



Flash CS6 核心应用案例教程

第2版

全彩慕课版

本章简介：

本章介绍Flash CS6中绘制图形的功能和编辑图形的技巧，讲解多种选择图形的方法以及设置图形色彩的技巧。读者通过对本章的学习，可以掌握绘制图形、编辑图形的方法和技巧，能独立绘制出所需的各种图形并对其进行编辑，为进一步学习Flash CS6打下坚实的基础。



学习目标

- 熟练掌握选择类工具的使用方法。
- 熟练掌握绘制图形的多种工具的使用方法。
- 熟练掌握多种图形编辑工具的使用方法和技巧。
- 了解图形的色彩，并掌握几种常用的色彩面板。
- 掌握文本工具的使用方法及其属性设置。

3.1 选择类工具

- 课堂案例——制作小狮子图形
- “选择”工具
- “部分选取”工具
- “套索”工具

3.1.1 课堂案例——制作小狮子图形

使用“移动”工具、“直接选择”工具等完成小狮子的制作。



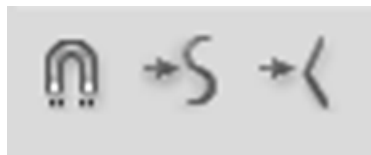
效果图



3.1.2 “选择”工具

选择“选择”工具，利用这些按钮可以完成以下工作。

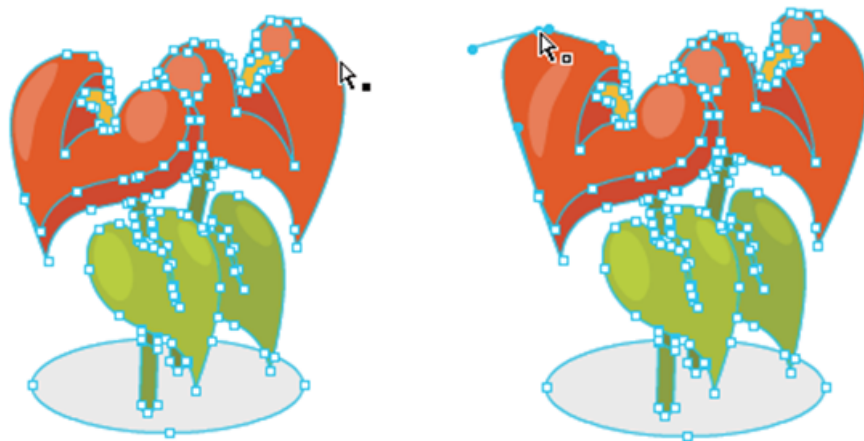
1. 选择对象
2. 移动和复制对象
3. 调整矢量线条和色块



工具箱下方按钮

3.1.3 “部分选取”工具

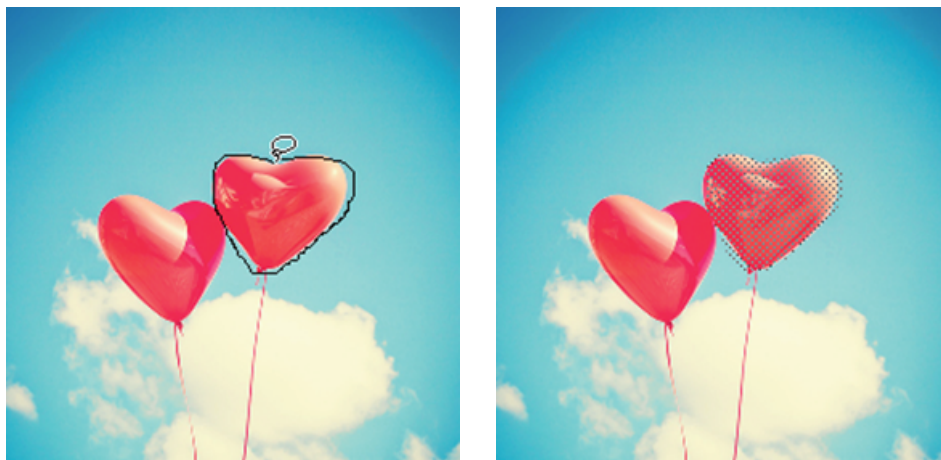
选择“部分选取”工具，在对象的外边线上单击，对象上将出现多个节点，可拖动节点来改变对象的形状。



拖动节点改变对象形状

3.1.4 “套索”工具

选择“套索”工具，在场景中导入一幅位图，按 Ctrl+B组合键，将位图从背景中分离。用鼠标在位图上勾画出想要的区域，形成一个封闭的选区，松开标，选区中的图像被选中。



使用“套索”工具效果

- 课堂案例——绘制小汽车图形
- “线条”工具
- “铅笔”工具
- “椭圆”工具
- “基本椭圆”工具
- “刷子”工具
- “矩形”工具
- “基本矩形”工具
- “多角星形”工具
- “钢笔”工具

3.2.1 课堂案例——绘制小汽车图形

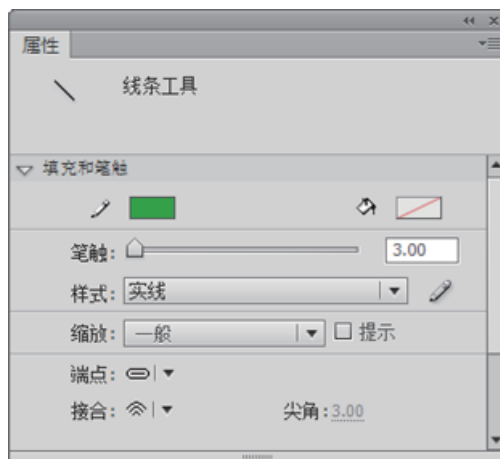
使用“矩形”工具、“基本矩形”工具、“椭圆”工具、“钢笔”工具等完成小汽车的绘制。



效果图

3.2.2 “线条”工具

选择“线条”工具，在舞台上按住鼠标左键不放并向右拖动到需要的位置，可绘制出1条直线段，松开鼠标。在线条工具“属性”面板中可以设置不同的笔触颜色、笔触大小、笔触样式。



“属性”面板



3.2.3 “铅笔”工具

选择“铅笔”工具，在舞台上拖动鼠标可以绘制出随意线条。如果想要绘制出平滑或伸直的线条和形状，可以在工具箱下方的选项区域中为“铅笔”工具选择一种绘画模式。

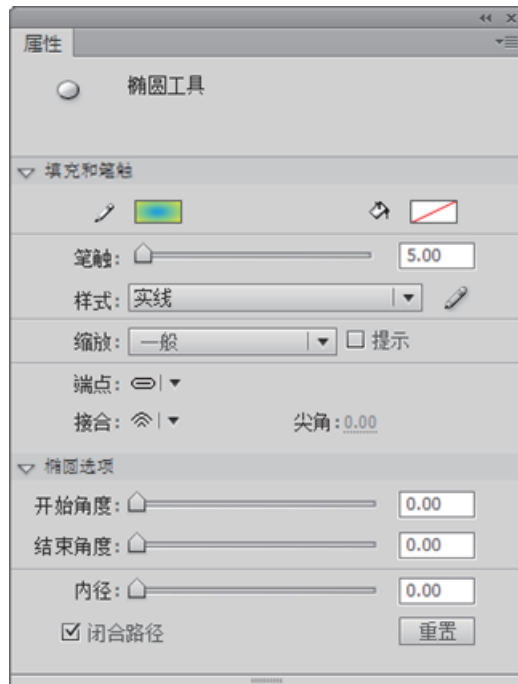


“铅笔”工具的绘画模式



3.2.4 “椭圆”工具

选择“椭圆”工具，在舞台上按住鼠标左键不放，向需要的位置曳鼠标，可绘制椭圆形，在按住 Shift键的同时绘制图形，可以绘制出圆形。



“属性”面板

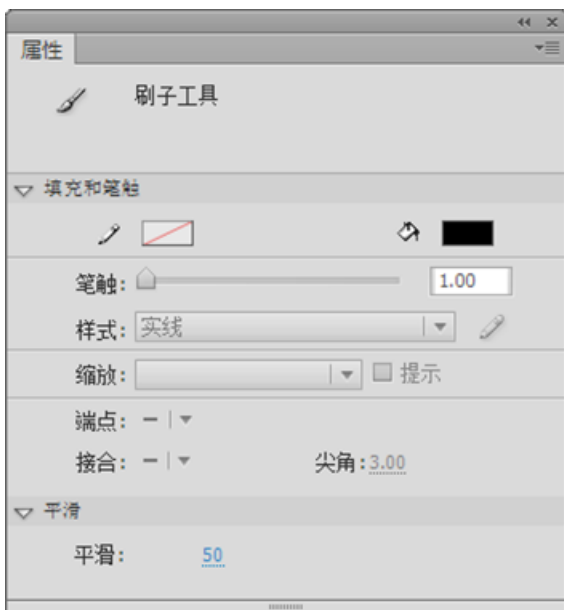
3.2.5 “基本椭圆”工具

“基本椭圆”工具的使用方法和功能与“椭圆”工具基本相同,唯一的区别在于使用“椭圆”工具时,必须先设置椭圆属性,然后再绘制,且绘制好之后不可以再次更改圆属性。而使用“基本椭圆”工具时,在绘制前设置属性和绘制后设置属性都是可以的。



3.2.6 “刷子”工具

选择“刷子”工具，在舞台上按住鼠标左键不放，随意绘制出图形，松开鼠标。可以在刷子工具“属性”面板中设置不同的填充颜色和笔触平滑度。

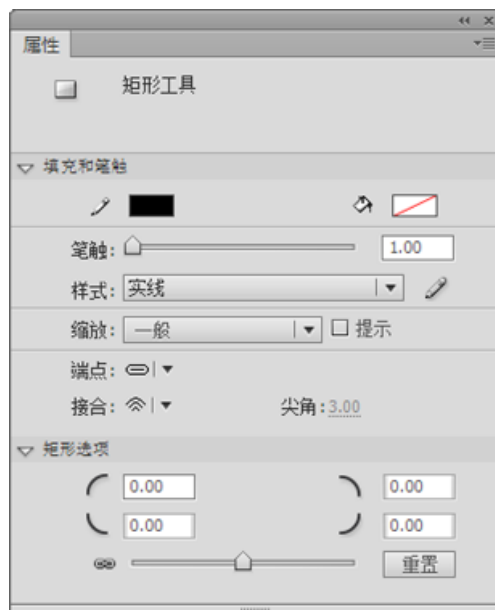


“属性”面板



3.2.7 “矩形”工具

选择“矩形”工具，在舞台上按住鼠标不放，向需要的位置拖曳鼠标，可绘制出矩形，松开鼠标。在按住Shift 键的同时绘制图形，可以绘制出正方形。



“属性”面板

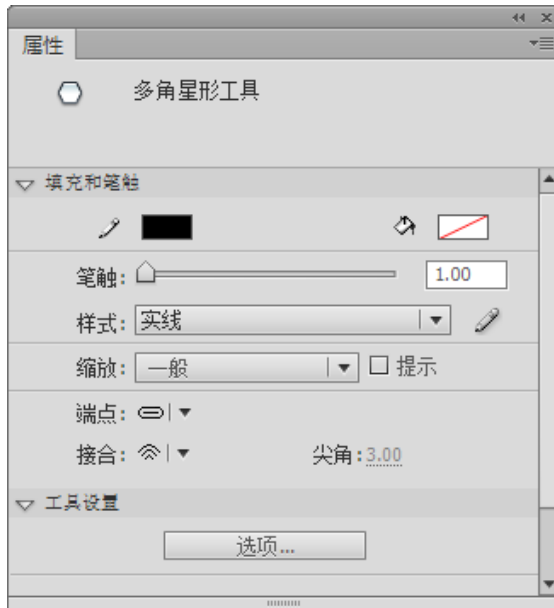
3.2.8 “基本矩形”工具

“基本矩形”工具和“矩形”工具的区别与“基本椭圆”工具和“椭圆”工具的区别相同。



3.2.9 “多角星形”工具

使用“多角星形”工具可以绘制出不同样式的多边形和星形。选择“多角星形”工具，在舞台上按住鼠标左键不放，向需要的位置拖曳鼠标，可绘制出多边形，松开鼠标。



“属性”面板

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/455113210242011312>