小班简单教案 20 篇民间游戏

《小班简单教案 20 篇民间游戏》这是优秀的幼儿园教案设计文章,希望可以对您的学习工作中带来帮助,快来看看小班简单教案 20 篇民间游戏!

(1) 小班民间游戏详案教案反思《好玩的拼板》设计意图:

新《纲要》指出:培养幼儿对体育活动的兴趣是幼儿园体育的重要目标,要根据幼儿的特点组织生动有趣、形式多样的体育活动,吸引幼儿主动参与。因此,我们在设计"好玩的拼板"活动时,特别注重用幼儿感兴趣的方式发展幼儿的基本动作,提高他们动作的协调性、灵活性,促使其获得成功体验。

第一,游戏化贯穿始终。我们先利用拼板玩开汽车的游戏,激发幼儿兴趣,再引导幼儿进行一物多玩,一方面让幼儿进行热身,另一方面为进行左右交替行进跳活动作好准备。重点引导幼儿练习左右交替行进跳的动作要领,最后用垫子当车轮进行放松活动。这样的安排不仅能通过游戏达到教学目标,而且能把拼板的一物多玩渗透在活动的始终,充分发挥材料的作用。

第二,层层推进地完成目标1和2,帮助幼儿掌握动作要

第 1 页 共 31页

领,克服动作难点。从教师的示范到幼儿集体练习跳一个拼板 (便于教师观察幼儿是否能按动作要领练习),再到幼儿两两结 伴,将垫子拼起来散点练习(分散练习的方法使幼儿的练习密度 加大,有利于幼儿掌握新动作),再到练习跳多个拼板(加大运 动量),到最后跳几个不同难度的拼板(有的加宽了,有的加高 了),充分满足了不同层次幼儿的发展需求。

第三,在本次活动中,我们采用了"分散、集中、再分散、再集中"这种交替循环的形式组织教学,不仅使教学气氛活跃,而且使幼儿的练习机会增加,活动密度加大,达到了很好的教学效果。

活动目标:

- 1、让幼儿掌握双脚在直线两侧左右交替行进跳和立定跳过 障碍物的动作要领。
- 2、锻炼幼儿不怕困难,勇往向前的意志。让幼儿在活动中体验成功的乐趣。
 - 3、能积极参加游戏活动,并学会自我保护。
- 4、在活动中,让幼儿体验与同伴共游戏的快乐,乐意与同伴一起游戏。
 - 5、通过活动幼儿学会游戏,感受游戏的乐趣。

活动准备:

1. 边长 30 厘米的拼板人手一个, 拼板连成方框 3 个, 2cm

第 2 页 共 31页

和 5cm 高的积木各 4 块。

2. 录音机, 音乐磁带。

活动过程:

- 一、开始部分
- 1. 利用拼板玩开汽车游戏,能根据教师提示的信号及时变换或调整自己的运动状态。

师:小朋友,天气这么好,让我们把拼板变成方向盘,开 着汽车去青青草原郊游好吗?(快开、慢开、停)

- 2. 热身活动: 做拼板操, 动作节奏快。音乐《繁荣昌盛》
- 3、探索拼板的多种玩法。
- (1)师: 拼板除了可当方向盘开汽车玩,做拼板操外,还可以怎么玩?请你们找个空地方玩一玩,看谁玩得好,我们跟他学。
 - (2)交流、分享拼板的不同玩法。

师:看,某某小朋友会用垫子玩骑马游戏了,我们一起跟他学一学。

(以此类推,引导幼儿相互学习拼板的玩法。)

- 二、基本部分
- 1. 产生活动兴趣。

请幼儿小结拼板的玩法, 教师介绍新玩法: 左右交替跳。

2. 学习基本动作。

(1) 教师讲解示范侧跳的基本动作。

请2——3位幼儿示范,学习方法,教师再重点交待要求: 起跳时,并并脚,弯弯腿,用力摆臂向侧跳。(教师边念儿歌边 示范双脚并拢、屈膝、摆臂跳过拼板的动作。)

(2)教师带领幼儿集体练习,帮助幼儿初步掌握侧跳的基本动作。

师:你们想不想试一试?你会在拼板两边跳来跳去吗?听口令,练习两次。第一次慢跳,第二次快跳。

3、幼儿分组结伴,练习行进跳。

师:请小朋友到空一点的地方把小路变长一些,看看能不能依次从拼板的这头左右交替跳到对面去。

- (1)、幼儿站在三路纵队后,教师请一位幼儿示范连续跳过小路再跑回来。讲解动作要领。(教师重点提醒幼儿要双脚并拢、屈膝、摆臂跳过垫子.注意要等前一个幼儿跑回击掌时,自己才起跳。跳过的人要到队尾去。比比哪队跳的又快,队伍站的又好。)
- (2)、幼儿迂回练习 2 遍。教师巡视并指导个别幼儿掌握侧跳的基本动作。
 - 4、尝试行进跳和立定跳
- (1)、出现拼板方框,让一幼儿示范跳过方框的动作。(教师强调动作要领:脚靠近方框,双腿屈膝,用力摆臂,同时登

地用力,并轻轻落地)

- (2)、幼儿练习一次,并纠正其错误动作。
- 5、游戏"勇往直前",增加基本动作练习的密度。
- ①交待游戏名称、玩法和规则。

师:现在老师带小朋友玩一个游戏,名字叫《勇往直前》。!.来源:快思老.师教案网!我们要跳过一条小路和方框,但每个关口的方框都不一样高,你能发现他们有什么不同吗?(第三关的高度最高,)每次你只有1次机会,每通过一关都有一个小奖品,通过三关,可以得到一个更特别的奖品,比比谁能冲到最后一关。规则:双脚不同时落地,碰到小路和方框,算犯规,并取消继续闯关的机会。

- ②幼儿挑战游戏,及时颁奖。
- ③反馈游戏中出现的问题,(请幼儿注意靠近栅栏再跳,要用力摆臂、屈膝蹬地跳。)
 - 三、结束部分
 - 1.播放《深呼吸》音乐,师幼一起做放松腿部的游戏。
 - 2、教师小结幼儿活动情况
 - 3、再次尝试拼板的新玩法。(根据时间适时调整)
- ①少部分幼儿玩拼板"履带小坦克"的游戏。(将场地上的3个方框利用起来,2—3名幼儿站在方框里,依次向前行走)
 - ②部分幼儿骑拼板"小马"离开活动场地。

第 5 页 共 31页

活动反思:

在中班我们努力为孩子们创造条件,给他们提供了广阔的空间,组织和帮助他们投入到中。孩子们不仅能充分发挥自己的想象力和创造力,体验到成功的快乐,而且通过的游戏,我们也很好的解决了孩子们在奔跑拐弯时不协调的问题,让他们学会了在面对面跑的过程中侧身相让的能力。让孩子们健康身心、活泼个性,给他们带来了的快乐。

- (2) 小班游戏课教案《民间丢手绢》含反思【活动目标】
- 1、发展幼儿快速奔跑的基本动作。
- 2、有利于孩子应变能力的发展,身体的灵活性及培养幼儿 敏锐的观察能力。
 - 3、培养表演的兴趣。
 - 4、愿意大胆尝试,并与同伴分享自己的心得。

【活动准备】

小手绢一块, 宽阔平坦的活动场地。

【活动过程】

- 1、参加游戏的幼儿坐成一个大圆圈,大家边拍手边唱歌。
- 2、一个幼儿拿手绢绕圆圈转,并轻轻地把手绢放在任意一个幼儿的身后。
- 3、转一圈,如果哪个幼儿还没发觉,丢手绢的小儿便抓住 他,让他为大家表演一个节目。

第 6 页 共 31页

4、若被那个幼儿发现了, 丢手绢的幼儿就要按顺时针方向跑, 发现手绢的小朋友拿起手绢在后追赶, 追上了便由丢手绢的人表演节目,来追上,就自己表演节目。

【活动提示】

- 1、游戏开始时间由教师扮丢手绢的人,坐在地上的幼儿不能随意,扭头看身后,也不能告诉其他幼儿手绢丢在哪里。
- 2、丢手绢的人不能绕着圈子走了一圈又一圈,还是没有把 手绢丢给某人。
- 3、丢手绢的人刚走过你的身后时,你不能偷看背后有没有 手绢。

游戏反思:

"丢手绢"是经典的民间游戏,儿歌"丢手绢"篇幅短小,精炼,朗朗上口,游戏规则简单有趣,符合幼儿好奇、好模仿、好动的特点,容易被幼儿所接受,且随时随地自由结合,只需要一块手绢做道具就玩的很开心,非常适合孩子玩。

在游戏过程中,注意培养幼儿勇敢和勇于挑战的意志品质,调动全体幼儿(包括胆子较小的幼儿)保持身心愉悦的精神状态,从而锻炼孩子的应变能力,身体的灵活性。

- (3) 小班游戏教案活动《拉大锯》含反思活动目标:
- 1、理解儿歌内容,学习有表情地朗诵儿歌。

第 7页共31页

- 2、在熟悉儿歌的基础上创编儿歌最后一句,把"你、我"替换面自己的名字。
 - 3、体验创编儿歌的乐趣及与同伴合作游戏的快乐。
 - 4、在活动中幼儿倾听音乐,大胆的游戏表演。
 - 5、通过活动幼儿学会游戏,感受游戏的乐趣。

活动准备:

"大锯"一把、教师排练好的"拉大锯"游戏。

活动过程:

- 一、设置游戏情境。
- 1、教师出示大锯:今天,黄老师给小朋友带来了一样好玩的玩具,小朋友看,是什么玩具呀?小朋友们知道这大锯是用来做什么的吗?。
- 2、教师:现在黄老师要和袁老师玩一个很有趣的游戏,游戏的名字叫"拉大锯",游戏的名字叫什么呀?
 - 3、教师一边念儿歌一边进行游戏。
 - 4、提问:
 - (1)、游戏的名字叫什么?
 - (2)、游戏时老师念了什么?
 - 二、引导幼儿学念儿歌。
 - 1、教师再次有感情地念儿歌,后提问:老师念了什么?
 - 2、教师带领幼儿学习儿歌 2 遍。

第 8 页 共 31页

- 3 教师带领幼儿一边念儿歌一边表演。
- 三、交待游戏规则。

教师:请小朋友把小椅子转过去,和好朋友面对面坐好, 开始小朋友边念儿歌边做拉锯的动作,念到"你也去"时用手 指着好朋友,念到"我也去"时,就用手指着自己,念到"我 们一块去看戏"时,先自己拍一下手,再和好朋友拍一下手。 (教师一边讲解一边示范游戏)小朋友会玩吗?

四、组织幼儿游戏两遍。

- 1请小朋友和旁边的小朋友进行游戏。
- 2请小朋友搬到椅子找到自己的好朋友进行游戏。
- 五、教师示范创编儿歌。

教学反思:

- 1、整个活动幼儿的参与性很强,每个幼儿都学会了拉大锯的动作。
- 2、我觉得自己在教学中引导幼儿认识生活的力度还不够 大,在仿编儿歌时幼儿想出的东西少,雷同。
- 3、活动的时间安排不过充分,以至于很多幼儿还未尽兴就 到放学时间了。
- 4、这次远程培训,让我学到了很多幼教经验,我要不断努力,争取把今后的幼教工作做得更好。
 - (4) 小班体育游戏教案《传绣球》含反思

第 9 页 共 31页

活动目标:

- 1. 练习用双脚传物,发展幼儿腹部肌肉的力量
- 2. 培养合作意识和能力。
- 3. 尝试通过动作和色彩来感知美、创造美。
- 4. 能积极参加游戏活动,并学会自我保护。

重点难点:

重点: 体验游戏的快乐

难点: 学会游戏的规则

活动准备:

大海绵包, 小椅子。

玩法:

把椅子摆成一个圆圈,幼儿坐在椅子上,用双脚夹住大海绵包,传给下一名幼儿。要求尽量不让大海绵包掉在地上。

建议:

游戏可以脱掉鞋子进行。幼儿熟练掌握了游戏的玩法以后,可以组织分组比赛。

教学反思:

课堂环节紧凑,幼儿在轻松的环境下享受,由于在游戏过程中,我讲游戏规则不到位,导致幼儿在游戏过程有的捣乱,气氛太过度的活跃,导致我控制不住场面。今后我要加强本班的游戏规则的培养,是幼儿愉快、友好的分享游戏乐趣。

第 10 页 共 31页

(5) 小班游戏教案《嘻嘻哈哈》含反思

【活动目标】

- 1、学会念儿歌"炒黄豆""山上有个木头人",并能边念边做动作。
 - 2、乐意和同伴结对玩耍,体验民间游戏所带来的乐趣。
 - 3、学习游戏的玩法及规则。
 - 4、通过活动幼儿学会游戏,感受游戏的乐趣。

【活动准备】

儿歌、铃鼓1个、圈若干。

【活动过程】

1、引入课题。

小朋友,今天,老师想跟你们来玩几个民间游戏,你们想不想玩啊?

- 2、学习儿歌《炒黄豆》、《山上有个木头人》。
- 3、介绍游戏玩法。

《炒黄豆》: 幼儿两两面对面站立、双手对握,尝试边念儿歌边有节奏地向左右协调摆手。儿歌念到最后一句时,两人举起一侧的手臂来共同钻过,翻转身体 180 度,成相背姿势。再翻 180 度,还原成相对站立姿势,直接翻 360 度,来个大翻身。

《山上有个木头人》: 教师背对孩子, 边敲铃鼓边说: "山

第 11 页 共 31页

山山,山上有个木头人"幼儿排队轻轻走向老师,(. 教案. 出自:快思. 教案网.)当教师说完后迅速回头的那一刻,幼儿及时停住做木头人。这样反复多次,直到第一名幼儿碰到老师。幼儿四处散开,教师开始抓幼儿,被抓到的幼儿来当说词人。

4、游戏反复进行。

附儿歌:

炒黄豆

炒,炒,炒黄豆,

炒好黄豆翻跟斗!

山上有个木头人

山山山,

山上有个木头人,

不许讲话,

不许动,

动动就是老太婆,

不准动!不准笑!

教学反思:

游戏是最适宜于促进幼儿主体性和个性化教育的形式,因此,教师应积极地将理念转化为行为,注重在活动中观察、捕捉幼儿的兴趣,把握时机及时引导,促使孩子们更深入进行游戏,让孩子在健康游戏中得到更多的发展。

第 12 页 共 31页

- (6) 小班优秀游戏教案《嘻嘻哈哈》含反思活动目标:
- 1、学会念儿歌"炒黄豆""山上有个木头人",并能边念边做动作。
 - 2、乐意和同伴结对玩耍,体验民间游戏所带来的乐趣。
 - 3、培养幼儿清楚表述和大胆表演的能力。
 - 4、幼儿可以用完整的普通话进行交流。

活动准备:

儿歌、铃鼓1个、圈若干。

活动过程:

1、引入课题。

小朋友,今天,老师想跟你们来玩几个民间游戏,你们想不想玩啊?

- 2、学习儿歌《炒黄豆》、《山上有个木头人》。
- 3、介绍游戏玩法。

《炒黄豆》: 幼儿两两面对面站立、双手对握,尝试边念儿歌边有节奏地向左右协调摆手。儿歌念到最后一句时,两人举起一侧的手臂来共同钻过,翻转身体 180 度,成相背姿势。再翻 180 度,还原成相对站立姿势,直接翻 360 度,来个大翻身。

《山上有个木头人》: 教师背对孩子, 边敲铃鼓边说: "山

第 13 页 共 31页

山山,山上有个木头人"幼儿排队轻轻走向老师,当教师说完后迅速回头的那一刻,幼儿及时停住做木头人。这样反复多次,直到第一名幼儿碰到老师。幼儿四处散开,教师开始抓幼儿,被抓到的幼儿来当说词人。

4、游戏反复进行。

附儿歌:

炒黄豆

炒,炒,炒黄豆,

炒好黄豆翻跟斗!

山上有个木头人

山山山,

山上有个木头人,

不许讲话,

不许动,

动动就是老太婆,

不准动! 不准笑!

教学反思:

游戏是最适宜于促进幼儿主体性和个性化教育的形式,因此,教师应积极地将理念转化为行为,注重在活动中观察、捕捉幼儿的兴趣,把握时机及时引导,促使孩子们更深入进行游戏,让孩子在健康游戏中得到更多的发展。

第 14 页 共 31页

(7) 小班体育游戏教案《沙包》含反思设计意图:

小班体育游戏活动沙包教案(附教学反思)主要包含了设计意图,教学目标,设计准备,教学过程,活动结束,教学反思等内容,双腿夹物跳及投掷能力的练习,学习沙包多种玩法,培养幼儿大胆参与游戏,体验游戏之快乐,适合幼儿园老师们上小班游戏活动课,快来看看沙包教案吧

游戏是幼儿的主要活动。开展多种有趣的体育活动,特别是户外的、大自然的活动,于是,设计了《玩沙包》活动。培养幼儿积极参加体育锻炼的积极性。促进孩子们智力和身体动作的发展,培养孩子们自信心,展示他们的能力。将民间游戏渗透在一日活动中,使传统民俗、民风、民情根植在幼儿心里。让幼儿在游戏中体质得到锻炼,能力得到培养。

教学目标:

- 1. 双腿夹物跳及投掷能力的练习, 学习沙包多种玩法。
- 2. 培养幼儿大胆参与游戏,体验游戏之快乐。
- 3. 学会与同伴协商合作游戏。
- 4. 锻炼幼儿手臂的力量,训练动作的协调和灵活。

设计准备:

一人个沙包。

教学过程

第 15 页 共 31页