

历年全国计算机等级考试二级 J a v a 语言程序设计试题及答案

一、选择题(每题 1 分,共 40 小题, 共 40 分)

1.下列论述中对的是 ( )。

- A. 一种算法的空间复杂度大,则其时间复杂度必然大  B.一种算法的空间复杂度大,  
则其时间复杂度必然小
- C. 一种算法的时间复杂度大,则其空间复杂度必然小
- D.上述 3 种说法都不对

D.【解析】算法的时间复杂度和空间复杂度是从不同样的角度来衡量算法的执行状况的,它们之间没有内在联络。

- 2.开发软件时对提高开发人员工作效率至关重要是( )。  A.操作系统的资源管理功能  B. 先进的软件开发工具和环境
- C.程序员的数量  D.计算机的并行处理能力

B.【解析】先进的软件开发工具和环境对提高开发人员工作效率是至关重要的。

- 3.程序设计语言的基本成分是数据成分、运算成分、控制成分和( )。
- A. 对象成分  B. 变量成分
- C. 语句成分
- D.传播成分

D.【解析】程序设计语言的基本成分有:数据成分,用于描述程序所涉及的数据; 运算成分,

用于描述程序中所包括的运算；控制成分,用于描述程序中所包括的控制；传播成分,用于体现程序中数据的传播。

4.对长度为  $n$  的线性表进行次序查找,在最坏状况下需要比较的次数为( )。

A.  $1/2n$

B.  $n/2$     C.  $n$

D.  $n+1$

C.【解析】对线性表进行次序查找时,从表中的第一种元素开始,将给定的值与表中逐一元素的关键字进行比较,直到两者相符,查找到所要找的元素为止。在最坏状况下,要查找的元素是表的最终一种元素或查找失败,这两种状况都需要将这个元素与表中的所有元素进行比较,因此比较次数为  $n$ 。

5.有下列二叉树,对此二叉树前序遍历的成果为( )。

A. XZCYAB

B. XYZABC    C. XYABCZ    D. XYAZBC

D.【解析】对二叉树的前序遍历是指:先访问根结点,然后访问左子树,最终访问右子树,并且,在访问左、右子树时,先访问根结点,再依次访问其左、右子树。

6. 下列论述中对的是( )。

A. 在面向对象的程序设计中,各个对象之间具有亲密的关系

B.在面向对象的程序设计中,各个对象都是公用的

C.在面向对象的程序设计中,各个对象之间相对独立,互相依赖性小  D.上述3种说法都不对

C.【解析】面向对象的程序设计是用对象模拟问题领域中的实体,各对象之间相对独立,互相依赖性小,通过消息来实现对象之间的互相联络。

7.软件工程的理论和技术性研究的内容重要包括软件开发技术和( )。  A.消除软件危机  B.软件工程管理

C.程序设计自动化

D.实现软件可重用

B.【解析】基于软件工程的目的是,软件工程的理论和技术性研究的内容重要包括软件开发技术和软件工程管理。

8.在对象措施中,一种对象祈求另一种对象为其服务的方式是通过发送( )。

A.调用语句

B.命令

C.H令

D.消息

D.【解析】在面向对象措施中,对象之间通过消息进行通信。消息中只包括传递者的规定,但并不指示接受者应当怎么完毕这些处理。

9. 下列选项中,是软件调试技术的是( )。

- A. 错误推断
- B. 集成测试
- C. 回溯法
- D. 边界值分析

C. 【解析】软件调试技术包括强行排错法、回溯法和原因排除法。边界值分析、错误推断都是黑盒测试的措施。

10. 数据库 DB、数据库系统 DBS、数据库管理系统 DBMS 之间的关系是( )。

- A. DB 包括 DBS 和 DBMS
- B. DBMS 包括 DB 和 DBS
- C. DBS 包括 DB 和 DBMS
- D. 没有任何关系

C. 【解析】数据库系统(DBS)由数据库(DB)、数据库管理系统(DBMS)、数据库管理员、硬件平台和软件平台 5 个部分构成,因此 DB 和 DBMS 都是 DBS 的构成部分。

11. 下列 ( )不是高级程序设计语言。

- A. FORTRAN
- B. Java
- C. C++
- D. Visual ASM

D. 【解析】高级语言是一类人工设计的语言,由于它对详细的算法进行了描述,因此又称为算法语言。它是面向程序设计独立于计算机的硬件。目前,计算机常用的高级语言有: BASIC 语言、FORTRAN 语言、COBOL 语言、PASCAL 语言、C 语言、PROLOG 语言、而目前流

行的，面向对象的程序设计语言有 C++和用于网络环境的程序设计语言 Java 等。

12.16 根地址总线的寻址范围是 ( )。

A. 531 K B        B.64 K B

C . 640K B

D . 1 MB

B.【解析】假设地址总线有 n 条,内存的寻址范围是 2 n。

13. 在一所大学中,每个系均有自己的局域网,则连接各个系的校园网 ( )。

A.是广域网

B. 还是局域网        C.是地区网        D. 这些局域网不能互连

B.【解析】广域网是指远距离的计算机互联网络,分布范围可达几千千米乃至上万千米甚至跨越国界、州界、遍及全球范围。局域网是指一种局部区域中的、近距离的计算机互联网络,一般采用有线方式连接,分布范围从几百米到几千米。例如,一座大楼内或相邻的几座楼之间的互联网络。一种单位、学校内部的网络多为局域网。

14. 下列有关信息加密的论述中,对的是( )。     A.加密通过加密算法实

现     B.加密前的文献称为密文

C . 加密后的文献称为明文

D.将明文变为密文的过程称为解密

A.【解析】一般人们将加密前的文献称为明文,而加密后的文献称为密文,因此加密的目的就

是将明文变为密文。而反过来将密文变为明文的过程则称为解密。

15. 下列有关域名和 IP 地址的论述中, 不对的是( )。
- A. 在 Internet 中访问一台主机必须使用它的主机名
  - B. 200. 201. 202. 203 是一种 C 类 IP 地址
  - C. IP 地址采用的是分层构造
  - D. 主机名与 IP 地址是一一对应的

A. 【解析】每台直接连接到 Internet 上的计算机、路由器都必须有唯一的 IP 地址。IP 地址是 Internet 赖以工作的基础。Internet 中的计算机与路由器的 IP 地址采用分层构造, 它是由网络地址与主机地址两部分构成。对于 C 类地址, 其网络地址空间长度为 21 位, 主机地址空间长度为 8 位, C 类 IP 地址范围从: 192.0.0.0~223.255.255.255。主机名与它的 IP 地址一一对应, 因此在 Internet 上访问一台主机既可以使用它的主机名, 也可以使用它的 IP 地址。

16. Java 语言中, 负责并发管理的机制是( )。

- A. 垃圾回收
- B. 虚拟机
- C. 代码安全
- D. 多线程

D. 【解析】多线程是 Java 程序的并发机制, 它能同步共享数据、处理不同的事件。

17.下列描述中,错误的是 ( )。

- A. Java 规定编程者管理内存  B. Java 的安全性体现在多种层次上  C. Applet 规定在支持 Java 的浏览器上运行  D. Java 有多线程机制

A.【解析】为了充足运用资源,Java 有一种系统级的线程,用来对内存的使用进行跟踪,它可以在系统空闲时对不用的内存空间进行回收,从而使程序员从繁忙的内存管理中解放出来。

18. Java 为移动设备提供的平台是 ( )。  A. J2ME  B. J2SE  C.

J2EE  D. JDK 5.0

A.【解析】Java 2 平台包括:J2ME 平台、J2SE 平台和 J2EE 平台。其中:J2ME 是为嵌入式和移动设备提供的 Java 平台;J2SE 是面向企业级应用与服务的综合性原则开发平台;J2EE 是面向大型企业级用容器管理专用构件的应用平台。而 JDK 5.0 是一种 Java 开发软件包。

19. JDK 中提供的文档生成器是( )。  A. javadoc.exe  B. javap.exe

C. java.exe

D. javaprof.exe

A.【解析】在 JDK 中:javadoc.exe 是文档生成器,将 Java 源代码和包以 MML 格式生成 AP 文档;java.exe 是 Java 解释器;javap.exe 是 Java 反汇编器;javaprof.exe 是 Java 剖析工具,提供解释器剖析信息。

20. 下列不属于 Swing 中构件的是 ( )。

A. J Panel    B. J Table    C. Menu    D. JFrame

C. 【解析】JPanel 是 Swing 的中间容器;JTable 是 Swing 中可编辑信息的构件; JFrame 是 Swing 的顶层容器。

```
阅读下面程序    import java.io.*;    public class TypeTransition{  
  
    public static void main (String args []){    char a='h';    int  
  
    i=100;    int j=97;  
  
    int aa=a+i;    System.out.println("aa="+aa);  
  
    char bb=(char)j;    System.out.println("bb="+bb);    } }  
  
```

假如输出成果的第二行为 bb= a ,那么第一行的输出成果是(    )。    A. aa= I

B. aa=204

C. aa=v

D.aa=156

B. 【解析】本题考察的是 Java 的基本数据类型及其运算。程序开始生成了一种字符型变量 a 和 3 个整型变量 i、j、aa。而整型变量 aa 的初始值是 a+i,其中 a 是一种字符型变量。怎样进行加法运算呢?Java 语言规定, char 型数据可以自动转换成 int 类型,转换的成果就是该字符的 ASCII 码值。因此,整型变量 aa 的初始值为字符” h” 的 ASCII 码值加上 100。假如记住 h 的 ASCII 码值是 104,则直接就确定 aa 的初始值是 204,选项 B 为对的答案。假如记不得 h 的 ASCII 码,题目中则给出提醒。题目中说” 输出成果的第二行为 bb =a”,也就是字符 bb 的值为字符 a, bb 的生成语句是 char bb=(char)j,是把整型变量 j 的值强制转换为字符型。同样,把 ASCII 码值为 j (97)所对应的字符赋值给 bb。显然,



字符 a 的 ASCII 码值为 97, 字符 b 的 ASCII 码值为 98, 依次类推, 字符 h 的 ASCII 码为 10

4。因此, 本题的正确答案是 B。

22. 阅读下面程序

```
public class OperatorsAndExpressions {  
    void equalsMethod()  
    {  
        String s1 = new String("how are you");  
        String s2 = new String("how are you");  
        System.out.println(s1 == s2);  
    }  
    public static void main(String args[]) {  
        OperatorsAndExpressions operAndExp = new OperatorsAnd  
Expressions  
        ();  
        //用于复合类型数据的"=="运算符  
        operAndExp.equalsMethod();  
    }  
}
```

程序运行成果是( )。

A. = B. true C. false

D. equal

C. 【解析】 本题考察的是 Java 语言中运算符的特殊使用措施。相等比较运算符"=", 不仅可用于基本类型的数据之间的比较, 还可以用于复合类型数据之间的比较。不过, 对于复合类型数据的"="运算, 其比较的目的是两个操作数与否是同一种对象。假如需要比较两个

对象的值与否相似,则可以调用 `equals()` 措施。题目中函数 `equalsMethod1()` 的代码非常简朴,首先生成两个字符串对象 `s1` 和 `s2`, 然后输出体现式 "`s1==s2`" 的成果。根据上面简介的相等比较运算符的使用措施,字符串对象 `s1` 和 `s2` 是复合类型数据,因此体现式 "`s1==s2`" 比较的是 `s1` 和 `s2` 与否同一种对象。显然, `s1` 和 `s2` 虽然具有相似的值,即 "`how are you`", 但它们是两个不同样的对象。因此,本题的对的答案是 C。

23. 阅读下面代码 

```
if (x == 0) {System.out.println("冠军");} elseif (x > -3) {System.out.println("亚军");} else {System.out.println("季军");}
```

 若规定打印字符串 "季军", 则变量 `x` 的取值范围是( )。

A. `x <= -3`

B. `x > 0`    C. `x > -3`

D. `x <= -3`

23. D. 【解析】 本题考察的是条件分支语句 `if-else-if-else` 根据鉴定条件的真假来执行两种操作中的一种。当条件为真时, 执行 `if` 语句背面的代码块; 当条件为假时, 执行 `else` 背面的代码块。题目中的代码段是一种 `if-else` 的嵌套语句, 根据 `if-else` 语句的执行过程来进行分析。当 `x` 的值为 0 时, 布尔体现式 "`x==0`" 的成果为真, 就输出 "冠军"; 当 `x` 的值不为 0 时, 则执行 `else` 语句中的内容。 `else` 语句中的代码又是一种 `if-else` 语句, 还是和上面同样进行分析。当 `x` 的值不等于 0 且不大于 -3 时, 布尔体现式 "`x > -3`" 的成果为真, 输出 "亚军"; 当 `x` 的值不等于 0 且不大于 -3, 也就是 `x` 的值不等于 0 同步 `x` 的值不不大于等于 -3 时, 则输出 "季军"。通过上述分析可知, 要想输出 "季军", `x` 所满足的条件为 `x != 0 & x <= -3`, 不过当 `x <= -3` 时, `x` 的值一定不会为 0。因此, `x` 所满足的条件可以简写为 `x <= -3`。因此, 本

题的正确答案为D。

24. 下列有关构造措施的论述中,错误的是( )。  A. Java 语言规定构造措施名与类名必须相似  B. Java 语言规定构造措施没有返回值,但不用 void 申明
- C. Java 语言规定构造措施不可以重载
- D. Java 语言规定构造措施只能通过 new 自动调用

C.【解析】本题考察的是构造措施的使用。Java 语言中,构造措施是一种特殊的措施,是为对象初始化操作编写的措施,用它来定义对象的初始状态。Java 中的每个类均有构造措施,它也是由措施名、参数和措施体构成的。构造措施有如下特点:

- 构造措施的名字必须与类名相似。
- 构造措施不返回任何数据,但不用 void 来申明。
- 顾客不能直接调用构造措施,必须通过关键字 new 自动调用。
- 构造措施可由顾客在类中定义,默认时由 Java 语言自动生成。但它是个空措施,变量被赋予该数据类型的默认值。
- 在构造措施实现中,可以进行措施重载,即定义多种构造措施。重载构造措施的目的是使类具有不同样的初始值,为类对象的初始化提供以便。根据上述构造措施的特点可知,本题选项 C 的说法是错误的。

25. 下列适配器类中不属于事件适配器的是( )。  A. MouseAdapter
- B. KeyAdapter  C. ComponentAdapter
- D. FrameAdapter

D。【解析】本题考察 `java.awt.event` 包中定义的适配器类。该包中定义的适配器类包括① `ComponentAdapter` 构件适配器；② `ContainerAdapter` 容器适配器；③ `FocusAdapter` 焦点适配器；④ `MouseAdapter` 鼠标适配器；⑤ `KeyListener` 键盘适配器⑥ `WindowAdapter` 窗口适配器,由此可知本题答案为 D。

26. 下列类中属于字节输入抽象类的是 ( )。  A. `FileInputStream`

B. `ObjectInputStream`  C. `FileReader`

D. `InputStream`

D。【解析】在 Java 中定义了两种类型的流，字节型和字符型，这两种流分别用 4 个抽象类体现：`InputStream`, `OutputStream`, `Reader`, `Writer`，其中 `InputStream` 和 `OutputStream` 体现字节流，`Reader` 和 `Writer` 是体现字符流,因此字节输入抽象类为 `InputStream`。

27. 能向内部直接写入数据的流是( )。  A. `FileOutputStream`

B. `FileInputStream`  C. `ByteArrayOutputStream`

D. `ByteArrayInputStream`

C。【解析】本题考察 Java 的内存读写。在 `java.io` 中，还提供了 `ByteArrayInputStream`、`ByteArrayOutputStream` 和 `StringBufferInputStream` 类可直接访问内存,它们是 `InputStream` 和 `OutputStream` 的子类。用 `ByteArrayOutputStream` 可向字节数组写入数据；`ByteArrayInputStream` 可从字节数组中读取数据。

28. 下列运算符中属于关系运算符的是( )。

A. `==`  B. `=`  C. `+=`

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/568045025110006036>