

C 语言程序设计试题（卷）集与答案解析

第一章基础知识

一、填空

1、

每个 C 程序都必须有且仅有一个_____函数。

2、C 语言程序开发到执行通常要经过 6 个阶段即编辑、预处理、_____、链接、加载与执行。

3、软件就是程序，以及_____、使用与维护所需要得所有文档。

4、国标中规定：“计算机程序就是按照具体要求产生得适合于计算机处理得_____”。

5、程序设计语言按照书写形式，以及思维方式得不同一般分为低级语言与_____两大类

.

6、C 语言就是由_____组成得。

7、C 语言得函数可分为主函数main、标准库函数与_____。

8、一个函数就是由两部分组成得，即：_____与函数体。

9、编译就是将 C 语言所编写得源程序_____成机器代码,也称为建立目标代码程序得过程。

10、

程序就是由某种程序设计语言编制出来，体现了编程者得控制思想与对计算机执行操作得要求。不同得任务功能,就会需求不同得软件程序，如:控制计算机本身软硬件协调工作

，并使其设备充分发挥效力,方便用户使用得系统软件程序，称为操作系统;而为办公自动

化(OA)、管理信息系统(MIS)、人工智能、电子商务、网络互联等等应用而开发得软件程序,统称为_____。

11、机器语言就是以_____形式表示得机器基本指令得集合，就是计算机系统唯一不需要翻

译可以直接识别与执行得程序设计语言。

12、与机器语言相比,使用汇编语言来编写程序可以用 _ _ _ _ _ 来表示指令得操作码与操作对

象,也可以用标号与符号来代替地址、常量与变量。

13、

在编译程序之前,凡以___开头得代码行都先由预处理程序预处理。

14、C 程序得执行均就是由执行___ _ _ _ _开始。

15、

函数体即为包含在{ } 内得部分.它分为 _ _ _ _ _ 与为完成功能任务由若干个 C 语句

组成得执行部分。

16、

C 语言程序中一条简单语句就是以 _ _ _ _ _ 字符作为结束符得。

17、

C 语言就是结构化、_ _ _ _ _得程序设计语言。

18、

由于计算机硬件不能直接识别高级语言中得语句,因此,必须经过“_ _ _ _ _ 程序”,将用高级语言编写得程序翻译成计算机硬件所能识别得机器语言程序方可执行。

19、

用高级语言编写得程序需翻译成计算机硬件所能识别得机器语言程序方可执行.所以说,用高级语言进行程序设计,其编程效率高,方便易用,但 _ _ _ _ _ 没有低级语言高。20、

第一个系统体现结构化程序设计思想得教学工具语言就是_ _ _ _ _ 语言。

解答：

1、main ()

2、编译

3、开发

4、指令序列

5、高级语言

6、函数

7、自定义函数

8、函数首部

9、翻译

10、应用软件

11、二进制代码

12、助记符

13、#

14、main 函数

15、声明部分

16、;(或分号)

17、模块化

18、翻译

19、执行速度

20、PASCAL

二、阅读程序写结果

解答：

三、补充程序

解答：

四、改错题

解答：

五、编程一

解答：

六、编程二

解答：

第二章常量、变量与表达式

一、填空

1、以16位计算机为例,若定义 long int a; 则变量 a 占 ___ 个

字节得内存空间。

2、以 16 位计算机为例，若定义 `double a`；则变量 `a` 占____个字节得内存空间。

3、以 16 位计算机为例，若定义 `long double`；则变量 `a` 占____个字节得内存空间。

4、在____位机，`int` 型占 4 个字节。

5、C 语言得数据类型有：基本数据类型、构造数据类型、枚举类型、____、空类型

。

6、在 C 语言中，基本数据类型有：_____。

7、整型常量 046 转换为十进制数等于_____。

8、整型常量 054 转换为十进制数等于_____。

9、整型常量 0x125 转换为十进制数等于_____。

10、整型常量 0x7C 转换为十进制数等于_____。

11、整型常量 39 转换为八进制等于_____。

12、实数 473、468 写成规范化指数形式，则应为_____。

13、实数 0.0453 写成规范化指数形式，则应为_____。

14、将 0x123 转换为二进制等于_____。

15、字符 'A' 表示成十六进制等于_____。

16、在 C 语言中，称代表常量得标识符为_____。

17、C 语言中就是用编译预处理命令_____来定义符号常量

18、在 C 语言中，以反斜杠符(\) 开头，后跟字符得字符序列，称之为_____，主

要用来表示控制及不可见得字符或者一些图形符号

19、语句 `printf("\106")` 执行得结果输出就是_____。

20、语句 `printf("b")` 执行得结果输出就是_____。

21、语句 `printf("\b")` 执行得结果输出就是_____。

22、语句 `printf("\102")` 执行得结果输出就是_____。

23、若有 `char ch1; ch1 = 'a' + 4`；则语句 `printf("%c", x)` 得输出结果为_____。

24、字符串常量 "Hello, everyone!" 占据得内存空间为 _____ 个字节

25、字符串常量 "Hello, Bob!" 占据得内存空间为 _____ 个字节

26、十进制整型常量由 0~9 个数据组成,但不能以 _____ 开始,没有小数部分

27、十六进制常量由 0~9 与 _____ 组成

28、unsigned long 类型常量通常以 _____ 为后缀

29、实型常量通常有小数形式与 _____ 两种表达方式

30、C 语言中就是用编译预处理命令 _____ 来包含其他源文件

31、为了表示字符串得结束,系统自动在字符串得最后加一个 _____,但不被输出

32、C 语言中,其值可被改变得量称为变量,它具有三个基本要素:变量名、_____ 与变量值

33、C 语言规定,变量得标识符只能由字母、数字与下划线组成,且不能以 _____ 开头.

34、在 16 位机中, sizeof("hello\n") 等于 _____。

35、在 16 位机中, printf("\ "hello\ " ") 等于 _____。

36、字符变量在内存中占用 _____ 个字节得存储空间。

37、若有定义 int x=27, y=6; 则表达式 x/y 得值为 _____。

38、若有定义 int x=47, y=8; 则表达式 x%y 得值为 _____。

39、若有定义 char ch1='A', ch2, ch3; 执行 ch2=ch1++; ch3=++ch1; printf("ch1=%c, ch2=%c", ch1, ch2); 则输出为 _____。

40、若有定义 char ch1='A', ch2, ch3; 执行 ch2=ch1++; ch3=++ch1; printf("ch2=%c, ch3=%c", ch2, ch3); 则输出为 _____。

41、若有定义 int i=5, j, k; 执行 j=i--; k=--i; printf

(" i=%d , j=%d\n", i , j) ; 则输

出为 _____。

42、表达式 (int) (13、7+25、6) / 4%5 得值就是_____。

43、表达式 3、6—5 / 2+1、2+ 5 %3 得值就是_____。

44、表达式 54%10/2+4、0* (8 / 5) 得值就是_____。

45、若定义 int x; double b=5、45; 执行 x=b 后, 则 x 得值为_____。

46、若定义 int y; char c= ' A' ; 执行 y=c 后, 则 y 得值为_____。

47、若定义 int a = 8; float b = 2、5 ; 则 a/(int) (b) 得值为_____。

48、若 a = 5 , 则执行 a *=7 - 3 语句后, a 得值就是 _____。

49、若 int a=1 , b=0 , c=4,d=2 ; 则表达式 (a>b ? a : b)&&(c-d)得值为 _____。 50、已知 a = 0 ,表达式 a = 1?b = 1:b = 0 ; 执行后, b 得值就是 _____。

51、若定义 int m=7 , n=12 ; 则表达式 n %=m - m%5 得值就是_____。

52、若定义 int a = 8 ; float b = 4、5 ; 执行 a*=a/= a—b 后, a 得值为 _____。

53、int a=2 ; ! a++得值为 _____。

54、int a=0 ; ! a++&+ + a 得值为 _____。

55、int a=7 ; float b =4、5 ; 则 printf ("%d" , a * =a/=a-b)得值为 _____。 56、int k=7 ; float a =2、5 , b=4、

7 ; 则表达式 a + k %3*(int)(a+b)%2/4 得值为_____。 57、#define Max(a , b) ((a) -(b))& 0x80000000) ? (a) :(b) , int a = 2 , b=6;printf("%d\n" , M

ax(a , b)) 得值为

_____。

58、在32位机中, int a=4 , b = 7; printf ("%0x",a-

b) 得值为:___ _。

59、int x, y, z; x=y=2; z=3; y = x++-1; printf("%d,%d", x,y) 得值为: ___ _。

60、int i=2, j; printf("%d", j = i < 1)得值为:___ _

解答:

1、 0

2、 4

3、 10

4、 32

5、 指针类型

6、 int、 float、 double、 char

7、 38

8、 44

9、 293

10、 124

11、 047

12、 4、 734680e+002

13、 4、 530000e—002

14、 100100011

15、 \x41/41H

16、 符号常量

17、 #define

18、 转义字符常量 19、 F

20、 b

21、 \b

22、 B

23、 e

24、 16

25、 11

26、 0

- 27、 A~F
- 28、 U
- 29、 指数形式
- 30、 #include
- 31、 "\0"
- 32、 变量类型
- 33、 数字
- 34、 7
- 35、 "hello"
- 36、 1
- 37、 4
- 38、 7
- 39、 ch1=C , ch2 = A 40、 ch2=A, ch3 = C
- 41、 i=3, j= 5
- 42、 4
- 43、 4、 800000
- 44、 7、 0 0 0 0 00
- 45、 5
- 46、 65
- 47、 4
- 48、 20
- 49、 1
- 50、 1
- 51、 2
- 52、 4
- 53、 0
- 54、 0
- 55、 4
- 56、 2、 500 0 00
- 57、 2

58、 f f f f f d

59、 3 , 1

60、 0

二、阅读程序写结果

解答:

三、补充程序

解答:

四、改错题

解答:

五、编程一

解答:

六、编程二

解答 :

第三章顺序结构

一、填空

1、 C语言得语句可分为 5 类,它们就是 : 控制语句、 _____
____、 函数语句、 符合语句与空
语句。

2、 常用于字符输入得函数为 : _____。

3、 常用于字符输出得函数为 : _____。

4、 常用于字符串输入得函数为 : _____。

5、 常用于字符串输出得函数为 : _____。

6、 格式输入函数得一般形式为 : _____。

7、 格式输出函数得一般形式为 : _____。

8、 printf 与 s c a n f 就是标准得库函数 , 它们得函数原型在头文件 _____ 中。 9、 有 c h a r c h, 则从键盘给 c h 赋值得格式输入语句为 : _____。

10、 如果要输出字符串常量 "H e l l o W o r d ! " , 则格式输出语句为 : _____。

11、 设有定义 : l o n g x = - 1 2 3 4 5 6 L ; , 请写出能够正确输出

变量 x 值得语句_____。

。

12、若有 `int a,b;` , 想通过 `scanf ("%d%d" , &a , &b);`输入语句给 a 赋于 1,给 b 赋于 2 , 则从键盘

输入数据得形式就是_____。

13、若有 `int i,j; scanf (" i = %d , j=%d" ;&i , &j) ;` ,要求给 i 赋 10 , 给 j 赋 20 , 则应该从键盘

输入_____。

14、已知 i、j、k 为 int 型变量,若从键盘输入 : 1 , 2,3 <回车> , 使 i 得值为 1、j 得值为 2、k

得值为 3 , 请写出正确得输入语句_____。

15、有 `int m,n , p ; scanf(" m = %dn=%dp=%d " , &m , &n,&p); printf (" %d%d%d\n" , m,n , p) ;` 若想

从键盘上输入数据,使变量m中得值为 123 ,n 中得值为 456 , p 中得值为 789,则正确得输入就是 _____

_____。

16、有 `int a ; float b, c; scanf(" %2d%3f%4f" ,&a, &b , &c) ; printf`

`(" \na = %d, b = %f , c = %f\n" ,a, b , c);`

, 若运行时从键盘上输入 9876 5 43210 <回车>,则程序得输出结果就是_____

_____。

17、有 `int m=0256,n=256 ;` 则 `printf (" %o %o\n " , m,n) ;` 得输出结果就是_____

_____。

18、有 `int x =102 , y=012 ;` , 则 `printf("%2d , %2d\n" , x , y) ;` 得输出结果就是_____

_____。

19、有定义与语句:`int a ; char c=10; float f=100.0; do`

uble x ; a =f/= c * =(x= 6、 5) ;

, 则

printf(" %d %d %3 . 1f %3. 1 f \n",a , c , f , x) ; 得输出结果就是_____。

20、若有定义与语句: i n t m= 0 x a b c,n=0 x a b c ; m—= n ; 则 prin t f (" % o \n" ,m) ;得输出结果就是____

_____。

21、若有 int m=32 , n=032 ; , 则 prin t f ("%d , %x\n " , m , n) ; 执行后输出结果就是_____

_____。

22、若有 int a=1 2 34; , 则 p r intf(" % 2 d \n" , a); 得输出结果就是_____

。

23、若变量已正确说明为 float 类型,要通过语句 scanf("%f % f % f" ,&a,&b , &c);给 a 赋予 1

0、 0,b 赋予 2 2、 0 , c 赋予 3 3、 0 , 不正确得输入形式就是_____

_____。

A) 1 0 <回车> 2 2 <回车> 3 3<回车> B) 1 0、 0 , 2 2、 0 , 3 3、 0<回车> C) 1 0、 0 <回车> 2 2、 0 3 3、 0 <回车> D) 1 0 2 2<回车> 3 3 <回车>

2 4、若有 int x= 3 , y =1; 则 printf ("% d %d\n" , x + + , y+ 2); 得输出结果就是_____

_____。

25、若有定义与语句:double d; f l o a t f ; l o n g l ; i n t i ; i=f=l=d=2 0 /3 ; 则 p r intf(" %

d %ld %f %f \n", i , l , f ,d) ; 得输出结果就是 (小数点后只写一位) _____。

2 6、以下说法中正确得就是_____。

A) # de f i n e 与 printf 都就是 C 语句

B) #define 就是 C 语句 , 而 prin t f 不就是

C) printf 就是 C 语句,但 # define 不就是

D) #define 与 printf 都不就是 C 语句

27、若有 `int k=17;` , 则 `printf ("%d , %o , %x\n" , k , k , k) ;` 得输出结果就是

-----°

28、以下叙述中正确得就是_____。

A) 输入项可以就是一个实型常量 , 如 : `scanf ("%f" , 3, 5);`

B) 只有格式控制,没有输入项,也能正确输入数据到内存,例如:`scanf (" a = %d , b = %d");`

C) 当输入数据时 , 必须指明变量地址 , 例如:`scanf (" %f" , &f) ;`

29、若有定义与语句:`int u = 010 , v = 0x10 , w = 10 ;` 则 `printf (" %d , %d , %d\n " , u, v, w) ;` 输出结果就是

-----°

30、若有 `int a=1 , b=4 , c =2; float x=10.5 , y=4.0, z;`
`z = (a+b) / c + sqrt ((double) y) * 1.2 / c +`

`x;` , 则 `printf ("%f\n" , z) ;` 得输出结果就是__

-----°

31、若有 `int a=2, c =5 ;` , 则 `printf (" a = %d , b = %d\n" , a , c) ;` 得输出结果就是 _____

-----°

32、有 `char c; int n = 100 ; float f = 10 ; double x;`
`x = f * n / (c = 50);` 则 `printf ("%d %f\n" , n, x) ;` 得输出结果就是_____。

-----°

33、有 `int i = 0 , j = 0, k = 0 ; scanf ("%d %d %d" , &i , &j , &k) ; printf ("%d %d %d\n " , i , j , k);` 若

从键盘输入:102030<回车>。输出结果就是_____

-----°

34、若有 `int a, b, c; a=25; b=025; c=0x25;` 则 `printf("%d %d %d \n", a, b, c);` 得输出结果

就是_____。

35、有以下语句段

```
int n1=10, n2=20; printf( " _____", n1, n2 );
```

要求按以下格式输出 n1 与 n2 得值,每个输出行从第一列开始,请填空。

n1=10 n2=20

36、若有语句 `int i = -19, j = i%4;` 则 `printf("%d\n", j);` 得输出结果就是_____。

。

37、有 `int a=0; a+=(a=8);` 则 `printf("%d\n", a);` 得输出结果就是_____。

38、有 `int a=1, b=2; a=a+b; b=a-b; a=a-b;` 则 `printf("%d, %d\n", a, b);` 得输出结果就是_____。

_____。

39、有 `unsigned short a=65536; int b;` 则 `printf("%d\n", b=a);` 得输出结果就是_____。

_____。

40、语句 `printf("\10289\n");` 得数据结果为：_____。

解答：

1、表达式语句

2、`getchar()`

3、`putchar()`

4、`gets()`

5、`puts()`

6、`scanf("格式控制字符串", 地址表列);`

- 7、printf ("格式控制字符串",输出表列);
- 8、stdio、h
- 9、scanf ("%c" , &ch);
- 10、printf ("%s" , HelloWorld !);
或者 : printf ("HelloWorld!");
- 11、printf("x=%1d \n" , x);
- 12、12 或者 1
2
- 13、i=10 , j=20
- 14、scanf ("%d , %d , %d" , &i , &j,&k) ;
- 15、m=123n=456p=789
- 16、a=98 , b=765、000000 , c=4321、000000 17、25
6400
- 18、102 , 10
- 19、1651、56、5
- 20、0
- 21、32 , 1a
- 22、1234
- 23、B
- 24、33
- 25、666、06、0
- 26、D
- 27、17,21 , 11
- 28、C
- 29、8,16,10
- 30、13、700000
- 31、a=%d , b=%d
- 32、220、000000
- 33、10300
- 34、2521 37

35、 `n1=%d\nn2=%d`

36、 `-3`

37、 `16`

38、 `2,1`

39、 `0`

40、 `B89`

二、阅读程序写结果

解答：

三、补充程序

解答：

四、改错题

解答：

五、编程一

解答：

六、编程二

解答：

第四章选择结构

一、填空

1、在 `if` , `while` , `case` , `do` , `else` 等关键字中，用于选择结构得有 (

)、

2、已知 `a = 1` ;那么 `if (a = 2) printf("%d", 2); else printf(" %d", 1);`得输出结果就是 ()、

3、已知 `char a = 'A'` ;那么 `if (a > 65) printf ("%s" , " bigger ") ; else printf ("%s" , " smaller") ;`得输出结果就是 ()、

4、表示 " $x \geq y \geq z$ "得C语言表达式就是()。

5、在 C 语言中,用于实现选择结构得语句有()语句与()语句

.

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/566030155012010110>