



英雄联盟  
LEAGUE of LEGENDS





五杀摇滚吉他手 莫德凯撒

| 小奈奈、

● 33 85%



五杀摇滚主唱 卡尔萨斯

Desert、x1n

● 14 96%



五杀摇滚键盘手 婁娜

小妞、夏朵朵

● 55 31%



五杀摇滚贝斯手 约里克

尼是的防守打法

● 119 45%



五杀乐队鼓手 奥拉夫

北京剑圣

● 51 100%  
正在召唤

小提示：队友表现不佳时请不要责怪，谁都有发挥不好的时候，只有团结才能取胜。

VS

英雄联盟



宝石骑士

独家记忆月

● 27 100%

正在召唤



殇之木乃伊

小妞从了老衲吧

● 45 100%

正在召唤



狂战士

星辰鸿雁

● 47 89%



寡妇制造者

笑射吴昊

● 32 100%

正在召唤



探险家

狗子1234

● 25 100%

正在召唤

一、游戏简介

二、大陆分布

三、英雄分类 游戏对战·

四、符文天赋

五、英雄联盟动画

六、我们班的30级

七、英雄简介

八、英雄联盟高清壁纸



我的剑就是你的剑！



450的剑圣，英雄联盟第一剑（贱），游戏中也是相当风骚，S3废柴排行榜第一名·！

# 游戏介绍

本作是由美国RoitGames最新开发的3D大型竞技场战网游戏，其主创团队是由实力强劲的DotA-Allstars的关键人物，以及暴雪等著名游戏企业的美术、筹划、程序人员构成，将DotA经典玩法从对战平台延伸到真正的网络游戏世界。

**英雄联盟**（LOL）是LeagueofLegends的简称，中文名为《英雄联盟》。游戏中拥有海量风格各异的英雄供玩家自由选择，拥有愈加丰富、便捷的物品合成系统，更多的地图玩法、游戏内置的匹配、排行和竞技系统，独创的“召唤师”系统及周围的技能、符文、天赋等新的系统组合，由此衍生出的众多游戏特色。英雄联盟必将带你进入一种崭新而又丰富多彩的游戏世界。游戏者扮演一位召唤者，选择你所信任的联盟国进入这个游戏的正义领域，为了控制瓦罗然（VALORAN）的权利而奋斗。在这个联盟中只有一条规则：赢者就是一切！



[返回](#)



玩家能够体验 $1+1>2$ 的团队力量，也能够感受唯我独尊的王者之气。

玩家需要面对每一种对手都是和自己一样充斥智慧的玩家，而不是循规蹈矩的AI。每次进入游戏都意味着一种全新而变幻莫测的开始，而不是一成不变的游戏历程。

### **前所未有 战斗快感**

技能的设计会让玩家感受到游戏的独特。

走位，意识，时机，战术，配合，地形，等等主要元素让玩家有更深度的游戏挖掘空间。

### **海量英雄 超酷技能**

拥有近百个风格各异、自成一派的英雄职业。

身负血海深仇的异域王子，云游四方的逍遥刀客，身怀绝技的变异杀手，天下无双的战争之神。每个英雄职业都拥有专属于自己风格的超酷技能

对于他们来说，杀戮不但仅是种本能，更是一种艺术。

### **全国排名 专业战网**

拥有专业的欧美战网系统，精确的匹配规则让玩家能够在最短的时间内匹配到和自己水平最接近的对手。全国天梯排名，能够让玩家时刻关注全国最顶尖的高手。

暗影岛

# 英雄联盟大陆分图

征服者之海



征服者之海

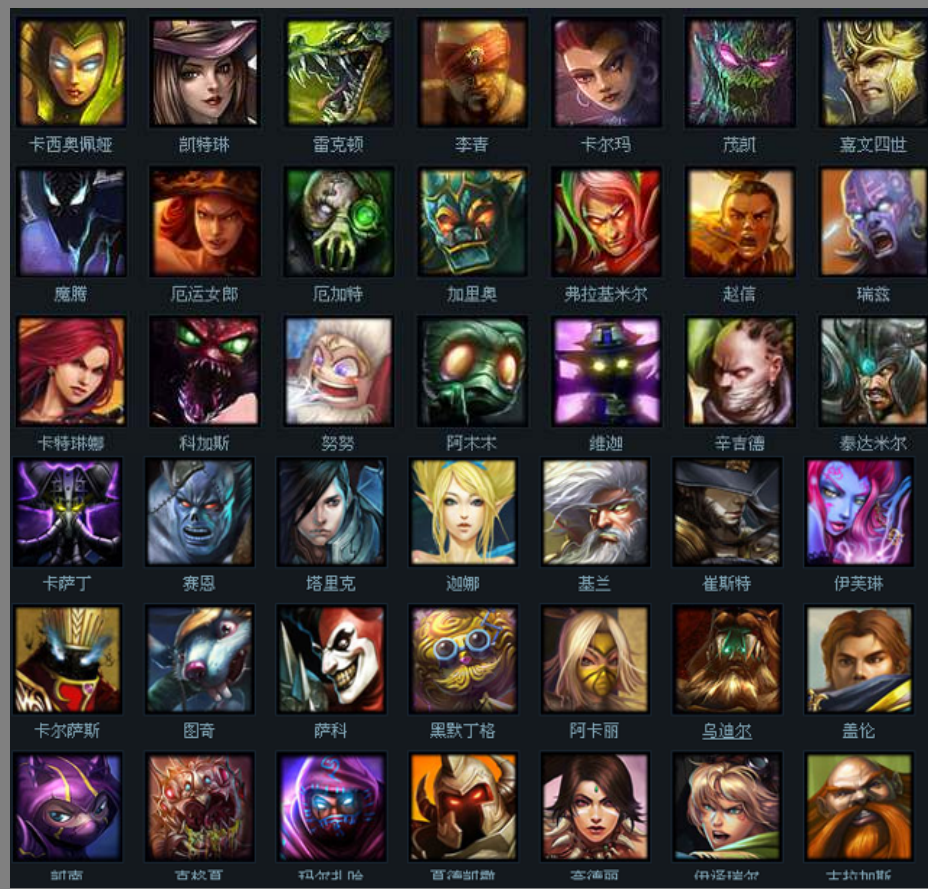
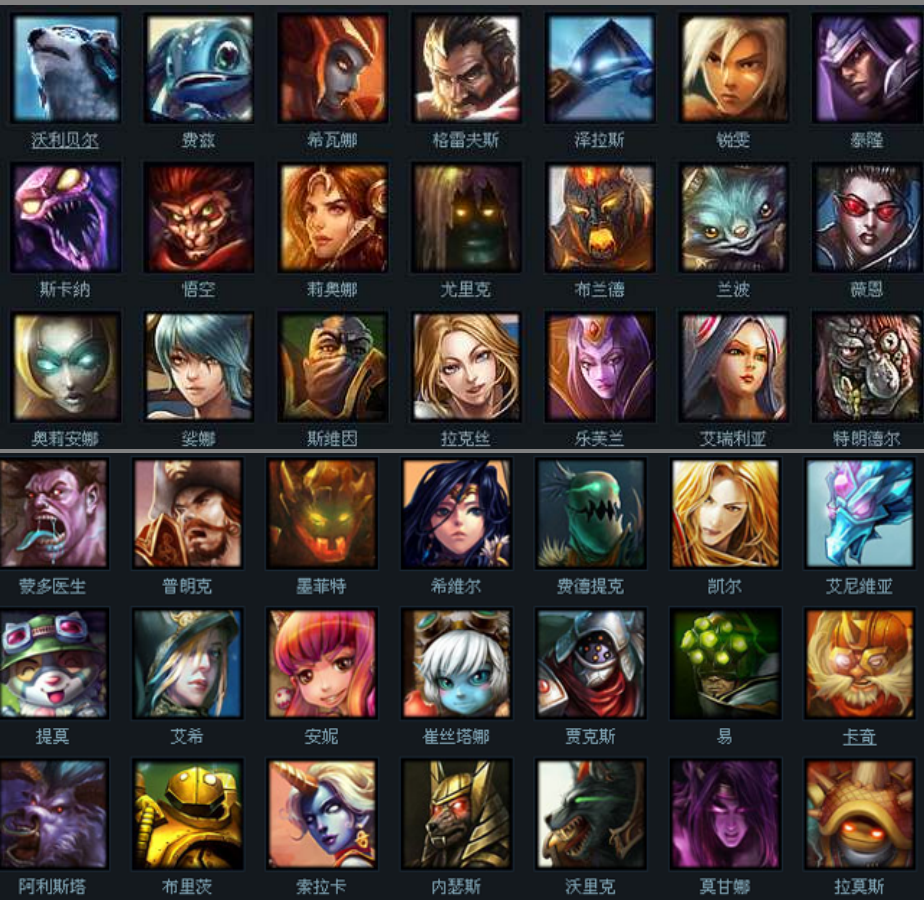
艾欧尼亚

比尔吉沃特



返回

# 英雄分类：主T，副T，辅助，AD输出，AP输出



每一种英雄在团队中都有他的位置，坦克主要是肉，负责抵挡输出，保护dps，辅助主要是买眼，保龙，保buff，有控制技能，输出是团队的关键，一切的战斗围绕其展开。最终的目的是推到敌方基地。没有最强大的英雄，只有最佳的配合。

## 游戏对战中金钱取得方式

### 1、击杀敌方小兵

## 第一滴血

经过最终一击杀死敌方的小兵能够获取金钱。这个数额由游戏时间和击杀的兵种决定。比赛进行越久，击杀小兵取得的金钱就越多，击杀的兵种不同，则取得的金钱值也不固定。

### 2、野外怪物

经过最终一击杀死野外生物能够取得。不论比赛进行了多久，野外生物掉落的金钱都是一样的。当敌方反复击杀特定的怪物，会给整个队伍带来金钱收入。

备注：野外怪物中，仅有击杀巨龙和纳什男爵后己方全部英雄会取得金钱奖励。

### 3、英雄击杀与帮助击杀

击杀敌方英雄能够取得金钱奖励。数额取决于被击杀英雄近来的击杀数（击杀连续击杀数越高的英雄，取得的金钱越多）。拿到第一滴血的玩家也会有额外的金钱奖励。予以最终一击的英雄会取得大部分金钱奖励，其他参加击杀的英雄也会取得部分金钱奖励（帮助条件：在被击杀英雄死亡前10秒内对其造成伤害）。

### 4、英雄技能

## 英雄技能

某些英雄拥有技能能在特定的环境下增长金钱。

### 5、被动收入

英雄虽然没有击杀单位仍可取得金钱，称为被动收入。全部英雄的金钱每秒都会增长，详细的被动收入的数额还和符文、召唤技能或者贤者之石这么的能获取金钱的道具有关。

### 6、出售物品

你能够在商店以50%的价格出售你觉得已不需要的物品。[16]

## 胜败鉴定原则

### 一、胜利鉴定原则

- 1、在游戏中，我方英雄攻入对方基地，最终摧毁对方水晶节点，则比赛结束，我方被鉴定为胜利，另一方则失败；
- 2、当对方意识到这场比赛的失败已经无可挽回的时候，发起投降投票，而且投降投票生效后，即可鉴定我方比赛胜利。

### 二、失败鉴定原则

- 1、在游戏中，若我方水晶节点被对方英雄摧毁，则比赛结束，我方队伍被判失败，另一方队伍则取得胜利；
- 2、当我方意识到这场比赛的失败已经无可挽回的时候，可由我方任意一名召唤师启投降投票（选项位置是游戏菜单->更多选项）。赞成投降的人数占总人数的70%时，投降即会生效，鉴定我方比赛失败，对方召唤师队伍取得胜利。

此页面需要您狂点鼠标！

返回  
寒冰射手  
艾西





# 符文系统

- LoL的召唤师拥有诸多网游中才会出现的天赋系统，在召唤者信息面板中点击天赋就能够看到3系天赋树。每系的终极天赋均为21点，召唤师等级每提升1级，就能够多取得一点天赋点，用以自由学习天赋，最多为30点，召唤师的天赋并非是固定的，根据你选择控制的英雄不同，你需要修改天赋以适应召唤师的需要，点击界面右下方的“重置天赋点”能够进行洗点。
- 天赋技能分为三类：攻击类、防御类、通用类，天赋技能点总共为30点。
- 攻击类：提升物理、法术攻击强化偏重攻击的召唤师技能。
- 防御类：提升物理、法术防御及抗打击回复能力，强化偏重防御和回复的召唤师技能。
- 通用类：提升召唤师其他能力，强化多用途召唤师技能，降低技能冷却时间。

法术强度 (18级)  
+ 85



# 天赋系统

- LoL的召唤师(玩家, 而非英雄实体)不但拥有特有法术和符文, 还拥有诸多MMORPG网游中才会出现的天赋系统, 这一系统被称为“专精”(Mastery), 在召唤者信息面板中点击Masteries就能够看到3系天赋树。天赋点数在你每升一级之后即可取得1点, 满级为30点。每场游戏开始前你都能够调整你的天赋分配, 假如缺乏天赋和其别人对抗会让你在游戏中尤其是高水平的对抗中占据很大的劣势

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/508015004122006130>