



猜猜我是谁

编出孩子美好前程



课程目标



课程内容	通过剪影猜出是什么动物。
课程时间	45分钟
教学目标	1、重复执行10次。 2、将大小增加。 3、将颜色特效设置为。
教学难点	角色的大小变化和颜色特效设置。
设备要求	音响、A4纸、笔

目录

Contents

- 课程导入
- 程序解析
- 课堂任务
- 升级任务
- 知识拓展
- 创意练习



01

课程导入

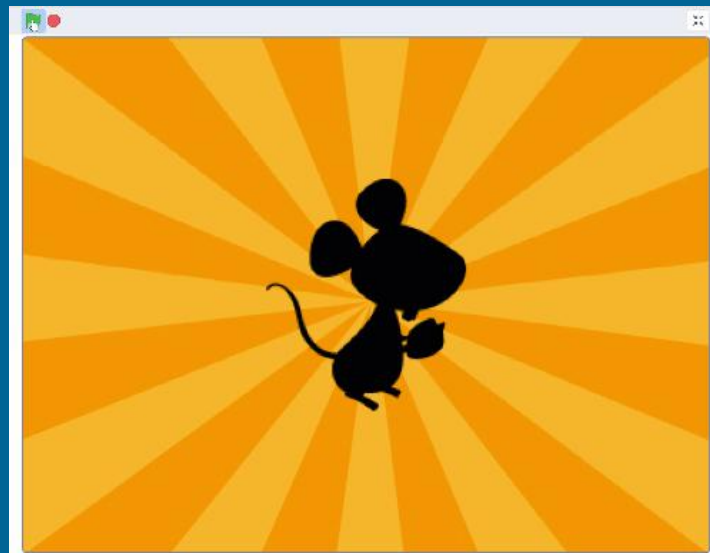


课程导入



- 课程导入

今天的晚会上来了好多
小动物，我们大家来看一看，
猜一猜我们来的都是那些小
伙伴？





02

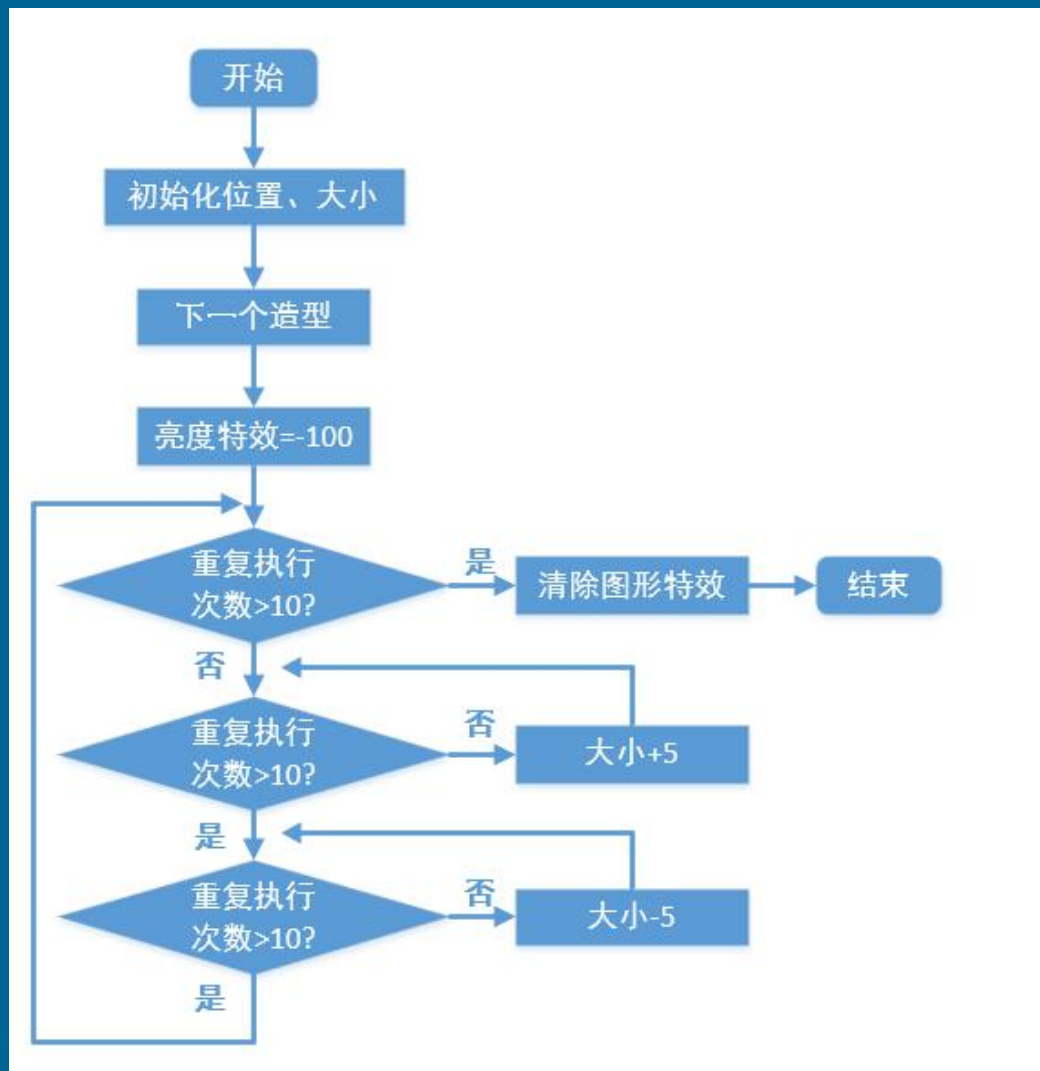
程序解析



- 程序解析

1. 点击绿旗后不断切换造型；
2. 黑色剪影效果；
3. 角色的变换大小，切换效果。

- 流程图



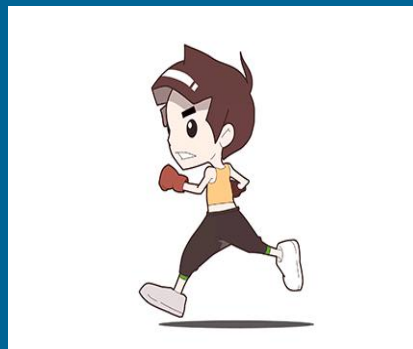


03

课堂任务

- 课程重点

循环： 循环：不断重复的去做一件相同的事情。



- 初始化

我们来为角色初始化位置，大小。

在完成初始化之后，我们为程序添加功能让其点击绿旗后会自动切换到下一个造型。



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/507102064042006044>