

# 大学生的团建活动方案

## 大学生的团建活动方案篇 1

一、活动全称：阳光之行

二、举办机构：

1) 主办单位：----团委学生会

2) 承办单位：----学生会文艺部

3) 赞助单位：----

三、活动地点：---

四、活动时间：20--. 11. 27(暂定)

五、参与人员：

-----学生会全体成员

六、活动背景与意义：

在这个秋高气爽的日子里，---团委学生会迎来了新成员。为增进学生会各部门感情，提供相互交流管理及活动经验，相互学习的平台，以便于以后各部门之间的合作，特举办此次活动。此次活动还能加强各部门各同学之间的默契，放松同学们的神经，娱乐及丰富大家生活。

七、提前准备：

1) 提前一星期进行踩点，安排活动地点和就餐地点。

2) 提前准备游戏及其他所需道具，礼品。(可与宣传部，体育部等协商准备)

3) 人员分配。(包括买道具, 买礼品, 布置会场, 接待工作, 主持人, 节目负责人, 维持现场秩序人员等。)

4) 提前一星期通知学生会各部门负责人活动时间, 确定各部参与人数和姓名, 收集活动资金。

5) 进行分组, 除文艺部成员外, 其他人员共分四组, 每组由一~二个常委负责。

6) 活动当天文艺部全体成员提前一小时到达活动地点布置场地。其中一部分人负责带领其他学生会成员于中午 12 点到达活动现场。

7) 活动当天上午 11 点, 全体学生会成员在一教门口集合, 各部门清点人数再出发。

#### 八、活动流程:

1) 主持人开场, 学生会主席致辞。

2) 主持人按事先安排, 进行分组。

3) 给每组五分钟时间商量队名和口号。

4) 活动设计:

环节一: 文艺部表演节目

游戏 1: 拔河比赛

道具: 一条拔河绳子。(可到体育部借用。)

规则: 两两队进行一组, 用事先准备好的绳子进行拔河比赛, 获胜的两支队进行第三场比赛, 其他两支队各记十分, 并在本游戏结束后接受惩罚。第三场比赛获胜队记五十分, 失败队记三十分。

## 游戏 2：数 7

规则：每对派五人进行比赛，共二十人围成一圈。由第一个人随意数一个数（两百以内），按顺序由他旁边的人从左往右数下去，到了 7、带 7 或者是 7 的倍数的数时叫过。犯规者退出游戏。从犯规者旁边的同学开始接着，任意说一个数字，下面的人接着数下去。到最后胜利的五个人，每个人所在的队，加上五分，可累加。（共两轮，可换不同人）获得加分最少的队伍接受惩罚。

## 环节二：组织部、办公室、新闻科技部表演节目

## 游戏 3：瞎子背瘸子

道具：鲜花、纱巾和气球、长绳

游戏规则：每队选择两名同学，一男一女，男生背女生，男生当瞎子，女生当瘸子，男生将纱巾蒙住眼睛，女生当瘸子说话为瞎子引路。场中间设立两边界，选手出界一次加时 15 秒，内设五个气球，两支鲜花。气球需要踩破，鲜花必须捡起来送给女方。把气球全踩破，两支鲜花都送给女方，并到达终点，计时停止。用时最短的队伍获胜，加上三十分。第二加上二十分。其他两队不加分，并接受惩罚。

## 游戏 4：淘汰游戏

规则：每队派出 15 人参与游戏，共 60 人手拉手围成一个圆圈，然后在慢跑的同时，听主持人说数字，说到什么数字就得有几个人围在一起，但数字不能超过 8。（比如，主持人喊道 4，就应该有 4 个人手拉手围在一起。）错了的淘汰，最后剩下少数人（根据具体情况定），每个人所在的队，加上五分，可累加。（共进行两轮，第二轮可换没上场的人上）。获得加分最少的队伍接受惩罚。

## 环节三：宣传部、素拓部、生活部表演节目

## 游戏 5：歌曲接龙

规则：每队派五个人，共二十人站成一竖排，由主持人随便唱一首歌中的一句，主持人唱完，第一个人取歌词的最后一个字来作为接下来他要唱的歌歌词中存在的字。也就是说，这个字只要存在于他所唱的歌的歌词中就可以(可以同音不同字)。第二个人继续接下去，后边依次。十五秒接不上来淘汰，后面一个人继续接，接对的排到队末继续比赛。直到场上剩五个人。每个人所在队加五分。(进行两轮，可换不同人)获得加分最少的队伍接受惩罚。

#### 游戏 6：杯子传水

道具：一次性杯若干

规则：每队派出 8 人(五男四女)，混合排成一排，每人发一纸杯，用嘴叼着或咬着。第一个人不用叼。比赛开始，由第一个人给第二个人杯里倒水，并依次传给后面一个人。队员不能用手触碰杯子，最后一个人将水倒到指定器皿(不能用手)。在一分钟之内，传递水最多的两个队获胜，各加三十分。其余两队不加分，并接受惩罚。

#### 环节四：学习部、体育部、实践部表演节目

#### 游戏 7：多人多足

道具：绳子若干

规则：每队全体成员参加，左、右腿分别绑在一起，赛跑，用时最短获胜。(各自可先练习五分钟，正式比赛开始计时。)用时最短加五十分，第二加三十分，其余两队各加十分，并接受惩罚。

游戏结束，记分员统分，宣布各队得分，发放奖品。

注：惩罚手段：(数的队伍选择一人接受惩罚)

#### 1、怪噜饮料

规则：赢的队在一杯纯净水中加料(味精、盐、胡椒、可乐、芥末等)，让输家将其喝下。

## 2、甜言蜜语

规则：大家围成一个圈，输家蒙上眼睛，站在圈内，然后大象鼻子转圈，主持人喊停，用手指指向前方，手指到谁就走到那位同学的前面牵起他(她)的手吻一下，并对那人说“我可以娶你吗?”。

## 3、反串广告(提供广告参考：益达、脑白金等)

规则：男演女，女演男，输家自己做自己看过的广告

## 4、强颜欢笑

规则：由主持人出题，被惩罚者用喜怒哀乐等表情来读出主持人给的内容

## 5、屁股写字

规则：由惩罚者用屁股来作出主持人给出的字或画，直到有人猜出为止

## 6、真情告白

规则：下载不同版本的精彩告白短文，让被惩罚者在在场的同学中，选择一名异性来有感情的念出这段告白。

(惩罚方式被编写在纸条上，由被惩罚者来抽取，从六张纸条中任选一张，按纸条上所编序号对应惩罚方法序号来接受惩罚)

## 5)集体聚餐

6)活动结束后，统一回校。

## 九、经费预算：

游戏费用：道具及奖品：300元

场地布置：200 元

餐费：预计 270 一桌，按 11 桌算，2970 元(包括酒水费)

交通工具：300 元

总计：3770 元

## 大学生的团建活动方案篇 2

### 一、主题：我的舞台让我秀

通过这个活动展示我校学生的文艺才能，选拔在文艺方面有特长的人才，丰富同学们的课余文化生活，让更多的同学展示自己的才艺，表现大学生个性魅力和独特的校园文化。

### 二、活动口号：魅力你我，活力无限

### 三、主办单位：广东海洋大学校团委学生会文娱部

### 四、策划人员：广东海洋大学校团委学生会文娱部 11 新生

### 五、活动对象：全校师生

### 六、活动时间：待定

七、节目类型：舞蹈、唱歌、魔术、武术、乐器、模仿秀、绘画作品秀、摄影作品秀、相声、小品、轮滑秀、花样球类秀、评书、民间艺术、杂技、身体的特殊功能秀。参赛作品积极向上、文明健康。

八、大赛形式：初赛由于人数较多，采取院进校制，先在院里选拔，院组织各个班级参加比赛，由各班文体委员负责本班报名，由院推优进入校比赛，校比

赛分三段式，第一阶段，采取分组比赛形式，每一组由不同节目类型组成，由评委选出晋级人，第二、三阶段为半决赛和决赛，采用轮流上场形式。

九、报名方式：先在各班文体委员报名，院选时由各院负责，再由各院确定晋级的名单。

十、活动流程：

1、前期宣传

2、各院主持报名和海选

3、复赛

4、半决赛

5、决赛

十一、前期准备：

1、院准备：

2、复赛准备：

3、半决赛准备：

4、决赛准备：

十二、奖项设置：

1、院级：一等奖一名，二等奖三名，三等奖五名（证书和奖金）

2、校级：一等奖一名，二等奖三名，三等奖五名（证书、奖金和奖杯）

十三、注意事项：

十四、经费预算：

## 大学生的团建活动方案篇 3

### 一、活动目的

为了丰富同学们的课余生活，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强各系部和各班级凝聚力，加强新老生之间的交流，也给同学们展示自我的舞台，\_\_学院定于在 20\_\_年\_\_月\_\_日展开学院“\_\_杯”篮球赛，旨在增强各班凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。

### 二、活动宗旨

以球会友，促进交流，强身健体，构建和谐校园

### 三、主办单位

\_\_学院学工处

### 四、承办单位

\_\_学院学生会体育部

### 五、活动时间、地点

20\_\_年\_\_月\_\_日开赛，周一至周五每天下午 2：00——5：30 后山篮球场。

### 六、参赛对象

各系部代表队，继续教育学院，院学生会团委社团联合会。

### 七、分组方式

各系体育部部长于\_\_月\_\_号到学工处\_\_抽签分组，没到者视为弃权。

### 八、比赛形式



采取淘汰制,以系部为单位抽签进行循环赛,进入决赛后抽签进行淘汰赛。

## 九、比赛细则

1、比赛期间如天气不适合比赛,比赛将另安排时间,其他比赛时间不变。

2、以系部为单位参加比赛,参赛队由一名领队和 12 名运动员参赛,参赛队员必须是本系部的同学。领队全权负责该班级队员签到、协商、联系等一切事务。

3、比赛分为上下半场,每半场 30 分钟,中间休息 15 分钟。

4、上半场开球后,下半场以轮换发球规则相替。

5、比赛中在每半场累计犯规超过 7 次,对方可获得两次罚球的机会。

6、全场比赛中累计五次犯规的球员将被罚出场。

7、全场比赛中各队只有五次要求暂停的机会上半场两次,下半场三次。暂停时间 30s。换人无限制。

8、在比赛中有暂停、换人要求的,只能由该班级的领队到计分席进行要求。然后计分席的工作人员提示裁判暂停(或换人)。场上裁判可有特殊暂停,领队和场上球员不能向场上裁判直接请求暂停。

9、参赛的系部统一服装且有编号,两只队伍应有所区别。

10、球员做出的不体现运动员精神的犯规动作,比如打人等,发生此类情况后,球员将被罚出场外,如有滋事者可将其班级的该场比赛按弃权处理。

11、比赛在计时员发出比赛结束终止信号时结束;在比赛时间即将终止前的投篮,如在信号发出前球已在空中,投中有效。

12、弃权:比赛开始时,一方队员不足五人时,球赛不得开始。在比赛时间 15 分钟候后,参赛队未能到场或依然不足五人时,则由裁判判令该队弃权,由对方球队获胜;一方球队因各种原因提出弃权时,则判定对方球队获胜。

13、如比赛出现队员受伤，立即暂停比赛，到有关工作人员处进行伤口处理，情况严重者请马上送往校医处。

14、在比赛中须尊重裁判、尊重工作人员、尊重对手、尊重队友。场上裁判有比赛最终裁定权。

15、本次篮球赛竞赛规则按照中国篮协近年制定的竞赛规则执行。

16、主办方有最终解释权和裁定权。

## 十、奖项设置

设冠军、亚军、季军各一名

冠军奖金：\_\_\_；亚军奖金：\_\_\_；季军奖金：\_\_\_。

## 大学生的团建活动方案篇 4

### 一，活动前言

#### 1，协会简介：

(活动开始由会长发言介绍本协会内容背景。)

#### 2，活动意义：

作为青春的代言人，大学生总是奔放年轻的活力，充满着对生活的热情。为了丰富我协会的文化生活，提高大学文化品位，展现大学精神风貌，展示社团风采，营造一个良好的校园文化气息，给学生提供一个展示自我才华和特长的舞台。

### 二，活动主题：

#### 1，展现青春本色

2, 构建和谐团体

3, 彰显个性魅力

三, 活动组织:

it 协会

四, 活动对象:

全体 it 协会会员

五, 活动时间:

(待定)

六, 活动地点:

北海职业学院校区

七, 活动形式:

可以自由组成小组, 或个人。

八, 活动内容:

歌唱, 舞蹈, 小品, 相声, 时装秀等, 要求内容健康向上即可。

大学校园活动策划书大学校园活动策划书九, 活动规则:

由大众投票和评委打分。大众投票占六分, 评委占四分, 满分十分。

十, 活动奖励:

1, 奖品:

纪念笔或笔记本。

2, 励名次:

奖励前十名。

十一, 活动报名:

1, 报名处: (待定)

2, 报名方式: 直接报名

十二, 活动流程:

1, 观众入场完毕, 会场一切准备就绪。

2, 相关评委入场就坐。

3, 主持人宣布活动开始。

4, 对来宾表示感谢。

5, 节目表演。

6, 学生代表讲话。

7, 主持人宣布活动结束。

8, 播放歌曲《我相信》, 嘉宾退场。

9, 观众离席。(工作人员留下收拾会场)

十三, 工作人员及项目组织:

1, 宣传组: (人员待定)

负责做好活动策划宣传。

2, 节目组: (人员待定)

负责节目彩排和节目表演顺序，完成主持人及评委的选拔。

3，礼仪组：（人员待定）

负责给评委上水，颁奖。

4，舞台组：（人员待定）

负责舞台所需物品。

5，采购组：（人员待定）

负责奖品及活动所需食品的购买。

6，安检组：（人员待定）

负责安全问题及突发事件。

7，机动组：（人员待定）

随时听从安排，辅助活动的顺利完成。

注：（各人员必须留有联系方式，以便工作联系需要。）

十四，活动预算：

1)资金支出：

1，奖品：50元。

2，食品：（水，瓜子，饼干，糖果，水果等）300元。

2)资金协会来出

十五，活动注意事项：

1，确保无任何安全隐患。

2, 各负责人做好自己工作的基础上互相帮助, 维持活动气氛, 使活动有序, 成功的举办。

3, 活动期间工作人必须佩带工作证, 主持人除外。

4, 活动结束后干部留下点名并收拾会场。(特殊情况向请假)

5, 确保所有设备的运行, 特别是有关电的设备。

6, 确保应急的准确到位, 并具备处理突发事件的能力。

## 大学生的团建活动方案篇 5

“\_\_新发展·青年新作为”, 建设更高品质的生态文化活力\_\_需要全体市民和广大青年共同努力。通过引导我镇大学生参与暑期实践, 可以不断提高大学生自身实践能力, 创新创业能力, 进一步增强其使命感、责任感, 进一步带动广大群众投身“三个\_\_”建设的热潮, 让每一个青年人, 尤其是当代大学生切身感受家乡发展带来的优越环境, 同时, 也有助于我镇大学生加深对美丽\_\_镇的认知, 为宣传推介\_\_镇积累素材。

为贯彻落实《关于进一步引导和鼓励高校毕业生到基层工作的实施意见》文件精神, 激发我镇人才活力, 结合我镇实际, 现就暑期大学生来基层实践制定方案如下:

### 一、活动目的

以“党建带团建”系列活动为抓手, 组织大学生参与脱贫攻坚、文明创建、爱心帮困、环境保护、群众服务等基层实践活动, 目的在于使大学生更加深入地了解社会, 认识国情, 坚持走有中国特色社会主义道路的信念; 在于增强社会实践才能, 帮助树立正确的世界观、人生观、价值观; 更在于培养大学生的劳动观念和奉献精神, 从而全面提高自身素质, 为就业做好准备。

## 二、活动主题

\_\_新发展，青年新作为

## 三、活动地点

\_\_镇境内

## 四、活动对象

家住\_\_镇的在读大学生和高三毕业生

## 五、活动时间

8月5日-8月20日

## 六、活动要求

参与活动的同学将参与进政府日常工作中来，结合精准扶贫、文明创建、爱心帮困、环境保护等基层实践活动方面开展相关行动。我们同学要做到如下三点：一是要团结友爱，相互交流下乡成果，下乡理念，下乡特色、重点所在以及涉及范围；二是要讨论下乡过程中存在的困难、困惑以及下乡中的不足，并提出自己解决问题的办法；三是活动过程中要发扬年轻人乐于助人的精神去尽心尽力帮助需要帮助的人。

## 七、活动流程

### 第一阶段：准备阶段

下发方案和报名表到各村(社区)和部门单位，各村(社区)和部门单位将报名表收集整理交至\_\_镇党政办公室汇总筛选。

### 第二阶段：实施阶段

#### 1、大学生来基层实践欢迎会(初定8月7日)

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/526101200110010204>