实验一 使用固件函数库创建库函数模板

- 一、实验目的
 - 1. 熟悉 STM32 的开发环境 MDK Keil 和仿真软件 Proteus
 - 2. 熟悉 STM32 的固件库函数文件夹
 - 3. 掌握 STM32 固件库的使用方法
- 二、实验内容
 - 1. 开发自己的固件库函数模板
- 三、预备知识

掌握基于 STM32 固件库进行编程的方法。

- 四、实验设备
 - 1. 硬件环境配置

计算机: Intel(R) Pentium(R) 及以上;

内存: 1GB 及以上;

实验设备:嵌入式开发平台,USB 转串口数据线;

2. 软件环境配置

操作系统: Microsoft Windows XP Professional Service Pack 2;

集成开发环境: Keil μ Vision5 IDE;

- 五、实验过程
 - 1. 创建本地文件夹和软件中的文件夹

2. 对软件中的文件夹进行配置

3. 软件设计及代码 (写一个简单的 main 函数)

六、遇到的问题及解决方法

实验二 使用 STM32 固件库点亮 LED 灯

一、实验目的

- 1. 掌握 STM32 固件库的使用方法
- 2. 掌握基于库函数模板的开发方法
- 3. 掌握基于固件库进行 GPIO 端口编程的方法

二、实验内容

- 1. 使用 Proteus 软件设计点亮 LED 灯电路
- 2. 基于固件库进行编程
- 3. 基于固件库编程控制 GPIO 端口的输出,进而控制 LED 灯的显示状态

三、预备知识

掌握基于 STM32 固件库进行编程的方法;掌握 Proteus 软件的使用方法;掌握 GPIO 端口的组成、工作方式、编程方法。

四、实验设备

1. 硬件环境配置

计算机: Intel(R) Pentium(R) 及以上;

内存: 1GB 及以上;

实验设备:嵌入式开发平台, USB 转串口数据线;

2. 软件环境配置

操作系统: Microsoft Windows XP Professional Service Pack 2;

集成开发环境: Keil μ Vision5 IDE;

五、实验过程

1. LED 灯电路设计

2. GPIO 初始化过程

3. 软件设计及代码

六、遇到的问题及解决方法

实验三 按键检测实验

- 一、实验目的
 - 1、掌握基于固件库进行 GPIO 端口编程的方法
 - 2、掌握按键检测方法
- 二、实验内容
 - 1. 设计按键检测电路
 - 2. 基于固件库编程监测 GPIO 端口的输入, 进而监测按键状态
- 三、预备知识

掌握基于 STM32 固件库进行编程的方法;掌握 Proteus 软件的使用方法;掌握 GPIO 端口的组成、工作方式、编程方法。

四、实验设备

1. 硬件环境配置

计算机: Intel(R) Pentium(R) 及以上;

内存: 1GB 及以上;

实验设备: 嵌入式开发平台, USB 转串口数据线;

2. 软件环境配置

操作系统: Microsoft Windows XP Professional Service Pack 2;

集成开发环境: Keil μ Vision5 IDE;

五、实验过程

1. 按键电路设计

2.GPIO 初始化过程

3. 软件设计及代码

外部中断实验

- 一、实验目的
 - 1. 掌握基于固件库进行中断编程的方法
 - 2. 掌握基于固件库进行外部中断编程的方法
- 二、实验内容
 - 1. 设计 LED 灯电路、按键检测电路
 - 2. 基于固件库编程通过中断方式检测按键状态,进而控制 LED 点亮状态
- 三、预备知识
 - 1. 基于 STM32 固件库进行编程的方法
 - 2. STM32 中断及外部中断编程方法
- 四、实验设备
 - 1. 硬件环境配置

计算机: Intel(R) Pentium(R) 及以上;

内存: 1GB 及以上;

实验设备: 嵌入式开发平台, USB 转串口数据线;

2. 软件环境配置

操作系统: Microsoft Windows XP Professional Service Pack 2;

集成开发环境: Keil Vision5 IDE;

- 五、实验过程
 - 1. 电路设计

2.中断及外部中断初始化过程

以上内容仅为本文档的试下载部分,为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文,请访问: https://d.book118.com/47811612504
5006130