燃烧仿真.燃烧基础理论:扩散燃烧:燃烧仿真案例分析

1 燃烧基础理论简介

1.1 燃烧的定义与分类

燃烧是一种化学反应过程,通常涉及燃料与氧气的快速氧化反应,产生热能和光能。在燃烧过程中,燃料分子与氧气分子结合,形成二氧化碳、水蒸气等产物,同时释放出大量的能量。燃烧可以分为以下几类:

- 均相燃烧: 燃料和氧化剂在分子水平上完全混合, 如气体燃烧。
- **非均相燃烧**:燃料和氧化剂在不同相态下反应,如液体燃料在空气中燃烧。
- 扩散燃烧: 燃料和氧化剂通过扩散混合, 然后燃烧, 常见于预混程度不高的燃烧系统中。

1.2 扩散燃烧的基本概念

1.2.1 扩散燃烧的定义

扩散燃烧是指在燃烧过程中,燃料和氧化剂通过扩散作用混合,然后在混合区域发生燃烧反应。这种燃烧模式常见于非预混燃烧系统,如柴油发动机中的燃烧过程。在扩散燃烧中,燃烧速率主要由燃料和氧化剂的扩散速率决定。

1.2.2 扩散燃烧的机理

扩散燃烧的机理主要包括以下几个步骤:

- 1. 燃料喷射:燃料以液滴或气体形式喷射到燃烧室中。
- 2. **蒸发与扩散**:如果是液滴燃料,首先需要蒸发成气体,然后与周围的氧化剂(通常是空气)通过分子扩散混合。
- 3. **化学反应**:燃料与氧化剂混合到一定程度后,达到燃烧条件,开始化学反应,释放能量。
- 4. **火焰传播**:燃烧反应从初始点向周围未燃烧的混合物传播,形成火焰。

1.2.3 扩散燃烧的仿真

在进行扩散燃烧的仿真时,通常需要考虑以下几个关键因素:

- **流体动力学:** 包括燃料的喷射、蒸发、扩散以及燃烧室内的流场分布。
 - 化学动力学:燃料与氧化剂的化学反应速率,以及反应机理。
 - 热力学: 燃烧过程中的能量转换, 包括热释放和温度分布。

1.2.3.1 示例: 使用 OpenFOAM 进行扩散燃烧仿真

OpenFOAM 是一个开源的 CFD (计算流体动力学) 软件包,广泛用于燃烧仿真。下面是一个使用 OpenFOAM 进行扩散燃烧仿真的基本步骤示例:

1. 定义几何模型: 使用 OpenFOAM 的 blockMesh 工具定义燃烧室的几何模型。

```
blockMeshDict
{
 // 定义几何模型的参数
 // ...
}
```

2. 设置边界条件:定义燃料喷射口、燃烧室壁面和出口的边界条件。

```
boundaryField
{
    fuelInlet
    {
       type      fixedValue;
       value      uniform (0 0 0); // 初始速度
    }
    // 其他边界条件
    // ...
}
```

3. 选择物理模型:包括湍流模型、燃烧模型等。

```
turbulence
{
    RAS
    {
        turbulenceModel kOmegaSST;
    }
}
combustionModel
{
    type diffusion;
}
```

4. 运行仿真:使用 OpenFOAM 的 simpleFoam 或 combustionFoam 等求解器运行仿真。

```
simpleFoam
```

通过以上步骤,可以对扩散燃烧过程进行初步的仿真分析,进一步理解燃烧过程中的物理和化学现象。

以上内容仅为本文档的试下载部分,为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文,请访问: https://d.book118.com/56621421222 0010231