

# 网络管理员相关题目(一)

(考试时间90分钟,总分100分)

准考证号:\_\_\_\_\_ 姓名:\_\_\_\_\_

## 一、单项选择题 (共50题, 每题2分, 共计100分)

- ( ) 1、某个网络中包含200台主机, 采用什么子网掩码可以把这些主机置于同一个子网中而且不浪费地址? ( )
- A、255.255.248.0
  - B、255.255.252.0
  - C、255.255.254.0
  - D、255.255.255.0

**【答案】D**

**【解析】**

此题利用 $2^m-2$ 的公式予以解决。该公式是计算一个网络中有效的IP地址数量,  $m$ 表示主机位的位数。题干要求包含200台主机,  $2^m-2$ 要大于等于200, 得到 $m$ 的值至少要为8, 亦即主机位至少要为8位, 则网络位为 $32-8=24$ 位, 其子网掩码长度为24, 用“/24”表示也就是255.255.255.0。

- ( ) 2、在Windows的命令行窗口中键入命令
- C:\> nslookupset type= SOA>202.30.192.2这个命令序列的作用是查询 ( )
- A、邮件服务器信息
  - B、IP到域名的映射
  - C、区域授权服务器
  - D、区域中可用的信息资源记录

**【答案】C**

**【解析】**

SOA是区域授权服务器。

- ( ) 3、通过改变载波信号相位值来表示数字0、1的方法称为 (24)。
- A、FSK
  - B、PSK
  - C、ASK
  - D、ATM

**【答案】B**

**【解析】**

FSK是频移键控的英文缩写，就是用数字信号去调制载波的频率。它是利用基带数字信号离散取值特点去键控载波频率以传递信息的一种数字调制技术，是信息传输中使用得较早的一种调制方式。它的主要优点是：实现起来较容易，抗噪声与抗衰减的性能较好。在中低速数据传输中得到了广泛的应用。

PSK是相移键控的英文缩写，是用数字信号去调制载波的相位。它是利用基带数字信号离散取值特点去键控相位频率以传递信息的一种数字调制技术。

ASK是幅移键控的英文缩写，就是用数字信号去调制载波的幅度。

ATM是一种宽带网络技术。

( ) 4、不同VLAN 间数据通信，需通过( )进行转发

- A、HUB
- B、二层交换机
- C、路由器
- D、中继器

**【答案】** C

**【解析】**

不同VLAN 间数据通信，需通过路由器进行转发。

( ) 5、下面顶级域名中表示教育部门的是( )。

- A、mil
- B、edu
- C、gov
- D、org

**【答案】** B

**【解析】**

顶级域名中mil表示军事机构；edu表示教育部门；gov表示政府机构。.com域名、.net域名和.org域名是最广泛流行的通用域名格式。.com一般用于商业性的机构或公司，.net一般用于从事Internet相关的网络服务的机构或公司，.org一般用于非盈利的组织、团体。当然，这些域名任何人都可注册。

( ) 6、在ISO OSF/RM参考模型中，七层协议中的\_\_ (1) \_\_利用通信子网提供的服务实现两个用户进程之间端到端的通信。在这个模型中，如果A用户需要通过网络向B用户传送数据，则首先将数

据送入应用层，在该层给它附加控制信息后送入表示层；在表示层对数据进行必要的变换并加头标后送入会话层；在会话层加头标送入传输层；在传输层将数据分解为\_\_ (2) \_\_后送至网络层；在网络层将数据封装成\_\_ (3) \_\_后送至数据链路层；在数据链路层将数据加上头标和尾标封装成\_\_ (4) \_\_后发送到物理层；在物理层数据以\_ (本题) \_形式发送到物理线路。B用户所在的系统接收到数据后，层层剥去控制信息，把原数据传送给B用户。

- A、比特流
- B、数据帧
- C、数据段
- D、报文分组

**【答案】** A

**【解析】**

OSI网络体系结构中共定义了七层，从高到低分别是：

n 应用层 (Application)：直接为端用户服务，提供各类应用过程的接口和用户接口。诸如：HTTP、Telnet、FTP、SMTP、NFS等。

n 表示层 (Presentation)：使应用层可以根据其服务解释数据的涵义。通常包括数据编码的约定、本地句法的转换。诸如：JPEG、ASCII、GIF、DES、MPEG等。

n 会话层 (Session)：会话层主要负责管理远程用户或进程间的通信，通常包括通信控制、检查点设置、重建中断的传输链路、名字查找和安全验证服务。诸如：RPC、SQL、NFS等。

n 传输层 (Transport)：利用通信子网提供的服务，实现发送端和接收端的端到端的数据分组（数据段）传送，负责保证实现数据包无差错、按顺序、无丢失和无冗余的传输。其服务访问点为端口。代表性协议有：TCP、UDP、SPX等。

n 网络层 (Network)：属于通信子网，通过网络连接交换传输层实体发出的数据（以报文分组的形式）。它解决的问题是路由选择、网络拥塞、异构网络互联的问题。其服务访问点为逻辑地址（也称为网络地址，通常由网络号和主机地址两部分组成）。代表性协议有：IP、IPX等。

n 数据链路层 (DataLink)：建立、维持和释放网络实体之间的数据链路，这种数据链路对网络层表现为一条无差错的信道（传送数据帧）。它通常把流量控制和差错控制合并在一起。数据链路层可以分为MAC（媒介访问层）和LLC（逻辑链路层）两个子层，其服务访问点为物理地址（也称为MAC地址）。代表性协议有：IEEE 802.3/.2、HDLC、PPP、ATM等。

n 物理层：(Physical)：通过一系列协议定义了通信设备的机械的、电气的、功能的、规程的特征。代表性协议有：RS232、V.35、RJ-45、FDDI等。物理层的数据将以比特流的形式进行传输。

( ) 7、通常工作在UDP协议之上的应用是 (48)。

- A、浏览网页
- B、telnet远程登录
- C、VoIP
- D、发送邮件

**【答案】** C

**【解析】**

此题可以用排除法做出来，浏览网页用到HTTP协议，该协议基于传输层TCP的80端口。telnet远程登录基于传输层TCP的23号端口，发送邮件用到SMTP协议，该协议基于传输层TCP的25号端口。

( ) 8、Secure Shell (SSH)

SSH is a cryptographic network protocol for ( ) remote login and other secure network services over an (请作答此空) network. The standard ( ) port for SSH is 22. The best known example application is for remote login to computer systems by users.

SSH provides a secure channel over an insecure network in a ( ) architecture, connecting an SSH client application with an SSH server. Common applications include remote command-line login and remote command execution, but any network service can be secured with SSH.

SSH distinguishes between two major versions, referred to as SSH-1 and SSH-2.

The most visible application of the protocol is for access to shell accounts on ( ) operating systems, but it sees some limited use on Windows as well. In 2015, Microsoft announced that they would include native support for SSH in a future release.

- A、secure

- B、insecure
- C、internet
- D、internal

**【答案】** B

**【解析】**

Secure Shell (SSH) is a cryptographic network protocol for secure remote login and other secure network services over an insecure network. The standard TCP port for SSH is 22. The best known example application is for remote login to computer systems by users.

SSH provides a secure channel over an insecure network in a client-server architecture, connecting an SSH client application with an SSH server. Common applications include remote command-line login and remote command execution, but any network service can be secured with SSH. The protocol specification distinguishes between two major versions, referred to as SSH-1 and SSH-2.

The most visible application of the protocol is for access to shell accounts on Unix-like operating systems, but it sees some limited use on Windows as well. In 2015, Microsoft announced that they would include native support for SSH in a future release.

- ( ) 9、在Excel中，设单元格F1的值为38，若在单元格F2中输入公式“=IF(AND(38<f1 ,F1<100),“输入正确”，“输入错误”)”，则单元格F2显示的内容为( )
- A、输入正确
  - B、输入错误
  - C、TRUE
  - D、FALSE

**【答案】** B

**【解析】**

单元格F1的值为38，在单元格F2中输入公式“=IF(AND(38<f1 ,F1<100),“输入正确”，“输入错误”)”，则条件38<f1,即38<38不成立，应当返回错误值，即返回“输入错误”。

- ( ) 10、以下木马程序的描述中，正确的是( )。
- A、木马程序主要通过移动磁盘传播
  - B、木马程序的客户端运行在攻击者的机器上
  - C、木马程序的目的是使计算机或者网络无法提供正常的服务
  - D、Sniffer是典型的木马程序

**【答案】** B

C. E等值的十进制数是（ ），等值的八进制数是（ ）。

- A、254.7
- B、324.76
- C、523.85
- D、623.25

**【答案】** A

**【解析】**

数制转换的规则是：对于任意一个R进制数，它的每一位数值等于该位的数码乘以该位的权数。权数由一个幂表示，即幂的底数是R，指数为k，k与该位和小数点之间的距离有关。当该位位于小数点左边，k值是该位和小数点之间数码的个数，而当该位位于小数点右边，k值是负值，其绝对值是该位和小数点之间数码的个数加1。下面，我们先来将十六进制数AC.E转化成十进制数，其计算过程如下：

要将十六进制数转化成八进制数，我们可以利用二进制数来转化。二进制与十六进制数和八进制数的转化规则如下：将二进制数转换为八进制数，只有将每3位二进制数转换为八进制数即可，将二进制数转换为十六进制数，只要将每4位二进制数转换为十六进制数即可。将八进制数转换为二进制数，只要将每位八进制数转换为3位二进制数即可，将十六进制数转换为二进制数，只要将每位十六进制数转换为4位二进制数即可。上面的转换都是以小数点作为计算数码个数的起点。那么十六进制数AC.E对应的二进制数我们很容易可以求出是10101100.1110，其中整数部分对应的八进制数是254，而小数部分对应的八进制数是0.7。因此结果为254.7。

（ ）12、以下算法中属于报文摘要算法的是（ ）。

- A、MD5
- B、DES
- C、RSA
- D、AES

**【答案】** A

（ ）13、有4个IP地址：201.117.15.254、201.117.17.01、201.117.24.5和201.117.29.3，如果子网掩码为255.255.248.0，则这4个地址分别属于（ ）个子网。

- A、1
- B、2
- C、3
- D、4

**【答案】** C

**【解析】**

若掩码是255.255.248.0，则对应的网段是201.117.8.0-201.117.15.255，201.117.16.0-201.117.23.255 201.117.24.0-201.117.31.255三个子网。

( ) 14、以下关于云计算的两个描述，( )

描述1. 云计算的一种部署模式是将一台大型物理服务器划分为多个小型虚拟机；

描述2. 云计算的一种部署模式是将多个小型物理服务器聚合成一台大型主机。

- A、描述1和描述2均正确
- B、描述1正确，描述2错误
- C、描述1错误，描述2正确
- D、描述1和描述2均错误

**【答案】** A

**【解析】**

在业界，云计算的部署形态主要有两种，一种是大分小，另一种是小聚大。大分小是指通过虚拟化技术，对性能强大的物理机资源进行虚拟化，形成可动态调整分配的计算、存储和网络资源池。小聚大指的是把多个性能较低的物理资源，通过一定软硬件的方式，形成逻辑上性能强大的物理资源。一个对资源需要较大的任务，可以分配大各个小的物理机进行处理，这种方式主要涉及到任务分解与调度、分布式通信总线和全局一致性等技术。Google是小聚大的典型厂家，像kubernetes。

( ) 15、系统软件包括操作系统、语言处理程序、数据库管理系统和服务性程序等。以下(20) 属于服务性程序。

- A、调试程序
- B、解释程序
- C、编译程序
- D、汇编程序

**【答案】** A

**【解析】**

解释是指将高级语言书写的源程序作为输入，直接解释成机器认识的二进制代码，解释一句后就提交计算机执行一句，并不形成目标程序。起解释作用的程序就是解释程序。

编译是指把高级语言源程序作为输入，进行翻译转换，产生出机器语言的目标程序，然后再让计算机去执行这个目标程序，得到计算结果。起编译作用的程序就是编译程序。

翻译是编译中的一个步骤，将汇编语言程序翻译成机器语言程序的程序是汇编程序。它也是计算机中将编译型高级语言程序翻译成机器语言程序的程序。

调试程序是指方便对书写的源程序进行调试的程序软件，它是一种服务性程序。

( ) 16、用户想要查找昨天访问过的某个网站，应该( )。

- A、查询浏览器的Cookies信息
- B、查询浏览器的收藏夹信息
- C、查询浏览器的下载内容
- D、查询浏览器的历史记录

**【答案】** D

**【解析】**

\*要查看之前访问过的网页信息，可以查看浏览器的历史记录信息。

( ) 17、POP3使用端口 ( ) 接收邮件报文

- A、21
- B、25
- C、80
- D、110

**【答案】** D

( ) 18、在 Windows 资源管理器中，若要选择窗口中分散的多个文件，在缺省配置下，可以先选择一个文件，然后按住( )。

- A、CTRL 键不放，并用鼠标右键单击要选择的文件
- B、CTRL 键不放，并用鼠标左键单击要选择的文件
- C、SHIFT 键不放，并用鼠标右键单击要选择的文件
- D、SHIFT 键不放，并用鼠标左键单击要选择的文件

**【答案】** B

**【解析】**

对于连续的多个文件，可以先点第一个，在按住shift点击最后一个即可，分散的文件则使用ctrl和鼠标一起点击。

( ) 19、下列选项中读写速度最快的组件是( )。

- A、寄存器
- B、内存



C、cache

D、磁盘

**【答案】** A

**【解析】**

\*寄存器是中央处理器内的组成部分，读写速度相较于其他选项最快。寄存器是有限存贮容量的高速存贮部件，它们可用来暂存指令、数据和地址。在中央处理器的控制部件中，包含的寄存器有指令寄存器(IR)和程序计数器(PC)。在中央处理器的算术及逻辑部件中，寄存器有累加器(ACC)。

( ) 20、CPU执行指令时，指向下一条要执行的指令的( )

A、地址寄存器

B、通用寄存器

C、累加器

D、程序计数器

**【答案】** D

**【解析】**

程序计数器是用于存放下一条指令所在单元的地址的地方

( ) 21、在工作中，常常需要将相同的信函发给不同的人，例如邀请函、会议通知、录取通知书和信封等，这些文档主体内容相同，只是收件人姓名、地址不同。这是，可以使用word 2010提供的( )功能，将主文档与一个数据源结合起来，批量生产一组输出文档。

A、邮件合并

B、查找和替换文本

C、插入公式

D、字符格式设置

**【答案】** A

( ) 22、CPU能直接访问的存储器有( )。

A、cache和主存储器

B、磁盘

C、光盘

D、U盘

**【答案】** A

**【解析】**

\* CPU能直接访问的存储器称为内存储器，有cache和主存储器。

( ) 23、专业程序员的职业素养要求中不包括(18)。

1. 要严格按照程序员的岗位职责说明书编写程序，不应有任何质疑

- A、要严格按照程序设计规格说明书编写程序，不应该有任何质疑
- B、不要为了赶工期而压缩测试，要反复测试确信代码能正常运行
- C、既要善于独处，又要善于合作，要不断学习，不要落后于时代
- D、要勇担责任，出了错误自己来收拾，确保以后不再犯同样的错

**【答案】** A

**【解析】**

专业程序员应该勇敢说“不”和说“是”。不要说试试看，给出明确答案，“是”或者“否”。敢于说“不（提出异议）” 谨慎说“是（做承诺）”

- ( ) 24、进行交换机配置时，仿真终端与交换机控制台端口（Console）使用（ ）进行连接。
- A、同轴电缆
  - B、电话线
  - C、RS-232
  - D、光纤

**【答案】** C

**【解析】**

Console口的连接标准是RS-232.

- ( ) 25、现有模拟信号频率范围为0Mhz~10Mhz，根据奈奎斯特采样定理，采样频率必须大于（请作答此空）Mhz才能保证信号不失真；若采用QPSK进行调制，则传输的最大数据速率为（ ）Mbps。
- A、8
  - B、10
  - C、16
  - D、20

**【答案】** D

- ( ) 26、分配给某公司网络的地址块是220.17.192.0/20，该网络被划分为（ ）个C类子网。
- A、4
  - B、8
  - C、16
  - D、32

**【答案】** C

**【解析】**

220.17.192.0/20需要划分成标准的C类子网，其子网掩码长度应该扩长到24位，增加了4比特的网络位，可以产生 $2^4=16$ 个标准C类子网。

- ( ) 27、在静态网页中，网站管理员更新了网页内容，用户如果想要查看最新的内容则需要要在IE浏览器上执行( )操作。
- A、单击工具栏上的“刷新”按钮
  - B、单击工具栏上的“停止”按钮
  - C、单击工具栏上的“后退”按钮
  - D、单击工具栏上的“前进”按钮

**【答案】** A

**【解析】**

在IE浏览器中，可以通过刷新来重新加载当前页面。

- ( ) 28、DHCP协议的功能是(11)，它使用(12)作为传输协议。
- A、TCP
  - B、SMTP
  - C、UDP
  - D、SNMP

**【答案】** C

**【解析】**

动态主机设置协议(Dynamic Host Configuration Protocol, DHCP)是一个局域网的网络协议，使用UDP协议工作，主要有两个用途：给内部网络或网络服务供应商自动分配IP地址，给用户或者内部网络管理员作为对所有计算机作中央管理的手段。DHCP服务端开启器UDP 67号端口，DHCP客户端用到UDP 68端口。

- ( ) 29、(6)不是通信协议的基本元素。
- A、格式
  - B、语法
  - C、传输介质
  - D、计时

**【答案】** C

**【解析】**

而当位于不同系统内的实体需要进行通信时，就需要使用协议。网络协议是计算机网络和分布系统中相互通信的同等层实体间交换信息时必须遵守的规则集合，而这些对等实体之间信息传输的基本单位就称为协议数据，由控制信息和用户数据两个部分组成。协议主要包括以下几个要素：

n 语法：包括数据的控制信息的结构或格式，以及信号电平之类的东西。

n 语义：包括用于相互协调及差错处理的控制信息。

n 定时关系：也称为计时，包括速度匹配和时序。

显然C传输介质不属于通信协议的基本元素。

( ) 30、建筑物综合布线系统的干线子系统（请作答此空），水平子系统（）。

- A、各个楼层接线间配线架到工作区信息插座之间所安装的线缆
- B、由终端到信息插座之间的连线系统
- C、各楼层设备之间的互联系统
- D、连接各个建筑物的通信系统

**【答案】** C

**【解析】**

综合布线的基础概念，其中干线子系统主要用于各楼层设备之间的互联。水平子系统用于各楼层设备之间的互联。

( ) 31、现代操作系统最基本的特征是（）

- A、并发性
- B、顺序性
- C、封闭性
- D、并行性

**【答案】** A

**【解析】**

现代操作系统基本的特征是并发、共享、虚拟和异步，其中并发性是最基本的特性。

( ) 32、A management domain typically contains a large amount of management information. Each individual item of (71) information is an instance of a managed object type. The definition of a related set of managed (72) types is contained in a Management Information Base (MI

B)module. Many such MIB modules are defined. For each managed object type it describes, a MIB ( ) defines not only the semantics and syntax of that managed object type, but also the method of identifying an individual instance so that multiple (74) of the same managed object type can be distinguished. Typically, there are many instances of each managed object (75) within a management domain

- A、 connection
- B、 window
- C、 module
- D、 destination

**【答案】** C

( ) 33、 张某购买了一张有注册商标的应用软件光盘，擅自复制出售，则其行为侵犯了( )。

- A、 注册商标专用权
- B、 光盘所有权
- C、 软件著作权
- D、 软件著作权与商标权

**【答案】** C

**【解析】**

这里用户仅仅是复制出售，侵犯了著作权，不涉及假冒商标等问题，因此不考虑商标权问题。

( ) 34、 ( ) : a device for storing information on a computer, with a magnetic surface that records information received in electronic form

- A、 Area
- B、 Disk
- C、 Buffer
- D、 File

**【答案】** B

**【解析】**

磁盘：一种在计算机上存储信息的装置，其磁表面记录以电子形式接收到的信息。

( ) 35、 硬盘的性能指标不包括(5)。

- A、 磁盘转速及容量
- B、 磁盘转速及平均寻道时间
- C、 盘片数及磁道数
- D、 容量及平均寻道时间

**【答案】** C

**【解析】**

常见的磁盘性能指标包括磁盘转速、寻道时间、硬盘表面温度、道至道时间、高速缓存、平均访问时间、磁盘容量等。

平均访问时间：该指标指磁头开始移动直到最后找到所需要的数据块所用的全部时间，单位为毫秒。

- ( ) 36、设某单总线LAN，总线长度为1000m，数据率为10Mb/s，数字信号在总线上的传输速度为 $2C/3$ （C为光速），则每个信号占据的介质长度为（ ）m。当采用CSMA/CD（非IEEE用802.3标准）访问方式时，如只考虑数据帧而忽略其他一切因素，则最小时间片的长度为（ ） $\mu s$ ，最小帧长度是（ ）位。
- A、5  
B、10  
C、20  
D、50

【答案】C

【解析】

数据率是指单位时间里能传输的数据总量。题目告诉我们，在某单总线LAN中，其数据率为10Mbit/s，而传输速度为 $2C/3$ ，其中C为光速，即 $3 \times 10^8 m/s$ ，那么每个信号占据的介质长度 $=2C/3 \div 10Mb/s = 20 m$ 。在CSMA/CD介质访问控制方法下，介质的最大利用率取决于数据帧的长度和传播时间，数据帧的长度越长、传播时间越短，则介质的利用率就越高。在CSMA/CD介质访问控制方法下，由于单向传输的原因，对于宽带总线而言，最小时间片应该等于最大传播时延的2倍，而信号传播时延 $=$ 两站点的距离/信号传播速度 $=1000 \div 2C/3 = 5 \mu s$ ，因此，最小时间片的长度为 $10 \mu s$ 。在CSMA/CD介质访问控制方法下，计算最小帧长度的公式如下：最短数据帧长（bit） $=$ 任意两站点间的最大距离（m）/信号传播速度 $\times$ 数据传输速率（Mb/s） $\times 2$ 。因此，题目中的最小帧长度 $=1000 \div 2C/3 \times 10Mbit/s \times 2 = 100$ 位。

- ( ) 37、下列Internet应用中对实时性要求最高的是（57）。
- A、电子邮件  
B、Web浏览  
C、FTP文件传输  
D、IP电话

【答案】D

【解析】

实时性要求最高指的是要求时延小，电子邮件、Web浏览、FTP文件传输都允许有一定的时延，比如电子邮件发送端发送邮件后，由于网络延迟、带宽、节点设备的处理效率等原因，经过几秒钟之后，目标方才接收到邮件，这在实际应用中是允许的。但有些应用需求对实时性要求却很高，如IP电话，视频会议，若在IP通话过程中或视频会议过程中时延较大，有可能出现对方声音忽有忽无，而视频可能卡住等现象，这是人们不能容忍的。

- ( ) 38、已知 $X = -100$ ，若采用8位机器码表示，则X的原码位为（ ），X的补码为（请作答此空）
- A、10011100  
B、01001001

C、10110111

D、01011101

**【答案】** A

**【解析】**

-100的原码111100100，补码为原码取反+1，因此为A

( ) 39、TCP是互联网中的重要协议，为什么TCP要使用三次握手建立连接？（请作答此空）TCP报文中窗口字段的作用是什么？（ ）。在建立TCP连接时该如何防止网络拥塞？（ ）

A、连接双方都要提出自己的连接请求并且回答对方的连接请求

B、为了防止建立重复的连接

C、三次握手可以防止建立单边的连接

D、防止出现网络崩溃而丢失数据

**【答案】** A

( ) 40、TP客户登录后上传文件使用的连接是（49），该连接的默认端口为（ ）。

A、建立在TCP之上的控制连接

B、建立在TCP之上的数据连接

C、建立在UDP之上的控制连接

D、建立在UDP之上的数据连接

**【答案】** B

( ) 41、现有4个子网202.189.240.0/24、202.189.242.0/24、202.189.248.0/24和202.189.252.0/24汇聚成一个超网，得到的地址是（ ）。

A、202.189.240.0/18

B、202.189.240.0/19

C、202.189.240.0/20

D、202.189.240.0/21

**【答案】** C

**【解析】**

\*把四个子网的第三个字节转换成二进制可得：240---1111 0000242---1111 0010248---1111 1000252---1111 1100子网聚合需要找出从左往右相同的位数即1111/ 0000---240所以聚合后的地址是202.189.240.0/20

( ) 42、在一个IP分片数据报中，如果片偏移字段的值为十进制数100，那么该分片携带的数据是从原始数据报携带数据的第几个字节开始的？

A、100

B、200

C、400

D、800

**【答案】** D

**【解析】**

数据链路层具有最大传输单元MTU这个特性，它限制了数据帧的最大长度，不同的网络类型都有一个上限值。以太网的MTU为1500字节，一般IP首部为20字节，UDP首部为8字节，数据的净荷（payload）部分预留是 $1500-20-8=1472$ 字节。如果数据部分大于1472字节，就会出现分片现象。Fragment Offset：该片偏移原始数据包开始处的位置。偏移的字节数是该值乘以8，即800。

( ) 43、Open Shortest Path First (OSP

F) was designed as an ( ) gateway protocol, for use in an autonomous system such as a local area network (LAN). It implements Dijkstra's algorithm, also known as the ( ) path first algorithm. As a link-state routing protocol it was based on the link-state algorithm developed for the ARPANET in 1980 and the IS-IS routing protocol. OSPF was first standardised in 1989 as RFC 1131, which is now known as OSPF version 1. Routing protocols like OSPF calculate the shortest route to a destination through the network based on an algorithm. The first routing protocol that was widely implemented, the ( ), calculated the shortest route based on hops, that is the number of routers that an IP packet had to traverse to reach the destination host. RIP successfully implemented dynamic routing, where routing tables change if the network topology changes. But RIP did not adapt its routing according to changing network conditions, such as data-transfer rate. Demand grew for a dynamic routing protocol that could calculate the fastest route to a destination. ( ) was developed so that the shortest path through a network was calculated based on the cost of the route, taking into account bandwidth, delay and load. Therefore OSPF undertakes route cost calculation on the basis of link-cost parameters, which can be weighted by the administrator. OSPF was quickly adopted because it became known for reliably calculating routes through large and complex local area networks. As a link state routing protocol, OSPF maintains link state (请作答此空), which are really network topology maps, on every router on which it is implemented. The state of a given route in the network is the cost, and OSPF algorithm allows every router to calculate the cost of the routes to any given reachable destination. Unless the administrator has made a configuration, the link cost of a path connected to a router is determined by the bit rate (1 Gbit/s, 10 Gbit/s, etc) of the interface. A router interface with OSPF will then advertise its link cost to neighbouring routers through multicast, known as the hello procedure. All routers with OSPF implementation keep sending hello packets, and thus changes in the cost of their links become known to neighbouring routers. The information about the cost of a link, that is the speed of a point to point connection between two routers, is then cascaded through the network because OSPF routers advertise the information they receive from one neighbouring router to all other neighbouring



routers. This process of flooding link state information through the network is known as synchronisation. Based on this information, all routers with OSPF implementation continuously update their link state databases with information about the network topology and adjust their routing tables. OSPF has become a popular dynamic routing protocol. Other commonly used dynamic routing protocols are the RIP and the Border Gateway Protocol (BGP). Today routers support at least one interior gateway protocol to advertise their routing tables within a local area network. Frequently implemented interior gateway protocols besides OSPF are RIP, IS-IS, and the proprietary Interior Gateway Routing Protocol (IGRP) by Cisco.

- A、 table
- B、 databases
- C、 maps
- D、 topology

**【答案】** B

( ) 44、在Linux操作系统中，可以使用 ( ) 命令来挂载插入的光盘。

- A、 cat
- B、 mount
- C、 alias
- D、 less

**【答案】** B

**【解析】**

\*mount命令可以用于挂载光盘、U盘等。

( ) 45、在 HTML 中，预格式化标记是 ( ) 。

- A、 <pre>
- B、 <hr>
- C、 <text>
- D、 <ul>

**【答案】** A

**【解析】**

预格式化标记是<pre>

( ) 46、在HTML文件中， (42) 标记在页面中添加横线

- A、 <br>
- B、 <hr>
- C、 <tr>

D、<blink>

**【答案】** B

**【解析】**

br标签是换行标签。

hr标签是在页面中添加一条水平线（横线）。

tr标签用于定义表格中的一行。

blink闪烁标签，其作用是使该标签中的内容闪烁显示

- ( ) 47、ADSL的“非对称性”指的是
- A、上、下行信道的传输速率可以不同
  - B、用户端需要调制解调
  - C、数据信号和语音信号可以同时传输
  - D、接续时间短且无需拨号

**【答案】** A

**【解析】**

ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line) 即非对称数字用户环路，在数据的传输方向上，ADSL分为上行和下行两个通道。下行通道的传输速率远远大于上行通道的传输速率，这就是所谓的“非对称性”。

- ( ) 48、在Internet中，一个IP传输单元可称为 ( )。
- A、分段
  - B、包
  - C、帧
  - D、跳

**【答案】** B

- ( ) 49、In multipoint networks , there are tree persistence methods when a station finds a channel busy.in the 1-persistent method,after the station finds the line idle,it sends its frame immediately.this method has the (请作答此空) chance of collision because two or more stations may find the line ( ) and send their frames immediately. In the nonpersistent method , a station that has a frame to

send ( ) the line . If the line is idle , it sends immediately If the line is not idle , it waits a ( ) amount of time and then senses the line again.The nonpersistent approach ( ) the chance of collision because it is unlikely that two or more stations will wait the same amount of time and retry to send simultaneously The p-persistent approach combines the advantages of the other two strategies . It reduces the chance of collision and improves efficiency.

- A、 the lowest
- B、 the highest
- C、 possible
- D、 no

**【答案】 B**

( ) 50、 IEEE802. 11小组制定了多个WLAN标准， 其中可以工作在2. 4GHz频段的是 (35) 。

- A、 802. 11a和 802. 11b
- B、 802. 11a和 802. 11h
- C、 802. 11b和 802. 11g
- D、 802. 11g和 802. 11h

**【答案】 C**

## 网络管理员相关题目(二)

(考试时间90分钟,总分100分)

准考证号:\_\_\_\_\_ 姓名:\_\_\_\_\_

### 一、单项选择题 (共50题, 每题2分, 共计100分)

- ( ) 1、网络管理中, 轮询单个站点时间为5ms, 有100个站点, 1分钟内单个站点被轮询的次数为( )
- A、 60
  - B、 120
  - C、 240
  - D、 480

**【答案】** B

**【解析】**

100个站点, 轮询单个站点时间为 5ms, 则轮询一轮需要500ms=0.5s。1分钟内单个站点被轮询的次数=60s/0.5s=120次。

- ( ) 2、网络管理员日常会对网络设备的配置文件进行远程备份, 在使用tftp工具进行备份时, 使用的是( ) 协议。
- A、 TCP
  - B、 UDP
  - C、 ARP
  - D、 ICMP

**【答案】** B

**【解析】**

\*tftp协议被封装在UDP协议中。

- ( ) 3、网络性能管理是指(62)。
- A、 在脱机条件下分析故障, 找出可能的问题
  - B、 限制非法用户使用网络资源
  - C、 监视网络运行过程中的主要性能指标, 报告网络性能变化趋势, 提供决策依据
  - D、 维护网络设备, 保证网络性能

**【答案】** C

**【解析】**

性能管理的作用是过滤、归并网络事件, 有效地发现、定位网络故障, 给出排错建议与排除工具, 形成整套的故障发现、告警与处理机制。它是监视网络运行过程中的主要性能指标, 能报告网络性能变化的趋势, 还为最后的决策提供了依据。

- ( ) 4、内联网Intranet是利用因特网技术构建的企业内部网，其中必须包括( )协议、Web Server/Browser等。
- A、TCP/IP
  - B、IPX/SPX
  - C、NetBuilder
  - D、NetBIOS

**【答案】** A

- ( ) 5、word中编辑状态下，选择表格中的一单元格，并执行删除列的命令，则( )
- A、删除整个表格
  - B、删除表格中的一列
  - C、删除表格中的一行
  - D、行和列均被删除

**【答案】** B

- ( ) 6、在面向对象的系统中，对象是运行时的基本实体，对象之间通过传递( )进行通信。(请作答此空)是对对象的抽象，对象是其具体实例。
- A、对象
  - B、封装
  - C、类
  - D、消息

**【答案】** C

**【解析】**

对象是运行时的基本实体，对象之间通过传递消息进行通信。类是对对象的抽象，对象是其具体实例。

- ( ) 7、使用Windows提供的网络管理命令( )可以查看本机的路由表，(请作答此空)可以修改本机的路由表。
- A、ping
  - B、route
  - C、netsh
  - D、netstat

**【答案】** B

**【解析】**

netstar -r命令可以显示路由表。route命令可以用来修改本机的路由表。

( ) 8、在Word 2010中，若需要快速的检查文档中是否存在字、词的错误用法，可以使用 ( ) ”；按 ( ) 键与工具栏上的 按钮功能相同额。

- A、Ctrl+C
- B、Ctrl+V
- C、Ctrl+A
- D、Ctrl+S

**【答案】** B

**【解析】**

Word中用于字、词的错误用法检查的语法与拼写检查，这是一个常用的方法。图标是粘贴的图标，对应的快捷方式ctrl+V。选B。

( ) 9、指组成一幅图像的像素密度

- A、显示分辨率
- B、图像分辨率
- C、垂直分辨率
- D、水平分辨率

**【答案】** B

( ) 10、We have already covered the topic of network addresses. The first (71) in a block (in classes A,B, and

C) defines the network address. In classes A,B, and C, if the hostid is all 1s, the address is called a direct broadcast address. It is used by a. (72) to send a packet to all hosts in a specific network. All hosts will accept a packet having this type of destination address. Note that this address can be used only as a (73) address in an IP packet. Note also that this special address also reduces the number of available hostid for each netid in classes A,B, and

C.

In classes A,B, and C, an address with all 1s for the netid and hostid (32 bits) defines a (74) address in the current network. A host that wants to send a message to every other host can use this address as a destination address in an IP packet. However, a router will block a packet having this type of address to confine the broadcasting to the ( ) network. Note that this address belongs to class

E.

- A、neighbor
- B、next
- C、remote

D、local

**【答案】** D

**【解析】**

我们已经讨论过这个网络地址的话题了。第一个地址在一个地址区域内(在类a、B和C)定义了网络地址。在A、B和C类地址中,如果主机ID都是1,地址叫做直接广播地址。它被用与从一台路由器发送数据包至所有的主机,而这些主机都在一个特定的网络中。所有的主机都将接受一个拥有这类的目标地址的数据包。注意,这个地址可以仅作为一个目的地地址IP包。还请注意,这个特殊的地址也降低了在A、B、C类地址中每个网路ID下的主机ID数量在A、B和C类地址中,一个地址均是 作为 netid和hostid((32位) 被定义在当前的网络一个广播地址。一个主机,希望将消息发送到所有其他主机可以在IP数据包使用这个地址作为目的地地址。然而,路由器将阻止一个拥有这种类型的地址的数据包来限制广播到本地的网络。注意,这个地址属于E类。

( ) 11、在操作系统中,通常采用( )来计算机和设备进行相互通信

- A、字处理程序
- B、设备驱动程序
- C、文件目录
- D、语言翻译程序

**【答案】** B

**【解析】**

驱动程序一般指的是设备驱动程序(Device Driver),是一种可以使计算机和设备进行相互通信的特殊程序。

( ) 12、显示器的性能指标主要包括( )和刷新频率。

- A、重量
- B、分辨率
- C、体积
- D、采样速度

**【答案】** B

**【解析】**

显示器的性能指标主要包括分辨率和刷新频率。

( ) 13、以下关于DHCP协议的描述中,错误的是(66)。

- A、采用DHCP协议可以简化主机IP地址配置管理
- B、客户机必须首先配置IP地址才能与DHCP服务器联系
- C、DHCP服务器管理IP地址的动态分配
- D、DHCP降低了重新配置计算机的难度,减少了工作量

**【答案】** B

**【解析】**

DHCP服务器可以动态分配IP地址给客户端，简化了人工静态配置主机IP繁琐的步骤，降低了重新配置计算机的难度，减少了工作量。DHCP客户机最开始没有IP地址，通过发送DHCPdiscover广播请求来经过四个步骤后获取IP地址租约信息。

- ( ) 14、下面的协议中，属于应用层协议的是(请作答此空)，该协议的报文封装在( )中传送。
- A、SNMP
  - B、ARP
  - C、ICMP
  - D、X.25

**【答案】 A**

- ( ) 15、SNMP报文在管理站和代理之间传送。由代理发给管理站，不需要应答的报文是(63)报文。
- A、SetRequest
  - B、GetRequest
  - C、GetResponse
  - D、Trap

**【答案】 D**

**【解析】**

SNMP使用如下5中格式的PDU（协议数据单元），也是SNMP系列协议中最基础的部分。

Get-Request：由管理进程发送，向管理代理请求其取值。

Get-Next-Request：由管理进程发送，在Get-Request报文后使用。表示查询MIB中的下一个对象，常用于循环查询。

Set-Request：由管理进程发出，用来请求改变管理代理上的某些对象。

Get-Response：当管理代理收到管理进程发送的Get-Request或Get-Next-Request报文时，将应答一个该报文。



Trap: 一种报警机制（属于无请求的报文），用于在意外或突然故障情况下管理代理主动向管理进程发送报警信息。常见的报警类型有冷启动、热启动、线路故障、线路故障恢复和认证失败等。

根据以上描述，SNMP报文在管理站和代理之间传送。由代理发给管理站，不需要应答的报文是Trap报文。

- ( ) 16、在Windows 系统中，要查看 DHCP 服务器分配给本机的 IP地址，使用( )命令
- A、ipconfig /all
  - B、netstat
  - C、nslookup
  - D、tracert

**【答案】** A

**【解析】**

在Windows 系统中，要查看 DHCP 服务器分配给本机的 IP地址，使用(69)命令ipconfig /all。

- ( ) 17、下面关于Linux目录结构的说法中错误的是 (4)。
- A、/etc主要存储系统的各种配置文件
  - B、/dev为设备文件所在目录
  - C、/boot包括内核及系统启动时使用的文件
  - D、/tmp存放可选择安装的文件

**【答案】** D

**【解析】**

本题考查的是linux系统目录结构的基本知识。

- ( ) 18、对于十进制数-1023, 至少需要 ( ) 个二进制位表示该数(包括符号位)。
- A、8
  - B、9
  - C、10
  - D、11

**【答案】** D

**【解析】**

简单的进制转换，其中的符号位为负，固定使用1表示。其余的真值部分，直接进行换算即可。1023对应的二进制数是 1111 1111 11，再加上前面的符号为11位。

( ) 19、在地址 `http://www.dailynews.com.cn/channel/welcome.htm` 中, `www.dailynews.com.cn` 表示 (请作答此空), `welcome.htm` 表示 ( )。

- A、协议类型
- B、主机
- C、网页文件名
- D、路径

**【答案】** B

**【解析】**

统一资源标识符 (Uniform Resource Locator, URL) 是一个全世界通用的、负责给万维网上资源定位的系统。URL由四个部分组成: <协议>://<主机>:<端口>/<路径><协议>: 表示使用什么协议来获取文档, 之后的“://”不能省略。常用协议有HTTP、HTTPS、FTP。<主机>: 表示资源主机的域名。<端口>: 表示主机服务端口, 有时可以省略。<路径>: 表示最终资源在主机中的具体位置, 有时可以省略。

( ) 20、关于JavaScript的说法, 下列选项中正确的是 ( )。

- A、JavaScript不是一种编程语言, 和HTML相似, 是一种标记语言
- B、JavaScript是一种脚本语言
- C、JavaScript没有变量和常量的定义
- D、JavaScript不可以用来嵌入HTML中实现一些特殊效果

**【答案】** B

( ) 21、The number of home users and small businesses that want to use the Internet is ever increasing. The shortage of addresses is becoming a serious problem. A quick solution to this problem is called network address translation(NAT).NAT enables a user to have a large set of addresses (请作答此空) and one address, or a small set of addresses,externally. The traffic inside can use the large set; the traffic ( ), the small set. To separate the addresses used inside the home or business and the ones used for the Internet, the Internet authorities have reserved three sets of addresses as ( ) addresses. Any organization can use an address out of this set without permission from the Internet authorities. Everyone knows that these reserved addresses are for private networks.They are ( ) inside the organization, but they are not unique globally. No router will ( ) a packet that has one of these addresses as the destination address.The site must have only one single connection to the global Internet through a router that runs the NAT software.

- A、absolutely
- B、completely
- C、internally
- D、externally

**【答案】** C

**【解析】**

理解NAT的基本工作原理，这题就简单了。

- ( ) 22、一个虚拟局域网是一个 ( )。
- A、广播域
  - B、冲突域
  - C、组播域
  - D、物理上隔离的区域

**【答案】** A

**【解析】**

一个VLAN的工作原理与普通lan是一致的。因此一个vlan就是一个广播域。

- ( ) 23、用ASCII码表示的大写英文字母B ( 42H )，则大写字母C的ASCII二进制编码为 ( )。
- A、10001000
  - B、10000010
  - C、10000001
  - D、01000011

**【答案】** D

**【解析】**

用ASCII码表示的大写英文字母B ( 42H )，大写字母C是在B的基础上加1，就是43H, 化为二进制即可。因此选D。

- ( ) 24、The File Transfer Protocol (FTP) is a standard network protocol used for the transfer of computer ( ) between a client and server on a computer network. FTP is built on a (请作答此空) model architecture using separate control and data connections between the client and the server. FTP users may authenticate themselves with a ( ) sign-in protocol, normally in the form of a username and password, but can connect anonymously if the server is configured to allow it. For secure transmission that protects the username and password, and encrypts the content, FTP is often secured with SSL/TLS (FTPS) or replaced with SSH File Transfer Protocol (SFTP). The first FTP client applications were ( ) programs developed before operating systems had graphical user interfaces, and are still shipped with most Windows, Unix, and Linux operating systems. Many FTP clients and automation utilities have since been developed for desktops, servers, mobile devices, and hardware, and FTP has been incorporated into productivity applications, such as HTML editors. FTP may run in ( ) mode, which determines how the data connection is established. In both cases, the client creates a TCP control connection from a random, usually an unprivileged, port N to the FTP server command port 21. In active mode, the client starts listening for incoming data connections

from the server on port M. It sends the FTP command PORT M to inform the server on which port it is listening. The server then initiates a data channel to the client from its port 20, the FTP server data port. In situations where the client is behind a firewall and unable to accept incoming TCP connections, passive mode may be used. In this mode, the client uses the control connection to send a PASV command to the server and then receives a server IP address and server port number from the server, which the client then uses to open a data connection from an arbitrary client port to the server IP address and server port number received. Both modes were updated in September 1998 to support IPv6. Further changes were introduced to the passive mode at that time, updating it to extended passive mode.

A、 browser-server

B、 user- server

C、 client-server

D、 business -customer

**【答案】** C

**【解析】**

The File Transfer Protocol (FTP) is a standard network protocol used for the transfer of computer files between a client and server on a computer network. FTP is built on a client-server model architecture using separate control and data connections between the client and the server. FTP users may authenticate themselves with a clear-text sign-in protocol, normally in the form of a username and password, but can connect anonymously if the server is configured to allow it. For secure transmission that protects the username and password, and encrypts the content, FTP is often secured with SSL/TLS (FTPS) or replaced with SSH File Transfer Protocol (SFTP). The first FTP client applications were command-line programs developed before operating systems had graphical user interfaces, and are still shipped with most Windows, Unix, and Linux operating systems. Many FTP clients and automation utilities have since been developed for desktops, servers, mobile devices, and hardware, and FTP has been incorporated into productivity applications, such as HTML editors. FTP may run in active or passive mode, which determines how the data connection is established. In both cases, the client creates a TCP control connection from a random, usually an unprivileged, port N to the FTP server command port 21. In active mode, the client starts listening for incoming data connections from the server on port M. It sends the FTP command PORT M to inform the server on which port it is listening. The server then initiates a data channel to the client from its port 20, the FTP server data port. In situations where the client is behind a firewall and unable to accept incoming TCP connections, passive mode may be used. In this mode, the client uses the control connection to send a PASV command to the server and then receives a server IP address and server port number from the server, which the client then uses to open a data connection from an arbitrary client port to the server IP address and server port number received. Both modes were updated in September 1998 to support IPv6.

Further changes were introduced to the passive mode at that time, updating it to extended passive mode.

- ( ) 25、HTML语言中，可使用 ( ) 标签将脚本插入HTML文档。
- A、<language>
  - B、<script>
  - C、<javascript>
  - D、<vbscript>

**【答案】** B

**【解析】**

在HTML语言中，可通过<script>标签来定义客户端脚本。

- ( ) 26、下列有关MAC 地址的说法中哪些是正确的？ ( )
- A、以太网用MAC 地址来进行主机间的路由
  - B、MAC 地址是一种便于更改的逻辑地址
  - C、MAC 地址固化在ROM 中，通常情况下无法改动
  - D、通常只有终端主机才需要MAC 地址，路由器等网络设备不需要

**【答案】** C

**【解析】**

主机间的路由使用的是IP地址，MAC地址是固化在网卡中的，通常是无法改变的，只能通过一些软件进行欺骗一下下，除了主机的网卡有MAC地址，网络设备也有MAC地址。

- ( ) 27、如果杀毒软件报告一系列的Word文档被病毒感染，如果用磁盘检测工具（CHKDSK、SCANDISK等）检测磁盘发现大量文件链接地址错误，表明磁盘可能被 (5) 病毒感染。
- A、文件型
  - B、引导型
  - C、目录型
  - D、宏病毒

**【答案】** C

- ( ) 28、Ping127.0.0.1用于检查\_\_\_\_\_。
- A、网卡连接状态
  - B、到网关的连接状态
  - C、TCP/IP协议安装的正确性
  - D、本网段到Internet的连接状况

**【答案】** C

**【解析】**

127.0.0.1是一个特殊地址，主要用于测试本机的tcp/ip协议是否工作正常。

- ( ) 29、建筑物综合布线系统中的干线子系统是 ( )
- A、各个楼层接线间配线架到工作区信息插座之间所安装的线缆
  - B、由终端到信息插座之间的连线系统
  - C、各楼层设备之间的互连系统
  - D、连接各个建筑物的通信系统

**【答案】** C

**【解析】**

各个楼层接线间配线架到工作区信息插座之间所安装的线缆属于水平子系统；由终端到信息插座之间的连线系统属于工作区子系统；各楼层设备之间的互连系统属于干线子系统；连接各个建筑物的通信系统属于建筑群子系统。因此选C。

- ( ) 30、使用常用文字编辑工具编辑正文时，为改变该文档的文件名，常选用 ( ) 命；在“打印预览”方式下，单击“ ( ) ”按钮可返回编辑文件；将正文中所有“Computer改写为“计算机，常选用 ( ) 命令。
- A、“编辑”→“查找”
  - B、“编辑”→“替换”
  - C、“编辑”→“定位”
  - D、“文件”→“搜索”

**【答案】** B

**【解析】**

如果想把文中所有的“Computer”替换成“计算机”，可以使用替换来做：打开“编辑”菜单，单击“替换”命令，就出现这样一个“替换”对话框，在“查找内容”文本框中输入要替换的内容“编排”，在下面输入要替换成的内容“排版”，单击“查找下一处”按钮，Word就自动在文档中找到下一处使用这个词的地方，这时单击“替换”按钮，Word会把选中的词替换掉并自动选中下一个词。如果确定了文档中这个词肯定都要被替换掉，那就直接单击“全部替换”按钮，完成后Word会告诉替换的结果(如图所示)：

- ( ) 31、浏览器地址栏中输入ftp.ccc.com，默认使用的协议是 ( ) 。
- A、FTP
  - B、HTTP
  - C、WWW
  - D、SMTP

**【答案】** B

**【解析】**

ftp.ccc.com是一个域名，在浏览器中输入该域名默认使用的协议是http。

( ) 32、划分VLAN有多种方法，在这些方法中属于静态划分的是( )。

- A、根据端口划分
- B、根据交换类型划分
- C、根据MAC地址划分
- D、根据IP地址划分

**【答案】** A

**【解析】**

划分VLAN主要有一下几种方法，其中按照端口划分是一种常见的静态VLAN划分法。(1)按端口划分(2)按MAC地址划分。(3)按网络协议划分。(4)按IP / IPX划分。(5)按策略划分。(6)按用户定义

( ) 33、以下关于Linux操作系统的说法错误的是( )。

- A、新建普通用户lisa的家目录默认位于/home/lisa下
- B、Linux系统中的所有资源都被看做文件
- C、Linux的内核文件都存放在/boot目录下
- D、Linux的/etc目录下存放的是设备文件

**【答案】** D

**【解析】**

\* /etc目录下存放的是Linux系统的配置文件， /dev目录下存放的才是设备文件

( ) 34、下列安全协议中，位于应用层的是( )。

- A、PGP
- B、SSL
- C、TLS
- D、IPSec

**【答案】** A

**【解析】**

安全套接层(SSL)是工作在传输层的安全协议，它结合了信息加解密、数字签名与认证两大技术，包括协商层和记录层两个部分。PGP协议是在Internet上广泛采用，特别是E-mail保护上应用更广，结合了RS和IDEA链式加密算法，工作在应用层。TLS与SSL非常相似，是SSL的后续版本。IPSEC是网络层VPN。

( ) 35、网络管理员通常会在企业网络中使用链路聚合技术。下列描述中哪项不是链路聚合的优点( )。

- A、实现负载分担
- B、增加带宽
- C、提高可靠性

D、提高安全性

**【答案】** D

**【解析】**

链路聚合技术无法提高安全性。

( ) 36、在Linux操作系统中，可以通过修改 (5) 文件对DNS搜索顺序及DNS服务器的地址进行配置。

A、inetd.conf

B、lilo.conf

C、httpd.conf

D、resolv.conf

**【答案】** D

**【解析】**

在Linux中，dns配置文件的可存放位置信息在resolv.conf中。

( ) 37、管理计算机软、硬件资源是 ( ) 的功能。

A、操作系统

B、数据库管理系统

C、语言处理程序

D、用户程序

**【答案】** A

**【解析】**

\*操作系统负责管理计算机的软、硬件资源。

( ) 38、启动 IE 浏览器后，在 IE 浏览器中重新载入当前页，可通过 ( ) 的方法来解决

A、单击工具栏上的“停止”按钮

B、单击工具栏上的“刷新”按钮

C、单击工具栏上的“后退”按钮

D、单击工具栏上的“前进”按钮

**【答案】** B

**【解析】**

启动 IE 浏览器后，将自动加载IE中设置的首页。通常可以通过刷新来重新加载当前页面。

( ) 39、下列文件名中，(14) 是非法的Windows文件名。

A、This is my file

B、\* 帮助信息 \*



C、student.dbf

D、关于改进服务的报名

**【答案】** B

**【解析】**

文件一般包括文件名和扩展名两部分，这两部分之间用符号‘.’隔开。其中文件的命名是要遵循命名规则的，不会是随意的，但是，只要遵从命名规则，那么，给文件夹的命名就是随意的了。比如，我们自己随意建立的文件，可以任意的给其命名，名字可以是中文的，也可以是英文的。现在的Windows系统的文件夹和文件的命名规则比较宽松，除了一些特殊的符号不能用来作为文件夹和文件的名称以外，还不像DOS时代受到总长度（8个字符）的限制，在Windows系统的文件夹和文件的命名规则中不能用“\*”等一些特殊符号。

( ) 40、可以行使软件 ( ) 以保护软件流程中的步骤执行方式。

A、著作权

B、专利权

C、商业秘密权

D、商标权

**【答案】** B

**【解析】**

申请发明专利以保护软件流程中的步骤执行方式。

( ) 41、在 Windows 资源管理器中，若要选择窗口中连续的多个文件，在缺省配置下，可以先选择一第一个文件，然后按住( )。

A、CTRL键不放，并用鼠标右键单击要选择最后一个文件

B、CTRL键不放，并用鼠标左键单击要选择最后一个文件

C、SHIFT键不放，并用鼠标右键单击要选择最后一个文件

D、SHIFT键不放，并用鼠标左键单击要选择最后一个文件

**【答案】** D

**【解析】**

对于连续的多个文件，可以先点第一个，在按住shift点击最后一个即可，分散的文件则使用ctrl和鼠标一起点击。

( ) 42、关于华为交换机访问控制列表的说法错误的是 ( )。

A、基本访问控制列表的范围是2000-2999

B、高级访问控制列表的范围是3000-3999

C、数据链路层访问控制列表的范围是4000-4999

D、访问控制列表的缺省步长是10

**【答案】** D

**【解析】**

\*缺省情况下，步长值为5。

( ) 43、网络管理员通过命令行方式对路由器进行管理，需要确保 I

D、口令和会话内容的保密性，应采取的访问方式是 ( )。

A、控制台

B、AUX

C、TELNET

D、SSH

**【答案】 D**

**【解析】**

telnet使用明文传输信息，数据不保密。而SSH使用可以确保传输信息的安全性。

( ) 44、在ASP中，(45)对象的Cookie集合可以在客户端硬盘上写数据。

A、Application

B、Session

C、Request

D、Response

**【答案】 D**

**【解析】**

在ASP的内置对象中。response能修改cookie中的值，它还可以创建cookie。request只能访问cookie中的参数，Application是在为相应一个ASP页的首次请求而载入ASP DLL时创建的，它提供了存储空间用来存放变量和对象的引用，可以用于所有页面，任何访问者都可以打开他们。Session对象是在每一位访问者从Web站点或Web应用程序中首次请求一个ASP页时创建，将保持到默认的期限结束。与Application对象一样，它提供了存储空间用来存放变量和对象的引用，但只能供目前的访问者在会话的生命周期中打开的页面使用。

( ) 45、衡量计算机的主要性能指标除了字长、存取周期、运算速度之外，通常还包括 ( )，因为其反映了什么。

A、外部设备的数量

B、计算机的制造成本

C、计算机的体积

D、主存储器容量大小

**【答案】 D**

**【解析】**

为计算机功能的强弱或性能的好坏，不是由某项指标来决定的，而是由它的系统结构、指令系统、硬件组成、软件配置等多方面的因素综合决定的。但主要性能指标有字长、存取周期、运

算速度以及主存储器容量的大小来决定的。

- ( ) 46、ISO定义的网络管理5大功能是 ( )
- A、故障管理、配置管理、计费管理、系统管理和安全管理
  - B、故障管理、用户管理、计费管理、性能管理和安全管理
  - C、故障管理、配置管理、计费管理、性能管理和安全管理
  - D、故障管理、文件管理、计费管理、性能管理和安全管理

**【答案】** C

**【解析】**

ISO定义的网络管理有5大功能域：即故障管理 (Fault Management)、配置管理 (Configuration Management)、计费管理 (Accounting Management)、性能管理 (Performance Management) 和安全管理 (Security Management)，简称为F-CAPS。

- ( ) 47、以下关于VLAN的描述不正确的是 ( )。
- A、VLAN标记被插入在数据链路层数据帧的源地址字段和类型字段之间
  - B、由VLAN组成的虚拟局域网是和物理位置无关的逻辑组
  - C、减小VLAN的作用区域可以减少网段中的广播包数量
  - D、VLAN的划分可以阻止主机感染病毒

**【答案】** D

**【解析】**

\*病毒属于TCP/IP协议栈中应用层的数据，划分VLAN无法阻止主机感染病毒。

- ( ) 48、若模拟信号的最高频率为15MHz，为了使得到的样本信号不失真，采样频率必须大于 ( )
- A、15MHz
  - B、20MHz
  - C、25MHz
  - D、30MHz

**【答案】** D

**【解析】**

按照尼奎斯特采样定理，为了恢复原来的模拟信号，取样速率必须大于模拟信号最高频率的二倍。

- ( ) 49、以下关于 VLAN 配置的描述中，正确的是 ( )。①通过创建 VLAN，会同时进入 VLAN 视图  
②通过 undo VLAN，VLAN 会处于停用状态③可以对 VLAN 配置描述字符串，字符串长度不限④通过 display VLAN 命令，查看所有 VLAN 信息
- A、②③
  - B、①②④

C、①③④

D、①④

**【答案】** D

**【解析】**

对 VLAN 配置描述字符串，字符串长度不超过80个字符。Undo vlan的作用的删除Vlan，此时vlan不再存在。

( ) 50、图像文件格式分为静态图像文件格式和动态图像文件格式。( ) 属于静态图像文件格式。

A、MPG

B、AVS

C、JPG

D、AVI

**【答案】** C

**【解析】**

试题分析： 图像文件格式分为静态图像文件格式和动态图像文件格式。常见的静态图像文件格式有JPG（JPEG）、PNG、BMP、PSD、TIFF。动态图像文件格式有GIF。答案选项中的MPG、AVI、AVS可以统一泛称为视频格式。

## 网络管理员相关题目(三)

(考试时间90分钟,总分100分)

准考证号: \_\_\_\_\_ 姓名: \_\_\_\_\_

### 一、单项选择题 (共50题, 每题2分, 共计100分)

( ) 1、下列哪个协议和ICMP协议工作在同一层次( )

- A、POP
- B、DHCP
- C、SSH
- D、IGMP

**【答案】** D

( ) 2、以下命令片段实现的功能是 ( )。  
[Server] telnet server enable  
[Server] user-interface vty 0 4  
[Server-ui-vtyo-4] protocol inbound telnet  
[Server-ui-vtyo-4] authentication-mode aaa  
[Server-ui-vtyo-4] user privilege level 15  
[Server-ui-vtyo-4] quit

- A、配置telnet访问认证方式
- B、配置telnet访问用户的级别和认证方式
- C、配置telnet访问接口
- D、配置telnet访问接口和认证方式

**【答案】** B

**【解析】**

命令片段实现的功能是配置telnet访问用户的级别和认证方式。

( ) 3、SNMP代理的应答报文类型是 (1)。

- A、GetRequest
- B、GetNextRequest
- C、SetRequest
- D、GetResponse

**【答案】** D

**【解析】**

在网络管理系统中,网管代理若收到管理进程发送的GetRequest、GetNextRequest、setRequest请求,会以GetResponse方式被动响应。

( ) 4、以太网 10Base-T 中物理层采用的编码方式为 ( )。

A、非归零码

- A、非归零反转
- B、4B5B
- C、曼彻斯特编码
- D、差分曼彻斯特编码

**【答案】** C

**【解析】**

以太网 10Base-T 中物理层采用的编码方式为曼彻斯特编码。

- ( ) 5、在网页中创建Email链接，代码正确的是 ( )。
- A、<a href="mailto:master@ test.com">意见反馈</a>
  - B、<a href="email:master@ test.com">意见反馈</a>
  - C、<a href="mailto:master@ test.com">意见反馈</a>
  - D、<a href="submit:master@test.com">意见反馈</a>

**【答案】** C

- ( ) 6、应用系统的数据库设计中，概念设计阶段是在 ( ) 的基础上，依照用户需求对信息进行分类、聚焦和概括，建立信息模型。
- A、逻辑设计
  - B、需求分析
  - C、物理设计
  - D、运行维护

**【答案】** B

**【解析】**

数据库设计中，概念设计阶段是在需求分析的基础上，依照用户需求对信息进行分类、聚焦和概括，建立信息模型。

- ( ) 7、关于虚拟局域网，下面的描述中错误的是 ( )。
- A、每个VLAN 都类似于一个物理网段
  - B、一个VLAN 只能在一个交换机上实现
  - C、每个VLAN 都形成一个广播域
  - D、各个VLAN 通过主干段交换信息

**【答案】** B

**【解析】**

虚拟局域网 (Virtual Local Area Network, VLAN) 是一种将局域网设备从逻辑上划分成一个个网段，从而实现虚拟工作组的数据交换技术。因此每一个Vlan具有一个独立的物理网段的特性。在交换机上通Vlan封装技术如802.1Q等，可以实跨交换机的Vlan。

( ) 8、LAN网络接口卡处于OSI参考模型的( )。

- A、表示层
- B、数据链路层
- C、物理层
- D、传输层

**【答案】** B

**【解析】**

网卡处于OSI参考模型的数据链路层。

( ) 9、在下列各项中，\_( )\_不属于动态网页技术。

- A、DSP
- B、JSP
- C、PHP
- D、CGI

**【答案】** A

( ) 10、Email 应用中需采用( ) 协议来支持多种格式的邮件传输。

- A、MIME
- B、SMTP
- C、POP3
- D、Telnet

**【答案】** A

**【解析】**

MIME(Multipurpose Internet Mail Extensions)多用途互联网邮件扩展类型。是设定某种扩展名的文件用一种应用程序来打开的方式类型，当该扩展名文件被访问的时候，浏览器会自动使用指定应用程序来打开。

( ) 11、以太网交换机的Console端口连接 (1) ，Ethernet端口连接(2) 。

- A、广域网
- B、以太网卡
- C、计算机串口
- D、路由器S0口

**【答案】** C

**【解析】**

在第一次配置以太网交换机的时候，需要利用Console线缆连接计算机串口和交换机的Console端口以实现以太网交换机的配置。以太网交换机的Ethernet端口用以连接交换机、路由器、主机

的以太网卡。

( ) 12、启动 IE 浏览器后，将自动加载 ( )；在 IE 浏览器中重新载入当前页，可通过 ( ) 的方法来解决。

- A、单击工具栏上的“停止”按钮
- B、单击工具栏上的“刷新”按钮
- C、单击工具栏上的“后退”按钮
- D、单击工具栏上的“前进”按钮

**【答案】** B

**【解析】**

启动 IE 浏览器后，将自动加载 IE 中设置的首页。通常可以通过刷新来重新加载当前页面。

( ) 13、企业信息系统管理工作的主要任务是( )。

- A、根据上级领导要求开发新的系统
- B、检查并修改现有系统中存在的缺陷
- C、对现有系统进行运行管理和维护
- D、对现有系统提出新的模块需求和功能需求

**【答案】** C

( ) 14、二层以太网交换机根据端口所接收到报文的( )生成 MAC 地址表选项。

- A、源 MAC 地址
- B、目的 MAC 地址
- C、源 IP 地址
- D、目的 IP 地址

**【答案】** A

**【解析】**

交换机根据报文的源 MAC 地址生成 MAC 地址表项。

( ) 15、下列病毒中，属于宏病毒的是 ( )

- A、Trojan.QQ3344
- B、Js.Fortnight.c.s
- C、Macro.Melissa
- D、VBS.Happytime

**【答案】** C

**【解析】**

病毒命名一般格式为： <病毒前缀>. <病毒名>. <病毒后缀> 。病毒前缀是指一个病毒的种



类，他是用来区别病毒的种族分类的。不同的种类的病毒，其前缀也是不同的。比如常见的木马病毒的前缀 Trojan，蠕虫病毒的前缀是 Worm，宏病毒的前缀是 Macro，还有JS、VBS脚本病毒等。病毒名是指一个病毒的家族特征，是用来区别和标识病毒家族的，如以前著名的CIH病毒的家族名都是统一的“CIH”，还有近期闹得正欢的振荡波蠕虫病毒的家族名是“Sasser”。病毒后缀是指一个病毒的变种特征。

( ) 16、安装Linux时必须创建的分区是(63)。

- A、/root
- B、/boot
- C、/etc
- D、/

**【答案】** D

**【解析】**

试题分析：

安装Linux系统必须划分“/”分区和swap分区。

( ) 17、Access类型的端口在发送报文时，会( )。

- A、发送带tag的报文
- B、剥离报文的VLAN信息，然后再发送出去
- C、添加报文的VLAN信息，然后再发送出去
- D、打上本端口的PVID信息，然后再发送出去

**【答案】** B

( ) 18、下列哪个选项不属于云计算的商业模式？( )

- A、IaaS
- B、PaaS
- C、SaaS
- D、MaaS

**【答案】** D

**【解析】**

SaaS (Software as a Service)：软件即服务，SaaS公司提供完整并可直接使用的应用程序，用户通过网页浏览器即可接入使用。

PaaS (Platform as a Service)：平台即服务，也被叫做中间件。用户通过Internet可以使用PaaS公司在网上提供的各种开发和分发应用的解决方案，比如虚拟服务器和操作系统等，软件的开发和运行都可以在提供的平台上进行。不仅节约了硬件成本，更大大提高了协作开发的效

率。

IaaS (Infrastructure as a Service)：基础设施即服务，用户通过租用IaaS公司的服务器，存储和网络硬件，利用Internet就可以完善地获取计算机基础设施服务，大大节约了硬件成本。

( ) 19、下列操作系统中，( )的主要特性是支持网络系统的功能，并具有透明性。

- A、批处理操作系统
- B、分时操作系统
- C、分布式操作系统
- D、实时操作系统

**【答案】** C

**【解析】**

分布式操作系统主要是通过网络调度任务，实现分布式。因此必须支持网络系统。

( ) 20、IPv6地址长度为( )比特。

- A、32
- B、48
- C、64
- D、128

**【答案】** D

**【解析】**

IPv6地址长度为128比特。

( ) 21、TCP协议首部的最小长度是( )字节。

- A、10
- B、20
- C、40
- D、80

**【答案】** B

( ) 22、当两台交换机之间使用链路聚合技术进行互连时，各个成员端口需要满足以下这些条件中不正确的是( )。

- A、两端相连的物理口数量一致
- B、两端相连的物理口速率一致
- C、两端相连的物理口双工模式一致
- D、两端相连的物理口物理编号一致

**【答案】** D

**【解析】**

链路聚合要求两端端口物理数量一致，速率一致，双工模式一致，但是对端口的编号没有要求。

( ) 23、在 HTML 文件中，可以使用（请作答此空）标签将外部样式表 global.css 文件引入，该标签应放置 在（ ）标签对中。

- A、<link>
- B、<css>
- C、<style>
- D、<import>

**【答案】** A

**【解析】**

引用外部样式，一般放在<head></head>标签对内，使用<link>标签将css样式文件链接到HTML文件内。

( ) 24、在HTML 中，用于输出 “>” 符号应使用（ ）。

- A、gt
- B、\gt
- C、>
- D、%gt

**【答案】** C

**【解析】**

因为> 是html的基本标记符号，因此当需要使用>时，必须使用相关的转义符号。这里的大于号就是用ge，小于号就用lt。

( ) 25、模拟信号传输在时间上是连续的，把模拟信号转换为数字信号的过程中，用有限个幅度值近似原来连续变化的幅度值，把模拟信号的连续幅度变为有限数量的有一定间隔的离散值的过程叫（ ）。

- A、采样
- B、量化
- C、编码
- D、模/数变换

**【答案】** B

**【解析】**

\*模拟信号的数字化需要三个步骤，依次为采样、量化和编码。采样是用每隔一定时间的信号样值序列来代替原来在时间上的连续的信号，也就是在时间上将模拟信号离散化。量化是用有限

个幅度值近似原来连续变化的幅度值，把模拟信号的连续幅度变为有限数量的有一定间隔的离散值。编码则是按照一定的规律，把量化后的值用二进制数字表示，然后转换成二值或多值得数字信号流，这样得到的数字信号可以通过电缆、光缆、微波干线和卫星通道等数字线路传输，该数字化的过程又称为脉冲编码调制。

( ) 26、某人的电子邮箱为 Rjspks@163.com,对于Rjspks和163.com的正确理解为(2) ，在发送电子邮件时，常用关键词使用中，(3) 是错误的，采用的协议是(4) 。若电子邮件出现字符乱码现象，以下方法中(5) 一定不能解决该问题。

- A、Rjspks是用户名，163.com是域名
- B、Rjspks是用户名，163.com是计算机名
- C、Rjspks是服务器名，163.com是域名
- D、Rjspks是服务器名，163.com是计算机名

**【答案】** A

**【解析】**

电子邮件地址的格式是用户名@主机所在的域名，因为域名全球唯一，而同一个域的用户名也是唯一的，所以全部的电子邮件地址全球唯一。在发送邮件的时候，CC指Carbon Copy的首字母缩写，表示抄送的意思，而BCC是暗送的意思。其所用的协议是STMP。

当邮件出现字符乱码时，通常时编码标准不一致引起的，所以改变编码标准是肯定能够解决问题的。但以附件方式或以图片方式将不可以有效地避免编码标准转换过程中产生的问题。而文件加密与此无关，因此一定无法解决问题。

( ) 27、当硬盘出现坏道或坏块是，使用哪种方式重构？( )

- A、全盘重构
- B、局部重构
- C、恢复重构
- D、本地重构

**【答案】** B

**【解析】**

当硬盘出现坏道或者坏块时，只需要在出现问题的地方进行重构即可。

( ) 28、在 Windows 系统中，执行程序 x.exe 时系统报告找不到 y.dll，原因是( )。

- A、程序 x 中存在语法或语义错误，需要修改与 x 对应的源程序
- B、程序 y 中存在语法错误，需要修改与 y 对应的源程序
- C、程序 y 中存在语义错误，需要修改与 y 对应的源程序并重新编译
- D、程序 x 执行时需要调用 y 中的函数，需要安装 y.dll

**【答案】** D

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/458022040027006030>