【2023 年】湖南省娄底市全国计算机等级考试网络技术真题(含答案)

学校:_____ 班级:_____ 姓名:_____ 考号:_____

一、单选题(10 题)

1. （28）下列关于 Windows 2000 操作系统说法不正确的是
A）它是以 Windows NT Server 4.0 为基础开发而成
B）是服务器端的多用途网络操作系统
C）是 MicroSoft 公司第一个真正的 32 位操作系统
D）可为部门级工作组或中小型企业用户提供各种网络服务

2.关于 Red Hat Linux Enterprise，以下说法错误的是( )。

A.具有广泛的开源生态系统

B.Red Hat LinuxEnterprise 是红帽企业版，最新版本是 Red HatLinux Enterprise Linux5

C.适应来自世界领先硬件厂商的多种硬件平台

D.不能与现有的 UNIX 和 Windows 墓础架构实现协同工作

3.下列关于综合布线的描述中，错误的是（)。

A.双绞线扭绞可以减少电磁干扰

B.与 UTP 相比，STP 对外电磁辐射较小

C.多介质插座是用来连接 UTP 和 STP 的

D.作为水平布线系统电缆时，UTP 电缆长度通常应该在 90m 以内

4.**第 46 题** 关于以太网交换机错误的描述是（　　）

A.允许多个端口之间的并行数据传输

B.构成星型网络拓扑

C.当交换机从一个端口收到一个帧，但是该帧的目标 MAC 地址在“MAC 地址端口映射表”没有时，向交换机的所有端口转发

D.仍然会出现冲突

5.若要指定 ping 命令中的数据长度为 3000 字节，正确的输入是()。

A.pingIP–t3000 B.pingIP–l3000 C.pingIP–n3000 D.pingIP–s3000

6.在 Cisco 路由器上进行 SNMP 设置时，如果指定当一个接口断开或连接时向管理站发出通知，那么在该接口的配置模式下正确的配置命令是（　　）。

A) snmp – server enable traps	B) snmp – server enable informs
C) snmp trap link – status	D) snmp enable informs

7. EDP 是实现 EDI 的基础和必要条件，EDP 的中文名称是( )。

A.电子支付与结算 B.电子数据计划 C.电子数据处理 D.电子数据交换

8.根据可信计算机系统评估准则(TESE)，用户能定义访问控制要求的自主保护类型系统属于(　　)。

A.A 类 B.B 类 C.C 类 D.D 类

9. (9) 计算机网络拓扑主要指哪个网的拓扑构型？

A）资源子网　　B）广域网

C）局域网　　D）通信子网

10.下列关于网络接入技术和方法的描述中，错误的是（）。

A.“三网融合”中的三网是指计算机网络、电信通信网和广播电视网

B.宽带接入技术包括 xDSL、HFC、SDH、无线接入等

C.无线接入技术主要有 WLAN、WMAN 等

D.Cable Modem 的传输速率可以达到 10 — 36Mbps

二、填空题(10 题)

11. 网络安全环境由 3 个重要部分组成，它们是__【14】__、技术和管理。

12. 在 Internet 中计算机之间直接利用 IP 地址进行寻址，因而需要将用户提供的主机名转换成 IP 地址，这个过程称为域名解析。Internet 域名解析有_____和反复解析两种方式。

13. IP 服务的三个特点是：不可靠、面向非连接和_____。

14. 性能管理的主要目的是维护网络运营效率和网络_____。

15.

第二代计算机采用的电子器件是__【1】__。

16. 红外无线局域网的数据传输技术包括_____红外传输、全方位红外传输与漫反射红外传输。

17.

IP 协议可以为其高层用户提供 3 种服务：不可靠的数据投递服务、__【11】__和尽最大努力投递服务。

18. 目前，P2P 网络存在_____、分布式非结构化、分布式结构化和混合式 4 种结构类型。

19. 第一代蜂窝移动通信是模拟方式，第二代蜂窝移动通信是_____。

20.

第 61 题 AIX 5L 是_____公司的 UNIX 系统。

三、2.填空题(8 题)

21. 在计算机硬件组成的 4 个层次中，存储器属于_____。

22. 早期的网络操作系统经历了由_____结构向主从结构的过渡。

23. SDH 信号最基本也是最重要的模块信号是 STM-1, 其速率为_____。

24. 在 TCP/IP 参考模型中,应用层协议的【 】用来实现互联网中电子邮件传送功能。

25. 帧中继技术用来互联多个_____。

26. 从介质访问控制技术性质角度来看，CSMA/CD 属于_____介质访问控制方法，TokenRing 和 TokenBus 则属于确定型介质访问控制方法。

27. _____中的统一接入平台提供了多种接入方式和多种接入终端的支持。

28. 局域网交换机中，交换机只要接收并检测到目的地址字段就立即将该帧转发出去，帧出错检测任务由结点主机完成，这种交换方法叫做_____。

四、C 语言程序设计题(2 题)

29.函数 ReadDat 实现从文件 in．dat 中读取一篇英文文章存入到字符串数组 xx 中，请编制函数 ConvertCharA，其函数的功能是：以行为单位把字符串中的所有小写字母改写成该字母的下一个字母, 如果是字母 Z,

则改写成字母 a，大写字母和其他字符保持不变。把已处理的字符串仍按行重新存入字符串数组 xx 中。最后 main 函数调用函数 WriteDat 把结果 xx 输出到文件 out．dat 中。

例：原文：Adb.Bcdza
abck.LLhj
结果：Aec.Bdeab
bcdl.LLik

原始数据文件存放的格式是：每行的宽度均小于 80 个字符，含标点符号和空格。

注意：部分源程序存放在 test．c 文件中。

请勿改动主函数 main、读函数 ReadDat 和输出函数 WriteDat 的内容。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
char xx[50][80];
int maxline = 0;  /* 文章的总行数 */
int ReadDat(void);
void WriteDat(void);
void ConvertCharA(void)
{

}
void main()
{
  if(ReadDat())
  {
    printf("数据文件 in.dat 不能打开！ \n\007");
    return;
  }
  ConvertCharA();
  WriteDat();
}
/*从文件 in.dat 中读取一篇英文文章存入到字符串数组 xx 中*/
int ReadDat(void)
{
  FILE *fp;
  int i = 0;
  char *p;
  if((fp=fopen("in.dat","r"))==NULL)
    return 1;
  while(i<50)
  {
    p=xx[i];
    if(fgets(p,80,fp)==NULL)
      break;
    i++;
  }
  fclose(fp);
}
```

30.程序 test．c 的功能是：把 S 字符串中的所有字符左移一个位置，串中的第一个字符移到最后。请考生编写函数 chg(char*s)实现程序要求，最后调用函数 readwriteDAT 把结果输出到 out．dat 文件中。

例如：S 字符串中原有内容为：Mn．123xyZ，则调用该函数后，结果为：n．123xyZM。注意：部分源程序存在 test．c 文件中。

请勿改动数据文件 in．dat 中的任何数据、主函数 main 和输出函数 readwriteDAT 的内容。

```c
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define  N 81  //定义宏变量N，其值等于81
void readwriteDAT();
void chg(char *s)
{

}
main()
{
  char a[ N ];
  printf("Enter a string:"); gets(a);
  printf("The original string is : "); puts(a);
  chg(a);
  printf("The string after modified:");
  puts(a);
  readwriteDAT();
}
/*从文件 in.dat 中读入字符串赋给字符串变量 a，调用函数 chg(a)对字符串按照题目的要求进行处理，并把处理结果写入到文件 out.dat 中*/
void readwriteDAT()
{
  int i;
  char a[N];
  FILE *rf, *wf;
  rf = fopen("in.dat", "r");
  wf = fopen("out.dat", "w");
  for(i = 0; i < 10; i++)
  {
    fscanf(rf,"%s",a);  //从文件 in.dat 中读取一个字符串赋给字符串 a
    chg(a);  //调用函数 chg(a)对字符串 a 进行处理
    fprintf(wf, "%s\n", a);  //把处理结果写入到 out.dat 文件中
  }
  fclose(rf);
  fclose(wf);
}
```

五、1.选择题(3 题)

31. 误码率描述了数据传输系统正常工作状态下传输的( )。

A.安全性 B.效率 C.可靠性 D.延迟

32. 关于 UDP 协议的说法正确的是_____。

A.UDP 协议是网络层协议

B.UDP 协议使用 IP 在机器之间传送报文

C.UDP 协议提供了不可靠的面向连接的传输服务

D.UDP 协议提供了可靠的无连接的传输服务

33. 对于 xDSL 技术上行速率来说，_____速率最大。

A.VDSL B.RADSL C.ADSL D.HDSL

六、1.程序设计题(3 题)

34. 已知数据文件 IN72.DAT 中存有 200 个 4 位数，并已调用读函数 readDat()把这些数存入数组 a 中，请编制一函数 jsVal()，其功能是：把个位数字和千位数字重新组合成一个新的十位数 ab(新十位数的十位数字是原 4 位数的个位数字，新十位数的个位数字是原 4 位数的千位数字)，以及把百位数字和十位数字组成另一个新的十位数 cd(新十位数的十位数字是原 4 位数的百位数字，新十位数的个位数字是原 4 位数的十位数字)，如果新组成的两个数均为偶数且两个十位数中至少有一个数能被 9 整除，同时两个新十位数字均不为零，则将满足此条件的 4 位数按从大到小的顺序存入数组 b 中，并计算满足上述条件的 4 位数的个数

cnt, 最后调用 .写函数 writeDat()把结果 cnt 及数组 b 中符合条件的 4 位数输出到 OUT72.DAT 文件中。

注意：部分源程序已给出。

程序中已定义数组：a[200], b[200],已定义变量：cnt。

请勿改动主函数 main()、读函数 readDat()和写函 writeDat()的内容。

试题程序：

```
#include < stdio.h >
#define MAX 200
int a[MAX], b[MAX], cnt=0;
void jsval()
{
{
Void readDat( )
{
int i ;
FILE *fp;
fp=fopen("IN72. DAT", "r") ;

for(i=0; i < NAX; i++)
fscanf(fp, "%d", &a[i]];
fclose(fp) ;
}
main()
{
int i;
readDat();
jsVal()
for(i=0; i < cnt; i++)
printf("%d\n", b[i]);
prIntf("\n") ;

wrlteDat() ;
```

```
}
wrlteDat()
{
FILE *fp;
int i;
fp=fopen("OUT72.DAT", "w");
fprlrltf(fp, "%d\n", cnt);

for(i=0 ; i < Cht; i++

fprIntf(fp, "%d\n",   h[i]) ;

fclose(fp) ;
}
```

35. 编写一个函数 findStr()，该函数统计一个长度为 2 的字符串在另一个字符串中出现的次数。例如，假定输入的字符串为"asd asasdfg asd as zx67 asd mklo"，子字符串为“as”，函数返回值是 6。

函数 ReadWrite()的功能是实现从文件 in40.dat 中读取两个字符串，并调用函数 findStr()，最后把结果输出到文件 out40.dat 中。

注意：部分源程序已给出。

请勿改动主函数 main()和其他函数中的任何内容，仅在函数 findStr()的花括号中填入你所编写的若干语句。

试题程序：

```
#include < stdio.h >

#include < string.h >

#include < conio.h >

int findStr(char *str,char *substr)
{
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：https://d.book118.com/488042007053006035