

逢考必过学院
202*-202*学年第一学期期末试卷
Java 面向对象程序设计

****学院 四 年制 计算机科学与技术、软件工程 专业 2 0 2 * 级使用

注意事项：

- 1. 本试卷共 8 页，请用黑色签字笔直接答在试卷上。
- 2. 答卷前将密封线内的项目填写清楚。
- 3. 考试时间 120 分钟。

题号	一	二	三	四	五	六	总分	计分人	核分人
得分									

得分	评卷人

一、单项选择题（本大题共有 11 小题，每小题 2 分，共 22 分）
（在每小题列出的备选答案中只有一个是正确的，请将其代码字母填在题后的【 】内。）

- 1. 在JDK中，负责编译程序的是【 】
A. java. exe B. javac. exe C. javadoc. exe D. jar. exe
- 2. 在JDK安装完成后，要想在系统中的任何位置都能编译和运行Java程序，还需要对以下哪个选项进行配置。【 】
A. 系统变量 B. 环境变量
C. Java变量 D. JDK变量
- 3. 下面程序段的输出结果是【 】
int a=2,b=0;
b=a++;
System.out.println(a);
A. 0 B. 1 C. 2 D. 3
- 4. 下面程序段的输出结果是【 】
int a=2,b=3;
System.out.println(a>b? "Y":"N");
A. 0 B. 1 C. Y D. N
- 5. 下面程序段的输出结果是【 】
int[] arr = {1,2,3,4};
int temp = arr[1]+arr[2];

System.out.println(temp);
A. 3 B. 5 C. 7 D. 9

- 6. 以下说法中，不正确的是【 】
A. Java属于典型的面向对象程序设计语言
B. Java中类用关键字class来定义
C. 对象的创建要先于类的定义
D. Java的main函数必须写在类中
- 7. 以下选项不属于面向对象3大特性的是【 】
A. 封装 B. 继承
C. 重载 D. 多态
- 8. 以下选项中用于定义Java常量的关键字是【 】
A. static B. const
C. final D. define
- 9. 下面程序段的输出结果是【 】
String s1 = "abc";
String s2 = "abc";
boolean b1 = s1 == s2;
boolean b2 = s1.equals(s2);
System.out.println(b1+" "+b2);
A. true:true B. false:true
C. false:false D. false:false
- 10. 以下对于Collection描述错误的是【 】
A.Collection是单列集合根接口
B.Collection的子接口包括Set、List和Map
C.Collection支持泛型用法
D.Collection中的add方法可向集合中添加元素
- 11. 下列选项中对于Java中的异常处理描述正确的是【 】
A. catch块后必须有finally块
B. 可以使用多重catch块
C. try块可以省略
D. 对抛出的异常处理必须放在try块中

得分	评卷人

二、填空题（本大题共有 5 空，每空 2 分，共 10 分）

- 1. 在 Java 语言中，浮点数类型分为单精度和_____两类。
- 2. 设“int x=100;int y=(x/10)%4;”，则 y 的值是_____。

3. 设 “int x=100,y=101; int z=(x>y?6:8);” ，则 z 的值为_____。
4. 类成员的封装主要通过关键字_____实现。
5. Java 中的异常主要分为编译时异常和_____异常。

得分	评卷人

三、判断题（本大题共有 10 小题，每小题 1 分，共 10 分）

（把答案写在题后的【 】内，正确的打“√”，错误的打“×”。）

1. Java 属于弱类型的面向对象编程语言。【 】
2. float 属于整型数据类型。【 】
3. 在 Java 中，可以用数字、字母或下划线对变量命名，且可以用下划线开头。【 】
4. 在 Java 中，一个数组可以存放不同类型的数据。【 】
5. Java 的构造方法允许重载。【 】
6. this 引用句柄通常用来表示父类对象的引用。【 】
7. 在 Java 的垃圾回收机制中，垃圾的回收通常不需要开发者手动处理。【 】
8. 在 Java 的抽象类中，可以包含非抽象的普通方法。【 】
9. 在 Java 中，String 属于基本数据类型。【 】
10. 泛型只能用在类中，不可以在接口中使用。【 】

得分	评卷人

四、程序阅读题（本大题共有 4 小题，每小题 4 分，共 16 分）

1. 下面程序的输出结果为_____。

```
public class Test
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int a=4,b=2,c=1;
        if ((a++)%2 == 0 || (++b)%2 ==0)
        {
            c++;
        }
        else
        {
            c--;
        }
        System.out.println(a+", "+b+", "+c);
    }
}
```

2. 下面程序的输出结果为_____。

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Dog dog = new Dog();
        dog.setName("Teddy");
        dog.setAge(2);
        System.out.println(dog.getName()+":"+dog.getAge());
    }
}
class Dog
{
    private String name;
    private int age;
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
    public int getAge() {
        return age;
    }
    public void setAge(int age) {
        this.age = age;
    }
}
```

3. 下面程序的输出结果为_____。

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Dog dog = new Dog("Teddy",2);
    }
}
class Dog
{
    String name;
    int age;
```

线
封
密

```
public Dog() {  
    System.out.println("Method one is called");  
}  
public Dog(String name) {  
    System.out.println("Method two is called");  
}  
public Dog(String name,int age) {  
    System.out.println("Method three is called");  
}  
}
```

4. 下面程序的输出结果为_____。

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        List<String> list = new ArrayList();  
        list.add("hello");  
        list.add("hello");  
        list.add("hello");  
        Set<String> set = new HashSet();  
        set.add("hello");  
        set.add("hello");  
        set.add("hello");  
        System.out.println(list.size()+"-"+set.size());  
    }  
}
```

得分	评卷人

五、简答题（本大题共有 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

1. 简述 Java 语言继承的特点。

2. 简述 Java 中接口的定义、实现及作用。

得分	评卷人

六、程序设计题（本大题共有 2 小题，第 1 小题 14 分，第 2 小题 16 分，共 30 分）

1. 编写 Java 程序，模拟现实生活中为电子产品充电的场景，要求：

- （1）创建 Typec 接口，该接口包含 void charging()方法。
- （2）创建 Computer 类，实现 Typec 接口，并实现接口中的 charging 方法，在该方法中输出“Computer is charging.”。
- （3）创建 Phone 类，实现 Typec 接口，并实现接口中的 charging 方法，在该方法中输出“Phone is charging.”。
- （4）创建 Person 类，该类包含一个 name 成员变量；一个有参构造方法可以为 name 赋值；一个成员方法 charge，该方法形参类型为 Typec 接口类型，在方法体中调用 charging 方法。
- （5）创建 World 类，该类设置为 public 类型。在该类中添加 main 方法，在 main 方法中创建 Person 实例，实现为 Computer 和 Phone 充电。

2. 现因疫情防控，某学校需在教工和学生中征集志愿者，编写 Java 程序，模拟志愿者信息搜集的场景。要求：

（1）创建 Teacher 类，该类包含 id 和 name 成员变量；包含带参构造方法，可实现对成员变量的赋值；重写 toString 方法，输出 Teacher 对象时显示其 id 和 name 的具体值。

（2）创建 Student 类，该类包含 id 和 name 成员变量；包含带参构造方法，可实现对成员变量的赋值；重写 toString 方法，输出 Student 对象时显示其 id 和 name 的具体值。

（3）创建 StuComp 类，该类作为比较器，可实现对学生按照 id 从大到小的顺序排序。

（4）创建 School 类，该类设置为 public 类型。在该类中定义 main 方法，在 main 方法中，利用 ArrayList 收集 3 个教工信息；利用 TreeSet 收集 3 个学生信息，利用 StuComp 比较器实现学生数据的排序；最后，对收集到的教工和学生信息输出显示。

（5）假设所需 Java 包均已提前引入，无需再次写出。

逢 考 必 过 学 院
202*—202*学年第一学期期末试卷
Java 面向对象程序设计参考答案及评分标准

*******学院 四 年制 计算机科学与技术、软件工程 专业 202*级使用一、单项选**
择题（本大题共有 11 小题，每小题 2 分，共 22 分）
（在每小题列出的备选答案中只有一个是正确的，请将其代码字母填在题后的【 】
内。）

1. B 2. B 3. D 4. D 5. B 6. C 7. C 8. C 9. A 10. B 11. B

二、填空题（本大题共有 5 空，每空 2 分，共 10 分）

1. 双精度 2. 2 3. 8 4. private 5. 运行时

二、判断题（本大题共有 10 小题，每小题 1 分，共 10 分）

（把答案写在题后的【 】内，正确的打“√”，错误的打“×”。）

1. × 2. × 3. √ 4. × 5. √
6. × 7. √ 8. √ 9. × 10. ×

四、程序阅读题（本大题共有 4 小题，每小题 4 分，共 16 分）

1. 5, 2, 2
2. Teddy:2
3. Method three is called
4. 3, 1

五、简答题（本大题共有 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

1. （1）Java 语言一个类的直接父类只能有一个。（2 分）
 （2）Java 语言一个类的子类可以有多个。（2 分）
 （3）Java 语言可以多层继承。（2 分）
2. （1）定义：接口用关键字 interface 定义。（2 分）
 （2）实现：接口通过 implements 关键字由类来实现。（2 分）
 （3）作用：接口主要用于描述一种规范。（2 分）

六、程序设计题（本大题共有 2 小题，第 1 小题 14 分，第 2 小题 16 分，共 30 分）

1.

```

public class World {
    public static void main(String[] args) {
        Person person = new Person("Tom");
        person.charge(new Computer());
        person.charge(new Phone());
    }
} (3 分)
interface Typec{
    void charging();
} (2 分)
class Computer implements Typec{
    public void charging() {
        System.out.println("Computer is charging.");
    }
} (2 分)
class Phone implements Typec{
    public void charging() {
        System.out.println("Phone is charging.");
    }
} (2 分)
class Person{
    String name;
    public Person(String name) {
        this.name = name;
    }
    void charge(Typec typec) {
        typec.charging();
    }
} (5 分)

```

2.

```

public class School {
    public static void main(String[] args) {
        List<Teacher> list = new ArrayList();
        list.add(new Teacher(1, "张三"));
        list.add(new Teacher(2, "李四"));
    }
}

```

```

        list.add(new Teacher(3, "王五"));
        StuComp comp = new StuComp();
        Set<Student> set = new TreeSet(comp);
        set.add(new Student(2, "小明"));
        set.add(new Student(3, "小红"));
        set.add(new Student(1, "小李"));
        System.out.println(list);
        System.out.println(set);
    }
} (5 分)

```

```

class Teacher{
    int id;
    String name;
    public Teacher(int id,String name) {
        this.id = id;
        this.name = name;
    }
    public String toString() {
        return id+":"+name;
    }
} (3 分)

```

```

class Student{
    int id;
    String name;
    public Student(int id,String name) {
        this.id = id;
        this.name = name;
    }
    public String toString() {
        return id+":"+name;
    }
} (3 分)

```

```

class StuComp implements Comparator<Student>{
    public int compare(Student s1, Student s2) {
        int flag = 0;

```

```
        if (s1.id > s2.id) {  
            flag = -1;  
        }  
        else if (s1.id < s2.id) {  
            flag = 1;  
        }  
        return flag;  
    }  
} (5 分)
```

逢考必过学院
202*-202*学年第一学期期末试卷
Java 面向对象程序设计

*****学院 四 年制 计算机科学与技术、软件工程 专业 202*级使用

注意事项：

1. 本试卷共 8 页，请用黑色签字笔直接答在试卷上。
2. 答卷前将密封线内的项目填写清楚。
3. 考试时间 120 分钟。

题号	一	二	三	四	五	六	总分	计分人	核分人
得分									

得分	评卷人

一、单项选择题（本大题共有 11 小题，每小题 2 分，共 22 分）

（在每小题列出的备选答案中只有一个是正确的，请将其代码字母填在题后的

【 】内。）

1. 在JDK中，负责运行程序的是【 】
A. java.exe B. javac.exe C. javadoc.exe D. jar.exe
2. 要运行Java程序，必须安装的是【 】
A. JDK B. JRE C. 系统变量 D. 环境变量
3. 下面程序段的输出结果是【 】
int a=3,b=0;
b=--a;
System.out.println(b);
A. 0 B. 1 C. 2 D. 3
4. 下面程序段的输出结果是【 】
int a=3,b=1;
System.out.println(a<b? "T":"F");
A. 0 B. 1 C. T D. F
5. 下面程序段的输出结果是【 】
int[] arr = {6,3,2,1};
int temp = arr[1]/arr[2];
System.out.println(temp);
A. 2 B. 1.5 C. 1 D. 0

6. 以下说法中，错误的是【 】
A. Java中的main函数必须用public修饰
B. Java中的main函数必须用static修饰
C. Java中的main函数可以返回int类型数据
D. Java的main函数必须写在类中
7. 将Java类中的成员属性隐藏起来不被外部直接访问，这属于【 】
A. 封装 B. 继承
C. 重载 D. 多态
8. 以下选项中对于Java类中静态函数描述错误的是【 】
A. 可通过类名来调用
B. 可通过类的对象来调用
C. 静态函数需要用final关键字修饰
D. 静态函数可以实现参数传递
9. 下面程序段的输出结果是【 】
String s1 = new String("abc");
String s2 = new String("abc");
boolean b1 = s1 == s2;
boolean b2 = s1.equals(s2);
System.out.println(b1+" "+b2);
A. true:true B. false:true
C. false:false D. false:false
10. 以下对于Collections描述错误的是【 】
A. Collections是单列集合根接口
B. Collections是Object类的子类
C. Collections中提供了一些静态方法
D. Collections和Collection之间不存在继承关系
11. 下列选项中用于异常捕获的是【 】
A. throw B. throws
C. try D. catch

得分	评卷人

二、填空题（本大题共有 5 空，每空 2 分，共 10 分）

1. 在 Java 语言中，布尔类型的取值分为 true 和_____。
2. 设 “int x=10;int y=(x%6)/3;”，则 y 的值是_____。
3. 设 “int x=3,y=4; int z=(x>y?x++:++y);”，则 z 的值为_____。
4. Java 中访问控制符有 public、private、default 和_____。

5. 在 Java 中可能发生异常的语句通常写在_____语句块中。

得分	评卷人

三、判断题（本大题共有 10 小题，每小题 1 分，共 10 分）
（把答案写在题后的【 】内，正确的打“√”，错误的打“×”。）

1. Java 程序可跨平台运行主要是因为 Java 虚拟机的存在。【 】
2. Java 中整数类型分别为 byte、int、short 和 long。【 】
3. 在 Java 中，标识符的命名不可以包含下划线。【 】
4. 在 Java 中，数组的长度可以动态调整。【 】
5. 在 Java 中，一个类可以有多个构造函数。【 】
6. super 通常用来表示当前类对象的引用。【 】
7. 在 Java 的垃圾回收机制中，开发者无法精准控制垃圾的清理时机。【 】
8. 在 Java 的抽象类中，只能包含抽象方法。【 】
9. 在 Java 中，String 类表示定长、可变的字符序列。【 】
10. 泛型可以用在类、方法和接口中。【 】

得分	评卷人

四、程序阅读题（本大题共有 4 小题，每小题 4 分，共 16 分）

1. 下面程序的输出结果为_____。

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = 4, b = 4, c = 4;  
        if ((--a) % 2 == 0 && (++b) % 2 == 0) {  
            c++;  
        } else {  
            c--;  
        }  
        System.out.println(a + ", " + b + ", " + c);  
    }  
}
```

2. 下面程序的输出结果为_____。

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        Person person = new Person("Lucy");  
        person.say();  
    }  
}
```

```
class Person{  
    String name;  
    public Person(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
    void say() {  
        System.out.println("My name is "+this.name);  
    }  
}
```

3. 下面程序的输出结果为_____。

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        Number number = new Number(3, 4);  
        change(number);  
        System.out.println(number.x+": "+number.y);  
    }  
    static void change(Number number) {  
        int temp = 0;  
        temp = number.x;  
        number.x = number.y;  
        number.y = temp;  
    }  
}
```

```
class Number{  
    int x;  
    int y;  
    public Number(int x,int y) {  
        this.x = x;  
        this.y = y;  
    }  
}
```

4. 下面程序的输出结果为_____。

```
import java.util.HashMap;  
import java.util.Map;  
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {
```

线
封
密

```
        Map<Integer, String> map = new HashMap();
        map.put(3, "C");
        map.put(1, "A");
        map.put(2, "B");
        System.out.println(map);
    }
}
```

得分	评卷人

五、简答题（本大题共有 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

1. 简述 Java 面向对象 3 大特性的优点。
2. 简述 list 集合与 set 集合的共性与差异。

得分	评卷人

六、程序设计题（本大题共有 2 小题，第 1 小题 14 分，第 2 小题 16 分，共 30 分）

1. 编写 Java 程序，对现实生活中的动物进行模拟，要求：
 - （1）创建抽象类 Animal，该类需包含 cry 抽象方法。
 - （2）创建接口 Flyer，该接口中需包含 fly 方法。
 - （3）创建 Dog 类，该类需继承自 Animal，并在其 cry 方法中输出“The dog is crying.”。

（4）创建 Bird 类，该类需继承自 Animal 类，并实现 Flyer 接口；在其 cry 方法中输出“The bird is crying.”，在其 fly 方法中输出“The bird can fly.”。

（5）创建 World 类，该类需指定为 public 类型。在该类中定义 main 方法，在 main 方法中，创建 Dog 对象，并调用其 cry 方法；创建 Bird 对象，并调用其 cry 和 fly 方法。

2. 某医院现需收集医生和护士信息，编写 Java 程序，对该场景进行模拟。要求：
- （1）创建 Doctor 类，该类包含 id 和 name 成员变量；包含带参构造方法，可实现对成员变量的赋值；重写 toString 方法，输出 Doctor 对象时显示其 id 和 name 的具体值。
 - （2）创建 Nurse 类，该类包含 id 和 name 成员变量；包含带参构造方法，可实现对成员变量的赋值；重写 toString 方法，输出 Nurse 对象时显示其 id 和 name 的具体值；该类需实现 Comparable 接口，使 Nurse 可按照 id 从小到大的顺序排序。
 - （3）创建 Hospital 类，该类为 public 类型。在该类中定义 main 方法，在 main 方法中，利用 LinkedList 收集 3 个医生信息；利用 TreeSet 收集 3 个护士信息；最后，对收集到的医生和护士信息输出显示。
 - （4）假设所需 Java 包均已提前引入，无需再次写出。

逢考必过学院
202*—202*学年第一学期期末试卷
Java 面向对象程序设计参考答案及评分标准

*******学院 四 年制 计算机科学与技术、软件工程 专业 202* 级使用一、单项选择**
题（本大题共有 11 小题，每小题 2 分，共 22 分）

（在每小题列出的备选答案中只有一个是正确的，请将其代码字母填在题后的【 】内。）

1. A 2. B 3. C 4. D 5. C 6. C 7. A 8. C 9. B 10. A 11. D

二、填空题（本大题共有 5 空，每空 2 分，共 10 分）

1. false 2. 1 3. 5 4. protected 5. try

二、判断题（本大题共有 10 小题，每小题 1 分，共 10 分）

（把答案写在题后的【 】内，正确的打“√”，错误的打“×”。）

1. √ 2. √ 3. × 4. × 5. √
6. × 7. √ 8. × 9. × 10. √

四、程序阅读题（本大题共有 4 小题，每小题 4 分，共 16 分）

1. 3, 4, 3
2. My name is Lucy
3. 4, 3
4. {1=A, 2=B, 3=C}

五、简答题（本大题共有 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

1. （1）封装：保证了类内部数据结构的完整性，提高了程序的安全性。（2 分）
（2）继承：子类拥有父类可继承的属性和方法，利于代码复用。（2 分）
（3）多态：提高了程序的可扩展性。（2 分）
2. （1）list 和 set 集合都是单列集合子接口。（2 分）
（2）list 集合存储的数据有序、可重复。（2 分）
（3）set 集合存储的数据无序、不可重复。（2 分）

六、程序设计题（本大题共有 2 小题，第 1 小题 14 分，第 2 小题 16 分，共 30 分）

1.

```

public class World {
    public static void main(String[] args) {
        Dog dog = new Dog();
        dog.cry();
        Bird bird = new Bird();
        bird.cry();
        bird.fly();
    }
} (3 分)

abstract class Animal{
    abstract void cry();
} (2 分)

interface Flyer{
    void fly();
} (2 分)

class Dog extends Animal{
    void cry() {
        System.out.println("The dog is crying.");
    }
} (2 分)

class Bird extends Animal implements Flyer{
    void cry() {
        System.out.println("The bird is crying.");
    }
    public void fly() {
        System.out.println("The bird can fly.");
    }
} (5 分)

```

2.

```

public class Hospital {
    public static void main(String[] args) {
        List<Doctor> list = new LinkedList();
        list.add(new Doctor(1, "张三"));
        list.add(new Doctor(2, "李四"));
        list.add(new Doctor(3, "王五"));
    }
}

```

```

        Set<Nurse> set = new TreeSet();
        set.add(new Nurse(2, "小明"));
        set.add(new Nurse(3, "小红"));
        set.add(new Nurse(1, "小李"));
        System.out.println(list);
        System.out.println(set);
    }
} (4 分)
class Doctor{
    int id;
    String name;
    public Doctor(int id,String name) {
        this.id = id;
        this.name = name;
    }
    public String toString() {
        return id+": "+name;
    }
} (4 分)

```

```

class Nurse implements Comparable<Nurse>{
    int id;
    String name;
    public Nurse(int id,String name) {
        this.id = id;
        this.name = name;
    }
    public String toString() {
        return id+": "+name;
    }
    public int compareTo(Nurse nurse) {
        int flag = 0;
        if (this.id > nurse.id) {
            flag = 1;
        }
        else if(this.id < nurse.id) {

```

```
        flag = -1;
    }
    return flag;
}
} (8 分)
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/508034030135007007>