

有关知识竞赛活动方案汇总九篇

为了确保事情或工作能无误进行，往往需要预先进行方案制定工作，方案具有可操作性和可行性的特点。方案要怎么制定呢？下面是小编收集整理的知识竞赛活动方案9篇，仅供参考，希望能够帮助到大家。

知识竞赛活动方案 篇1

活动目的：

- 1、巩固已学的成语，扩大词汇积累，提高学生对成语的理解能力和运用能力
- 2、让学生感受合作竞争的热烈、紧张与欢乐，培养健康向上的积极情感和团结协作的精神。

活动过程：

一、主持人致词，并导入。

二、开始比赛：

第一站：成语听写，共听写20个成语。

每个成语对了2分，错了不给分，分数以组为单位。一组有四个同学，若一个成语，四名同学全部写对，则累计得分八分，有一名同学写错，将不记其成绩，组所得为六分，以此类推。

第二站，成语数字园，共分两场比赛。

添砖加瓦和能者多劳。

第一场为添砖加瓦。需要同学在括号里填上合适的数字，使等式成立。先请小组派一名代表上台抽取题目，再在白板上完成答题任务。一个题十分。

第二场为能者多劳。这道题需要发挥集体智慧，写得越多分数越高，一个二分，写错不扣分。限时2分，时间到，停笔，派代表展示。答案需在小组讨论后由一名学生填写。试题由各小组组长上台抽取。

第三站，成语动物园，分两场比赛。成语大赛活动策划案

第一场，动物巧进成语笼。

如上，小组派代表上台抽取题目，并答题。一题五分，每组两题，写完后展示。

第二场，根据动物说成语。

各组组长上台抽取题目，小组讨论后派代表说，说的越多，分越高，一个2分。限时两分钟。

第四站，成语趣味园，有三场比赛。

第一场比赛，巧填人体部位。

每组派代表上台抽取题目，并做题。每组四题，一题二分。错误不扣分。

第二场比赛，你追我赶，分别有成语碰碰对、成语补充完整和根据意思填成语。

这部分需要抢答，第一位抢答者需在一分钟内回答，超时则算放弃，其他组继续抢答。连续三轮无答对者，则由主持人公布答案。抢答对一次给五分，答错倒扣2分。

第三场比赛，反败为胜，有两个环节。

写成语，猜成语。写成语由组长上台抽取题目，并书写。答对一题给5分，答错不给分。猜成语环节则由主持人放幻灯片，参赛人员看图猜出成语，并抢答。答对一题给八分，答错不给分。三轮出错则由主持人公布答案，此题作废。

三、比赛结束，由记分人员计算总分，并宣布冠军得主，颁发奖品。

四、计分人员；史爱梅老师 赵丽峰老师 李安茹老师 李沁丽老师

注：每场比赛后主持人会宣布答案，以标准答案为准。

知识竞赛活动方案 篇2

一、活动意义

学校为了激发学生的学习热情，提高自身文化素质。更为了让学校有一个更好的学习氛围。20xx年春季，学校决定举办“萌芽”杯知识竞赛活动。希望通过这次活动可以丰富学生的文化生活，促进学生乐于好学的精神。

二、活动主办单位：伊春市XX农业大学

三、活动主题：“萌芽”杯知识竞赛

四、竞赛参与者：学校全体学生

五、竞赛时间：20xx年3月28日--20xx年4月28日

六、兑赛地点：学校图书馆

七、兑赛环节：本次竞赛共分初赛、复赛、决赛三个环节，具体安排如下：

初 赛

1、全部报名结束后，依据报名人数数量进行初赛，全部报名选手均需参加此次比赛。在初赛之前，短信或电话通知到每个报名参加的同学并告知初赛的时间和地点。

2、初赛题目：题目自选，但要求内容积极向上并且要求内容一定要有正能量。

3、初赛评分及录取：初赛按照分数从高到低的排列顺序录取，为了兼顾公平，按照各个院校的参赛人数，按照比例算出晋级人数。{若某个学院参赛人数居多，可按照学院分配

初赛结束三天内张贴海报并且短信通知决赛选手。

复赛：

1、在初赛结束之后，短信或电话通知所有晋级到复赛的每位同学并告知复赛的时间和地点。

2、复赛题目：题目由学校竞赛组委会指定，具体内容在通知复赛的时间地点时一并告之。

决赛

根据之前宣布或公示过晋级决赛的选手名单，工作人员电话或短信通知晋级决赛的选手决赛时间和地点。

八、决赛布置会场：

- 1、会场上悬挂知识竞赛横幅，旁边用气球装饰，彩带装饰。
- 2、表演台上用胶带粘出最后10个方格。剩余的30个方格在台下粘。

九、决赛流程

- 1、选手至少提前1个半小时到场
- 2、比赛正式开始，评委老师及领导入席，给评委下发小评分表。
- 3、主持人开场，介绍本次活动及到场领导老师和评委。
- 4、比赛环节

第一环节：选择题(此组题目,均为二选一)

共有20名选手进入决赛，根据比赛开始前的编号作为顺序，由1号开始，依次回答主持人的问题,答错者淘汰，本环节比赛经行两到三轮，淘汰至只剩下12名选手,该环节结束，第一环节的比赛题目以简单题目为主。

(注:当选手数目与预期中12位不符合时,采取复活制度.由现场观众从装有选手号的纸箱中抽出若干名选手,与场上决出的选手一共凑成12人.)

第二环节：必答题：一共10题。所有选手一起用答题板作答。根据答题正确个数选择前八名选手晋级。

第三环节：快速作答：将选出的8人进行快速作答环节，选手需在两分钟之内，听题后快速回答主持人的提问，统计前6名晋级。{若出现分数相等的选手，则两两加赛一题PK}

第四环节：选答题：共4组，分别为：人文风情、天文地理、历史政治、趣闻轶事四个大类别，每组5题。共20题。选手按上一轮分数高低优先选择题目组别。

每组共5个题目，各题目分值分别为10分，20分，30分，40分，50分。每位选手均需回答5道不同类别的题目，每位选手有一次求助机会。一次放弃答题机会。答对一题得到相应题目分数，答错一题，扣掉该题相应的分值。放弃答题不加分也不扣分。本环节中有四名选手顺利晋级。

第五环节：晋级的4名选手自我介绍，才艺展示。每人不超过2分钟。本环节采取游戏“大富翁”形式，4位选手将在棋盘上进行比赛。比赛题目分为10分、20分、30分三种分值等级，从起点至终点共40个方格。选手每答对10分题目，就前进一格，答对20分题前进2格，30分前进3格，以此类推。答错后退相应的格子数。比赛每5格设立一个秘密宝箱。里面设有问题，表演，随机应变等各种问题。凡是走到此处的选手都必须随机抽取一题，现场作答或表演。{此环节若出现同时到达终点的现象，则评委根据四位选手才艺展示以及在宝箱中的表现，评定名次}

第六环节：评委点评并进行颁奖。四个奖项分别为：状元，榜眼，探花，秀才。

为获奖选手颁发奖品(证书会在外国文化节颁奖晚会上统一颁发)。

5、决赛结束

第二天将结果公示(校园公示和网站公示)。

6、注意事项:

1、求助方式分为向在场评委，在场观众，已淘汰的参赛者以及场外电话，场上选手等方式。在求助环节，观众答对奖励小奖品一份。并且，当选手放弃答题以后，题目出给现场观众，观众答对，依然获得奖励。

2、当其中一位选手走到终点时，赢得状元，游戏结束，其他选手按离终点距离远近评奖。

3、由评委针对本场比赛进行点评，指出参赛选手的优缺点。

4、比赛结束，评委及参赛选手、观众退常

5、评委由各院老师或学生会成员、大三、大四师兄师姐组成。

6、奖品：获奖证书4本，状元：台灯一个，榜眼：水杯一个，探花：精品笔记本，秀才：钢笔一支。

7、所需物资：卡纸若干张，奖品，桌子椅子若干，6米长的横幅，胶带若干，白纸若干，答题板15个。

十、经费预算

宣传海报及中后期海报12张，其中宣传海报根据参赛院校的数量，用彩喷制作，300元

初赛、决赛比赛题目打印，纸张、胶带使用，道具制作，答题板合计300元

活动会场知识竞赛横幅，现场彩带等装饰300元

奖品及嘉宾礼物合计200元

活动场地租借：大学生俱乐部

300元，科学会堂500元{依照具体情况而定}

报名、通知等通信费用50元

以上预算合计1650-1850之间元

最后学校竞赛组委会恭祝“萌芽”杯知识竞赛活动取得圆满成功!

知识竞赛活动方案 篇3

为了迎接建校1周年，丰富校园文化生活，创建美好生活空间，营造良好的学习氛围，倡导文明，展现大学生的风采，引导学生发挥自我教育、自我提高、自我管理、自我服务的作用，促进大学生综合素质的全面发展。我们女生部将举办文明礼仪知识竞赛的活动。

一、活动目的：

(一)提高全校师生的文明水平，增强同学们的环卫意识，让他们从自身做起，从小事做起，杜绝不良习惯。

(二)提高个人素质，体现自身价值，振奋师生的精神，使其以饱满的热情，昂扬的斗志，投入学习和生活中。

二、活动主题：树文明新风，做文明新小人。

三、策划主办单位：学生会女生部

赞助单位：

四、活动对象：全院学生

五、活动内容：

(一) 参赛队以班级为单位，参赛人数为3名，竞赛分为初赛和决赛两个阶段。

(二) 初赛

活动时间:4月8日

活动地点：教学楼

活动内容：笔试。试卷采取百分制，题型分为选择题、判断题、论述题。答题时间为一小时。班级3人各完成一份试卷，班级平均成绩前8名者进入决赛。

(三) 决赛

活动时间：4月15日

活动地点：教学楼

活动内容：必答题、抢答题、心有灵犀题、选分题。

比赛规则：

必答题：由每队队员依次回答一题，其他队员不可提示，若违反则回答无效不记分。答对加5分，答错不扣分。

抢答题：必须在主持人宣布抢答后才能开始抢答，限时1秒，可相互商讨。答对加1分，答错扣5分。

心有灵犀：在ppt上显示有关文明礼仪的词汇，由一个队员表演，另一个队员来猜，在一分钟内，猜出一个词得5分，猜对越多，得分越多。

选分题：有1-3分的分值题，每队从中选择某一分值的一题，限时3秒，答对加相应分数，答错扣除相应分数。

六、奖项设置：一等奖1名 奖金2元及荣誉证书

二等奖1名 奖金1元及荣誉证书

三等奖1名 奖金5元及荣誉证书

优秀奖3名 荣誉证书

七、经费预算：奖金：35元

横幅：15元

场地布置及宣传：1元

总计：陆佰圆

部长审批：

领导审批：

知识竞赛活动方案 篇4

一、活动主题：

“活力绽放, 关注健康”

二、活动背景：

高中,是我们挥汗洒泪的地方;大学,是我们梦想中的天堂。如今我们已经站在了通往大学的热土之上,然而现实没有我们梦想中那么美好,厚厚的书本,艰涩的课程,烦杂的感情,复杂的人际关系,于是,很多同学失落于网络游戏,失落于昏昏沉沉的冥想甚至有的同学无视生命的可贵,各大学校中频频爆出学生自杀、他杀的消息,高中生了解心理健康知识,拥有健康的生活心态,已刻不容缓。

三、活动目的:

配合校“心理健康教育”活动,全面推进学校心理健康教育工作,构建人人关注自身心理健康的良好范围,切实为学生服务,摆正思想,健康、积极地引导学生掌握心理健康基本知识并用于实践中。同时,让广大学生掌握更多维护心理健康和提高心理素质的方法,加深对心理知识的理解,自觉维护自身的心理健康,认识到心理健康的重要作用,树立心理健康意识,增加同学们对心理健康知识的了解。

四、活动说明:

本次活动分竞赛和辩论赛两个部分。

竞赛题目范围涉及学生心理健康知识题库及城沙高中心理健康教育工作的相关知识。

五、报名

(一)报名方式:

本次大赛要求以班级为单位报名。报名由各班心理委员具体负责。

(二)报名注意事项:

1、以班级为单位,每个班级5名同学参赛

2、参赛者认真填写下发的报名表,注意填写的信息必须真实、无误

六、活动安排:

(一)竞赛

时间:第八周

地点:教学楼502、504

竞赛原则:“客观、公平、公正”

竞赛阶段:采用闭卷笔试形式对参赛者进行淘汰。在竞赛中取各年级段前4名参赛选手进入辩论赛。试题题型包括选择、填空、问答、拓展四大题型。

(二)辩论赛

时间:第九周

地点:艺术馆

比赛辩题:身体健康与心理健康哪个更重要?

辩论阶段:每个队伍4名辩手,通过辩论产生最佳团队以及最佳辩手一名。
(辩论赛具体事宜见附件)

知识竞赛活动方案 篇5

为响应集团公司和华电科工安全工作安排要求,进一步强化分公司安全文化建设,更好地引导广大职工提升安全应急技能、强化安全管理素质

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要
下载或阅读全文，请访问：[https://d.book118.com/546012132102011
030](https://d.book118.com/546012132102011030)