置大量装置在表达上带来了不便性。基于图像的视觉识别是用摄像机采集手势信息进行识别的技术。这种方式的优点是动作的识别更加自然，缺点是图像处理识别时容易受到环境的干扰。

手势识别领域的研究在国外要比国内早，国内最早开始研究手势手语的识别是哈工大团队提出了将多种手势识别算法融合的方法，这种方法在分类时特征和模型的参数都很少，但这种技术对手语手势的识别在那个年代取得了良好的识别效果，通过将神经网络和 HMM 算法相结合，使系统对简单静态手语的识别率达到百分之八十以上。随着技术的发展，人们将 GMM 模型运用到手

语识别系统中，通过这种方法对手语识别得到的结果更好。20xx 年，南开大学的李国峰等人研发了基于 MEMS 加速度传感器的简单输

入系统，该系统也为自然的人机交互研究开启了新理念。20xx 年华南师范大学团队开始了基于加速度传感器手语识别研究，对预设的八种手势进行识别，其识别率达到了 85.3%。20xx 年，清华研究团队利用 SEMG 信号去识别手臂和手指动作采用多电极阵列获取 SEMG 信号，虽然实用性不是很强，识别率不是很高，但是在该领域的探索研究，做出了大量的探索工作。20xx 年，由于传感器的手势识别领域的快速发展，国内学者张欣和陈勋等人将传感器技术与生理信号相互结合，构建了手势识别系统的远程医疗系统，该系统研发为识别领域注入了新的血液，使得国内对相关领域的研究更加热衷起来。

2. 课题研究的意义

根据世卫组织最近的一项报道表明，在全球有 6 亿多的残疾人，其中就聋哑人占残疾人口的 10%。截止到 20xx 年末，中国残疾人的数量已经占到全国总人口数的百分之六，是世界上残疾人最多的国家。在这些残疾人当中，具有听力障碍的人占 33%，人数大约为 2780 万，这些人中只有少部分人只有听力或语言障碍，而大多数人完全失去了与健康人类正常沟通的能力，手语则是它们唯一的交流方式。对于健康的人们来说，除一些专业人士外大部分人并不能理解手语的含义，那么将手语转换成声音和图像并被人们轻易理解就变得很有实用价值。这将清除它们与社会交流的障碍为它们融入到有声世界提供了很大的帮助。手势手语是将人体产生的动作赋予了特定的含义且高度的结构化后的集中体现。

.它主要是由人的手势决定也会有一些面部表情进行辅助，因此我们要对手语进行识别，首先必须要弄清手势含义，目前很多对手语的识别是依靠计算机视频识别来实现的。自上世纪九十年代以来，计算机技术得到迅猛发展已经深入到生活的方方面面之中影响迅速扩大，而且在日常生活中多模态接口技术已经变得越来越普遍。虽然传统鼠标和键盘随着计算机技术飞速发展而变得越来越先进，但是由于人的需求也在发生着很大的变化，这些传统设备也逐渐凸显出了它们的局限性，在虚拟现实和人机交互上这种限制是有着明显的表现。人机交互中手势是输入和输出的非常重要的方式，所以手势识别是多模式接

口技术的一个重要部分。

随着技术的不断革新，用户对传统计算机的要求已经不仅仅局限在便利性和人机交互的方面，导致传统设备在人机互动方面已经无法满足用户的需求。而手势识别就是解决高人工智能领域的局限性问题的，它作为多模式人机接口技术已成为当前计算机技术继续深入研究的方向，能使通信在人机交互界面技术上使用的更加自然和谐，手势识别最接近的就是手语识别，对它的研究涉及心理学、人工智能、计算机视觉等多领域的学科研究，而且作为日常生活中沟通的一种方式已开始受到大批专家和学者的关注，并在手势识别研究方向开始投入大量科研经费和精力，由于手势手臂本身较为复杂而且它的时间和空间差异使得手势识别已经成为一个具有挑战性的多学科交叉融合的研究课题。

二、课题研究内容

1. 手势的表示

手势表示通常是利用手势模型和模型参数来表示的，所以在识别手势的时候首先要对手势建模，识别是根据手势表示内容而选取手势特征量与模型匹配，由于环境文化和地区的不同会导致了手势的差异，可能会有使用不同的表达方式，所以手势通常是一个不太明确的概念，有时手势表达的含义在不同情景下承载的信息是不同的。比如不同地区表示暂停的时候是左手在上右手在下，而其它地方可能就是右手在上左手在下。

本文设计的关键是对手势的建模训练，尤其是对待识别的手势的确定。具体的应用决定了采用什么样的手势模式，只有建立准确的手势模型才能利用算法进行对识别到的手势做出正确反馈。通常手势建模和手势识别所使用到的方法是相异的，采集手势特征数据的方法也不一样。目前基于数据手套的特征捕获方法是比较常用的采集数据信息的方式，通过选择相应的识别算法实现手势的识别反馈。

2. 常用手势识别算法分析

2.1 人工神经网络算法

这种算法还具有抗干扰能力和容错性强识别速度快等优点，它能

把预处理和识别的过程同时进行处理。在目前的识别领域中，运用的比较多的神经网络是误差反向传播神经网络（简称网络）。BP 神经网络结构图算法是一种有监督式的学习算法，它由三部分构成输入层、中间层（也叫隐藏层）和输出层，其中的输入层和输出层的神经元节点是固定的数目，两层之间存在从输入层到输出层的前馈连接和输出层至输入层的反馈连接，只有隐藏层的神经元是可以自由定义的。

在人际交互识别领域中应用神经网络算法进行手势的识别时首先需要有自己的数据库系统，再对采集到的手势数据序列进行算法的训练，使用训练好的网络去识别输入的手势数据信息数据的含义即达到识别手势的目的，识别到后经由计算处理以实现人机交互的目的。神经网络的优点是抗干扰性和容错能力强，缺点是训练量比较大，扩充性不强对时序建模能力差，无法有效处理动作的速率带来的问题。

2.2 动态时间规整

动态时间规整曾是语音识别的一种主流方式，它是一种将时间归整与距离测度结合起来的非线性正则化的技术，算法是建立一套科学的时间校准匹配路径将测试模式和参考模式建立起联系的算法。

DTW 的算法主要利用的动态编程技术（Dynamic Programming, DP）去实现，它的算法实现是将全局的优化分化成众多的局部最优化。所以在使用算法的时候需要将各局部最优化，已达到全部的最优化。

在 DTW 算法中由于容易实现和数据的训练简单等优点被用在语音识别中广泛应用，但在手势识别领域由于其运算量太大和较弱的抗噪能力，很难达到对手势识别的实时性的要求。

2.3 特征选择

手势识别本质上是对手势进行多分类任务，在实际的实验测试过程中，能够准确区分手部状态是进行手势识别任务的前提条件，且对后续的分类以及检测等任务的精准度至关重要。

比如在进行图像识别过程中，对拍摄到的图像进行特征提取是判别手势的第一步，特征性质的优劣是后续进行图像信息处理的关键，对采集到的数据进行特征提取，提取过程中如果特征过于简单就会造

成对图像信息的提取不全，导致最后的判别精确度较低的问题不能满足手势识别对人体手势识别高精确度的要求，而如果不考虑提取到的特征维度问题，容易造成数据维度灾难现象即产生大量的特征数据使计算机无法短时间进行处理，这样不能满足手势识别对于现场实时性的要求。

因为在三维空间中执行的手势是动态的，采集到的加速度和姿态角的数据也是实时变化的，所以对于手势识别的数据是由内嵌在手套中的两个六轴陀螺仪加速度传感器产生的，当手部移动时会产生加速度，角速度姿态角等实时数据信息，处理器通过对传感器识别的运动数据进行采集计算最终识别手势的动作。

三、实验结果测试与分析

1. 实验手势

本章主要内容是根据前面内容进行试验，通过实验验证可穿戴智能手套翻译器能够使用改进型的识别算法提高手势的识别率和识别精度。

为验证嵌入式系统对手势手语识别的可行性，在进行试验时候从准备好的手势模型中各取四个进行手势识别试验。开始手势表达时要按箭头的方向做轨迹，同时要求一次性完成动作，不能在动作执行时有停顿，做完每一个手势都要停顿一定时间。

2. 实验过程及数据统计

本文所采取的实验方法及过程如下：

首先，实验所用的手势模板是已经定义好了的手势集合，实验时从中选取定义好的手势集。

其次，从手势集合中选取部分手势进行算法识别，在这个过程中逐渐将训练样本数量由少到多增加，观察样本数量对识别率的影响。

最后，使用改进型算法对手势进行识别，同样将样本数量逐渐增多，观察样本数量对手势识别率的影响，将两种算法识别的结果进行对比，比较识别率。

整个识别的流程通常是由以下几步完成的：系统的初始化、检测动作的状态是否开始、记录数据集、检测动作是否结束，模型对比和

识别结果，实验的流程图如图所示。

识别动作时最重要的是准确判断手势的开始时刻，因为每一个手势动作通常可能会连续摆动来表达含义，所以在进行动作识别时需要采集传感器信息加速度的变化去判断是否为开始信号，过程是传感器采集到数据时判断是否开始，若是开始信号则开始转换数据进行对手势的识别，当传感器停止传输数据时则表动作结束同时语音播放。

根据实验结果可知手势识别率总体上是随着样本的训练次数增加有微量上升，因此再一次增加样本的训练次数进行实验对比，来确认训练的样本数对识别率的影响，分别选用经过次和次训练的手势，总体上手势的识别率是随着样本训练次数的增加而略有提升，不过达到一定程度之后识别率就基本保持了稳定。

四、研究步骤：

x 年 x 月-x 年 x 月，收集资料，建立模型，

x 年 x 月-x 年 x 月，开发软件，

x 年 x 月-x 年 x 月，教学试验，评价修改，

x 年 x 月-x 年 x 月，扩大试验，归纳总结。

五、参考文献

[1]李强，张然，鲍国东，姜海燕。聋人大学生心理健康状况及相关因素分析[J]中国特殊教育，20xx, 02:69-72.

[2]陆德阳。残疾人与近代中国残疾人事业的发展[J]齐鲁学刊，20xx, 06:55-58.

[3]王丹蕾，聂桂平。手语翻译设备的发展现状及未来趋势[J]设计，20xx, (19)：115-117.

[4]晶茹，刘丽娜。商务沟通中口译人员的跨文化意识培养[J]学周刊，20xx, 01:217-219.

[5]贾建锋，潘梦佳，马可心。发达国家本科招生制度经验借鉴与启示——基于美国、英国和日本的多案例研究[J]重庆理工大学学报（社会科学），20xx, 11:118-125.

[6]李金，宋阳，梁洪。语言残障患者医疗辅助系统设计[A].中国仪器仪表学会。第九届全国信息获取与处理学术会议论文集 II [C]. 中国

仪器仪表学会, 20xx:4.

[7]孟繁玲。我国手语翻译专业教育的现状、问题及对策[J]中州大学学报, 20xx, (03) : 87-90.

[8]刘卓璇。国内聋人高校课堂手语翻译问题与对策[J]中州大学学报, 20xx, (06) : 61-63.

[9]贾建锋, 潘梦佳, 马可心。发达国家本科招生制度经验借鉴与启示——基于美国, 英国和日本的多案例研究[J]重庆理工大学学报(社会科学), 20xx, 11:118-12.

[10]HUANG G, BAI Z, KASUN L, et al. Local receptive fields based extreme learning machine[J]. IEEE Computational Intelligence Magazine, 20xx, 10(2) : 18-29.

[11]王卫民, 贺冬春。自然手语翻译器系统设计和实现[J]无线互联科技, 20xx, (15) : 41-42.

计算机开题报告 篇6

开题报告:

一、课题的目的与意义;

二、课题发展现状和前景展望;

三、 开题报告: 课题的目的与意义;课题发展现状和前景展望;课题主要内容和要求;研究方法、 课题主要内容和要求;

四、研究方法、步骤和措施

一、 课题的目的与意义

在二十一世纪信息迅猛发展的时代, 网络的普及使网络和企业很自然地走到了一起,而如今通信最杰出功劳之一, 则是软件项目开发管理系统的广泛应用与飞速发展。未来个人或企业管理可以很方便, 快捷, 高效的进行管理。随着 Internet技术的发展, 它对我们工作和生活显得更加重要, 尤其是现在项目软件, 应用软件不断推陈出新的今天, 各企业对管理不同项目, 来应用软件迫切的需要高效性, 规范性, 安全性、及时性。而基于 B/S 模式下的数据库所设计而成的软件项目开发管理系统刚好提供了这些功能。本系统就是一个能够让用户能及时有效地对软件项目开发管理系统进行操控, 并且是在安全的前提下

进行的。在网上实现对软件项目的任何时间，任何地点安全有效的管理这是软件项目开发管理系统的发展方向。

二、课题的发展现状和前景展望

因特网是一个巨大的全球性的信息服务中心。随着互联网的发展，网上交易、电子商务的逐渐繁荣，各行各业的规模不断发展与壮大，这就更需要一个安全的，可靠的，高效的管理系统来管理，因此，软件项目开发管理系统的设计就变得尤为重要。各个公司可以根据自身的业务特点和公司的具体情况提出对应用软件的需求，通过我们的软件项目的特定开发服务，不但可以解决企业当前面临的困境，还能够提高信息中心的软件开发维护水平，为企业的长期可持续发展提供有效的保障。随着企业信息化水平的提高、网络的快速发展，已经有很多企业意识到了使用软件项目管理系统可以大大提高管理效率、资金使用率、提高员工的工作效率、降低成本、同现有业务接轨。随着现代社会节奏不断加快，各企业之间的竞争也日益激烈。随之也给企业带来了巨大的压力与挑战，为了能适应残酷的市场竞争，为了能便捷管理，各软件项目管理系统已经成为一种当前各大企业不可缺少的一部分了。而要分析设计出一个实用简单，安全高效的管理软件，其前提必须在基于 B/S 模式下的数据库设计与分析。软件项目开发管理系统做为一种新型的网络管理系统，已经越来越受到人们及其各大企业的重视，它已经成为一家企业的管理支柱，而随着越来越多的软件系统的开发，如果缺少一个好的

软件管理系统，则不仅不能让操控者感觉到安全，方便，高效，而且会带来资源的浪费。然而，现有的软件存在严重的功能不足，开发出一种新型便捷的软件项目开发管理系统已经成为一种必然的趋势。

三、课题主要内容和要求

1、此课题设计任务特点及分析主要是通过对该数据库软件设计与分析，使学生能够熟练运用一门程序设计语言来掌握 C/S 或 B/S 数据库设计的方法和过程，以及为设计其它应用软件提供帮助，进行提高软件设计能力。

2、课题主要任务与要求 (1)初步方案：通过查阅资料，首先对我的课题进行可行性研究和需求分析，提出相应的设计方案并

进行方案论证，然后对该课题进行模块划分并找出模块之间的关联关系，画出系统流程图，在此基础上进行源代码编写和调试，最后撰写毕业论文。（2）主要任务 a 使用 C/S 或 B/S 模式设计该系统，并要求系统完成后操作简单，功能完善，界面美观。 b 系统用户管理模块：包括文件操作，普通用户和系统管理员不同身份口令密码修改，系统退出等。 c 登录界面设计：要根据不同的用户设计不同的口令密码，并且进入系统后，根据用户不同对该软件使用权限也不同。 d 项目流程管理模块：包括项目基本信息的录入、修改和删除；申请立项；批准立项；项目工程分配；项目中止等功能。 f 项目实施管理模块：包括成立项目组；划分功能模块；书写项目报告等功能。 e 项目文档管理模块：包括项目文档信息的添加、删除、修改和查询。 g 项目测试管理模块：包括测试工程师添加、修改和关闭报错记录；开发工程师查看、解决报错记录。 h 项目验收管理模块：包括提请验收项目；测试工程师，质量控制工程师，业务主管，项目主管签字等功能。 i 项目总结管理模块：包括项目总结记录的添加、修改和删除等功能。 j 信息打印模块：能实现对各种报表的打印

四、可行性分析、研究方法和步骤 可行性分析、

可行性分析： 可行性分析： 选取几台中等配置电脑，在操作系统为 WINDOWS XP 的环境下，使用 VFP， DELPHI， VB， JAVA 等程序设计语言开发该软件系统。 C/S(客户机/服务器)结构，实质就是客户端运行应用程序，并向服务器发送 SQL 请求及取回结果；服务器侦听基于 TCP/IP 的网络，响应请求并返回处理结果。两层结构最大的优点在于系统结构简单。只要把客户机和服务器在网络上连通，利用一些快速应用开发工具，就可以很快地开发出一些部门级的小规模应用，同时开发和运行的环境都相对简单。 B/S(浏览器/服务器)模式数据库系统。就是建立并配置 WEB 服务器及 PowerBuilder 应用服务器，以实现通过浏览器来访问数据库。B/S 结构设计思想的主要目的，就是为了解决两层结构中原发性的问题。其最主要价值在于产生一套切实可行的解决方案，把客户/服务器结构下的应用可靠地推广到企业级的关键任务环境中，并利用这一技术所带来的高效率、多功能与灵

活性，增强企业信息网的性能和扩展能力。三层结构是把应用逻辑划分为三个部分：第一层是用户界面(User Interface)，提供用户与系统的友好交互。第二层是应用服务器，专司业务逻辑的实现。第三层是数据服务器，负责数据信息的存储、访问及其优化。研究方法：研究方法：主要采取包括：文献调研、课题考察、实践总结、实验分析、调查统计等设计进度安排：设计进度安排：1第1周任务：布置任务，学生进行资料查询。2第2周~第3周任务：软件需求分析并画出结构流程图。3第4周任务：系统模块功能划分。4第5周~第13周任务：模块源代码编写及调试。5第14周任务：系统检测并通过最后测试。6第15周任务：毕业设计论文编写。7第16周任务：指导老师论文审阅、修改及学生毕业答辩。

计算机开题报告 篇7

一、开题报告

毕业设计(论文)题目 计算机课程考试报名系统的设计与实现

课题背景和意义：

随着计算机及网络技术的飞速发展，Internet 应用在全球范围内日益普及，当今社会正快速向信息化社会前进，信息自动化的作用也越来越大，从而使我们从繁杂的事务中解放出来，提高我们的工作效率。

在众多网络服务中，Web 已然成为时代的主流，而 Java Web 开发技术则因为可以进行复杂的数据库操作、很强的交互性以及方便的用户控制和管理备受开发人员的青睐。其中 Struts 作为基于 MVC 模型的 Web 框架，自推出以来不断受到开发者的追捧，得到了用户广泛的应用。作为最成功的 Web 框架，Struts 拥有众多的优点：使用 MVC 模型、功能齐全的标签库、开放源代码等。

Java Web 技术非常成熟，能为复杂的应用提供强大的业务计算能力，但是其界面展现能力却略显晦涩。恰巧同样基于 MVC 模式的 Flex 技术的优势在于构建绚丽的用户界面，能为用户提供很好的“富客户端”体验，但业务处理能力却并不是它的强项。所以 Struts 与 Flex 的结合必将引领 Web 开发的新的潮流。

目前在我们学校，存在各级各类的考试和活动，而学校现有的报名系统只能完成一些重要的国家级考试的报名。大部分的信息公布和报名工作主要还是依赖于人工完成，不仅缺乏条理，而且工作效率极低。人工管理还存在许多的弊端，由于不可避免的人为因素，容易造成数据的遗漏和误报。计算机信息化管理有着存储量大、速度快等许多优点，提供给我们的处理信息及时快捷，因此我们可以利用计算机网络，结合 Struts技术和 Flex 技术实现动态的管理和完美的画面。

随着计算机网络技术的进一步的发展和普及，利用 Struts 和 Flex 技术开发的各种网络报名系统必将大行其道。

研究的主要内容：

1、 研究目标：

- (1) 实现校园考试和活动信息公布和报名的科学规范化。
- (2) 实现校园考试和活动信息公布和报名的自动简便化。
- (3) 实现校园考试和活动信息公布和报名的网络便化。
- (4) 实现 Struts技术和 Flex 技术的完美结合。

2、 研究内容

用 Struts技术和 Flex 技术实现基于 B/S 模式的网络报名系统，主要包括 3 类用户：学生、教师和管理员。不同的用户有不同的操作界面和它们各自的功能：

- (1)学生：注册、登录、浏览、报名、发表意见和建议。
- (2)教师：注册、登录、浏览、报名、发表意见和建议。
- (3)管理员：查看所有项目的报名情况、信息的发布和导出、系统的维护(增、删、改)、用户开设等等。

研究方法(或技术路线)：

使用的开发技术有：

Struts：完成业务逻辑处理和计算；Flex：完成页面制作；Tomcat6.0：系统的发布和运行环境；MySQL：完成数据信息的存储。

开发流程：

- 1、 本系统在 Eclipse环境中使用 Flex 完成页面的制作。
- 2、 在完成页面制作，同样在 Eclipse环境用 Struts框架完成页面

间的跳转和业务逻辑。

3、将成果物发布在 tomcat 服务器上，验证各页面间是否能够正确跳转。

4、完成页面与 MySQL 数据库间的连接，并导入初始数据。

5、重新在 tomcat 服务器上发布系统验证各环节的衔接是否正确，数据处理是否有误。

6、完成上述过程，并对出现的问题进行完善后，对整个系统进行各项测试。

7、完成测试，通过后，正式在校园网上发布系统，试运行。

预期结果：

1、一个完整的，能够实现上述功能的，可以运行的系统。

2、一份毕业设计报告。

3、最终的系统画面：

进度计划：

WBS NAME START FINISH WORK

1 前期调研 Sep 1 Sep 14 10 天

2 设计 Sep 15 Dec 5 58 天

2.1 开发环境的选择和构筑 Sep 15 Sep 29 11 天

2.2 功能模块设计 Sep 30 Oct 25 18 天

2.3 界面的设计 Oct 26 Nov 22 20 天

2.4 数据库表单的设计 Nov 23 Dec 5 9 天

3 开发 Dec 6 Feb 6 45 天

3.1 开发环境和技术的学习 Dec 6 Dec 26 15 天

3.2 界面制作 Dec 27 Jan 16 15 天

3.3 界面与数据库的链接 Jan 17 Feb 6 15 天

4 测试 Feb 7 Mar 19 30 天

5 毕业论文 Mar 20 Apr 9 15 天

二、阅读文献目录

序号 文献名 文献出处 文献发表时间

1 基于 Dojo 组件的报名系统的应用 中国教育信息化 20xx 年 3 月

- 2 论三种设计模式在报名系统中的应用 计算机与信息技术 20xx 年 4 月
- 3 基于 WEB 模式的高校设计大赛报名系统设计 中国新技术新产品 20xx 年 10 月
- 4 利用 ASP 实现网络通用报名系统 中国高新技术企业 20xx 年 8 月
- 5 基于 Web 的培训考试报名系统的设计 福建电脑 20xx 年 11 月
- 6 高考报名系统统计功能的探讨与实现 现代计算机 20xx 年 2 月
- 7 基于 B/S 模式的等级考试报名系统的设计与实现 电脑知识与技术 20xx 年 4 月
- 8 基于 ASP 的远程高校考试报名系统的实现 中国科技信息 20xx 年 8 月
- 9 基于 B/S 的网络考试报名系统的设计与实现 科技广场 20xx 年 1 月
- 10 基于 WEB 的 CET 报名系统的设计与实现 科技信息(学术研究) 20xx 年 5 月
- 11 基于 WEB 的选修课报名系统设计 电脑知识与技术 20xx 年 6 月
- 12 高校新生报名管理系统设计 信息与电脑(理论版) 20xx 年 5 月
- 13 基于 ASP 的艺术考试网上报名系统的开发 电脑知识与技术 20xx 年 8 月
- 14 面向 Web 系统的 Struts 框架研究与应用 电子技术应用 20xx 年 8 月
- 15 基于 B/S 模式的教育学、心理学考试在线报名系统的设计与实现 电脑知识与技术 20xx 年 1 月
- 16 基于 ASP 的网上报名系统研究与设计 信息技术与信息化 20xx 年 8 月
- 17 基于网络安全的网上报名系统的实现 电脑知识与技术 20xx 年 12 月
- 18 计算机等级考试网上报名系统接口的设计与实现 科技信息

20xx 年 9 月

19 全国计算机等级考试报名系统关键环节设计 计算机应用与软件

20xx 年 3 月

20 全国计算机等级考试辅助报名系统设计 计算机与现代化 20xx
年 6 月

三、文献综述

注意：学生阅读文献后，必须写出 1500-20xx 字左右的综述或读书报告，作为开题内容之一。(可增页)

前言

随着计算机网络技术的迅猛发展，教育信息化的趋势逐步深入，学校教学和管理的信息化发展有了长足的进步。然而在大多数学校，缺乏多功能网上报名系统——既能支持考试报名，同时又支持各种活动的报名。大部分的信息公布和报名工作主要还是依赖于人工完成，不仅缺乏条理，而且工作效率极低。鉴于传统报名方式存在的问题与不足，给学校的教学管理造成了繁重的劳动。为了切实减轻教务管理的工作负担，提高工作效率，把学校建设成一流的信息管理，教育教学平台，我们迫切的需要开发一种功能强大，处理信息效率高的 Web 网上报名系统。

一、目前现状：

1、功能方面：

从网上查阅到的信息以及很多相关的文献资料表明，自 20xx 年来，基于网络各类报名系统的开发与设计成为了人们的研究重点。这些网上报名系统功能各不相同，但是主要还是以考试报名系统为主，如：基于 WEB 的 CET 报名系统、基于 B/S 模式的等级考试报名系统、基于 Web 的全国计算机等级考试报名系统、基于 ASP 的艺术考试网上报名系统等等。这些系统的开发，都是为了应对我国日益壮大的考试规模与传统报名方式工作效率低下这对矛盾的。但是，相对于这些日趋广泛的考试报名系统，与校园内外相关的活动的报名系统却并不多见，将考试与活动报名功能整合在一起的系统更是极为罕见。大部分院校都有属于自己的考试报名系统，但是几乎没有一所院校有属于自

已校园活动报名系统。

2、技术方面：

通过众多文献我们发现，现有的一些考试报名系统主要使用 J2EE 技术和 ASP 技术，采用层次化的开发和模块化的开发这两种开发模式。

一些系统采用基于 J2EE 和 MVC 设计模式的多层 B/S 架构，把每一种不同的服务部署在一个独立的层。如：客户层、表示层、业务层、数据层。

客户层：即 Web 浏览器；

表示层：通常采用 Struts 技术，它继承了 MVC 的各项特征，将业务逻辑和页面显示分离开来。它的好处是将业务逻辑和页面显示分离开来，将大量的逻辑放在配置文件中，而不是放在程序中。通过配置文件将 Struts 标签库，Actionform 对象，ActionServlet 控制器组件，Action 对象联系在一起。其主要工作流程为：当用户向服务器提交 http 请求时，该请求就被转发到 ActionServlet 控制器，控制器利用 ActionMapping 对象把请求映射到 Action 处理器对象，并根据请求的参数实例化相应的 ActionForm；通过配置信息决定是否需要表单验证；验证成功则由 ActionServlet 根据配置信息决定调用哪个 Actionexecute 方法；Action 的 execute 方法返回一个 ActionForward 对象，ActionServlet 再把 HTTP 请求转发给 ActionForward 对象指向的 JSP 组件。JSP 组件生成动态网页，返回给客户。整个过程中 Struts 完成客户端表单进入的验证，管理请求和响应，提供控制器来完成页面流转和向业务逻辑层委托，返回到客户端页面显示。

业务层：业务层为数据库端表示层提供松散耦合，处理真实应用，完成事务管理的选择，协调各种业务逻辑对象之间的依赖关系，并为持久层和业务逻辑层之间提供松散耦合。

数据层：通常采用 Hibernate 作为中介，它是采用 ORM 映射机制的持久层开发工具，是 Java 应用和关系数据库之间的桥梁，负责 Java 对象和关系数据库之间的映射。内部封装了 JDBC 访问数据库的操作，向上层应用提供了面向对象的数据库访问 API。

剩下的一些考试报名系统通常使用 ASP 技术，并且使用模块化的

设计。如按用户种类分可以分为：管理员模块和学生模块;按功能分可以分为：登录模块、游览模块、搜索查询模块、报名模块、退出模块等等。

不管使用哪一种的开发方式，都会存在它们各自的优势和缺点，但是我们发现：不管是用 J2EE 还是 ASP 技术，开发出来的系统的页面效果都太过单调。就如同一件稀世珍宝披着一件毫不起眼的外衣，总觉得两者非常的格格不入。

二、发展方向：

1、功能方面：

随着我国教育事业不断的发展，我们开始追求科学的教育教学体制，我们需要和谐的发展我们的教育，而不是为了考试而考试的教育，除了课堂，我们更需要从实践中获取我们所要的知识。这样，学校的各项活动就会变多，那势必就会像考试报名那样，我们同样会需要一个活动报名系统来解决我们的问题。我们不会花那么多的时间和精力去开发两套相似却又不同的系统，那么将两套报名系统整合成一套多功能的报名系统就成为一种需求。随着各类报名的不断增多，我们都可以把这些整合到一套多功能报名系统中，组成一个功能更强大的系统。

2、技术方面：

Java Web ，是用 Java 技术来解决相关 web 互联网领域的技术总和。web 包括：web 服务器和 web 客户端两部分。Java 在客户端的应用有 java applet 不过现在使用的很少，Java 在服务器端的应用非常的丰富，比如 Servlet, JSP 和第三方框架等等。Java 技术对 Web 领域的发展注入了强大的动力。随着 Java Web 技术的不断发展和日趋成熟，越来越多的开发人员更倾向于使用 Java Web 来开发基于 Web 的应用和系统，Java web 必将成为 web 开发的中流砥柱。

同时，这是个对美有着很大追求的时代，单调的页面无法给人带来美的享受，如果没有华丽多彩的页面，再强大的系统也只能被历史的长河所吞没。

而 Flex 的出现却解决了这样一个问题。Flex 是一个高效、免费的

开源框架，可用于构建具有表现力的 Web 应用程序，这些应用程序利用 Adobe Flash Player 和 Adobe AIR，运行时跨浏览器、桌面和操作系统实现一致的部署。作为新一代的富客户端互联网技术的佼佼者，Flex 这种技术已经被越来越多的公司所采用，被越来越多的用户和程序员所接受。

Java Web 强大开发功能加上 Flex 无与伦比的表现力和富英特网应用，这两种技术的结合必将成为一种趋势，而用 Java Web 和 Flex 开发的 Web 应用或系统也必将大行其道。

三、给我的启发：

针对本次毕业设计翻阅了很多的文献，这些文献给我最大的启发是在开发思路和技术选择方面。

很多相关的文献中其技术实现都是使用 ASP 技术和 C# 技术，这一点在前面也提过了，只有一片提到了 Struts，而就是这篇文献使我对 Struts 产生了浓厚的兴趣，通过各种途径学习这种技术，慢慢的对它有了深入的了解。体会到了它与 ASP 技术和 C# 技术间的区别，以及 Struts 框架的优势，最终也使我确定使用 Struts 技术进行毕业设计的开发。对于页面部分，几乎所有的文献都是通篇一律的使用 JSP 技术。不错使用 JSP 技术，借助于 Dreamweaver 工具，也可以编写出比较优美的画面，但是其实现起来太过困难，其自身的携带的空间和组件太少。这就让我尝试着去寻找一种能够简单的制作出比较优美画面的技术。借助于互联网，很快的就发现了 Flex，事实也证明，它的确不负所望。

在开发思路方面，主要让我了解了一些开发的流程，开发所采用的模式，当然也帮助我在一定程度上完善了所要开发的系统的功能。开发流程简单的讲就是：一个项目从开始到结束，其中经历各个阶段，这是以前没有接触过的。至于开发模式，上面也提过了，有基于 B/S 和 C/S 的开发，也有分层的开发和模块化的开发等，其实对于这些开发模式，没有绝对的好坏优劣之分，只能说某些模式更适合某些项目。

简而言之，从这些文献中受益匪浅。

参考文献:

- 1、王念晖,徐林 论三种设计模式在报名系统中的应用 计算机与信息技术 20xx 年
 - 2、李小强,张朝晖,李振坤 高考报名系统统计功能的探讨与实现 现代计算机 20xx 年
 - 3、王成 基于 B/S 的网络考试报名系统的设计与实现 科技广场 20xx 年 1
 - 4、林穗,李振坤 面向 Web 系统的 Struts 框架研究与应用 电子技术应用 20xx 年
 - 5、宋少伟,刘方爱 基于 ASP 的网上报名系统研究与设计 信息技术与信息化 20xx 年
 - 6、管小卫,丁琳 基于 Web 的全国计算机等级考试报名系统设计 电脑知识与技术 20xx 年
 - 7、陈晓林,吴定雪,周妃,余志超,肖小红 全国计算机等级考试报名系统关键环节设计 计算机应用与软件 20xx 年 3
- 计算机开题报告 篇 8

一、论文（设计）选题来源:

- 1: 长春广播电视大学毕业设计题目。
- 2: 吉林省森工集团信息化发展前景与规划。
- 3: 吉林省林业设计院网络中心网络改造与发展规划。
- 4: 吉林省林业系统生态信息高速公路构建课题。

二、论文撰写与设计研究的目的:

跟随 1946 年第一台计算机在美国诞生，人类文明发展到一个崭新的时代。尤其是 20 世纪后 10 年，以计算机网络的飞速发展为契机，我们进入了信息时代。人们的生活和工作逐渐以信息为中心，信息时代更离不开网络，任何一个规模企业尤其开始依赖网络，没有网络企业就面临着落后。

吉林省的林业分布十分广泛，以长白山系为主要脉络的山地广泛分布各种森林资源，而作为林业及林业环境的发展，林业生态信息则是一个更为庞大的系统，快捷，准确，合理，系统的采集，处理，分

析，存储这些信息是摆在我们面前的十分现实的问题。在信息交流的这个世界中，信息好比货物，我们需要将这些货物（信息）进行合理的处理，其中以硬件为主的计算机网络系统是这些货物（信息）交流的公路和加工厂，我做这个题目，就是要为它画出一条公路和若干处理方法的蓝图。

由于森工集团这样的特定企业，其一，它是一个统一管理的企业，具有集团化的特点，网络的构建具有统一性。其二，它又在地理上是一个分散的企业，网络点也具有分散性。然而，分散中还具有集中的特点，它的网络系统的设计就应该是板块化的。从信息的角度来讲，信息的种类多，各种信息的采集传输处理角度也不尽相同，我们在设计的过程中不仅要考虑硬件的地域布局，也要考虑软件平台的配合。

没有最好，只有更好；更新观念，大步向前。我相信，在导师的精心指导下，经过我的努力，我将为它们创造出一条平坦，宽阔的高速公路。

1，论文（设计）研究的对象：

拟订以吉林省林业系统为地理模型，以林业网络综合服务为基本需求，以网络拓扑结构为设计方向，以软件整合为应用方法，开发设计一套完整的基于集散集团企业的企业网络系统。

2，论文（设计）研究预期达到目标：

通过设计，论文的撰写，预期达到网络设计全面化，软件整合合理化，网络性能最优化，资金应用最低化，工程周期最短化的目标。

3，论文（设计）研究的内容：

一），主要问题：

设计解决网络地域规范与现有网络资源的利用和开发。

设计解决集中单位的网络统一部署。

设计解决多类型网络的接口部署。

设计解决分散网络用户的接入问题。

设计解决远程瘦用户网络分散点的性能价格合理化问题。

设计解决具有针对性的输入设备的自动化信息采集问题。

合理部署网络服务中心的网络平衡。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/448073125065007000>