



# 中华人民共和国国家标准

GB/T 43860.12—2024/IEC 62908-1-2:2017

## 触摸和交互显示 第 1-2 部分：术语和文字符号

Touch and interactive displays—  
Part 1-2: Terminology and letter symbols

(IEC 62908-1-2:2017, Touch and interactive display—  
Part 1-2: Generic—Terminology and letter symbols, IDT)

2024-04-25 发布

2024-04-25 实施

国家市场监督管理总局  
国家标准管理委员会 发布

## 目 次

|                            |     |
|----------------------------|-----|
| 前言 .....                   | III |
| 引言 .....                   | IV  |
| 1 范围 .....                 | 1   |
| 2 规范性引用文件 .....            | 1   |
| 3 术语和定义 .....              | 1   |
| 附录 A (规范性) 触摸显示模组的结构 ..... | 8   |
| 索引 .....                   | 9   |

## 前　　言

本文件按照 GB/T 1.1—2020《标准化工作导则 第 1 部分：标准化文件的结构和起草规则》的规定起草。

本文件是 GB/T 43860《触摸和交互显示》的第 1-2 部分。GB/T 43860 已经发布了以下部分：

- 第 1-2 部分：术语和文字符号；
- 第 12-10 部分：触摸显示测试方法 触摸和电性能；
- 第 12-20 部分：触摸显示测试方法 多点触摸性能。

本文件等同采用 IEC 62908-1-2: 2017《触控和交互显示 第 1-2 部分：总则 术语和文字符号》。

本文件做了下列最小限度的编辑性改动：

——将标准名称修改为《触摸和交互显示 第 1-2 部分：术语和文字符号》。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别专利的责任。

本文件由中华人民共和国工业和信息化部提出。

本文件由全国电子显示器件标准化技术委员会(SAC/TC 547)归口。

本文件起草单位：中国电子技术标准化研究院、京东方科技股份有限公司、上海天马微电子有限公司、燧原智能科技(成都)有限公司。

本文件主要起草人：赵英、李璐、张志刚、李新国、凌志华、陈禹东。

## 引　　言

为了满足我国触摸和交互显示产品的生产制造、检验及进出口贸易需求,制定触摸和交互显示系列标准。GB/T 43860《触摸和交互显示》拟由以下部分构成。

- 触摸和交互显示 第 1-1 部分:总规范。目的是规定触摸和交互显示检验的通用程序。
- 触摸和交互显示 第 1-2 部分:术语和文字符号。目的是界定触摸和交互显示常用的术语、定义和文字符号。
- 触摸和交互显示 第 12-10 部分:触摸显示测试方法　触摸和电性能。目的是规定触摸传感器模组的触摸和悬停性能的标准测试条件和测试方法。
- 触摸和交互显示 第 12-20 部分:触摸显示测试方法　多点触摸性能。目的是规定触摸传感器模组的多点触摸性能的标准测试条件和测试方法。
- 触摸和交互显示 第 13-10 部分:触摸显示可靠性试验　环境试验方法。目的是规定触摸显示的环境试验方法。
- 触摸和交互显示 第 13-20 部分:触摸显示可靠性试验　机械试验方法。目的是规定触摸显示的机械试验方法。
- 触摸和交互显示 第 22-10 部分:交互显示测试方法　交互性能。目的是规定交互显示的交互性能测试方法。
- 触摸和交互显示 第 23-10 部分:交互显示可靠性试验　环境试验方法。目的是规定交互显示的环境试验方法。
- 触摸和交互显示 第 23-20 部分:交互显示可靠性试验　机械试验方法。目的是规定交互显示的机械试验方法。

# 触摸和交互显示

## 第 1-2 部分：术语和文字符号

### 1 范围

本文件给出了常用于触摸和交互显示的术语，包括触摸、悬浮、趋近、手势识别、眼跟踪和动作识别等多种输入类型。

本文件适用于触摸显示屏、交互显示屏及其部件。

### 2 规范性引用文件

本文件没有规范性引用文件。

### 3 术语和定义

#### 3.1 术语的分类

ISO 和 IEC 维护的用于标准化的术语数据库网址如下：

- IEC 电工百科：<http://www.electropedia.org/>；
- ISO 在线浏览平台：<http://www.iso.org/obp>。

触摸和交互显示的术语分类如下(触摸显示模组的结构按附录 A)：

- 触摸显示屏(3.2)；
- 触摸显示屏用部件(3.3)；
- 触摸显示屏结构类型(3.4)；
- 触摸显示屏用传感器类型(3.5)；
- 触摸显示屏输入操作(3.6)；
- 触摸显示屏测试配件(3.7)；
- 触摸显示屏测试性能(3.8)；
- 交互显示设备(3.9)；
- 交互显示设备用部件(3.10)；
- 交互显示设备用传感器类型(3.11)；
- 交互显示设备输入操作(3.12)；
- 交互显示设备的执行器类型(3.13)；
- 交互显示设备的反馈操作(3.14)；
- 交互显示设备测试性能(3.15)。