

Qt 笔试题集锦

单选 100 题（带答案）【壹】

1. Qt 中, moc (Meta-Object Compiler) 的主要作用是什么?

- A: 展开#define 和#include
- B: 产生能被任何标准 C++编译器访问的附加 C++代码
- C: 必须手动调用
- D: 类声明中有无 Q_OBJECT 宏无关紧要

答案 : B

2. 以下哪个不是 Qt 中用于处理字符集的标准?

- A: UNICODE
- B: ASCII
- C: GB2312
- D: ISO 8859-1 (Qt 内部主要使用 UNICODE)

答案 : D

3. 在 Qt 中, 哪个类用于提供一个统一的命令接口, 无论是从菜单、工具栏还是快捷方式触发?

- A: QToolBar
- B: QMenuBar
- C: QStatusBar
- D: QAction

答案 : D

4. 以下哪个描述关于 Qt 的 Model/View 架构是错误的?

- A: 它采用 MVC (Model-View-Controller) 架构
- B: MVC 架构用于将应用程序的数据、用户界面和控制逻辑分离
- C: Qt 的 Model/View 架构完全不需要 Controller
- D: 它提高了代码的可维护性和可扩展性

答案 : C (虽然 MVC 架构包含 Controller, 但 Qt 的 Model/View 架构主要关注 Model 和 View, Controller 的概念通常在其他部分处理)

5. 在 Qt 中, 若要在信号与槽之间建立连接, 并确保它们正确工作, 以下哪个条件不是必需的?

- A: 信号和槽的参数类型必须匹配
- B: 信号和槽必须在 QObject 或其子类中声明
- C: 槽函数可以是 private 的
- D: 必须使用 connect 函数手动连接信号和槽 (在 Qt5 及更高版本中, 可以使用 new-style connect 语法, 但非必需手动调用)

答案 : D

6. 在 Qt 中, 用于分割窗口, 允许用户动态调整子窗口大小的控件是?

A: QSplitter
B: QFrame
C: QMainWindow
D: QVBoxLayout (虽然可以影响布局, 但不直接用于分割窗口)
答案 : A

7. 以下哪个不是 Qt 中用于布局管理的方式 ?

A: 绝对位置定位 (absolute positioning)
B: 布局管理器 (layout managers)
C: 网格布局 (grid layout, 虽然未直接列出, 但 Qt 有 QGridLayout, 视为有效方式)
D: 文本流布局 (flow layout, 非 Qt 标准布局方式)
答案 : D

8. 在 Qt 中, 以下哪个类不是用于创建多文档界面 (MDI) 的 ?

A: QMdiArea
B: QMdiSubWindow
C: QSplitter (主要用于分割窗口, 非 MDI 组件)
D: QWorkspace (注意: QWorkspace 在较新版本的 Qt 中可能已被弃用或替换)
答案 : C (同时, D 选项在 Qt 新版本中可能不直接使用, 但问题强调的是非 MDI 组件)

9. 以下哪个描述关于 Qt 的元对象系统 (Meta-Object System) 是不正确的 ?

A: 它只是用于处理对象间通信的信号/槽机制
B: 它可处理运行时的类型信息和动态属性系统
C: 它基于 QObject 类
D: 它完全不需要 C++ 运行时类型信息 (RTTI) 支持 (实际上, 元对象系统在某些方面提供了类似 RTTI 的功能)
答案 : A (虽然元对象系统确实用于信号/槽机制, 但其功能远不止于此)

10. 在 Qt 中, 哪种布局管理器可以让子部件根据其添加的顺序依次水平排列 ?

- A. QGridLayout
- B. QHBoxLayout
- C. QVBoxLayout
- D. QFormLayout
- **答案 : B**

11. 在 Qt 中, 哪种类用于处理绘图操作 ?

- A. QPainter
- B. QPixmap
- C. QImage
- D. QPicture
- **答案 : A**

12. QML 中的 “id” 属性的作用是什么？
- A. 用于唯一标识组件
 - B. 用于设置组件的类型
 - C. 用于指定组件的父对象
 - D. 用于定义组件的样式
 - **答案：A**
13. 哪种信号类型在 Qt 的信号和槽机制中引入了更多的运行时检查？
- A. 自定义信号
 - B. 预定义信号
 - C. 带参数的信号
 - D. 信号的重载
 - **答案：D**
14. 在 Qt 中，哪个类可以用于创建一个无边框的窗口？
- A. QDialog
 - B. QMainWindow
 - C. QFrame
 - D. QWidget
 - **答案：D**
15. 在 Qt 中，哪个宏用于启用元对象系统和信号槽机制？
- A. Q_OBJECT
 - B. Q_SIGNALS
 - C. Q_SLOTS
 - D. Q_PROPERTY
 - **答案：A**
16. 在 Qt 中，哪种类型的信号槽连接是在编译时进行检查的？
- A. 字符串连接
 - B. 直接连接
 - C. 强类型连接
 - D. 阻塞连接
 - **答案：C**
17. 在 Qt 中，哪种方法用于实现自定义绘图？
- A. overrideEvent
 - B. customEvent
 - C. paintEvent
 - D. drawEvent
 - **答案：C**
18. 在 Qt 中，哪种类用于处理 XML 解析？
- A. QDomStreamReader

- B. QDomDocument
- C. QDomSimpleReader
- D. QDomDocument
- **答案：A**

19. 哪个 Qt 模块提供了跨平台的线程支持？

- A. QtCore
- B. QtConcurrent
- C. QtGui
- D. QtNetwork
- **答案：A**

20. 在 Qt 中，哪个类提供了处理多媒体的功能，例如音频和视频播放？

- A. QMediaPlayer
- B. QSound
- C. QAudioOutput
- D. QMediaRecorder
- **答案：A**

21. 在 Qt 的 QML 中，哪种属性可以用于动画效果？

- A. Behavior
- B. Timer
- C. Transition
- D. Animation
- **答案：D**

22. 在 Qt 中，QNetworkAccessManager 的主要功能是什么？

- A. 处理网络访问和 HTTP 请求
- B. 管理网络接口
- C. 提供网络安全功能
- D. 处理多线程网络操作
- **答案：A**

23. 在 Qt 中，QGraphicsView 类的主要用途是什么？

- A. 管理和显示 2D 图形对象
- B. 提供 3D 图形支持
- C. 处理视频播放
- D. 管理窗口布局
- **答案：A**

24. 在 Qt 中，如何实现一个线程安全的信号槽连接？

- A. Qt::DirectConnection
- B. Qt::QueuedConnection
- C. Qt::BlockingQueuedConnection

- D. Qt::AutoConnection
- **答案：B**

25. 在 Qt 中，QML 的 ListView 组件主要用于什么目的？

- A. 显示网格布局
- B. 显示滚动列表
- C. 显示树状结构
- D. 显示多页切换
- **答案：B**

26. 在 Qt 中，哪个类用于表示和操作矩形区域？

- A. QRect
- B. QRegion
- C. QPolygon
- D. QPainterPath
- **答案：A**

27. 在 Qt 中，QML 中的“anchors”属性用于什么目的？

- A. 控制组件之间的相对布局
- B. 设置组件的透明度
- C. 定义组件的动画效果
- D. 控制组件的可见性
- **答案：A**

28. 在 Qt 中，哪个类用于实现跨平台的文件路径操作？

- A. QFile
- B. QDir
- C. QFileInfo
- D. QPath
- **答案：B**

29. 在 Qt 中，QAbstractItemModel 类的主要功能是什么？

- A. 提供数据模型的基类
- B. 管理图形项的基类
- C. 处理数据库操作的基类
- D. 提供多线程支持的基类
- **答案：A**

30. 在 Qt 中，哪种方式可以将 QML 中的信号连接到 C++ 中的槽？

- A. QObject::connect
- B. QQmlComponent::connect
- C. QMetaObject::connect
- D. QQmlEngine::connect
- **答案：A**

31. 在 Qt 中，QSortFilterProxyModel 类的主要用途是什么？
- A. 提供排序和过滤功能的代理模型
 - B. 管理多线程操作的代理模型
 - C. 提供数据库访问的代理模型
 - D. 管理网络请求的代理模型
- **答案：A**
32. 在 Qt 中，哪个类用于实现自定义的图形视图项？
- A. QGraphicsItem
 - B. QGraphicsObject
 - C. QGraphicsWidget
 - D. QGraphicsScene
- **答案：A**
33. 在 Qt 中，QDeclarativeEngine 类的主要功能是什么？
- A. 提供 QML 解析和执行引擎
 - B. 提供网络请求处理引擎
 - C. 提供数据库访问引擎
 - D. 提供多媒体播放引擎
- **答案：A**
34. 在 Qt 中，QML 中的“PropertyBinding”机制主要用于什么？
- A. 绑定属性值到另一个属性
 - B. 创建动态动画效果
 - C. 设置组件的可见性
 - D. 管理组件的事件处理
- **答案：A**
35. 在 Qt 中，QFileDialog 类的主要用途是什么？
- A. 提供文件选择对话框
 - B. 提供文件读写操作
 - C. 提供文件路径管理
 - D. 提供文件压缩功能
- **答案：A**
36. 在 Qt 中，哪种类型的信号槽连接可以跨线程通信？
- A. DirectConnection
 - B. QueuedConnection
 - C. BlockingQueuedConnection
 - D. AutoConnection
- **答案：B**
37. 在 Qt 中，哪个类用于管理图形视图的场景？

- A. QGraphicsView
- B. QGraphicsScene
- C. QGraphicsItem
- D. QGraphicsLayout
- ****答案 : B****

38. 在 Qt 中，QML 中的“Component”元素的主要作用是什么？

- A. 定义可重用的 UI 组件
- B. 控制组件的布局
- C. 管理组件的动画效果
- D. 设置组件的事件处理
- ****答案 : A****

39. 在 Qt 中，QGuiApplication 类的主要用途是什么？

- A. 管理 GUI 应用程序的主事件循环
- B. 提供数据库访问支持
- C. 管理多线程操作
- D. 提供网络请求处理
- ****答案 : A****

40. 在 Qt 中，哪种方法用于处理自定义事件？

- A. event()
- B. customEvent()
- C. handleEvent()
- D. processEvent()
- ****答案 : B****

41. 在 QML 中，哪种类型的动画用于平滑属性变化？

- A. SequentialAnimation
- B. ParallelAnimation
- C. PropertyAnimation
- D. Behavior
- ****答案 : C****

42. 在 Qt 中，哪个类提供了高效的 2D 图形渲染？

- A. QPainter
- B. QPicture
- C. QSvgRenderer
- D. QGraphicsItem
- ****答案 : A****

43. 在 Qt 中，如何在 QML 中使用 C++ 对象？

- A. 通过信号和槽机制
- B. 使用 QML 模块

- C. 使用 QML 插件
- D. 注册 C++类型到 QML
- ****答案 : D****

44. 在 Qt 中, QSharedPointer 的主要功能是什么 ?

- A. 管理线程安全的指针
- B. 实现智能指针
- C. 提供跨线程的指针管理
- D. 管理文件句柄
- ****答案 : B****

45. 在 Qt 中, 哪种布局管理器允许子部件按行和列排列 ?

- A. QGridLayout
- B. QHBoxLayout
- C. QVBoxLayout
- D. QStackedLayout
- ****答案 : A****

46. 在 QML 中, 如何创建自定义组件 ?

- A. 使用 Component 元素
- B. 使用 Loader 元素
- C. 使用 Repeater 元素
- D. 使用 View 元素
- ****答案 : A****

47. 在 Qt 中, QAbstractListModel 类的主要用途是什么 ?

- A. 提供列表数据模型的基类
- B. 提供树形数据模型的基类
- C. 提供网格数据模型的基类
- D. 提供图形视图项的基类
- ****答案 : A****

48. 在 Qt 中, 如何处理主窗口的关闭事件 ?

- A. closeEvent()
- B. destroyEvent()
- C. exitEvent()
- D. shutdownEvent()
- ****答案 : A****

49. 在 Qt 中, 如何在 QML 中访问父组件 ?

- A. 使用 parent 属性
- B. 使用 id 属性
- C. 使用 root 属性
- D. 使用 parentItem 属性

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。

如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/536004203120010201>