

The Gunstar family are the protectors of the planet Gunstar 9.

After many years of peace, vicious dictator Colonel Red kidnapped the Gunstar twins' older brother and used mind control to make him his slave. Now, with the aid of the Mystical Gems, he's threatening to release Golden Silver the Destructor from the Gunstar 9 moon, with apocalyptic consequences!

GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

- D-button:** Move, Aim.
- Start button:** Start Game, Pause Game.
- A button:** Switch Weapons.
- B button:** Fire, Grab.
- C button:** Jump.

ADVANCED CONTROLS

BLOCKING

Press **Fire** and **Jump** together to form a defensive pose that shields you from some enemy attacks.

PICKING UP ITEMS

Press the D-button down to crouch. While crouching pressing **Grab** lets you pick up weapons and power-up items.

THROWING YOUR OPPONENT

Move close to an opponent and simultaneously press Grab and the D-button in the direction you wish to throw.

CLIMBING

Jump and press the D-button up to grab a ledge, then jump again to climb up, or press the D-button left/right to move hand-over-hand.

A number of other regular and character specific techniques are also available. Experiment with combos to find the best ways to control each character.

GETTING STARTED

From the Title Screen, press **START** to display the Main Menu as follows:

- 1 PLAYER :** A single player game.
- 2 PLAYER:** A two player co-operative game.
- OPTIONS :** Make changes to game settings.

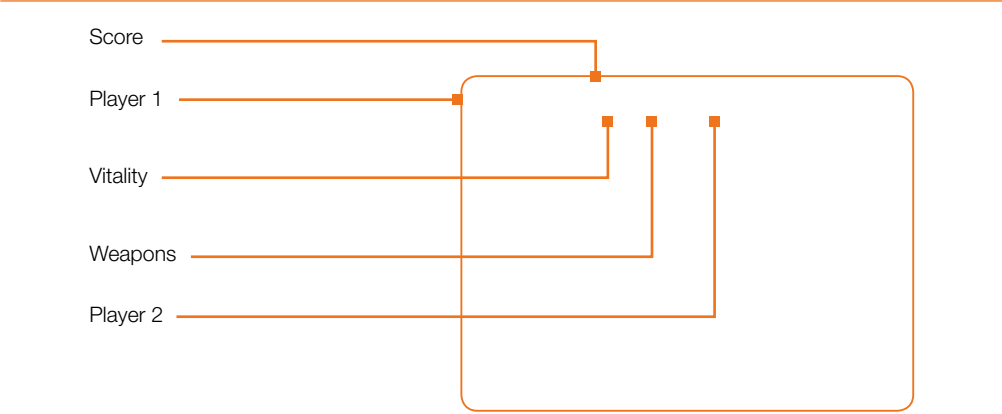
Before the game begins, each player must select a character, weapon and the stage to start.

BASIC PLAY

Make your way forward while fighting off Colonel Red's Imperial Army and retrieve the Mystical Gems before the Colonel does.

As you make your way through each area, you will have to fight your way through a number of different kinds of enemy before facing that area's boss. Bosses are tougher than regular enemies, and will require that you find and attack their weak spot until their health gauge runs out.

GAME SCREEN



Vitality - Each hero begins with 100 points of Vitality. These points decrease when you take damage, but can be replenished by picking up a Vitality-Up item.

WEAPONS



Force
Fires rapidly.



Lightning
Fires a stream of electricity.



Chaser
Laser darts seek and destroy targets.



Fire
Flamethrower, effective at close range.

By combining the above weapon types customised weapons can be made.

GAME OPTIONS

Make changes to game settings as follows:

- LEVEL:** Choose from Easy, Normal, Hard or Expert.
- CONFIG:** Change the settings for each button.
- SOUND TEST:** Listen to the music used in the game.
- S.E. TEST:** Listen to the sound effects used in the game.
- EXIT:** Select this (or press **START**) to return to the Title Screen.



Les membres de la famille Gunstar sont les protecteurs de la planète Gunstar 9.

Après de nombreuses années de paix, le colonel Red, un cruel dictateur, a kidnappé l'aîné des jumeaux Gunstar et en a fait son esclave à l'aide d'une technique de contrôle mental. Grâce au pouvoir des gemmes mystiques, il menace maintenant de libérer Golden Silver le Destructeur de la lune Gunstar 9, un acte qui aurait des conséquences apocalyptiques !

MANETTES DE JEU COMPATIBLES

SEGA Mega Drive Classics peut se jouer avec toute manette de jeu compatible avec Windows, tant qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et au moins 4 autres touches programmables. Le jeu reconnaîtra toutes les manettes connectées à votre PC, qui pourront être assignées au joueur 1 ou au joueur 2.

Consultez la documentation fournie avec votre manette de jeu pour l'installer sur votre PC et suivez la procédure ci-dessous pour la configurer pour les jeux SEGA Mega Drive Classics :

- Lancez SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez "Options" dans le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration des commandes), sélectionnez votre manette dans le menu déroulant du joueur 1 ou du joueur 2.
- Cliquez sur "Assign controller mapping" (Assigner les commandes).
- Appuyez sur les touches de votre manette que vous souhaitez assigner aux fonctions des touches A, B, C, X, Y, Z, START et Mode, dans cet ordre (remarque : les touches X, Y, Z et Mode ne seront pas disponibles si votre manette comporte moins de 8 touches).

TOUCHES CLAVIER PAR DÉFAUT

Touche A : A	Touche Y : W
Touche B : S	Touche Z : E
Touche C : D	Touche Start : Entrée.
Touche X : Q	BMD : flèches directionnelles.

COMMANDES PRINCIPALES

BMD : se déplacer, viser.

Touche START : lancer le jeu, mettre en pause.

Touche A : changer d'arme.

Touche B : tirer, prendre.

Touche C : sauter.

COMMANDES AVANCÉES

PARER

Appuyez simultanément sur la touche de tir et la touche de saut pour adopter une posture défensive, qui vous protège de certaines attaques.

RAMASSER DES OBJETS

Appuyez sur Bas du BMD pour vous accroupir, puis sur la touche de tir pour récupérer des armes et des bonus.

PROJETER L'ADVERSAIRE

Approchez-vous d'un ennemi et appuyez simultanément sur la touche de tir et sur une direction du BMD pour faire une prise.

GRIMPER

Sautez et appuyez sur Haut du BMD pour vous accrocher à un rebord, puis sautez de nouveau pour vous hisser ou appuyez sur Gauche/Droite du BMD pour vous déplacer latéralement.

Il existe d'autres techniques en plus de celles présentées ici, dont certaines spécifiques aux personnages. Essayez différentes combinaisons de commandes pour trouver le meilleur moyen de contrôler chaque personnage.

DÉMARRAGE

À l'écran titre, appuyez sur START pour afficher le menu principal, qui comprend les options suivantes :

1 PLAYER : (1 JOUEUR) lancez une partie en solo.

2 PLAYER : (2 JOUEURS) lancez une partie en coopération avec un autre joueur.

OPTIONS : réglez les paramètres du jeu.

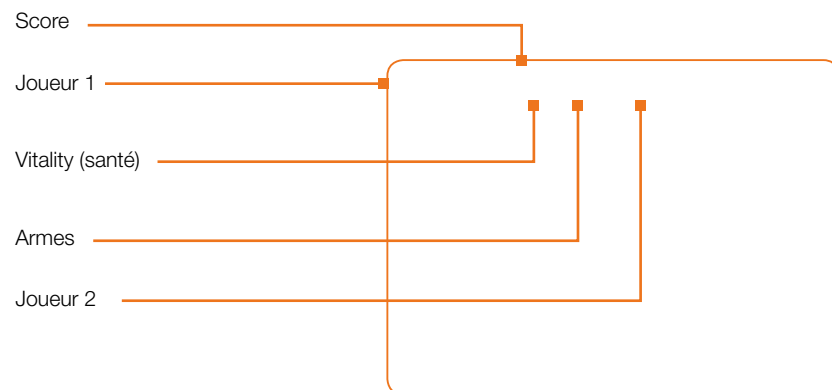
Avant que la partie commence, chaque joueur doit sélectionner un personnage, une arme et le niveau de départ.

PRINCIPE DU JEU

Parcourez les niveaux en affrontant l'armée impériale du colonel Red et récupérez les gemmes mystiques avant l'ennemi.

Dans chaque zone, vous devrez combattre différents types d'ennemis avant de faire face au boss. Les boss sont plus puissants que les autres ennemis, mais ils ont tous un point faible qu'il vous faudra trouver et attaquer jusqu'à ce que leur jauge de santé soit vide.

ÉCRAN DE JEU



Vitality (santé) : chaque personnage commence avec 100 points de santé. Vous perdez des points lorsque vous subissez des dégâts, mais vous pouvez les restaurer en récupérant un objet de soin.

ARMES



Force

Tire rapidement.



Foudre

Produit une décharge d'électricité.



Chasseur

Des fléchettes laser pourchassent les cibles et les détruisent.



Feu

Lance-flamme, efficace à courte portée.

Vous pouvez combiner les armes ci-dessus pour créer des armes personnalisées.

OPTIONS

Vous pouvez régler les paramètres suivants :

LEVEL : (NIVEAU) Choisissez Easy (Facile), Normal, Hard (Difficile) ou Expert.

CONFIG : Modifiez la configuration des commandes.

SOUND TEST : (TEST SONORE) Écoutez la musique du jeu.

S.E. TEST : (TEST EFFETS SONORES) Écoutez les effets sonores du jeu.

EXIT : (QUITTER) Sélectionnez cette option (ou appuyez sur START) pour retourner à l'écran titre.

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/526221154050010212>