

题型:单选 多选 判断 填空 问答

2010校园招聘(省市级批次)笔试题

负反馈:

对电路或设备,为降低畸变和噪声而将其部分输出以与输入信号相位相差180°地馈入输入端的过程。

简答题

1. 一道基本的数电逻辑公式化简题

2. 软切换的定义应用

定义:移动台在从一个小区进入另一个小区时,先建立与新基站的通信,直到接收到原基站信号低于一个门限值时再切断与原基站的通信的切换方式。

软切换应用价值:

在实现系统运行时,这些切换是组合出现的,可能同时既有软切换,又有更软切换和硬切换。比如,一个移动台处于一个基站的两个扇区和另一个基站交界的区域内,这时将发生软切换和更软切换。若处于三个基站交界处,又会发生三方软切换。上面两种软切换都是基于具有相同载频的各方容量有余的条件下,若其中某一相邻基站的相同载频已经达到满负荷,MSC就会让基站指示移动台切换到相邻基站的另一载频上,这就是硬切换。在三方切换时,只要另两方中有一方的容量有余,都优先进行软切换。也就是说,只有在无法进行软切换时才考虑使用硬切换。当然,若相邻基站恰巧处于不同MSC,这时即使是同一载频,在目前也只能是进行硬切换,因为此时要更换声码器。如果以后BSC间使用了IPI接口和ATM,才能实现MSC间的软切换。

3. 列举5项CDMA的关键技术

多址技术、RAKE接收机、多用户检测、功率控制、软容量、软切换、地址码选择、分集

技术。

江苏电信计算机类笔经

填空题

FAT英文全称:文件配置表(英文:File Allocation Table, 首字母缩略字:FAT)又称文档分配表,是一种由微软发明并拥有部分专利的文档系统,供MS-DOS使用,也是所有非NT内核的微软窗口使用的文件系统。FAT文档系统考虑当时计算机性能有限,所以未被复杂化,因此几乎所有个人计算机的操作系统都支持。

### 简答题

1. OSI七层及其功能,以及和TCP/IP的对应

???????

? 应用层 ??第七层

???????

? 表示层 ?

???????

? 会话层 ?

???????

传输层 ??

???????

? 网络层 ?

???????

?数据链路层?

???????

? 物理层 ??第一层

???????

## OSI七层参考模型

下面我给大家介绍一下这7层的功能:

(1)应用层:与其他计算机进行通讯的一个应用,它是对应应用程序的通信服务的。例如,一个没有通信功能的字处理程序就不能执行通信的代码,从事字处理工作的程序员也不关心OSI的第7层。但是,如果添加了一个传输文件的选项,那么字处理器的程序员就需要实现OSI的第7层。示例:telnet, HTTP,FTP,WWW,NFS,SMT P等。

(2)表示层:这一层的主要功能是定义数据格式及加密。例如,FTP允许你选择以二进制或ASII格式传输。如果选择二进制,那么发送方和接收方不改变文件的内容。如果选择ASII格式,发送方将把文本从发送方的字符集转换成标准的ASII后发送数据。在接收方将标准的ASII转换成接收方计算机的字符集。示例:加密,ASII等。

(3)会话层:他定义了如何开始、控制和结束一个会话,包括对多个双向小时的控制和管理,以便在只完成连续消息的一部分时可以通知应用,从而使表示层看到的数据是连续的,在某些情况下,如果表示层收到了所有的数据,则用数据代表表示层。示例:RPC,SQL等。

(4)传输层:这层的功能包括是否选择差错恢复协议还是无差错恢复协议,及在同一主机上对不同应用的数据流的输入进行复用,还包括对收到的顺序不对的数据包的重新排序功能。示例:TCP,UDP,SPX。

(5)网络层:这层对端到端的包传输进行定义,他定义了能够标识所有结点的逻辑地址,还定义了路由实现的方式和学习的方式。为了适应最大传输单元长度小于包长度的传输介质,网络层还定义了如何将一个包分解成更小的包的分段方法。示例:IP,IPX等。

(6)数据链路层:他定义了单个链路上如何传输数据。这些协议与被讨论的歌种介质有关。示例:ATM,FDDI等。

(7)物理层:OSI的物理层规范是有关传输介质的特性标准,这些规范通常也参考了其他组织制定的标准。连接头、针、针的使用、电流、电流、编码及光调制等都属于各种物理层规范中的内容。物理层常用多个规范完成对所有细节的定义。示例:Rj45,802.3等。

TCP/IP分层模型(TCP/IP Layering Model)被称作因特网分层模型(Internet Layering

Model)、因特网参考模型(Internet Reference Model)。

??

? ??,?,?,?,?,?,?,? , ?,?,? ?

? ??,? , ?,?,?,?,?,?,?,?其?

?第四层, 应用层 ??,?,?,?,?,?,?,?,?,? ?

? ?? ?,? , ? ?,?,?,? ?,?,? ?

? ?? ?,?,? ? ?,?,? ? ?,?它?

? ?? ?,? ? ? ?,?,? ? ?,? ?

??

??

?第三层, 传输层 ?? ,,, ? ,,, ?

??

??

? ?? ? , ,,,? ?

?第二层, 网间层 ?? ??????? ?

? ?? , , ?

??

??

?第一层, 网络接口??,,,,,,, ? 其它 ?

??

TCP/IP四层参考模型

第一层:网络接口层 数据链路层和物理层相对应的功能

第二层:网间层 对应于OSI七层参考模型的网络层。

第三层:传输层 对应于OSI七层参考模型的传输层。

第四层:应用层 对应于OSI七层参考模型的应用层和表达层。

## 2. OLTP , OLAP和数据挖掘的处理过程有什么不同

## 3. 画个网络协议图, 给了一段网址

### 2010届江苏电信县级通信类笔试题目

#### 简答题

#### 1. 误码率, 误信率两者的区别和意义

误码率=传输中的误码/所传输的总码数\*100%。如果有误码就有误码率。

另外, 也有将误码率定义为用来衡量误码出现的频率。

误信率=又称误比特率, 是指错误接收的信息量在传送信息总量中所占的比例, 或者说, 它是码元的信息量在传输系统中被丢失的概率。

二进制系统中, 误码率=误信率;但在多进制系统中, 误码率 >

误信率, 在数字通信系统中, 用误码率来描述可靠性, 误码率越小, 可靠性越高。

#### 2. 软切换, 硬切换

答:软切换:是指在导频信道的载波频率相同时, 小区之间的信道切换。在且混过程中与原基站和新基站都保持通信链路, 只有当移动台在目标基站的小区简历稳定的通信后, 才断开与原基站的联系。属于CDMA通信系统独有的切换功能, 可有效提高切换的可靠性。在同小区两条不同的信号之间切换, 叫做更软切换。都是为了实现移动服务连续性提高用户的主管满意度。

换时区:在WCDMA系统的无线网络中,当移动台(MS)处于切换区时,移动台可以根据实现设定的门限和不同的小区的导频的强度,选择同时与两个或多个服务小区发生连接。这样切换过程也改变了移动台首先与原有小区和即将要切换到的小区同时连接,在继续移动过程中,当原小区电平低于一定的门限后,在释放与原小区的链接,而仅与即将进入的小区发生连接。这个过程叫做软交换,软交换保证了信息传输的连续性,降低了掉话率。(先切后断)

硬切换:移动台在从一个小区进入另一个小区时,先断掉与原基站联系,然后再寻找新进入的小区基站进行联系的切换方式。如果这时新基站忙的话,就会产生掉话。(先断后切)

### 3. 谈谈三网合一的涵义和意义

答:三网融合是指电信网,计算机网和有线电视网三大网络通过技术改造,能够提供包括语音,数据,图像等综合多媒体的通信业务。

意义:三网融合是为了实现网络资源的共享,避免低水平的重复建设,形成适应性广,容易维护,费用低的告诉宽带的多媒体基础平台。电信网,广播电视网,互联网分别在向下一代电信网,下一代广播电视网,下一代互联网的演讲过程中,网络的功能趋于一致,业务范围趋于相同,都可以为用户提供打电话,上网和看电视等多种服务,三网融合的本质是未来的电信网,广电网和互联网都可以承载多种信息化业务,创造出更多中的融合业务,

而不是三张网合成一张网,因此三网融合不是三网合一,三网融合是现代信息技术融合发展的趋势,加快推进三网融合是我国当前和今后一个时期应对国际金融危机的大举措,是培育战略性新兴产业的重要任务,有利于迅速提高国家的兴西华水平,推动信息技术创新和应用满足人们的生产,生活的服务需求,拉动国内消费,确保国家网络信息安全,有利于穿心宣传方式,促进中华文化的繁荣和昌盛,保障国家文化安全。

[笔试] 08年江苏电信笔试试题

选择(单,多)

#### 1、哪些路由协议

按应用范围的不同,路由协议可以分为两类,一个是在AS(autonomous system.自治系统,指一个互联网络,就是把整个internet分为更小的网络单位),

这些小的网络有权自主决定在本系统中采用何种路由协议), 内的路由协议成为内部网管协议(interior gateway

protocol),AS之间的路由协议称王外部网关协议(exterior gateway protocol)。这里网关是路由器的旧称。现在在使用的内部网关协议有RIP-1.RIP-2, IGRP, EIGRP, IS-IS, 和OSPF较为有效, 并且得到广泛的应用。

外部网关协议最初是采用EGP。EGP是为一个简单的属性拓扑结构设计的, 随着越来越多的用花和网络加入internet, 给EGP带了很多的局限性。为了baituoEGP的局限性, IETF边界网关协议工作组制定了标准的边界网关协议--BGP。(Borad gateway)

2、什么算法最优时是O(n)

3、哪些协议用到TCP

4、线程可以通过什么方法获得,

5、C++ 嵌套定义及系统调用

6、原内存1000K, 系统占用200K, 每文件占用250K, 70%时间都在等待, 问增大450K后, 内存利用率增大多少,

7、指针在JAVA中的应用

Java语言明确说明取消了指针, 因为指针往往是在带来方便的同时也是导致代码不安全的根源, 同时也会使程序的变得非常复杂难以理解, 滥用指针写成的代码不亚于使用早已臭名昭著的"GOTO"语句。Java放弃指针的概念绝对是极其明智的。但这只是在Java语言中没有明确的指针定义, 实质上每一个new语句返回的都是一个指针的引用, 只不过在大多时候

Java中不用关心如何操作这个"指针", 更不用象在操作C, , 的指针那样胆战心惊。唯一要

多多关心的是在给函数传递对象的时候

8、WiMAX用哪种IEEE802.几协议

IEEE 802 : The LAN/MAN 标准委员会

6 个工作组

IEEE 802.11

WLAN ? 本地

IEEE 802.15

WPAN ? 个人

IEEE 802.16

WMAN ? 城域

IEEE802.20

无线移动

IEEE 802.21

网络间切换及互操作

IEEE 802.22

WRAN ? 区域

9、MPEG应用哪些技术

压缩和解码技术

10、现代操作系统建立在哪些技术上,中断,多道地址,分页存取、

11、通信方式,公共存储器,中断、消息、管道

12、JPEG关键算法是什么,小波,还是,

JPEG2000 5/3小波变换实现算法、JPEG2000 9/7小波变换实现算法

13、二叉树的度和节点问题,左右是否可对换,度为2,只有一个节点的度为几,二叉树小

于等于满二叉树的结点,

14、设计算法要考虑什么,效率,执行时间,公平,还有两个

15、TCP/IP层有哪些协议 多选

16、电路交换的时间问题

17、线程挂起,需要怎样才能使之

18、单播，广播，点,点广播

19、结构化程序有哪些部分,

顺序，分支、重复、还有两个，多选

20、JAVA的多态性，运行时多态性

填空

1、总线64位，I/O线32位，问内存大小

2、只有表的结构，没有数据在数据库中称什么，

3、ROM构成

4、通过什么，把虚拟地址转换成物理地址 5、数据仓库的，忘了

6、线程获取方法，三种

7、MIPS，MFLOPS

8、操作管理也称事务管理，定义

9、操作系统的核心构成

判断题:

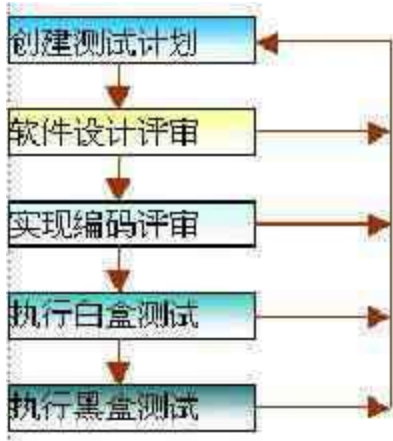
10道吧

简答题:

1、软件测试过程及功能

2、测试过程

软件特征功能测试的过程如下图所示:



软件测试计划是指导软件测试的主要文档，指出测试的内容、测试的起止日期、测试过

程、测试方法、测试用例的优先级和测试的其他详细内容，在软件设计、编码和测试期间，

经常需要更新测试计划，特别是更改软件的需求后，需要及时更新软件测试计划。

软件测试计划是指导软件测试的主要文档，指出测试的内容、测试的起止日期、测试过程、测试方法、测试用例的优先级和测试的其他详细内容，在软件设计、编码和测试期间，经常需要更新测试计划，特别是更改软件的需求后，需要及时更新测试计划。

### 设计评审 (Design review)

确保软件的设计阶段包含了全部的布署场景和软件需求，遵循了软件的性能、安全性、国际化和可维护性的要求。

实现编码评审确保软件的代码正确和遵守规范，符合软件国际化的需要。

软件的白盒测试也称为“结构测试”，是对软件的代码进行审查，找出引起软件功能缺陷的编码错误。

软件的白盒测试也称为“功能测试”，是从用户使用的角度运行软件，执行全部的终端用户场景的测试用例，发现软件与设计需求和用户需求不一致的缺陷。

## 2、数据仓库四大特点

数据仓库是支持管理决策过程的、面向主题的、集成的、随时间而变的、持久的数据集。数据仓库面向主题、集成、稳定和随时间变化这4个最重要的特征。

### 3、数据库ER模型及关系模型设计

### 4、软件测试语句覆盖测试流程图

### 5、OSPF原理及优缺点

#### OSPF(Open Shortest Path

First开放式最短路径优先)是一个内部网关协议(Interior Gateway Protocol,简称IGP),用于在单一自治系统(autonomous system,AS)内决策路由。

链路是路由器接口的另一种说法,因此OSPF也称为接口状态路由协议。OSPF通过路由器之间通告网络接口的状态来建立链路状态数据库,生成最短路径树,每个OSPF路由器使用这些最短路径构造路由表。

OSPF路由协议是一种典型的链路状态(Link-state)的路由协议,一般用于同一个路由域内。在这里,路由域是指一个自治系统(Autonomous

System),即AS,它是指一组通过统一的路由政策或路由协议互相交换路由信息的网络。在这个AS中,所有的OSPF路由器都维护一个相同的描述这个AS结构的数据库,该数据库中存放的是路由域中相应链路的状态信息,OSPF路由器正是通过这个数据库计算出其OSPF路由表的。

作为一种链路状态的路由协议,OSPF将链路状态广播数据包LSA(Link State

Advertisement)传送给在某一区域内的所有路由器,这一点与距离矢量路由协议不同。运行距离矢量路由协议的路由器是将部分或全部的路由表传递给与其相邻的路由器。

#### OSPF协议优缺点

与RIP协议不同,OSPF将一个自治域再划分为区,相应地即有两种类型的路由选择方式:当源和目的地在同一区时,采用区内路由选择;当源和目的地在不同区时,则采用区间路由选择:这就大大减少了网络开销,并增加了网络的稳定性:当一个区内的路由器出了故障时并不影响自治域内其他区路由器的正常工作,这也给网络的管理,维护带来方便:

#### (1)OSPF协议主要优点

OSPF协议主要优点如下:

快速收敛:OSPF是真正的LOOP- FREE(无路由自环)路由协议:源自其算法本身——链路状态及最短路径树算法,OSPF收敛速度快,能够在最短的时间内将路由变化传递到整个自治系统:

区域划分:提出区域(Area)划分的概念,将自治系统划分为不同区域后,通过区域之间的对路由信息的摘要,大大减少了需传递的路由信息数量,也使得路由信息不会随网络规模的扩大而急剧膨胀:

开销控制:将协议自身的开销控制到最小:目的如下所示:

用于发现和维护邻居关系的是定期发送的不含路由信息的hello报文,非常短小:包含路由信息的报文是触发更新的机制,而且只有在路由变化时才会发送:但为了增强协议的健壮性,每1800秒全部重发一次:

在广播网络中,使用组播地址(而非广播)发送报文,减少对其他不运行OSPF的网络设备的干扰:

在各类可以多址访问的网络中(广播型网络和非广播型多路访问),通过选举DR(指定路由器),使同网段的路由器之间的路由交换(同步)次数由 $O(N \times N)$ 次减少为 $O(N)$ 次:

OSPF协议提出STUB区域的概念,使得STUB区域内不再传播引入的ASE路由:

在ABR(区域边界路由器)上支持路由聚合,进一步减少区域间的路由信息传递:

在点到点接口类型中,通过配置按需播号属性(OSPF over On Demand Circuits),使得OSPF不再定时发送hello报文及定期更新路由信息:只在网络拓扑真正变化时才发送更新信息:

路由可信:通过严格划分路由的级别(共分4级),提供更可信的路由选择:

安全性高:良好的安全性,OSPF支持基于接口的明文及MD5 验证:

适应性广:OSPF适应各种规模的网络,最多可达数千台:

## (2)OSPF协议主要缺点

OSPF协议主要缺点如下:

配置相对复杂:由于网络区域划分和网络属性的复杂性,需要网络分析员有较高的网络知识水平才能配置和管理OSPF网络:

路由负载均衡能力较弱:OSPF虽然能根据接口的速率,连接可靠性等信息,自动生成接口路由优先级,但在通往同一目的的不同优先级路由中,OSPF只选择优先级较高的转发,不同

优先级的路由中,不能实现负载分担:只有相同优先级的,才能达到负载均衡的目的,不像EIGRP那样可以根据优先级不同,自动匹配流量:

6、给出文件大小及内存大小,计算内存利用率

7、网络搜索范围及地址结构

8、数据控制有哪几种方式,有什么区别,程序控制方式,中断方式,直接存储访问方式,通道方式

1、程序查询方式2、程序中断3、直接内存访问4、通道方式5、外围处理机方式  
数据传送控制方式有程序直接控制方式、中断控制方式、DMA方式和通道方式4种。

程序直接控制方式就是由用户进程来直接控制内存或CPU和外围设备之间的数据传送。它的优点是控制简单,也不需要多少硬件支持。它的缺点是CPU和外围设备只能串行工作;设备之间只能串行工作,无法发现和处理由于设备或其他硬件所产生的错误。

中断控制方式是利用向CPU发送中断的方式控制外围设备和CPU之间的数据传送。它的优点是大大提高了CPU的利用率且能支持多道程序和设备的并行操作。它的缺点是由于数据缓冲寄存器比较小,如果中断次数较多,仍然占用了大量CPU时间;在外围设备较多时,由于中断次数的急剧增加,可能造成CPU无法响应中断而出现中断丢失的现象;如果外围设备速度比较快,可能会出现CPU来不及从数据缓冲寄存器中取走数据而丢失数据的情况。

DMA方式是在外围设备和内存之间开辟直接的数据交换通路进行数据传送。它的优点是除了在数据块传送开始时需要CPU的启动指令,在整个数据块传送结束时需要发中断通知CPU进行中断

处理之外,不需要CPU的频繁干涉。它的缺点是在外围设备越来越多的情况下,多个DMA控制

器的同时使用,会引起内存地址的冲突并使得控制过程进一步复杂化。

通道方式是使用通道来控制内存或CPU和外围设备之间的数据传送。通道是一个独立与CPU的专管

输入,输出控制的机构,它控制设备与内存直接进行数据交换。它有自己的通道指令,这些指令受CPU启动,并在操作结束时向CPU发中断信号。该方式的优点是进一步减轻了CPU的工作负担,增加了计算机系统的并行工作程度。缺点是增加了额外的硬件,造价昂贵。

## 9、算法复杂度计算

翻译题:MIP

Multi Information

Platform(简称MIP)是一个可广泛应用于办公管理、协作沟通及资源调配等方面的信息平台,也是一个信息管理系统。

[笔试] 江苏电信的笔试题,仅供参考

一、选择题(包括时政,语文,通信,网络,推理,逻辑,数学, IQ, EQ)

二、简答题(1必答, 2-9选择4个回答, 共25分)

1. 描述你对应聘的分公司的了解;叙述你的加入会对公司带来什么,

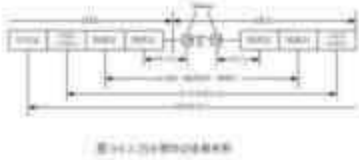
那需要时间来证明,如果我能持续的在这个公司里面工作,这样的问题答案就会在大家的心中,也就不需要我在这里设想对公司会带来什么了。声明一下,本人是个努力和勤奋的人。

2. 分组交换的定义,分层结构,每个层中包含的内容和作用。

定义:通过标有地址的分组进行路由选择传送数据,使信道仅在传送分组期间被占用的一种交换方式。

。它定义了物理层、数据链路层、分组层(即网络网)三层协议,分别对应于ISO/OSI七层模型的下三层。

(1)物理层:基本功能是建立、保持和拆除DTE和DCE之间物理链路,定义了物



## 分组交换

理链路的**机械**、电气、功能和规程的特性，提供**同步**、全双工的点到点比特流的传输手段，DTE和本地DCE之间的接口按X.21建议规定。(2)**数据链路层**:通过DTE和本地分组交换机PSE(PacketSwitchedEquipment)间的物理链路向分组层提供等待重发、差错控制方式的分组传送服务，所以可靠性高，这一层规定的**LAPB**(Link Access Procedure Balanced)规程是HDLC规程的平衡类子集，主要规定了数据链路的建立和拆除规程、建立后的信息传输规程以及差错控制、**流量控制**等。另外这一层还规定了多链路规程MLP(MultiLink Procedure)，通过在多条**平行**的数据链路上同时传送信息帧，以提高信息的**吞吐量**和可靠性。

(3)分组层(网络层):主要描述DTE/DCE接口上交换控制信息和用户数据的分组层**规程**，规定了虚电路业务规程、基本分组结构、数据分组格式以及可选用的用户**业务**功能等。这一层采用的是**时分复用**原理，实现一个源DTE利用一条物理电路呼叫多个目的DTE进行分组数据交换。此外还提供**永久虚电路**PVC业务，这是供用户固定使用的虚电路，源DTE不用必须建立呼叫即能使用虚电路。X.25中各分层协议的相互关系。

3. 软交换的作用，工作原理，特点。

4. 叙述TCP的三次握手过程

### TCP握手协议

在TCP/IP协议中，TCP协议提供可靠的连接服务，采用三次握手建立一个连接。

**第一次握手**:建立连接时，客户端发送syn包( $\text{syn}=j$ )到服务器，并进入SYN\_SEND状态，等待服务器确认；

**第二次握手**:服务器收到syn包，必须确认客户的SYN( $\text{ack}=j+1$ )，同时自己也发送一个SYN包( $\text{syn}=k$ )，即SYN+ACK包，此时服务器进入SYN\_RECV状态；

**第三次握手**:客户端收到服务器的SYN，ACK包，向服务器发送确认包ACK( $\text{ack}=k+1$ )，此包发送完毕，客户端和服务器进入ESTABLISHED状态，完成三次握手。

完成三次握手，客户端与服务器开始传送数据，

5. 信道编码和交织技术的描述，叙述他们的主要区别

6. 软件管理中的瀑布算法

7. CSMA/CD侦听

它的工作原理是：发送数据前 先侦听信道是否空闲，若空闲则立即发送数据.在发送数据时,边发送边继续侦听.若侦听到冲突,则立即停止发送数据.等待一段随机时间,再重新尝试.

(1) 侦听:

通过专门的检测机构，在站点准备发送前先侦听一下总线上是否有数据正在传送(线路是否忙),

若“忙”则进入后述的“退避”处理程序，进而进一步反复进行侦听工作。

若“闲”，则一定算法原则(“X坚持”算法)决定如何发送。

8. 软件维护内容

软件维护内容有四种:校正性维护，适应性维护，完善性维护和预防性维护。

1.校正性维护

在软件交付使用后，由于在软件开发过程中产生的错误并没有完全彻底的在测试中发现，因此必然有一部分隐含的错误被带到维护阶段来。这些隐含的错误在某些特定的使用环境下会暴露出来。为了识别和纠正错误，修改软件性能上的缺陷，应进行确定和修改错误的过程，这个过程就称为校正性维护。校正性维护占整个维护工作的20%左右。

2.适应性维护

随着计算机的飞速发展，计算机硬件和软件环境也在不断发生变化，数据环境也在不断发生变化。为了使应用软件适应这种而修改软件的过程称为适应性维护。这种维护活动占整个维护活动的25%。

3.完善性维护

在软件漫长的运行时期中，用户往往会对软件提出新的功能要求与性能要求。这是因为

用户的业务会发生变化，组织机构也会发生变化。为了适应这些变化，应用软件原来的功能和性能需要扩充和增强，为达到这个目的而进行的维护活动称为完善性维护，占整个维护活动的50%。

#### 4.预防性维护

为了提高软件的可维护性和可靠性而对软件进行的修改称为预防性维护。这是为进一步的运行和维护打好基础，占整个维护工作的4%。

#### 9. 网络安全对策

关于网络安全的主要观点

网络安全的目标

保障网络的物理安全，对网络施以物理保护，防止遭到破坏。

保障网络的逻辑安全，即使用逻辑隔离以保证信息的机密性(confidentiality)、完整性(integrity)、可用性(availability)、可控制性(controllability)、真实性

(authenticity)和不可抵赖性(non-repudiation)。机密性保证信息不会被未经授权的人所解读;完整性保证信息不会被增、删、篡改和破坏;可用性保证信息确实为授权使用者正常运行;可控性保证对网络和信息可实施安全监控;真实性保证接收到的信息确实是发信方发的而不是假冒的;不可抵赖性保证发信方无法否认他发给收信方的信息，并可通过数字取证、证据保全，使公证方和仲裁方方便介入，用法律管理网络。

保障网络的管理安全，首先是要选用可信任的人，其次是管理部门和管理人员要有足够的安全常识，制订相应的法律、规章、制度，加强行政管理，预防为主。

#### 三、阅读理解(2个大题，25分)

A.是一个关于eTOM的论文，篇幅大约4页A4纸，读得眼睛都花了，感觉管理专业的

看起来很爽，eTOM意为增强的电信运营图，定义了一个框架，和运营商有关的方面，回答8个问题，不停的写啊，比考研政治还累，

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。  
如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/547064015125006106>