

金陵科技学院

学生实验报告

(理工类)



课程名称: 软件体系结构 专业班级: 13 软件工程 2 班

学生学号: 1305104069 学生姓名: 管东升

所属院部: 软件工程学院 指导教师: 陈圣国

20 15 ——— 20 16 学年 第 1 学期

金陵科技学院教务处制

实验报告书写要求

实验报告原则上要求学生手写,要求书写工整。若因课程特点需打印得,要遵照以下字体、字号、间距等得具体要求。纸张一律采用A4得纸张。

实验报告书写说明

实验报告中一至四项内容为必填项,包括实验目得与要求;实验仪器与设备;实验内容与过程;实验结果与分析。各院部可根据学科特点与实验具体要求增加项目。

填写注意事项

- (1) 细致观察,及时、准确、如实记录。
- (2) 准确说明,层次清晰。
- (3) 尽量采用专用术语来说明事物。

(4) 外文、符号、公式要准确，应使用统一规定得名词与符号。

(5) 应独立完成实验报告得书写，严禁抄袭、复印，一经发现，以零分论处。

实验报告批改说明

实验报告得批改要及时、认真、仔细，一律用红色笔批改。实验报告得批改成绩采用百分制，具体评分标准由各院部自行制定。

实验报告装订要求

实验批改完毕后，任课老师将每门课程得每个实验项目得实验报告以自然班为单位、按学号升序排列，装订成册，并附上一份该门课程得实验大纲。


```

        double wid;
        public Rectangle(double length,double width)
        {
            len = length;
            wid = width;
        }
        public override double Area()
        {
            return len * wid;
        }
    }
}

```

Triangle、cs:

```

namespace WindowsFormsApplication1
{
    public class Triangle : Graphic
    {
        double btm;
        double hgt;
        public Triangle(double bottom, double height)
        {
            btm=bottom;
            hgt=height;
        }
        public override double Area()
        {
            return btm * hgt/2;
        }
    }
}

```

Circle、cs:

```

namespace WindowsFormsApplication1
{
    public class Circle:Graphic
    {
        double radius;
        public Circle(double r)
        {
            radius = r;
        }
        public override double Area()
        {
            return radius * radius * 3.14;
        }
    }
}

```

```
    }  
  }  
}
```

Ellipse.cs:

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
namespace WindowsFormsApplication1  
{  
    public class Ellipse : Graphic  
    {  
        double la;  
        double lb;  
        public Ellipse(double a, double b)  
        {  
            la = a;  
            lb = b;  
        }  
        public override double Area()  
        {  
            return la * lb*3.14;  
        }  
    }  
}
```

Form1.cs:

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.ComponentModel;  
using System.Data;  
using System.Drawing;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
using System.Windows.Forms;  
namespace WindowsFormsApplication1  
{  
    public partial class Form1 : Form  
    {  
        public Form1()  
        {  
            InitializeComponent();  
        }  
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```

{
    if (comboBox1.SelectedItem == "圆")
    {
        double r=Convert.ToDouble(textBox1.Text);
        Circle circle=new Circle(r);
        textBox4.Text = Convert.ToString(circle.Area());
    }
    else if (comboBox1.SelectedItem == "矩形")
    {
        double len = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
        double wid = Convert.ToDouble(textBox2.Text);
        Rectangle rec = new Rectangle(len, wid);
        textBox4.Text = Convert.ToString(rec.Area());
    }
    else if (comboBox1.SelectedItem == "三角形")
    {
        double btm = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
        double hgt = Convert.ToDouble(textBox3.Text);
        Triangle tri = new Triangle(btm, hgt);
        textBox4.Text = Convert.ToString(tri.Area());
    }
    else if (comboBox1.SelectedItem == "椭圆")
    {
        double a = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
        double b = Convert.ToDouble(textBox2.Text);
        Ellipse elp = new Ellipse(a, b);
        textBox4.Text = Convert.ToString(elp.Area());
    }
}
private void comboBox1_SelectedIndexChanged(object sender,
EventArgs e)
{
    if (comboBox1.SelectedItem == "圆")
    {
        label1.Text = "半径";
        label2.Visible = false;
        label3.Visible = false;
        textBox2.Visible = false;
        textBox3.Visible = false;
    }
    else if (comboBox1.SelectedItem == "矩形")
    {
        label1.Text = "长";
        label2.Visible = true;

```


Form1

半长轴

半短轴

面积

如选择三角形，输入底与高，点击计算，输出结果：

Form1

底

高

面积

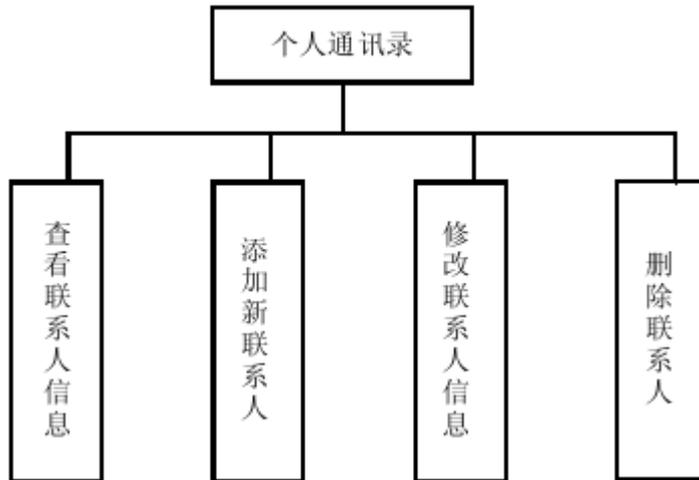
五、思考题

(1) 管道-过滤器软件体系结构与批处理软件体系结构得区别与联系就是什么？

答：管道/过滤器结构通常导致进程成为批处理得结构，因为虽然过滤器可增量式地处理数据，但它们就是独立得，所以设计者必须将每一个过滤器瞧成一个完整得从输入到输出得转换。、限定过滤器得数据存储容量，就可以得到有界管道/过滤器。过滤器将所有输入数据作为单个实体进行处理，这就就是批处理系统

(2) 面向对象软件体系结构与主程序-子程序软件体系结构得区别与联系就是什么？

答：



应用程序代码:

```
using System;
using System.Windows.Forms;
using MySql.Data.MySqlClient;
namespace WindowsFormsApplication2
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public int action = 0; // 0: 添加; 1: 修改
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void groupBox3_Enter(object sender, EventArgs e)
        {
        }
        private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            frm1.Enabled = true;
            frm2.Enabled = false;
            action = 0;
        }
        private void add()
        {
            long id=0;
            int count=list1.Items.Count;
            if (count == 0)
            {
                id = 1001;
            }
            else
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。

如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/495241021020011210>