



❖ 优化案例

Erlang应用优化案例

- ❖ Ehttpd测试
 - ☞ 输出“Hello world”
 - ☞ 可超过20000并发短链接
- ❖ Hotwheel 40000广播
 - ☞ Google hotwheel
- ❖ 简单Key/Value查询系统

HTTP echo每秒20000短连接单个CPU

- ❖ Taskset -c 1 erl +K true +h 99999 +P 99999 -s ehttpd
- ❖ 优化前后对比
 - ↪ 11203
 - ↪ **20090**
- ❖ 硬件普通桌面双核CPU，2G内存
- ❖ 微调Linux VM和协议栈，32位操作系统
- ❖ 优化和patch了Erlang VM，采用beam.plain
- ❖ 优化了ehttpd程序，采用系统高级网络选项

Hotwheel广播服务

- ❖ Joel悬赏\$2000，挑战20K
- ❖ 成功挑战通过每CPU 40K/s
- ❖ 这个应用代表了大部分网络服务程序的模型，对于整个业界水平的提高很有借鉴意义

简单Key/Value查询系统（身份证查询系统？）

❖ 测试硬件

↪ 8核心

↪ 16G内存

❖ 测试结果

↪ 并发长链接数1000000

↪ 并发查询100000/s



❖ 预备知识

优化的层次

- ❖ 选型
- ❖ 操作系统
- ❖ Erlang VM
- ❖ 语言
- ❖ 集群
- ❖ 业务

Erlang适合做什么

❖ IO 密集型

- ☞ 高度优化完备的IO, 顶尖的C高手20年的耕耘

❖ 高性能网络服务器

- ☞ 多年的开发

- ☞ 非常完善

- ☞ 类似于一个操作系统

- ☞ 很好的处理掉了[高性能服务器Seven Sins]

- ☞ 轻松达到C10K

❖ CPU利用

- ☞ 先进的SMP调度器更好的利用多核心CPU

Erlang和操作系统的类比

- ❖ *nix操作系统，用C++做例子
 - ☞ 函数 (void fun() {})
 - ☞ 类 (class mod{};)
 - ☞ 模块(mod.cpp)
 - ☞ 可执行文件（编译器，机器指令）
 - ☞ 应用程序包括数据文件
 - ☞ OS启动，系统进程（抢占式调度）
 - ☞ IPC通讯
 - ☞ 监控工具(Top)

Erlang和操作系统的类比 (cont'd)

❖ 函数

↪ fun () -> ok end

❖ 模块

↪ module mod. mod.erl

❖ Beam文件

↪ 编译器opcode

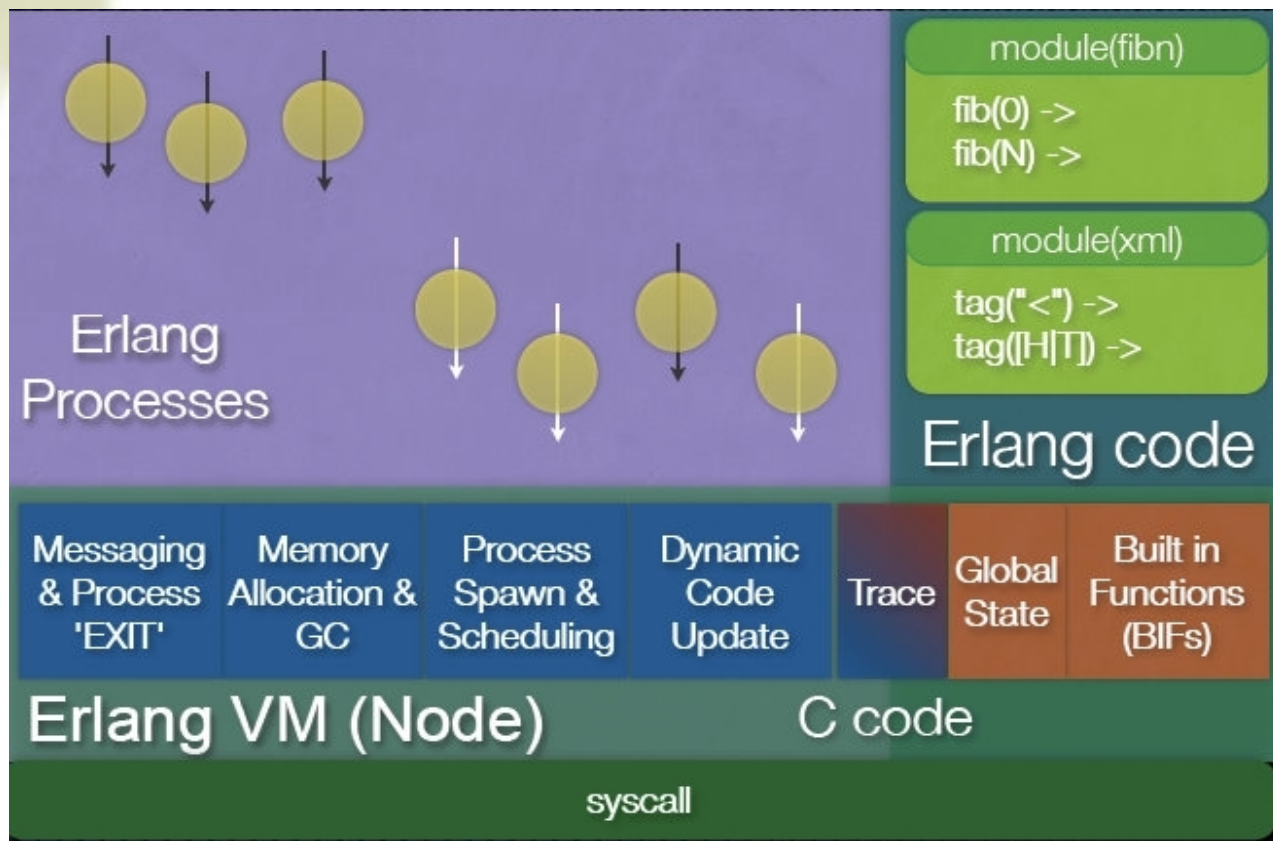
❖ Application

↪ beam+数据文件

Erlang和操作系统的类比 (cont'd)

- ❖ VM bootstrap
 - ↪ Erlang进程 (抢占调度)
- ❖ 消息
 - ↪ Port
 - ↪ IPC
- ❖ 工具集
 - ↪ etop

ERTS内部结构



Erlang进程调度原理

- ❖ 调度原则
 - ☞ 尽量让一个CPU忙
 - ☞ Logic CPU从低到高
- ❖ 上下文切换
 - ☞ context_switch开销
- ❖ 消息传递的开销
 - ☞ 拷贝
 - ☞ malloc/free
 - ☞ 垃圾收集

Port调度原理

- ❖ Port独立调度
- ❖ 和宿主进程同一个调度器
- ❖ 调度的单位是该Port触发的一串IO事件
- ❖ 调度延迟
- ❖ busy_port
- ❖ 水位线buffer
- ❖ 锁



❖ 如何优化

工具方法

- ❖ 理解了Erlang和*nix的相同点
- ❖ 借鉴*nix 的工具和方法
- ❖ 创造工具和方法

操作系统层面的优化

❖ 操作系统的选择

☞ 32位系统 vs. 64位系统

- ❖ 没有内存空间限制

- ❖ 64位比较慢

☞ RHEL上游厂商致力于高性能操作系统

- ❖ Vdso

- ❖ RHELrt

☞ 重新用ICC编译内核和glibc

☞ VM和TCP协议栈的优化

操作系统层面的优化

- ❖ 降低系统的**swapness**, 避免内存颠簸
- ❖ 资源倾斜, 全力服务应用
- ❖ 给我尽可能多的物理内存, 越多越好

Erlang运行期层面优化

- ❖ 新版本的OTP致力于SMP方面的改进
 - ☞ 更细粒度的锁
 - ☞ 更好的内存分配器
- ❖ Hipe (erlang的jit)
 - ☞ 全面启用preloaded otp库
- ❖ Crack系统
 - ☞ 减少无必须的系统调用
- ❖ 参数微调
 - ☞ Effective guide
- ❖ 未公开的特性
 - ☞ 调度器绑定

语言层面优化

- ❖ 减少VM GC开销
- ❖ 进程字典
- ❖ 加大min_heap_size
- ❖ Hibernate
- ❖ Cache
- ❖ Lazy eval
- ❖ Record或者tuple变化部分和惰性部分分开

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/545143111231011240>