

2021NOC全国模拟考A卷解析（小学Kitten）

一、单项选择题（*10）

1. 答案：A

角色“鱼”的造型如图所示，运行下图所示的脚本，舞台上会切换到编号为（ ）的造型。

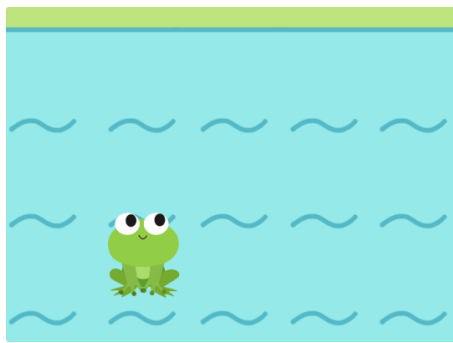
The image shows a Scratch script on the left and a sprite sheet on the right. The script starts with a 'When clicked' block, followed by a 'Switch to costume 4' block, a 'Repeat 3 times' loop containing a 'Next costume' block. The sprite sheet on the right shows five fish costumes numbered 1 to 5. Costume 1 is a pink fish, costume 2 is a yellow fish, costume 3 is a blue and white striped fish, costume 4 is an orange and white striped fish, and costume 5 is a pink fish with a blue fin.

- A. 2
- B. 3
- C. 4
- D. 5

解析：“鱼”角色会先切换到4号造型，然后再向下切换3次造型，所以最终切换到2号造型。

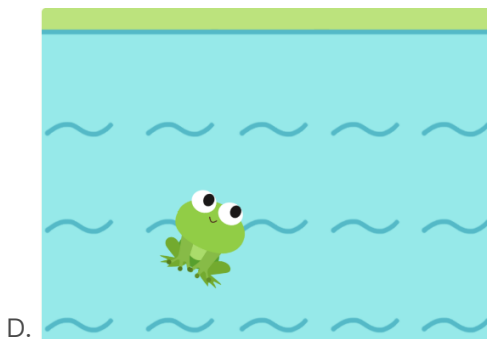
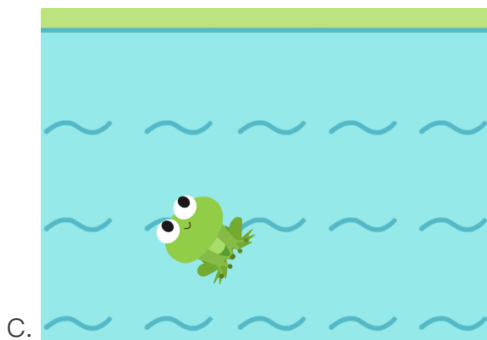
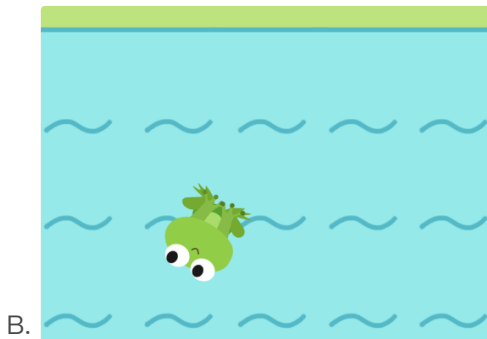
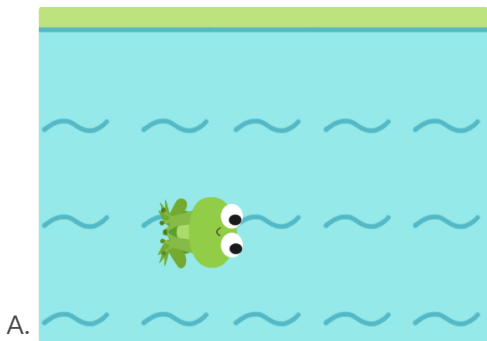
2. 答案：A

如图所示是角色“青蛙”的初始状态，运行下列脚本后，“青蛙”的状态变为（ ）。



```
当开始 被点击
  旋转 30 度
  在 1 秒内, 将 X 坐标增加 50
  在 1 秒内, 将 Y 坐标增加 50
  旋转 -120 度
```

解析：“青蛙”旋转两次，第一次是30度，第二次是-120度，所以“青蛙”最终旋转-90度，即顺时针旋转90度，所以是A选项。



3. 答案：B

运行下列脚本后，新建对话框输出的内容是（ ）。



- A. F的第6个字符串
- B. 9
- C. 6
- D. 31415926

解析：“31415926”从左到右数，第6个字符是“9”，所以答案是B。

4.答案：B

下图是某角色的脚本，已知角色初始位置为（0,0）且面向0度。运行脚本之后则下列说法正确的是（ ）。



- A. 角色移动到随机位置和抖动的效果是同时进行的
- B. 角色先会移动到随机位置，然后抖动3秒钟，接着切换到下一个造型，等待1秒钟后逆时针旋转90度
- C. 角色先会移动到随机位置，然后抖动3秒钟，接着切换到下一个造型，等待1秒钟后顺时针旋转90度
- D. 角色先会移动到随机位置，然后抖动3秒钟的同时切换下一个造型，等待1秒钟后顺时针旋转90度

解析：

积木是按照从上往下的顺序执行的，因此AD选项错误；旋转30度是逆时针方向旋转，所以CD选项错误。

5.答案：C

已知“宇宙飞船”角色的初始大小为73，运行下列脚本，下列选项说法正确的是（ ）。

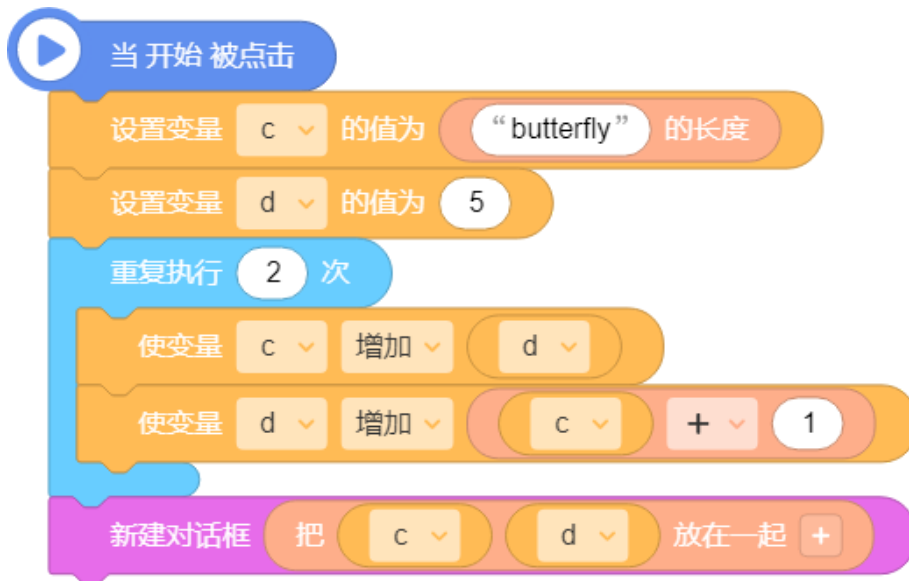


- A. 当“宇宙飞船”碰到红色阵营角色时，“宇宙飞船”的大小会增加3
- B. 当“宇宙飞船”没有碰到红色阵营角色时，“宇宙飞船”角色会切换到下一个造型
- C. 当“宇宙飞船”碰到红色阵营角色时，“宇宙飞船”角色会切换到下一个造型
- D. 当“宇宙飞船”没有碰到红色阵营角色时，“宇宙飞船”角色会切换成红色阵营角色

解析：满足“如果”的条件执行“下一个造型”，不满足则让角色增加3。因此ABD选项错误。

6.答案：C

运行下列脚本，新建对话框积木输出的是（ ）



- A. 95
- B. butterfly5
- C. 3455
- D. 15

解析：

c的初始值为9，d的初始值为5。

第一次重复执行： $c=c+d=9+5=14$ ， $d=d+(c+1)=5+(9+1)=20$

第二次重复执行： $c=c+d=14+20=34$ ， $d=d+(c+1)=20+(34+1)=55$

使用字符串积木把两个数放置在一起，最终结果是3455，选择C选项。

7.答案：A

“刺猬”的脚本如下，运行程序，舞台上将出现（ ）只刺猬。



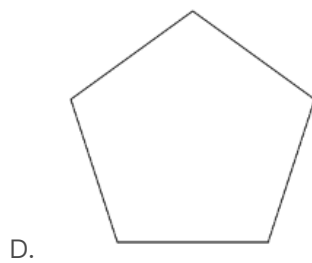
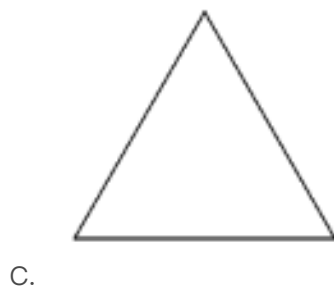
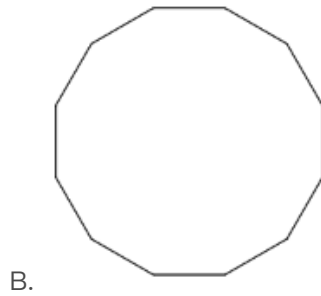
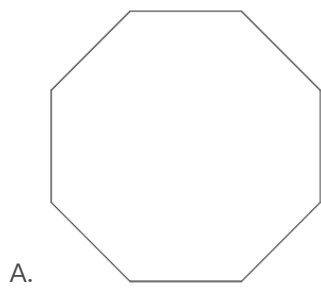
- A. 9
- B. 10
- C. 11
- D. 12

解析：重复执行3次之后，c的值为 $70+10*3=100$ ，开始满足条件（ $c \geq d$ ），因此总共克隆 $12-3=9$ 只。由于本体隐藏，只显示克隆体，所以舞台上总共有9只刺猬。

8.答案：A

运行下面脚本，第一次输入数字8，第二次输入150，则绘制出的图形是（ ）。

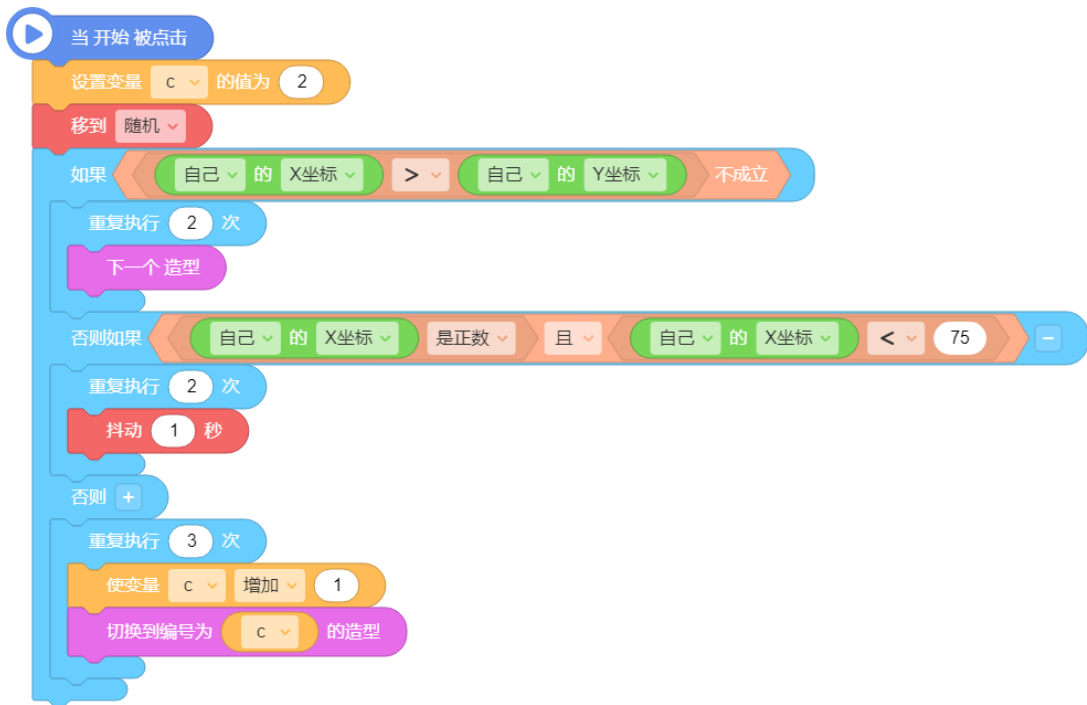




解析：输入两次数字之后，函数1的两个参数，c和d分别是8和150。重复执行次数决定了图形的边长数，重复执行8次，所以是八边形。选择A选项。

9.答案：B

角色“球”的脚本如下，其造型如图。运行程序后，如果小球最后呈现的是标号为5的造型，那么小球随机移动的坐标可能是（ ）。



- A. (68, 21)
- B. (230, -200)
- A. (45, 130)
- A. (2, -6)

解析：当前造型编号为1，最终造型编号是5，因此坐标不可能满足前两个条件。C选项X坐标=45，Y坐标=130，满足条件1“（自己的X坐标>自己的Y坐标）不成立”的条件，所以C选项排除；AD选项满足条件2“自己的X坐标是正数且自己的X坐标<75”，因此AD选项排除。

10.答案：A

某角色的初始坐标为 (0, 0)，角色的脚本如图所示，运行下面程序，最后呈现的内容为“120”，那么“？”处应填入的是（ ）。



- A. 0
- B. 1
- C. 3
- D. 4

解析：

利用代入法，A选项最终输出的值是120；B选项最终输出的值是60；C选项最终输出的值是30；D选项最终输出的值是60。因此正确答案是A选项。

二、多项选择题 (*5)

11.答案：ACD

以下哪些选项的积木可以让“画笔”跟随鼠标左右移动？



A.

- B.
- C.
- D.

解析：

A、C、D选项将“画笔”角色X坐标设置为鼠标的X坐标，Y坐标固定为-214，角色能够跟随鼠标左右移动，正确。B项将“画笔”角色X坐标固定为16，Y坐标设置为鼠标的Y坐标，角色仅能够跟随鼠标上下移动，错误。

因此正确答案是A、C、D选项。

12.答案：ACD

运行下面脚本，新建对话框输出的值不可能是（ ）。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/538032047007006040>