

2019 年江苏专转本（计算机基础）真题试卷（题后含答案及解析）

题型有：1. 填空题 2. 单选题 3. 多选题 4. 判断题

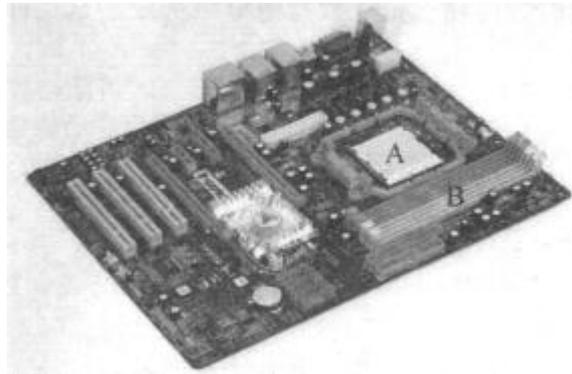
填空题每空 2 分，共 20 分。请将每一个空的正确答案写在答题卡上。

1. 十六进制的基数是_____，十六进制数 A1B2C3. 45 中的 B 的位权是_____。

正确答案：十六；163

解析：十六进制中，基数为 16，小数点向左第一位权值为 0，B 在第四位所以位权就是 163。

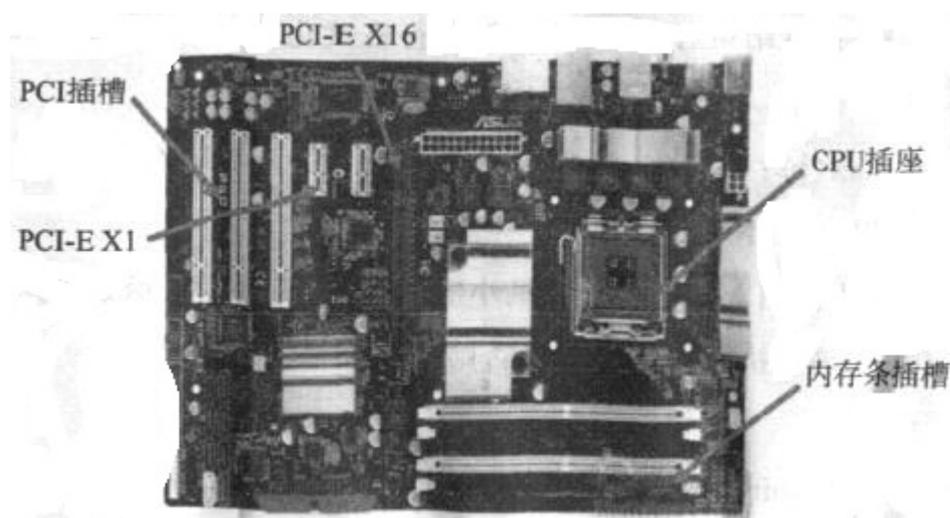
2. 下图是某 PC 机主板的实物图，图中 A 位置插入的部件是_____，



B 位置插入的部件是_____。

正确答案：CPU；内存条

解析：主板的基本结构。



3. 在数据结构中，数据的逻辑结构通常可分为线性结构和非线性结构两大类。线性表属于线性结构，_____和_____属于非线性结构。

正确答案：树；图

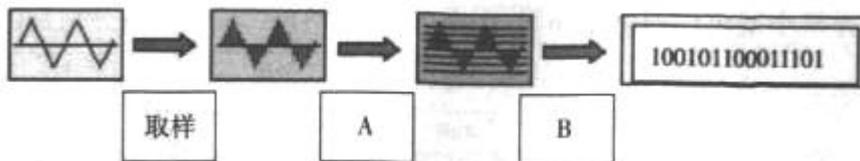
解析：(1)线性结构：①线性结构作为最常用的数据结构，其特点是数据元素之间存在一对一的线性关系。②线性结构拥有两种不同的存储结构，即顺序存储结构和链式存储结构。顺序存储的线性表称为顺序表，顺序表中的存储元素是连续的，链式存储的线性表称为链表，链表中的存储元素不一定是连续的，元素节点中存放数据元素以及相邻元素的地址信息。③线性结构中存在着两种操作受限的使用场景，即队列和栈。栈的操作只能在线性表的一端进行，就是我们常说的先进后出(FILO)，队列的插入操作在线性表的一端进行而其他操作在线性表的另一端进行，先进先出(FIFO)。由于线性结构存在着两种存储结构，因此队列和栈各存在着两个实现方式。(2)非线性结构：非线性结构中各个数据元素不再保持在一个线性序列中，每个数据元素可能与零个或者多个其他数据元素发生联系。根据关系的不同，可分为层次结构和群结构。常见的非线性结构有：二维数组、多维数组、广义表、树(二叉树等)、图。(其中多维数组是由多个一维数组组成的，所以不再是线性结构)。

4. 在数据通信中，为了保证数据安全，通常需要对数据进行加密，凯撒密码的加密思想是将每一个英文字母替换为字母表中排列在其后的第 K 个字母，若 K=3，则明文“hello”加密后的密文为_____；若 K=5，加密后得到的密文为“firns”，则明文为_____。

正确答案：khoor；admin

解析：K=3，明文“hello”中每一个字母向后推移 3 位，就得到密文。K=5，密文“firns”中每一个字母向前推移 5 位，就得到明文。

5. 下图是模拟音频的数字化过程示意图，图中 A 对应的过程是_____，B 对应的过程是_____。



正确答案：量化；编码

6. 已知 XS 表中含有学号、姓名、性别、年龄 4 个属性，现需要从 XS 表中查询所有年龄大于 21 岁的男生信息，请完善下列相应的查询语句。SELECT 学号、姓名、性别、年龄_____XS WHERE 性别=“男”_____年龄>21。

正确答案：from；and

7.

小明同学新买了一台笔记本电脑，发现该电脑只显示一个 C 盘，为方便使用，他想再划分出 D 和 E 盘。为此，他首先对该硬盘执行了_____操作，成功将硬盘划分为 C、D 和 E 三个盘。为了能在 D 和 E 盘中存储文件，他还必须对其进行_____操作。

正确答案：分区；格式化

解析：一个硬盘默认情况下就是一个逻辑分区，如果要多个逻辑分区，就必须要进行分区操作，分区结束后还必须对分区进行格式化，这样才能存储文件。

8. 在 word 中，通过设置段落的_____缩进可以实现如图(a)所示的效果；通过设置段落的_____缩进可以实现题如图(b)所示的效果。



正确答案：首行；悬挂

9. 用 Excel 工作统计分析某班级的学生成绩，如图所示，图中阴影部分的数据通过使用函数执行下列操作得到。

	A	B	C	D	E	F
1	姓名	语文	数学	英语	总分	等级
2	谯玉英	89	87	76	252	A
3	洪沪通	79	79	85	243	A
4	王茹瑶	67	76	65	208	B
5	郑东卿	89	81	78	248	A
6	鲁一畅	76	87	54	217	B
7	栗宁	85	46	78	209	B
8	汤周舒	67	76	97	240	A
9	最高分	89	87	97		
10	最低分	67	46	54		

(1)

在 B9 单元格输入公式：_____；通过拖动填充柄至 D9 单元格，算出各门课程的最高分。(2)在 B10 单元格输入公式：_____；通过拖动填充柄至 D10 单元格，算出各门课程的最低分。(3)在 F2 单元格输入公式：_____；通过拖动填充柄至 F8 单元格，判断出相应的等级 (3 门课程总分大于或等于 240 分的等级为 A，其他的等级为 B)。

正确答案: =max(b2: b8); =min(b2: b8); =if(e2>=240, “A”, “B”)或
=if(e2<240, “B”, “A”)

解析: 求最大值用 MAX 函数, 求最小值用 MIN 函数。IF 函数是判断函数, 先判断, 如果判断正确就执行第一个结果, 否则就执行第二结果。

10. PowerPoint 幻灯片中已为一个对象设置了动画效果, 要将该动画效果便捷地复制到对象上, 可使用_____工具按钮。

正确答案: 动画刷

解析: 与 Microsoft Offices 办公软件中 word 中的“格式刷”功能类似, PowerPoint2010 中也增添了“动画刷”这一工具, 用它可以轻松快速地复制动画效果, 大大方便了对同一对象(图像、文字等)设置相同的动画效果 / 动作方式的工作。打开 PowerPoint2010 界面, 点击菜单栏中“动画”选项卡, 在靠中右侧“高级动画”工具组中, 右列第三个即是。

单选题每题 1 分, 共 50 分。下列各题中, 只有一个备选项最符合题意, 请将你认为最符合题意的一个备选项序号填在括号内, 错选或不选不得分。

11. 用 4 个字节表示的浮点数: 11111110 11010000 00000000 00000000, 其前 1 个字节表示阶码, 后 3 个字节表示尾数, 则该数的()。

- A. 阶码和尾数都为正
- B. 阶码和尾数都为负
- C. 阶码为负, 尾数为正
- D. 阶码为正, 尾数为负

正确答案: B

解析: 将阶码和尾数进行编码, 合在一起即为实数编码, 这种表示方法称为“浮点表示法”。实数也称为“浮点数”。阶码的最左一位为符号位。

12. 补码运算的基本规则是 $[x]_{补}+[y]_{补}-[x+y]_{补}$ 。 $[15]_{补}+[-38]_{补}$ 的运算结果用二进制补码表示为()。

- A. 00010111
- B. 11101000
- C. 10010111
- D. 11101001

正确答案: D

解析: 23 的二进制(八位数)为 00010111, 要得到 -23 的补码, 先取反得反码 11101000, 加一得补码 11101001。

13. 下列不同进制的 4 个数中, 数值最小的是()。

- A. (01 100010)₂
- B. (120)₈
- C. (85)₁₀
- D. (4B)₁₆

正确答案: D

解析: $(01100010)_2=(294920)_{10}=(120)_8=(80)_{10}=(4B)_{16}=(75)_{10}$

14. 用原码表示的 7 位有符号二进制整数的取值范围是()。

- A. $-64 \sim +63$
- B. $-64 \sim +64$
- C. $-63 \sim +63$
- D. $-63 \sim +64$

正确答案: C

解析: n 位原码: $-2^{n-1}+1 \sim 2^{n-1}-1$ 。

15. 与八进制数 67. 52 等值的十六进制数是()。

- A. 37. A2
- B. 37. A8
- C. D3. A2
- D. D
- C. A8

正确答案: B

解析: 八进制 \rightarrow 二进制 \rightarrow 十六进制, 八进制 \rightarrow 二进制: 把每个八进制数字改写成等值的 3 位二进制数, 且保持高低位的次序不变。二进制 \rightarrow 十六进制: 整数部分从低位向高位每 4 位用一个等值的十六进制数来替换, 不足 4 位时在高位补 0 凑满 4 位; 小数部分从高位向低位每 4 位用一个等值十六进制数来替换, 不足 4 位时在低位补 0 凑满三位。

16. 二进制“异或”逻辑运算的规则是: $0 \oplus 0=0$, $0 \oplus 1=1$, $1 \oplus 0=1$, $1 \oplus 1=0$; 则 $10010111 \oplus 01001100=()$ 。

- A. 00000100
- B. 11011011
- C. 11011111
- D. 11100011

正确答案: B

解析: $10010111 \oplus 01001100=11011011$ 。

17. 现代计算机的基本工作原理是存储程序和程序控制, 该原理的提出者是()。

- A. 史蒂夫·乔布斯
- B. 冯·诺依曼
- C. 艾伦·图灵
- D. 姚期智

正确答案: B

解析: 现代计算机的基本工作原理是存储程序和程序控制, 该工作原理的提出者是冯·诺依曼。

18. 大数据的数据量非常庞大, 通常是 PB 级以上, 其中 1PB=()。
- A. 1024MB
 - B. 1024GB
 - C. 1024TB
 - D. 1024EB

正确答案: C

解析: 1PB=1024TB。

19. PC 机硬件系统的基本组成是()。
- A. 运算器、硬盘、键盘、鼠标、显示器
 - B. 控制器、计数器、打印机、显示器、键盘
 - C. 运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备
 - D. 存储器、控制器、计数器、输入设备、输出设备

正确答案: C

解析: 经典计算机的逻辑结构(冯·诺依曼计算机)是由运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备五部分组成, 现代计算机是由中央处理器(CPU)、内存储器、外存储器, 输入设备和输出设备组成。

20. 与机械硬盘相比, 固态硬盘的优点是()。
- A. 容量大
 - B. 价格低
 - C. 存取速度快
 - D. 寿命长

正确答案: C

解析: 固态硬盘优点: 低功耗、无噪音、抗震动、低热量, 读写速度也快于传统硬盘。

21. CMOS 芯片中存储了当前计算机系统的配置参数, 其中不包括()。
- A. 开机口令
 - B. 硬盘的个数及类型
 - C. 系统日期与时间
 - D. 自检程序

正确答案: D

解析: CMOS 存储器: 存放硬件配置信息和系统基本参数(日期、时间、口令等)。BIOS 中包含了加电自检程序、系统自举程序、CMOS 设置程序、常用外部设备的驱动程序。

22. Cache 是一种高级缓冲存储器,其作用是()。
- A. 提高 CPU 与外部设备直接交换数据的速度
 - B. 扩大主存储器的容量
 - C. 提高数据存取的安全性
 - D. 发挥 CPU 的高速性能

正确答案: D

解析: Cache 是解决 CPU 和内存交换数据不一致的问题。Cache 容量小但速度快,发挥了 CPU 的高速性能。

23. 下列选项中,与主频直接相关的是计算机的()。
- A. 运算速度
 - B. 可靠性
 - C. 可运行性
 - D. 可扩充性

正确答案: A

解析: 主频指 CPU 芯片中电子线路(门、触发器)的工作频率,它决定着 CPU 芯片内部数据传输与操作速度的快慢。

24. 存储基本输入 / 输出系统(BIOS)的硬件是()。
- A. 硬盘
 - B. RAM
 - C. ROM
 - D. 寄存器

正确答案: C

解析: 存储基本输入 / 输出系统(BIOS)的硬件是 FLASH ROM。

25. 一个 USB 接口理论上最多可连接的设备个数是()。
- A. 1
 - B. 4
 - C. 32
 - D. 127

正确答案: D

解析: USB 接口使用“USB 集线器”扩展机器的 USB 接口,最多连接 127 个设备。

26. 计算机能直接执行的是()。
- A. 汇编语言程序
 - B. 机器语言程序
 - C. 高级语言程序

D. 结构性查询语言程序

正确答案：B

解析：机器语言就是计算机的指令系统，指令是使用二进制编码表示的，用机器语言编程序，也就是直接使用二进制代码编写程序，可以直接被计算机执行，是唯一能被计算机直接执行的语言。

27. 结构化程序设计的基本原则不包括()。

- A. 多态性
- B. 自顶向下
- C. 模块化
- D. 逐步求精

正确答案：A

解析：多态性属于面向对象的程序设计。

28. 指令通常由两部分组成，它们是操作码和()。

- A. 操作数
- B. 操作符
- C. 微指令
- D. 控制码

正确答案：A

解析：指令就是命令，它用来规定 CPU 执行什么操作。指令是构成程序的基本单位，程序是由一连串指令组成的。指令通常由操作码和操作数组成。

29. 从资源管理的角度看，操作系统的主要功能包括处理器管理、存储管理、设备管理、联网与通信管理以及()。

- A. 文件管
- B. 时间管理
- C. 过程管理
- D. 数据管理

正确答案：A

解析：主要功能包括处理器管理、存储管理、设备管理、联网与通信管理、文件管理。

30. 算法的有穷性是指()。

- A. 算法代码的长度有限
- B. 一个算法有 0 到有限个输入
- C. 一个算法有 1 到有限个输出
- D. 一个算法执行有限步骤后必须结束

正确答案：D

解析：有穷性：算法在执行了有限步操作后必须结束。这是区分算法和程序的依据。

31. 对一组数据进行处理时，为保证先到的数据先处理，应采用的数据结构是()。

- A. 栈
- B. 树
- C. 队列
- D. 图

正确答案：C

解析：队列是一种特殊的线性表，特殊之处在于它只允许在表的前端(front)进行删除操作，而在表的后端(rear)进行插入操作，和栈一样，队列是一种操作受限制的线性表。进行插入操作的端称为队尾，进行删除操作的端称为队头。栈(stack)又名堆栈，是一种运算受限的线性表。其限制是仅允许在表的一端进行插入和删除运算。这一端被称为栈顶，相对地，把另一端称为栈底。向一个栈插入新元素又称作进栈、入栈或压栈，它是把新元素放到栈顶元素的上面，使之成为新的栈顶元素；从一个栈删除元素又称作出栈或退栈，它是把栈顶元素删除掉，使其相邻的元素成为新的栈顶元素。树是一种数据结构，它是由 $n(n \geq 1)$ 个有限结点组成一个具有层次关系的集合。把它叫做“树”是因为它看起来像一棵倒挂的树，也就是说它是根朝上，而叶朝下的。

32. 软件调试的任务是()。

- A. 设计测试用例
- B. 发现程序中的错误
- C. 检查软件是否满足用户的需求
- D. 确定缺陷的原因和位置并加以改正

正确答案：D

解析：测试的根本目的就是发现尽可能多的缺陷。这里的缺陷是一种泛称，它可以指功能的错误，也可以指性能低下、易用性差等等。因此，测试是一种“破坏性”行为。测试的目的是发现程序中的错误，是为了证明程序有错，而不是证明程序无错。即软件测试是为了“证伪”而非“证真”。把证明程序无错当作测试目的不仅是不正确的、完全做不到的，而且对做好测试没有任何益处，甚至是十分有害的。软件测试要设法使软件发生故障，暴露软件错误，能够发现错误的测试是成功的测试，否则是失败的测试。

33. 将源程序翻译成可执行目标程序的是()。

- A. 解译程序
- B. 编译程序
- C. 连接程序
- D. 装入程序

正确答案：B

解析：编译程序可将源程序翻译成可执行目标程序。

34. 在软件生命周期中，确定软件系统做什么和具备哪些功能的阶段是()。
- A. 概要设计
 - B. 详细设计
 - C. 可行性分析
 - D. 需求分析

正确答案：D

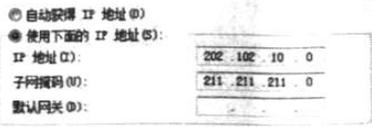
解析：通常，将软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用退役的过程称为软件生命周期。也就是说，软件产品从考虑其概念开始，到该软件产品不能使用为止的整个时期都属于软件生命周期。以下为软件生命周期的主要活动阶段：①可行性研究和计划制定。确定待开发软件系统的开发目标和总的要求，给出它的功能、性能、可靠性以及接口等方面的可能方案，制定完成开发任务的实施计划。②需求分析。对开发软件提出的需求进行分析并给出详细定义，即准确地确定软件系统的功能。编写软件规格说明书及初步的用户手册，提交评审。③软件设计。系统设计人员和程序设计人员应该在反复理解软件需求的基础上，给出软件的结构、模块的划分、功能的分配以及处理流程。④软件实现。把软件设计转换成计算机可以接受的程序代码，即完成源程序的编码，编写用户手册、操作手册等面向用户的文档，编写单元测试计划。⑤软件测试。在设计测试用例的基础上，检验软件的各个组成部分。编写测试分析报告。⑥运行和维护。将已交付的软件投入运行，并在运行使用中不断地维护，根据新提出的需求进行扩充和删改。

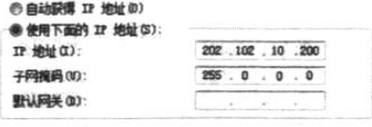
35. 下列不属于计算机网络工作模式的是()。
- A. 对等模式
 - B. 客户 / 服务器模式
 - C. 客户 / 浏览器模式
 - D. 浏览器 / 服务器模式

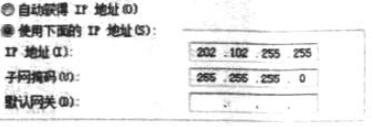
正确答案：C

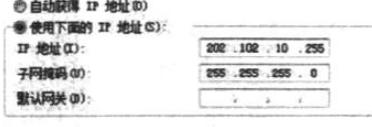
解析：计算机网络有两种基本的工作模式，它们是对等模式和客户 / 服务器模式。浏览器 / 服务器模式又称为 B / S 结构，也属于计算机网络工作模式。

36. 下列网络参数设置中，正确的是()。

A. 

B. 

C. 

D. 

A.

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。

如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/556000123031010140>