

## 4. GAMBIT 菜单命令

GAMBIT 的主菜单条包括下列菜单命令：

菜单项	作用
<b>File</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 建立、打开和保存进程</li><li>• 打印图形</li><li>• 编辑和/或运行日志文件</li><li>• 删除日志文件</li><li>• 查看文本文件</li><li>• 导入和导出几何结构和网格数据</li><li>• 退出程序</li></ul>
<b>Edit</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 编辑进程名称</li><li>• 编辑文本文件</li><li>• 建立和编辑参数</li><li>• 编辑程序默认属性</li></ul>
<b>Solver</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 选定一个解算器</li></ul>
<b>Help</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 进入在线帮助文档</li></ul>

本章的以下部分将阐述上面这些主菜单命令的功能和用法。

注意，在以下章节中的多数定义窗口中将包括和两个按钮。除非特别说明，这两个按钮的功能如下：

- **Accept**——执行与该窗口相关的操作。
- **Close**——关闭该窗口而不执行相关操作。

### 4.1 File 命令

GAMBIT 的 **File** 菜单包含如下命令：

命令	说明
<b>New</b>	创建一个新的进程
<b>Open</b>	打开一个以前保存过的进程
<b>Save</b>	保存当前进程

<b>Save As</b>	以一个新的名称保存当前进程
<b>Print Graphics</b>	打印当前显示的图形
<b>Run Journal</b>	显示并允许用户编辑和执行任何日志文件中的命令
<b>Clean Journal</b>	从 GAMBIT 日志文件中删除外部命令、信息和符号
<b>View File</b>	显示当前的文本文件
<b>Import</b>	导入几何结构和网格数据
<b>Export</b>	导出几何结构和网格数据
<b>Exit</b>	终止程序的执行

#### 4.1.1 New

当用户从 **File** 菜单中选择了 **New**，GAMBIT 打开 **Create New Session** 窗口。**Create New Session** 窗口允许用户建立和命名一个新进程。

要创建一个新的进程，用户必须指定如下项目：

- 进程标识
- 保存选项

另外，除了上述两项，GAMBIT 也允许用户设定进程的标题。

进程标识包含与该新进程相关联的 GAMBIT 数据文件的基本名称。（有关数据文件的内容和格式的说明，请参阅本向导的第二章。）保存选项决定 GAMBIT 在建立新进程之前是否保存现有进程的数据。进程标题包含了该进程的一般说明。

##### 定义进程标识

进程标识可以由任意的字母组合和/或 GAMBIT 所运行的系统环境下允许的有效文件名中所包含的符号组成。GAMBIT 默认的进程标识为“model1”。

##### 设定保存选项

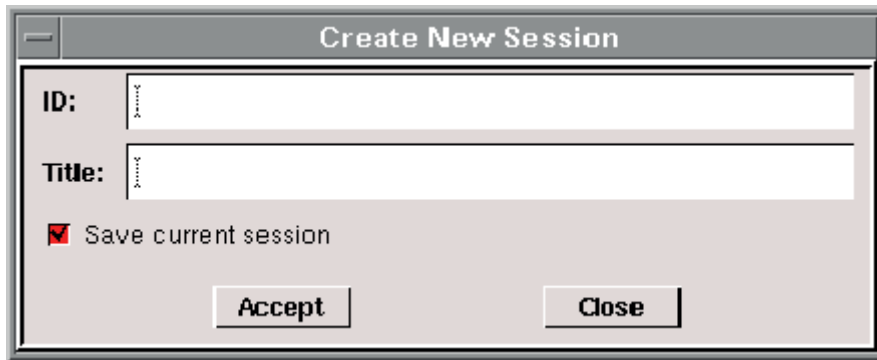
当用户建立一个新进程时，将删除与当前进程相关的所有数据。为了在建立新的进程之前保存当前进程的相关数据，必须选中 **Create New Session** 窗口中的 **Save current session** 选项。

##### 设定进程标题

进程标题包含该进程的一般描述。他可以由长度不超过 80 个字符的任意字母组合和/或符号组合而成。

##### 运用 Create New Session 窗口

**Create New Session** 窗口（如下图）使用户可以创建一个新的 GAMBIT 进程。要打开 **Create New Session** 窗口，只要从主菜单条的 **File** 菜单中选择 **New** 即可。



窗口中包括以下详细说明：

<b>ID:</b>	设定新进程的标识
<b>Title:</b>	设定新进程的标题，长度不超过 80 字符
<b>Save current session</b>	设定在创建新进程时保存当前进程的所有数据。GAMBIT 使用当前进程的标识作为当前进程数据文件的基本文件名。

#### 4. 1. 2 Open

当用户从 **File** 命令菜单中选择 **Open**，则 GAMBIT 将打开 **Open Existing Session** 窗口。**Open Existing Session** 窗口使用户可以打开以前保存过的进程。

要打开一个现有进程，用户必须设定一下信息：

- 进程标识
- 保存选项

其中进程标识包括将要打开的进程的数据文件的基本文件名。保存选项设定在打开一个新的进程之前是否保存当前进程的相关数据。

##### 指定进程标识

要打开现有的进程，用户必须指定要打开进程的标识。进程标识指定与该进程相关的所有文件的基本文件名。

用户可以通过一种或两种途径指定进程标识：

- **ID** 文本框
- **Browse** 命令按钮

**ID** 文本框允许用户直接指定将要打开的进程的标识。**Browse** 命令按钮使用户可以浏览文件 并从现有文件列表中选择将要打开的进程。

##### 使用 ID 文本框

当用户在 **ID** 文本框中指定了一个标识并点击 **Accept** 按钮，GAMBIT 将在当前 中搜索基本文件名与指定的标识相同的数据文件（dbs）。如果所要打开的进程相关的数据文件在当前 之外的其它 中，用户应该在输入文框中指定该 名。

如果用户在指定标识时输入了文件后缀，GAMBIT 将搜索一个与 **ID** 文本框中所指定的准确名称相同的文件。如果用户没有指定包括后缀的文件名，GAMBIT 将搜索一个后缀为 **dbs** 的同名文件。例如，如果用户在 **ID** 文本框中指定一个标识为“example”，GAMBIT 将搜

索一个名为 example.dbs 的数据库文件。

#### 使用 Browse 命令按钮

当用户点击 **Browse** 命令按钮时，GAMBIT 将打开 **Select File** 窗口。**Select File** 窗口使用户可以浏览文件 以便查找现有的文件。（与 **Select File** 窗口使用相关的指导，请参阅下面的“使用 Select File 窗口”。）

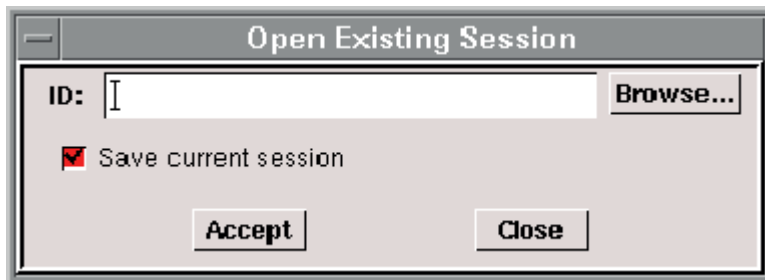
要通过 **Select File** 窗口选择一个现有 GAMBIT 进程的标识，用户必须查找和选择一个数据库 (dbs) 文件，该文件的基本文件名与所要打开进程的标识相同。例如，指定一个现有进程标识为“wing005”，用户必须查找和选择一个名为 wing005.dbs 的文件。

#### 设定保存选项

当用户打开一个现有进程时，GAMBIT 将删除所有与当前进程相关的数据。为了保存当前进程的数据，用户要在 **Open Existing Session** 窗口中选定 **Save current session** 选项。

#### 使用 Open Existing Session 窗口

**Open Existing Session** 窗口(如下图)使用户可以打开以前保存过的进程。要打开 **Open Existing Session** 窗口，只要在主菜单条的 **File** 菜单中选择 **Open** 即可。

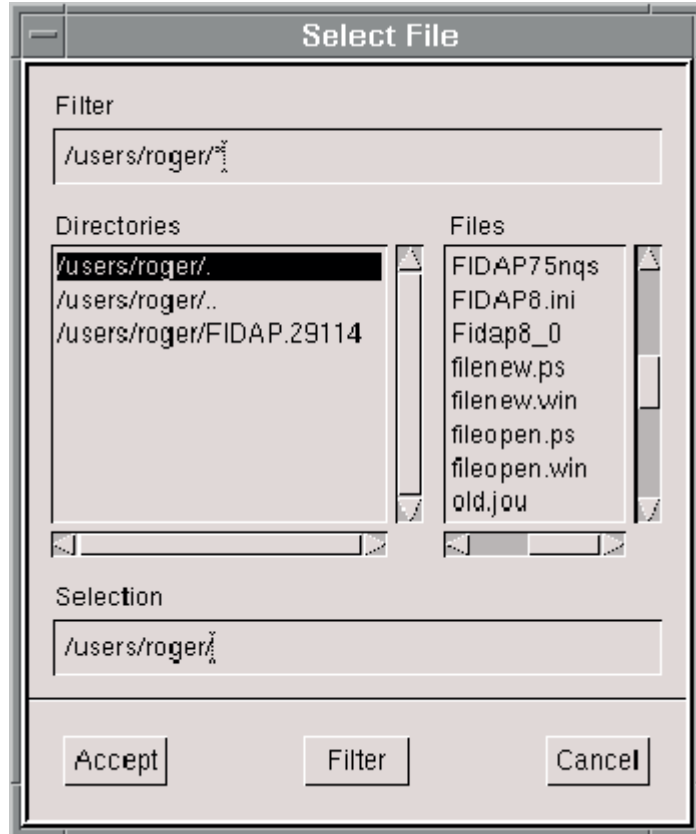


**Open Existing Session** 窗口中包含如下详细内容：

ID:	设定将要打开的进程标识
Browse...	打开 <b>Select File</b> 窗口 (参阅下面的 "使用 Select File 窗口")，使用户可以浏览文件和 并从中选择一个文件名。
Save current session	指定在打开现有进程时保存当前进程的所有数据。GAMBIT 使用当前进程的标识所谓包含当前进程数据的文件的基本文件名。

#### 使用 Select File 窗口

**Select File** 窗口 (如下图) 使用户可以浏览 并从现有的可用文件 中选择一个文件。点击任何与文件相关联的 GAMBIT 窗口中的 **Browse** 命令按钮即可打开 **Select File** 窗口。



窗口中包含如下详细说明：

<p><b>Filter</b></p>	<p>改变 <b>Filter</b> 设定</p> <p>可以通过三种方法改变 <b>filter</b> 的设定：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>在 <b>Filter</b> 文本框中输入新的 名并且按 <i>Enter</i> 键或者点击 <b>Filter</b> 命令按钮。</li> <li>在 <b>Directories</b> 列表中双击一个 名。</li> <li>在 <b>Directories</b> 列表中选定一个 名并点击窗口底部的 <b>Filter</b> 命令按钮。</li> </ul> <p>更改 <b>Filter</b> 文件的设定</p> <p>要更改 <b>filter</b> 文件的设定，在 <b>Filter</b> 文本框中输入新的设定并且按 <i>Enter</i> 键或者点击 <b>Select File</b> 窗口底部的 <b>Filter</b> 命令按钮。</p>
<p><b>Directories</b></p>	<p>在 <b>Filter</b> 文本框中列出所有余设定的 相关的 和子 。<b>Directories</b> 列表中最 高的 代表了当前的 <b>filter</b> 。</p>
<p><b>Files</b></p>	<p>列出了所有余当前的 <b>filter</b> 设定向匹配的文件。</p>
<p><b>Selection</b></p>	<p>指定通过 <b>Select File</b> 窗口将选定的文件。要改变选定的文件，在 <b>Selection</b> 文本框中输入新的文件名或者在 <b>Files</b> 列表中选定一个文件名即可。</p>
<p><b>Accept</b></p>	<p>接受当前的文件选择并关闭 <b>Select File</b> 窗口。用户可以通过双击 <b>Files</b> 列</p>

	表中的文件名来选择一个文件并关闭窗口。
Filter	将 设定更改为当前 <b>Directories</b> 列表中选定的 或者更新 或文件列表来反应 <b>Filter</b> 设定所造成的变化。
Cancel	关闭 <b>Select File</b> 窗口而不接受文件的选定。

### 4.1.3 Save

当用户从 **File** 命令菜单中选择 **Save** 时, GAMBIT 当前进程的数据保存到基本文件名包括当前进程标识的三个数据文件中。(要了解关于 GAMBIT 数据文件内容和格式的详细说明, 请参阅本向导的第二章。)

保存的数据包含以下项目:

- 模型几何结构
- 设定的边界类型
- 设定的连续性类型
- 网格的设定
- 数据保存时的 GUI 和图形窗口的布局和特点

### 4.1.4 Save As

当用户从 **File** 命令菜单中选择了 **Save As**, GAMBIT 将打开 **Save Session As** 窗口。该窗口使用户可以使用一个指定的标识来保存当前的模型数据。

如果通过窗口来保存进程数据, 用户必须指定一个标识作为进程数据库文件的基本文件名。(要了解关于进程标识的确定的详细内容, 请参阅上面 4.1.1 部分“指定进程标识”。) 如果用户指定了一个和现有进程相同的标识, 则 GAMBIT 提示用户确认用当前的数据覆盖现有进程的数据。

#### 使用 Save Session As 窗口

**Save Session As** 窗口(如下图)使用户可以使用一个指定的进程标识来保存当前模型的数据。要待开 **Save Session As** 窗口, 从主菜单条的 **File** 命令按钮中选择 **Save As** 即可。



窗口包括一下详细说明:

ID:	指定当前数据要保存到哪个标识下
Browse...	打开 <b>Select File</b> 窗口, 使用户可以浏览现有的 和文件列表, 并从列表 中选择一个文件名。(见 4.1.2 部分中的"使用 <b>Select File</b> 窗口".)

---

## 4. 1. 5 Print Graphics

当用户从 **File** 命令菜单中选择了 **Print Graphics**, GAMBIT 将打开窗口。**Print Graphics** 窗口使用户可以打印当前图形窗口中显示的模型。用户可以可以把图形打印到打印机中也可以打印到一个文件中。

### 打印图形到打印机

要打印图形到打印机, 用户必须指定一下信息:

- **Printer Name**——打印机标识
- **Printer Options**——打印机需要的打印代码
- **Printer Command**——打印图形文件所需要的命令字符串

当 GAMBIT 打开 **Print Graphics** 窗口时, 它显示了当前默认设定的 **Printer Name**、**Printer Options** 和 **Printer Command** 字符串。默认的设置具体针对安装的硬件配置, 操作系统和/和计算机系统的网络性能。要更改上述的某个项目, 打开 **Edit Defaults** 窗口并且更改 GLOBAL 默认设置子窗口中的打印机设定即可。(见下面的 4. 2. 4 部分)

### 打印图形到一个文件中

要打印一个图形到文件中, 用户必须设定一下信息:

- **File Format**——图形文件格式
- **File Name**——图形要打印到的文件名

#### 设定一个文件格式

允许用户为图形输出文件设定如下任意一种文件格式:

- **SGI RGB**——Silicon 图形
- **PS**——PostScript
- **EPS**——封装 PostScript
- **GIF**——CompuServe 图形交互格式位图
- **TIFF**——TIFF 位图
- **BMP**——Windows 位图
- **TARGA**——Targa 位图
- **PICT**——Macintosh 图片

#### 设定文件名

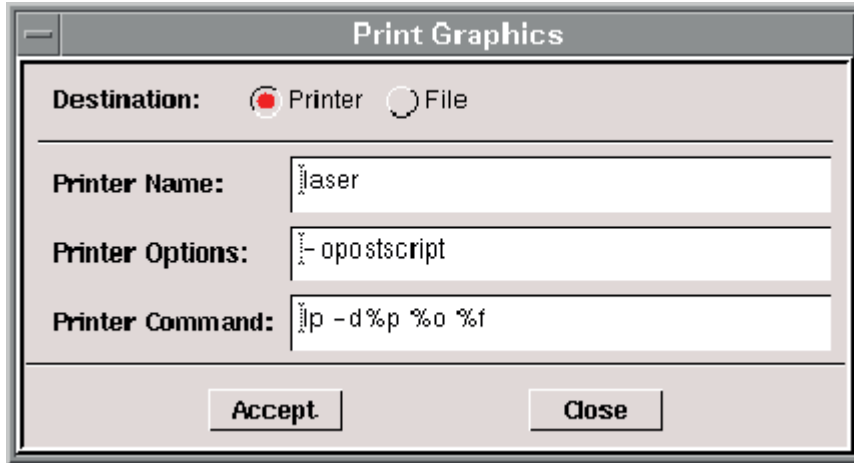
有两种为图形文件设定文件名的方法:

- 在 **File Name** 文本框中输入名称
- 点击 **Browse** 命令按钮并通过 **Select File** 窗口选择现有的文件名

图形文件的名称可以由任何字母组合和/或 GAMBIT 运行的操作系统中有效地文件名中包含的符号组成。要了解关于如何使用窗口的详细说明, 可以参阅上面 4. 1. 2 部分中的"使用 **Select File** 窗口"。

### 使用 **Print Graphics** 窗口

**Print Graphics** 窗口(如下图)使用和可以将图形打印到打印机或文件中。要打开 **Print Graphics** 窗口, 从主菜单条上的 **File** 命令按钮中选择 **Print Graphics** 即可。



窗口包括一下选项：

<b>Destination:</b>	-----
Printer	指定将图形打印到打印机
File	设定将图形打印到一个文件中

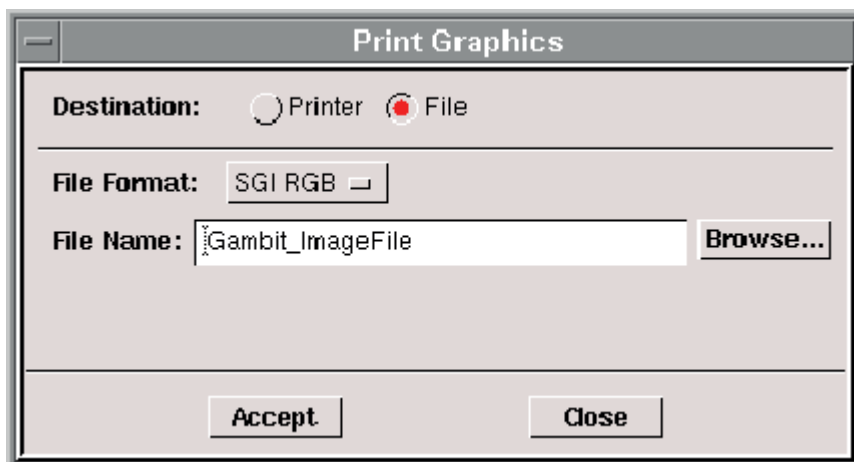
#### 将图形打印到打印机

当用户从 **Print Graphics** 窗口中选择了 **Printer** 时，窗口的中间部分如上图所示显示出来。它包括如下设定：

<b>Printer Name:</b>	指定图形要打印到的打印机名称
<b>Printer Options:</b>	为打印机设定系统设置选项
<b>Printer Command:</b>	设定将图形打印到打印机所要求的系统命令（注意：参数%p、%o和%f分别代表要打印图形的打印机名称、选项以及要打印的文件名。）

#### 打印图形到一个文件

当用户在 **Print Graphics** 窗口中选择了 **File** 选项，窗口的中部如下图所示。





Print Graphics 窗口 File 选项如下:

<b>File Format:</b>	-----
SGI RGB PS EPS GIF TIFF BMP TARGA PICT	指定图形文件的格式 (如上面所述)。
<b>File Name:</b>	指定保存输出图形的文件名。
<b>Browse...</b>	打开 <b>Select File</b> 窗口, 使用户可以浏览现有的 和文件列表并从列表 中选择一个文件名。(见 4.1.2 部分的"使用 Select File 窗口")。

#### 4.1.6 运行日志文件

当用户从 **File** 命令菜单中选择了 **Run Journal** 窗口, GAMBIT 将打开 **Run Journal** 窗口。**Run Journal** 窗口使用户可以执行日志文件中包含的命令。

##### 概述

日志文件是包含 GAMBIT 程序命令的文本文件。在任何 GAMBIT 进程中, GAMBIT 将保存一个日志文件, 它包含了在整个进程中要执行的全部命令。当用户保存一个进程的时候, GAMBIT 将临时日志文件复制到一个永久性文件中。这个永久性文件的基本文件名就是这个进程标识, 并且它的后缀是"jou"。例如, 如果用户保存一个标识为"mode12"的进程, GAMBIT 将把日志文件复制到文件名为"mode12.jou"的文件中。

注意: GAMBIT 允许用户在日志文件中不但包含命令, 也可以包含注释行。在日志文件中热合以前斜线 (/) 开头的行都被编译为注释行而不是命令行。

**Run Journal** 窗口允许用户运行日志文件, 包括当前(临时)的日志文件, 以前进程保存的日志文件和通过文本编辑在 GAMBIT 程序外部生成的日志文件。当用户运行日志文件时, 将执行文件中的命令, 就像是通过命令行输入的命令一样。

注意(1): GAMBIT 允许用户在日志文件中使用 IF 块和 DO 循环。要了解与 GAMBIT IF 块和 DO 循环相关的详细语法, 请参阅本向导的附录 A。

注意(2): 在 **Run Journal** 操作过程中, 用户可以在任何时刻暂停日志文件的执行。当文件暂停时, GAMBIT 允许用户通过命令行执行命令或者通过 **Run Journal** 窗口打开和运行其他日志文件。在后进先出原则下保持一个打开和执行日志文件的堆栈。

##### 日志文件的运行模式

用户可以在以下两种模式的任意一种之下运行日志文件:

- Run
- Edit/Run

## Run 模式

当用户在 Run 模式下运行一个日志文件时，GAMBIT 从文件的顶部开始按照次序自动执行日志文件中的所有命令。

## Edit/Run 模式

当用户在 Edit/Run 模式下运行日志文件时，GAMBIT 将打 **Edit/Run Journal** 开窗口。**Edit/Run Journal** 窗口使用户可以编辑和运行整个日志文件也可以指定其中的一部分。要了解关于使用窗口的必须程序和设定的详细内容，请参阅下面的"使用 Edit/Run Journal 窗口"。

## 使用 Run Journal 窗口

**Run Journal** 窗口（如下图）允许用户运行一个现有的日志文件。要打开 **Run Journal** 窗口，只要从主菜单条的 **File** 菜单中选择 **Run Journal** 窗口即可。



**Run Journal** 窗口包含如下设定：

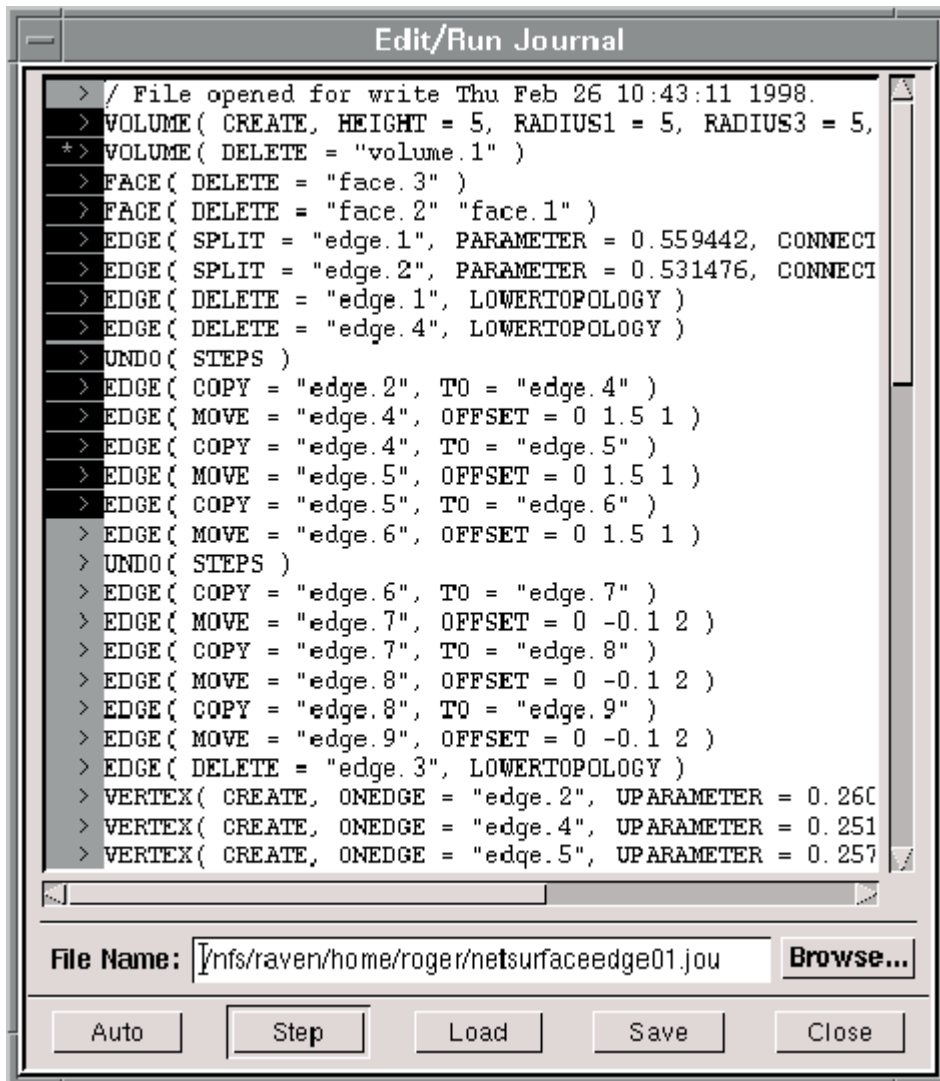
<b>Mode:</b>	-----
Run	<p>指定在自动模式下运行日志文件。在 Run 模式下，GAMBIT 执行日志文件中的所有命令就像通过 <b>Command</b> 文本框输入的一样。</p> <p>在日志文件的执行过程中，在 <b>Command</b> 文本框的右侧将出现一个 <b>Pause</b> 命令按钮。要暂停日志文件中命令的执行，点击 <b>Pause</b> 按钮即可。当用户进行以上操作时，GAMBIT 暂停当前执行的命令之后的日志文件的执行。同时，GAMBIT 将按钮的名称从 <b>Pause</b> 改为 <b>Resume</b>。要继续执行日志文件的命令，点击 <b>Resume</b> 即可。(注意：如果 GAMBIT 在执行</p>

	日值文件的过程中遇到了"read pause" 命令 , GAMBIT 将暂停日志文件命令的执行 , 就像点击了 <b>Pause</b> 按钮一样。
<b>Edit/Run</b>	指定在半自动模式下运行日志文件。当用户选择了 <b>Edit/Run</b> 选项, GAMBIT 将打开 <b>Edit/Run Journal</b> 窗口。(参阅下面的"使用 <b>Edit/Run Journal</b> 窗口")
<b>File Name:</b>	指定日志文件的文件名。
<b>Current Journal</b>	指定当前临时日志文件的名称。
<b>Close existing journal</b>	允许用户关闭当前暂停地所有打开的日值文件。(注意: 如果用户没有选择 <b>Close existing journ</b> 选项, GAMBIT 将指定的日志文件放到打开之日文件的堆栈中。(见上面))
<b>Browse...</b>	打开 <b>Select File</b> 窗口, 允许用户浏览现有的 和文件列表并从列表 中选择一个文件名。(参阅 4. 1. 2 部分中的"使用 <b>Select File</b> 窗口"。)

#### 使用 **Edit/Run Journal** 窗口

**Edit/Run Journal** 窗口 (如下图) 允许用户编辑和/或者执行日志文件中的任意或者所有命令。它由一个文本编辑框和由文本框以及几个命令按钮组成的区域构成。

要打开 **Edit/Run Journal** 窗口, 只要从主菜单条的 **File** 菜单中选择 **Run Journal** 窗口, 然后选择 **Run Journal** 窗口中的 **Edit/Run** 选项, 指定一个日志文件名后点击 **Accept** 按钮即可。



### 使用文本编辑器

当用户向 **Edit/Run Journal** 窗口中读入一个文件时，该文件显示在文本编辑器窗口中。文本编辑器窗口允许用户修改、添加和/或删除文本中的行。下表总结了用户使用 **Edit/Run Journal** 窗口文本编辑器可以进行的操作。

操作	说明
选中文本	在文本块的开头按住鼠标左键并将鼠标拖动到文本块的结尾。要选择文本中的多行，按住左键并拖动鼠标经过所有要选定的行。
修改文本	选中要修改的文本，并从键盘输入新的文本。

插入文本	将光标放在要插入文本的位置，从键盘输入文本。
删除文本	选定要删除的文本，按下 <i>Delete</i> 或 <i>Backspace</i> 键。
插入一行	将光标放置在要插入行的前一行的末尾，按下 <i>Enter</i> 键。
删除一行	选定要删除行上的所有文本并按下 <i>Delete</i> 或 <i>Backspace</i> 键，然后将光标放置在空行上并按下 <i>Backspace</i> 键。

除了上述说明的操作之外，窗口文本编辑器允许用户查找和替代文本块（见下面的“使用隐藏菜单”）。

#### 命令行和标记区域的处理

日志文件的每一行文本都包括完整的或者部分的 **GAMBIT** 命令。当用户在 **Run Journal** 窗口中选中 **Run** 模式时，**Run Journal** 从文件的最上面一行开始自动一次执行每个命令。相对而言，**Edit/Run Journal** 窗口使用户可以选择和执行单个命令行或者一组命令行。

窗口文本编辑器包括一个标记区（以右箭头“>”标识），位于文本每一行的最左边。标记区表明了当用户点击窗口底部的 **Auto** 或者 **Step** 按钮时，文本的哪些行要执行。只有处于选定的标记区域的行才被执行。

要选定某一行来执行，用鼠标左键点击该行的标记区域即可。**GAMBIT** 激活文本中所有被选中的行的标记区。要取消文本中被选中行的选定，只要用鼠标左键再次点击该标记区即可。

要选定文本中一组行来执行，按下鼠标左键并拖动鼠标穿过这一组行的标记区即可。**GAMBIT** 将凸现所欧选定的标记区。要取消这一组的选定，只要再次 **left-drag** 鼠标穿过凸现的标记区即可。

当用户通过 **Edit/Run Journal** 窗口底部的 **Auto** 和 **Step** 命令按钮来执行日志文件命令时，**GAMBIT** 从所选定行的最顶部开始执行文本中所有选定标志区域的行。（注意：如果用户不指定一个开始点，**GAMBIT** 将从日志文件的最顶部开始执行日志文件的命令。）要指定一个不通的命令执行起始点，**Shift-left-click** 希望的开始点的一行的标识区域即可。**GAMBIT** 通过在该行的标记区域显示一个“+”符号来设定指定的起始点。（也就是“+>”）要取消选定当前指定的起始点，**Shift-left-click** 标记区或者 **Shift-left-click** 另外的标记区来设定它为新的起始点。

#### 使用隐藏菜单

除了上述的选项之外，**GAMBIT** 允许用户通过隐藏菜单进行全部选定和取消选定操作。要打开隐藏菜单，只要 **right-click** 文本编辑器窗口的任何位置即可。

隐藏菜单包括一下选项：

选项	详细说明
<b>Select All</b>	选中日志文件中所有的行

<b>Unselect All</b>	取消选定日志文件中所有的行
<b>Toggle All</b>	全部反向选择
<b>Reset Pointer</b>	重新设置日志文件的起始点为选定行的最上面一行
<b>Replace</b>	打开 <b>Global Search and Replace</b> 窗口

前四个选项的功能与设定日志文件命令的执行顺序有关。**Replace** 选项允许用户通过 **Global Search and Replace** 窗口查找和替代文本块。要了解与 **Global Search and Replace** 窗口相关的操作指令，请参阅下面的“使用 Global Search and Replace 窗口”。

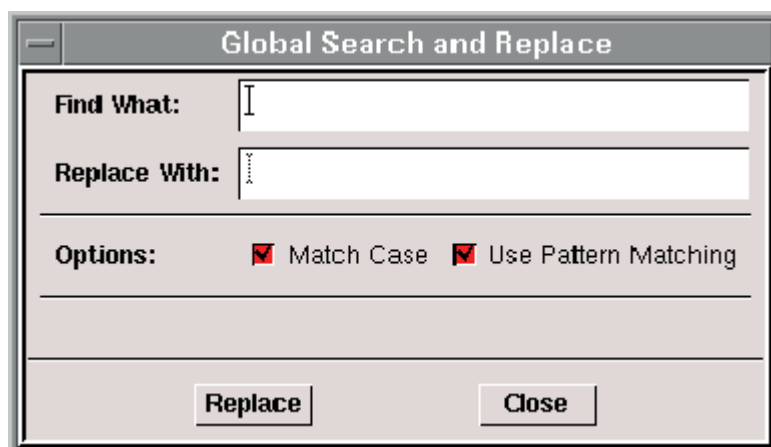
#### 使用输入区域

输入区域位于窗口的底部，包含以下命令和设定：

<b>File Name:</b>	指定通过 <b>Load</b> 和 <b>Save</b> 命令按钮要进行 <b>读取</b> 和 <b>存储</b> 的文件的文件名。（见下面）
<b>Browse...</b>	打开 <b>Select File</b> 窗口，允许用户浏览现有的 和文件列表并从列表选择一个文件名。（参阅 4. 1. 2 部分的“使用 Select File 窗口”。）
<b>Auto</b>	从选定行的最顶部或者指定的起始点开始，开始顺序执行所有选定的 <b>命令</b> 行。在执行过程中，在当前正在执行的 <b>命令</b> 行的标记区显示单词“Now”。
<b>Step</b>	从选定行的最顶部或者指定的起始点行开始执行下一个选定的 <b>命令</b> 行。
<b>Load</b>	<b>读取</b> 在 <b>Edit/Run Journal</b> 窗口编辑器中的 <b>File Name</b> 文本框中指定的文件。
<b>Save</b>	将当前显示在文本编辑器中的文本保存为 <b>File Name</b> 文本框中指定的文件名。
<b>Close</b>	关闭 <b>Edit/Run Journal</b> 窗口。

#### 使用 Global Search and Replace 窗口

**Global Search and Replace** 窗口（如下图）允许用户查找和提单当前显示的日志文件中的文本块。要打开 **Global Search and Replace** 窗口，只要从 **Edit Journal File** 窗口的隐藏菜单（见上面）中选择 **Replace** 窗口即可。



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/496005231131010210>