

民间游戏——

黄鼠狼拉鸡

游戏目的

培养幼儿的灵敏性。

游戏准备

场地上画一分界限。

游戏方法

一名幼儿扮“黄鼠狼”；一名幼儿扮“小狗”；其他幼儿扮“小鸡”，成一排蹲在离线1米远的地方。

游戏开场，“小狗”边走边轻轻地摸“小鸡”的头，同时念儿歌。念完后，“小狗”蹲在一旁，“小鸡”闭上眼睛，装睡。“黄鼠狼”轻手轻脚地摸进来拉“小鸡”，被拉到的“小鸡”发出“叽叽叽”的呼叫声，“狗”听到叫声，迅速“汪汪”叫着去救回“小鸡”。游戏可反复进展。最后，看黄鼠狼一共拉了多少只小鸡。

游戏规则

1. “小狗”要听到“小鸡”呼叫后才能追。
2. “黄鼠狼”把“小鸡”拉过分界限后，“狗”就不能再救了。

建议

此游戏适合中、大班幼儿。

附儿歌

打、打、打更了，
灯灭了，睡觉了，

黄鼠狼要偷鸡了。

点豆豆

游戏目的

开展幼儿动作的灵活性，反响的灵敏性。

游戏方法

两人面对面坐着。甲幼儿伸出右手，手心向上；乙幼儿用右手食指在甲幼儿手心中一边点一边念儿歌，念至最后一个字时，迅速收回手指，甲幼儿则收拳抓其手指。如抓不到，再来一次游戏；如抓住了，互换角色，游戏继续进展。

游戏规则

必须等儿歌念完后才能把手指收回。

建议

此游戏适合小班幼儿。

附儿歌

点点豆豆，
红豆绿豆，
你拿我拿，
一抓一大把。

顶锅盖

游戏目的

培养幼儿反响的敏捷性，开展幼儿观察、记忆力。

游戏方法

请一名幼儿蒙上双眼，两手掌开，手心向下，其余幼儿(七至八名)的手指触在蒙眼人两手掌中。

游戏开场，大家一起念到儿歌最后一字时，蒙眼人立即关住手掌，幼儿则同时将手指抽出，谁的手指被捏住，就叫蒙眼人猜出他是谁，如三次猜不出，就要向大家行礼或表演节目。然后交换角色，游戏继续进展。

游戏规则

1. 蒙眼人必须等儿歌念完后才能把手掌关住。
2. 蒙眼人可根据幼儿的声音或摸他的身体判断是谁。

附儿歌

顶锅盖，油炒菜，
辣椒辣了不要怪。
呼(做吹气状)，一口气，
呼(做吹气状)，二口气，
一，二，三。

弹球

游戏目的

锻炼幼儿手指的小肌肉。

游戏准备

乒乓球(或塑料球)也可用废纸揉五个纸团代替。

游戏方法

事先在地上画一个直径为 20 厘米左右的圆圈，在离圆圈 3 米左右处画一条直线，将五只乒乓球(或塑料球)并排放在线上。由一幼儿做裁判，其余两名幼儿轮流用食指或拇指弹五次球，边弹边念民谣。最后由裁判宣布能五次准确弹球进圈的人为赢者。

游戏规则

弹球时两名幼儿应轮流进展。

附民谣

头一弹，二保安，
三连环，四过关，
看谁五次弹进圈。

挑小棒

游戏目的

锻炼幼儿手指小肌肉，培养幼儿观察力。

游戏准备

冰棍棒一捆(20 根左右)。

游戏方法

两至三人为一游戏组，通过猜拳或其他方法排出先后。游戏开场，第一个幼儿把冰棍棒竖在手里，然后散在桌上，手拿另一根棒，去挑桌上的棒，但不能碰别的棒，如果碰到就算输。大家轮流游戏，直至桌上的棒挑完后，数一数谁挑得最多，以数量多少决定胜负。

蹬腿比赛

游戏目的

锻炼大腿的力量，促进大腿肌肉的发育。

游戏方法

两人一组，面对面坐在地上，伸出双腿，脚底对脚底。游戏开场，两人用力蹬对方，蹬倒对方者得 1 分，两人同时倒地或都不倒地为平局，不记分。

游戏规则

1. 蹬腿时，双手不能撑地，也不能按在腿上，否则算输。
2. 双方脚底不能蹬对方其他部位。

建议

此游戏宜在草坪或垫子上进展。

捉猴

游戏目的

开展幼儿的观察力。

游戏方法

两人一组，一幼儿一只手握住另一只手的五个手指。五个手指只露出一指尖，让对方从五个指头中找中指(中指表示小猴)。每人可找三次，看谁找对的次数多为胜利者。

游戏规则

握住的手不能松开。

建议

此游戏适合中、大班幼儿。

耍巴狗

游戏目的

培养幼儿的听力。

游戏准备

小围兜。

游戏方法

幼儿人数一分为二。一局部当“巴狗”，一局部当“要巴狗”者，另请一人当“妈”。“妈”悄悄地给每只“巴狗”编号，“巴狗”记住自己的，不让别人知道。

游戏开场，“要巴狗”者先出一人，系上小围兜，双手捏住围兜的两角作簸箕状，边走边念儿歌来到“妈”跟前：“妈，我要一只巴狗。”“妈”喊：“×号巴狗叫一声。”“巴狗”全部用手捂住嘴巴，被叫到的“巴狗”“汪汪”叫一声，“要巴狗”者根据叫声，找出“巴狗”，找错了则留下来做“巴狗”，如猜对了，游戏重新开场。最后以谁要到的“巴狗”多为胜。

游戏规则

1. 妈喊×号“巴狗”叫一声时，“巴狗”全部用手捂住嘴巴，但不出声，只有被叫到的“巴狗”“汪汪”叫两声。

2. “要巴狗”的人每次可连续找三次，找对者可再来游戏一次，如果三次找不对，另换“要巴狗”的人。

附儿歌

簸簸簸，簸麦糠，

一簸簸到家庄；

不吃饭，不喝酒，
单向妈要巴狗。

斗“田鸡”

游戏目的

让幼儿学习运气方法。

游戏准备

用纸折成的“田鸡”假设干。

游戏方法

两名幼儿临桌对坐，将各自的“田鸡”放在面前，两人各自屏息静气。裁判一声号令，即同时吹动自己的“田鸡”，“田鸡”在气流的作用下，上下颤抖着向前，谁的“田鸡”被先吹到对方桌边为赢。

游戏规则

1. 在吹“田鸡”时，谁的“田鸡”翻身了，即为输了，这只“田鸡”归赢者。
2. 比赛时，双方使用的“田鸡”大小、形状以及所用的纸必须一样。

建议

比赛时方法可多样，可同一方向吹；也可在桌面上同时放假设干只“田鸡”，比赛时看吹落“田鸡”多少来决出胜负。

讨小狗

游戏目的

培养幼儿的记忆力及对话能力。

游戏方法

一幼儿为“讨小狗”者，另一幼儿为“家姆妈”，其余幼儿为“小狗”，排成一路纵队(七至八人)蹲下。

游戏开场，“家姆妈”逐一介绍“小狗”的名字，“讨狗”者边念儿歌边拍手，并围着“小狗”做跑跳步，到“家姆妈”面前做敲门状后与“家姆妈”一问一答讨小狗。“讨小狗”者选一“小狗”，被选中的“小狗”跟随“讨狗”者。游戏重新开场。

游戏规则

重新讨“小狗”时，刚讨到的“小狗”必须站在第一个。

建议

“小狗”的名字可按扮小狗的幼儿衣服颜色而定(如：小黄狗)。另外，“家姆妈”在介绍“小狗”时，“小狗”必须在点到时叫一声“汪”。

附儿歌(方言)

笃笃笃，卖糖粥，

三斤核桃四斤壳，

吃依肉，还依壳。

讨狗者：笃笃笃，家姆妈嘞啦哇”

家姆妈：嘞啦，做啥”

讨狗者：问依讨只小花狗，好哇”

家姆妈：好！依要哪只小花狗”

讨狗者：我要一只××狗。

烟盒纸三角块

游戏目的

培养幼儿的控制能力。

游戏准备

收集漂亮的烟盒纸假设干(折成三角块)。

游戏方法

两至四人一组。请一人做裁判，裁判将手中的烟盒三角块平均分发给另几人。

游戏开场，每人各出一三角块放在桌上，然后用猜拳的方法决出胜负，赢者先沿着桌边吹三角块。假设吹翻就占为己有，否则换对方来吹，方法同上，最后以手中烟盒三角块多者为胜。

游戏规则

一定要沿着桌子边吹。

接龙

游戏目的

培养幼儿发散性思维。

游戏方法

每两人为一游戏组，甲乙幼儿相对而坐。

游戏开场，幼儿按歌谣节奏边对拍手边问答，拍手方法参照游戏“拍大麦”，也可灵活多样。游戏中不管从哪个字开场，也不管说了多少句，但最后以说“什么年”“2000年，奔向××年”为完毕，要是中间谁接不下就为输，甲乙互换问答。游戏重新开场。

游戏规则

1. 一问一答时要按节奏平稳协调地拍手，不能脱拍。
2. 可以谐音连接，但句子不能重复，也不能中断，更不能用句子以外的字来连接。

建议

鼓励幼儿大胆地说与别人不一样的词语。

附歌谣

甲：你姓啥”	乙：我姓黄，
什么黄”	草头黄，
什么草”	青草，
什么青”	碧绿青，
什么碧”	毛笔，
什么毛”	羊毛，
什么羊”	山羊，
什么山”	高山，
什么高”	年糕，
什么年”	2000年，

讨小狗

游戏目的

培养幼儿的记忆力及对话能力。

游戏方法

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/468133077056006073>