

毕业设计（论文）

设计（论文）题目： 零食铺网站设计实现

摘 要

随着科技的迅速发展，计算机技术已应用到社会的各个领域。随着计算机技术和通信技术的迅速发展，网络的规模也逐渐增大，网络的元素也随之不断增加，有的利用其通信，有的利用其商业用途，在网上进行出售、收购、宣传等操作，从而使得网络越来越成为现今社会上必不可少的元素，而网站就是这个网络里很庞大的元素。

通过零食购物这个平台，可以使用户足不出户就可以了解丰富的商品信息，极大的方便了用户，系统的主要功能包括：商品类别管理、商品信息管理、订单管理、会员管理、系统公告管理等。分为管理员用户、会员用户这二种用户平台。

本系统前台主要使用 JSP 作为开发语言，后台使用 Sql2005 作为数据库管理系统，开发环境是 MyEclipse，服务器采用 tomcat，开发出的一个基于 Web 技术的 B/S 结构的零食铺购物系统。

关键词：商城，JSP，B/S 结构

ABSTRACT

With the rapid development of science and technology, the computer technology has been applied to each field of the society. Along with the computer technology and the rapid development of communication technology, the scale of network is gradually increasing, network element also increases ceaselessly subsequently, some use their communication, using some of its commercial purposes, in the network for sale, purchase, publicity and other operations, so that the network has more and more become nowadays essential elements, while the website is very large in the network elements。

Through the network marketing this platform, user can remain within doors can understand the wealth of information goods, a great convenience to users, the main functions of the system include: the commodity category management, merchandise management, order management, member management, bulletin management system. As administrator, members of the user to the two user platform。

The front of the system using JSP as a development language, the use of Sql2005 as a database management system, the development environment is MyEclipse, server using tomcat, developed a Web technology based on B / S structure convenient information inquiry system。

Keywords: Sales network, JSP, B / S structure

目 录

摘 要.....	I
ABSTRACT	II
第一章 绪论	1
1.1 课题背景.....	1
1.2 目的和意义.....	1
1.3 开发工具及技术.....	1
1.3.1 开发工具.....	1
1.3.2 JSP 技术.....	2
1.4 软硬件需求.....	3
第二章 需求分析	4
2.1 可行性分析.....	4
2.1.1 技术的可行性.....	4
2.2.2 经济的可行性.....	5
2.2.3 操作可行性.....	5
2.2.4 法律的可行性.....	5
2.3 系统用户用例图.....	5
2.3.1 普通用户用例图.....	5
2.3.2 管理员用例图.....	6
2.4 功能模块需求分析.....	7
2.5 设计的基本思想.....	7
2.6 性能需求.....	8
2.6.1 系统的安全性.....	8
2.6.2 数据的完整性.....	8
2.7 界面需求.....	8
第三章 系统分析与设计	10
3.1 数据库的分析与设计.....	10
3.1.1 数据库的概念结构设计.....	10
3.1.2 数据库的逻辑结构设计.....	13
3.1.3 数据库的连接原理.....	15
第四章 系统功能实现	17
4.1 管理员登陆页面.....	17
4.2 管理员模块.....	19
4.2.1 商品类别管理.....	19
4.2.2 商品信息管理.....	23

4.2.3 会员信息管理.....	27
4.2.4 系统公告管理.....	31
4.2.5 订单管理.....	34
4.2.6 聊天室管理.....	36
4.2.6 修改登陆密码.....	36
4.2.7 安全退出系统.....	37
4.3 普通用户模块.....	37
4.3.1 系统主页面实现.....	37
4.3.2 商品类别查询.....	38
4.3.3 用户注册.....	38
4.3.4 用户购物.....	39
第五章 系统测试.....	41
5.1 系统测试目的与意义.....	41
5.2 测试过程.....	42
5.2.1 主页面的登录模块测试.....	42
5.3 其他错误.....	42
结 论.....	43
参考文献.....	44
致 谢.....	45

第一章 绪论

1.1 课题背景

互联网的兴起从本质上改变了整个社会的商品交易方式，国内各大企业从上个世纪 90 年代互联网兴起之时，就产生了通过网络进行销售经营商品的想法。但是由于在互联网上企业的信誉难以认证、网络的法规政策不健全、物流不发达等一系列的原因，限制了网上交易发展的步伐。进入 21 世纪以后，随着整个社会的发展、进步，制约网上交易的各个瓶颈问题逐一被击破，各企业也纷纷的加入到电子商务的洪潮之中。

中国互联网协会网络营销工作委员会调查显示，随着国内产业环境和消费市场的成熟，网络购物将在今年实现更大发展。

根据会员企业艾瑞咨询集团的预测，2008 年我国网络购物交易将同比增长 125.1%，交易总量将达 1263 亿，形成了中国网络购物的快速增长浪潮，网络购物这一消费方式给人们生活带来的变化，除了购物场所的改变以外，更重要的是大大改变了传统的消费行为习惯，无论是否在网上购物，上网查看产品的相关信息，已经成为购物决策环节的重要组成部分，这一环节对购物行为的实际发生起到了至关重要的指导作用。

1.2 目的和意义

与传统方式销售相比在线销售有很多的优点如：

1. 检索便捷

在线销售提供了多种检索途径，可以从分类、新品、特价等途径进行检索，快捷准确。

2. 信息量大

与传统销售方式相比，在线销售能够提供海量产品信息。

3. 成本低，风险小，无地域限制

零食购物最突出的优点是 不再限制消费者的购买时段，扩大和巩固了客户群，从而增加了企业的核心竞争力，节省实际开店时需要投入的成本和租用费用。

1.3 开发工具及技术

1.3.1 开发工具

此次设计主要采用 MyEclipse 加 Tomcat 后台服务器进行，设计过程中页面主要使用 JSP 技术完成，下面对 MyEclipse、Tomcat 和 Sql2005 数据库进行简要介绍。

1.3.1.1 MyEclipse

MyEclipse，是一个十分优秀的用于开发 Java，J2EE 的 Eclipse 插件集合，MyEclipse 的功能非常强大，支持也十分广泛，尤其是对各种开源产品的支持十分不错。MyEclipse 企业级工作平台（MyEclipse Enterprise Workbench，简称 MyEclipse）是对 EclipseIDE 的扩展，利用它我们可以在数据库和 JavaEE 的开发、发布，以及应用程序服务器的整合方面极大的提高工作效率。它是功能丰富的 JavaEE 集成开发环境，包括了完备的编码、调试、测试和发布功能，完整支持 HTML，Struts，JSP，CSS，Javascript，SQL，Hibernate。

1.3.1.2 Tomcat

Tomcat 是一个小型的轻量级应用服务器，在中小型系统和并发访问用户不是很多的场合下被普遍使用，是开发和调试 JSP 程序的首选。可以这样认为，当在一台机器上配置好 Apache 服务器，可利用它响应对 HTML 页面的访问请求。实际上 Tomcat 部分是 Apache 服务器的扩展，但它是独立运行的，所以当运行 tomcat 时，它实际上作为一个与 Apache 独立的进程单独运行的。

1.3.1.3 Sql2005

Sql2005 使用 C 和 C++编写，并使用了多种编译器进行测试，保证源代码的可移植性；支持 AIX、FreeBSD、HP-UX、Linux、Mac OS、NovellNetware、OpenBSD、OS/2 Wrap、Solaris、Windows 等多种操作系统；为多种编程语言提供了 API；支持多线程，充分利用 CPU 资源；提供 TCP/IP、ODBC 和 JDBC 等多种数据库连接途径；可以处理拥有上千万条记录的大型数据库。对于一般的个人使用者和中小型企业来说，Sql2005 提供的功能已经绰绰有余，而且由于 Sql2005 是开放源码软件，因此可以大大降低总体拥有成本。

1.3.2 JSP 技术

JSP 技术使用 Java 编程语言编写类 XML 的 tags 和 scriptlets，来封装产生动态网页的处理逻辑。网页还能通过 tags 和 scriptlets 访问存在于服务端的资源的应用逻辑。JSP 将网页逻辑与网页设计和显示分离，支持可重用的基于组件的设计，使基于 Web 的应用程序的开发变得迅速和容易。

Web 服务器在遇到访问 JSP 网页的请求时，首先执行其中的程序段，然后将执行结果连同 JSP 文件中的 HTML 代码一起返回给客户。插入的 Java 程序段可以操作数据库、重新定向网页等，以实现建立动态网页所需要的功能。

JSP 与 Servlet 一样,是在服务器端执行的,通常返回给客户端就是一个 HTML 文本,因此客户端只要有浏览器能浏览。JSP 页面由 HTML 代码和嵌入其中的 Java 代码所组成。服务器在页面被客户端请求以后对这些 Java 代码进行处理,然后将生成的 HTML 页面返回给客户端的浏览器。Servlet 是 JSP 的技术基础,而且大型的 Web 应用程序的开发需要 Java Servlet 和 JSP 配合才能完成。JSP 具备了 Java 技术的简单易用,完全的面向对象,具有平台无关性且安全可靠,主要面向因特网的所有特点。JSP 技术的优点:

(1) 一次编写,到处运行。除了系统之外,代码不用做任何更改。

(2) 系统的多平台支持。基本上可以在所有平台上的任意环境中开发,在任意环境中进行系统部署,在任意环境中扩展。相比 ASP/.net 的局限性是显而易见的。

(3) 强大的可伸缩性。从只有一个小的 Jar 文件就可以运行 Servlet/JSP,到由多台服务器进行集群和负载均衡,到多台 Application 进行事务处理,消息处理,一台服务器到无数台服务器,Java 显示了一个巨大的生命力。

(4) 多样化和功能强大的开发工具支持。Java 已经有了许多非常优秀的开发工具,而且许多可以免费得到,并且其中许多已经可以顺利的运行于多种平台之下

(5) 支持服务器端组件。web 应用需要强大的服务器端组件来支持,开发人员需要利用其他工具设计实现复杂功能的组件供 web 页面调用,以增强系统性能。JSP 可以使用成熟的 JAVA BEANS 组件来实现复杂商务功能。

内部对象说明: request 客户端请求,此请求会包含来自 GET/POST 请求的参数; response 网页传回客户端的响应; pageContext 网页的属性是在这里管理; session 与请求有关的会话; application servlet 正在执行的内容; out 用来传送响应的输出流; config 代码片段配置对象; page JSP 网页本身; exception 针对错误网页,未捕捉的例外

1.4 软硬件需求

硬件需求:

CPU: Pentium 以上计算机

内存: 512M 以上

软件需求:

操作系统版本: Windows XP /vista/Win7

开发工具: MyEclipse 6.0.1

后台服务器: Apache Tomcat 6.0

开发语言: Java

浏览器: IE6.0

第二章 需求分析

2.1 可行性分析

开发任何一个系统，都会受到时间和资源上的限制。因此，在每一个项目开发之前，都要进行可行性分析，可以减少项目的开发风险，避免人力、物力和财力的浪费。下面就技术、经济、操作和法律四个方面来介绍。

2.1.1 技术的可行性

本系统开发工具是 MyEclipse 和 Sql2005 数据库，开发语言是 Java，主要使用了 J2EE 的技术，java 是一种面向对象编程语言，简单易学而且灵活方便。大三时就学习了 java 课程，大四 期间也系统的了解了 J2EE 的知识，本

系统总体上开发难度不高，数据库的设计和操作是本系统的核心。在大学期间学习过软件工程，软件测试，UML 统一建模语言等课程，每个学期也会完成对应的课程设计，具备一定的系统分析、设计和测试能力。因此，完成系统实现在技术上完全具有可行性。

2.2.2 经济的可行性

本系统所用的软件都是开源的，为开发软件节省了大量的金钱和时间，达到降低成本，提高开发效率的目的，本系统对计算机配置的要求不高，甚至网吧更换下来的低配置电脑都可以完全满足需要，所以在经济上具有完全的可行性。

2.2.3 操作可行性

本系统操作简单，输入信息页面大多数都是下拉框的选择形式，在某些页面，信息可以自动生成，无需输入，时间的输入也是用的日历控件，操作简便，对操作人员的要求很低，只需对 WINDOWS 操作熟练，加之对本系统的操作稍加培训即可工作，而且本系统可视性非常好，所以在技术上不会有很大难度。

2.2.4 法律的可行性

本拍拍购物系统是自行开发的管理系统，是很有实际意义的系统，开发环境软件和使用数据库都是开源代码，开发这个系统不同于开发普通的系统软件，不存在侵权等问题，即法律上是可行的。

综上所述，开发一个在线购物系统具有速度快，操作更准确，节省开支等有利之处，因此，建立一个在线购物系统是必要可行的。

2.3 系统用户用例图

2.3.1 普通用户用例图

出于安全性的考虑，普通用户只有浏览商品和商品查询、商品购买等功能，其他的删除修改功能都没有设计，因为普通用户最主要关心的就是商品信息的更新和查询等功能，普通用户用例图如图 2.1 所示：

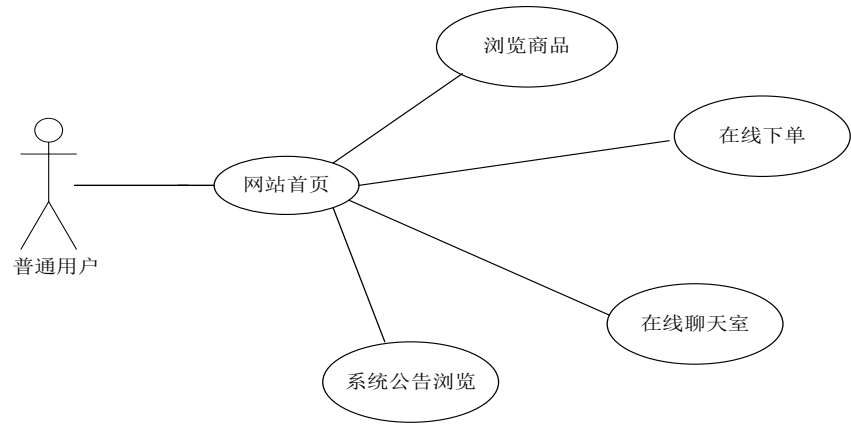


图 2.1 普通用户用例图

2.3.2 管理员用例图

管理员是系统的核心用户，涉及到七大功能模块，管理员对系统的所有信息有着操作的权限，能够及时动态的更新系统的各项信息。

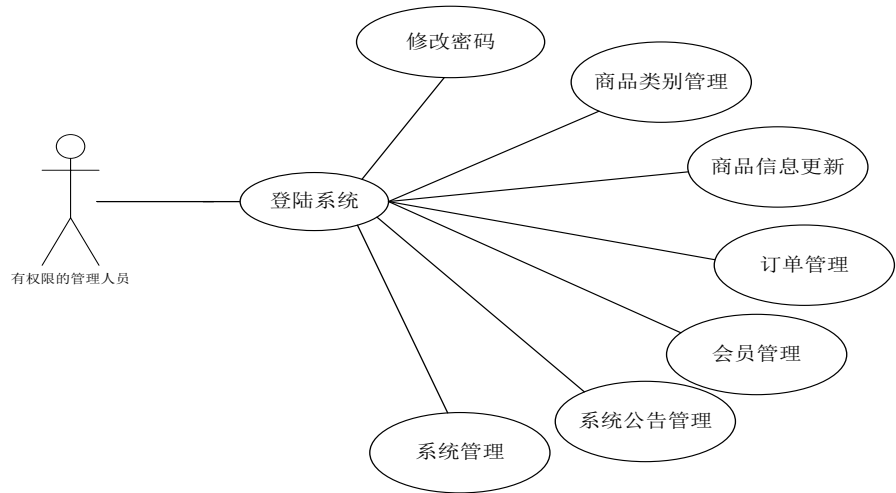
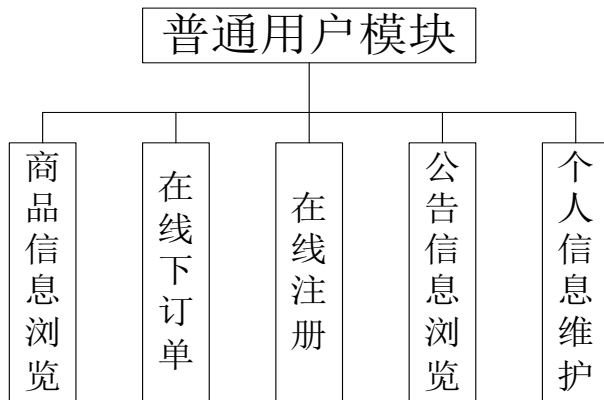


图 2.2 管理员用例图

2.4 功能模块需求分析



2.3 普通用户用户功能模块图

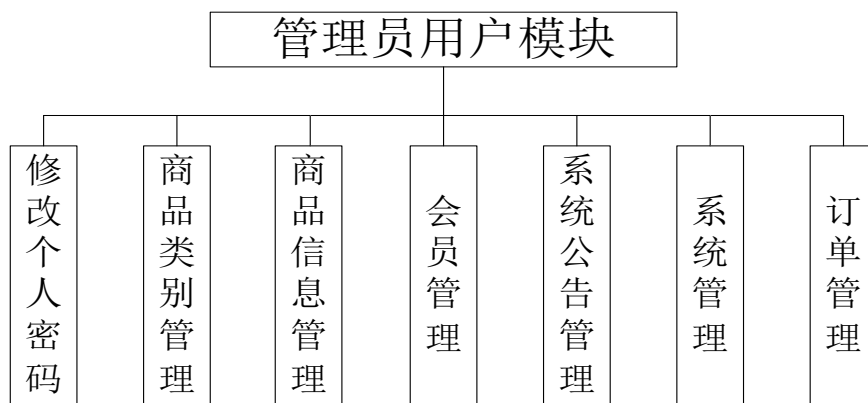


图 2.4 管理员用户功能模块图

2.5 设计的基本思想

设计思想遵循以下几点：

1. 采用 B/S 模式进行开发，其优点是后台与前台处理层次分明，而且符合众多已经习惯网页搜索方式的用戶。
2. 采用面向对象的开发与设计理念。运用面向对象技术的前提是对整体系统的高度和准确抽象，通过它可以保证系统良好的框架，进而带来产品较强的稳定性和运行效率。
3. 采用模块化设计。模块化设计要求将整个系统划分成基于小的模块，有利于代码的重载，简化设计和实现过程。

4.

简单方便的系统界面。设计简单友好的系统界面，方便用户较快的适应系统的操作。

5. 速度优先原则。由于此工具最重要的评测标准就是速度，因此在设计过程中，具体过程尽量做到资源占用少，速度快。

6. 设计既要突出重点，又要细致周到。要符合设计需求，在有可能改进的地方进行扩充，使系统更适应用户的需要。

2.6 性能需求

2.6.1 系统的安全性

本拍拍购物系统和管理权限上要严格进行控制，具体要求如下：

1. 要想管理本系统的商品信息，必须先要凭用户名和密码登陆到系统中，没有权限的用户不能通过任何方式登录系统查看系统的任何信息和数据，以确保系统的严密性和安全性。

2. 在具体实现中设定不同权限，不同权限用户登录到系统后，不能越级操作，管理员可以使使用所有模块；普通用户只能在线浏览信息，比如，查询商品信息、在线购买、下订单等功能。

2.6.2 数据的完整性

1. 各种记录信息的完整性，信息记录内容不能为空
2. 各种数据间相互联系的正确性
3. 相同数据在不同记录中的一致性

2.7 界面需求

界面设计目前已经成为评价软件质量的一条重要指标，一个好的用户界面可以增加用户使用系统的信心和兴趣，提高工作效率，JSP 技术是用 JAVA 语言作为脚本语言的，JSP 网页为整个服务器端的 JAVA 库单元提供了一个接口来服务于 HTTP 的应用程序。创建动态页面非常方便。用户界面是指软件系统与用户交互的接口，通常包括输出、输入、人-机对话的界面格式等。

1. 输出设计

输出是由计算机对输入的原始信息进行加工处理，形成高质量的有效信息，并使之具有一定的格式，提供管理者使用，这是输出设计的主要职责和目标。

系统设计的过程正好和实施过程相反，并不是从输入设计到输出设计，而是从输出设计到输入设计，这是因为输出表格直接与使用者相联系，设计的出发点应当是保证输出表格方便地为使用者服务，正确及时反映和组成用于各部门的有用信息。输出设计的原则是考虑既要全面反映不同管理层的各项需要，又要言简意赅，不要将用户需要和不需要的都提供给用户。

2. 输入设计

输入数据的收集和录入是比较费事的，需要大量的人力和一定设备，并且容易出错。如果输入系统的数据有错误，则处理后的输出将扩大这些错误，因此输入数据的正确性对于整个系统质量的好坏是具有决定性意义的。

输入设计的原则有如下几点：

1) 输入量应保持在能满足处理要求的最低限度。设计中可采用设置字段初值，下拉式数据窗口等方式尽量减少用户键盘输入量。输入量越少，错误率就越少，数据准备时间也减少。

2) 输入的准备及输入过程应尽量容易进行，从而减少错误的发生。

3) 应尽量早对输入数据进行检查（尽量接近原数据发生点），以便使错误及时得到更正。

4) 输入数据尽早地用其处理所需的形式被记录，以避免数据由一种介质转移到另一种介质时需要转录而可能发生的错误

第三章 系统分析与设计

3.1 数据库的分析与设计

计算机信息系统以数据库为核心，在数据库管理系统的支持下，进行信息的收集、整理、存储、检索、更新、加工、统计和传播等操作。数据库已经成为现在信息系统等计算机系统的基础与核心部分。数据库设计的好坏直接影响到整个系统的质量和效率。

数据库的设计一般经过规划。需求分析、概念设计、逻辑设计、物理设计 5 个步骤。

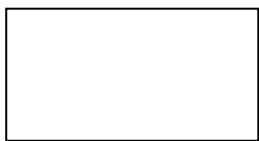
3.1.1 数据库的概念结构设计

概念设计是指在数据分析的基础上自底向上的建立整个系统的数据库概念结构，从用户的角度进行视图设计，然后将视图集成，最后对集成的结构分析优化得到最后结果。

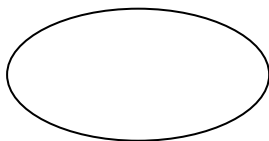
数据库的概念结构设计采用实体—联系（E-R）模型设计方法。E-R 模型法的组成元素有：实体、属性、联系，E-R 模型用 E-R 图表示，是提示用户工作环境中所涉及的事物，属性则是对实体特性的描述。

概念设计的目标是产生反映企业组织信息要求的数据库概念结构，即概念模式。概念模式是独立于数据库逻辑结构，独立于支持数据库的 DBMS，不依赖于计算机系统的，

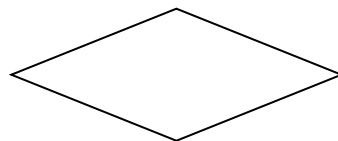
根据以上对数据库的需求分析，并结合系统概念模型的特点及建立方法，建立 E-R 模型图。



实体



属性



实体间关系

(1) 普通用户实体 E-R 图如图 3.5 所示：

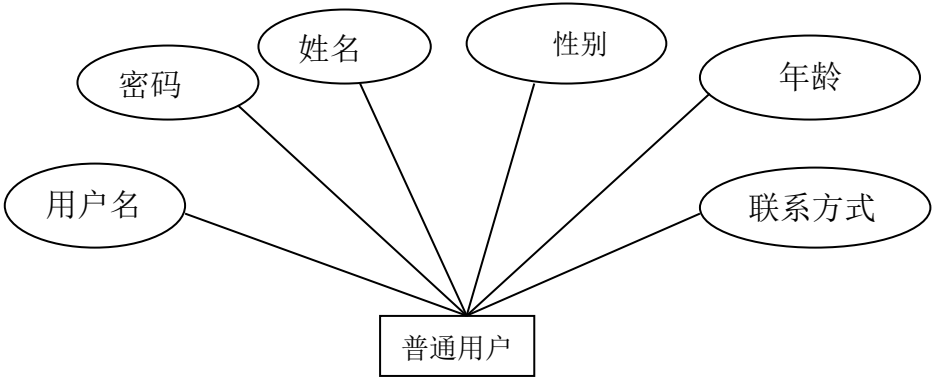


图 3.5 普通用户 E-R 图

(2) 商品类别实体 E-R 图

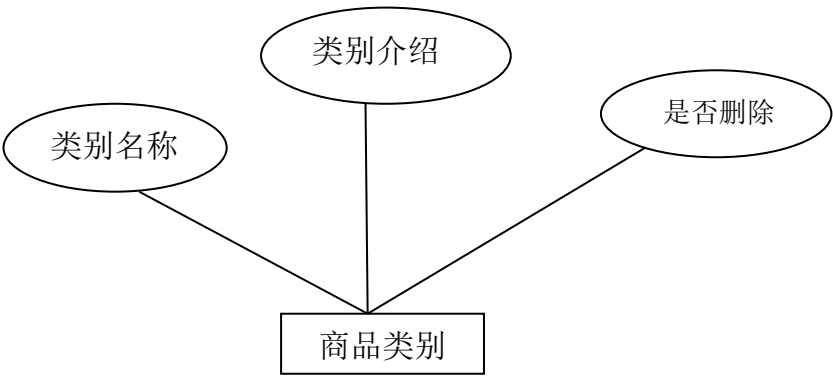


图 3.6 商品类别信息实体 E-R 图

(3) 商品信息 E-R 图

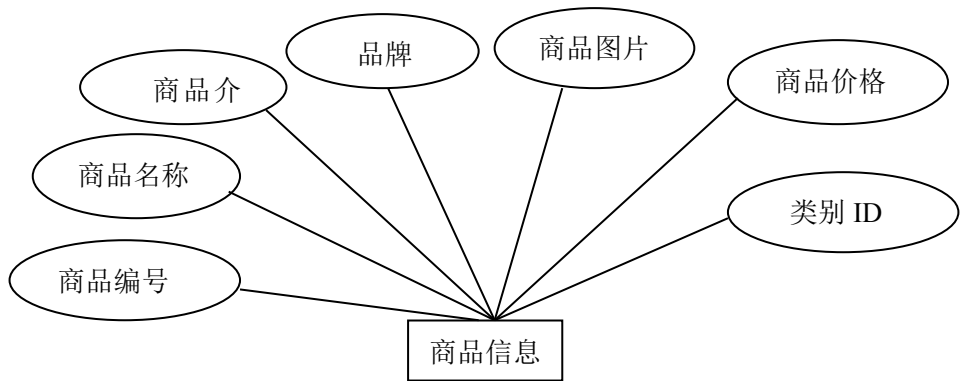


图 3.6 商品信息实体 E-R 图

(4) 公告信息 E-R 图

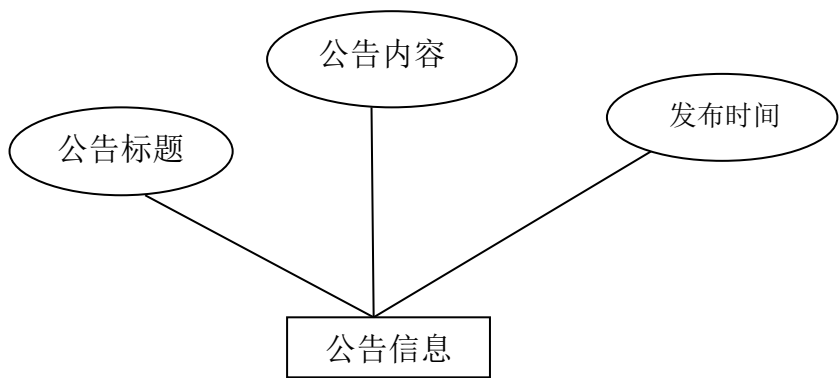


图 3.6 公告信息实体 E-R 图

(5) 管理员信息 E-R 图

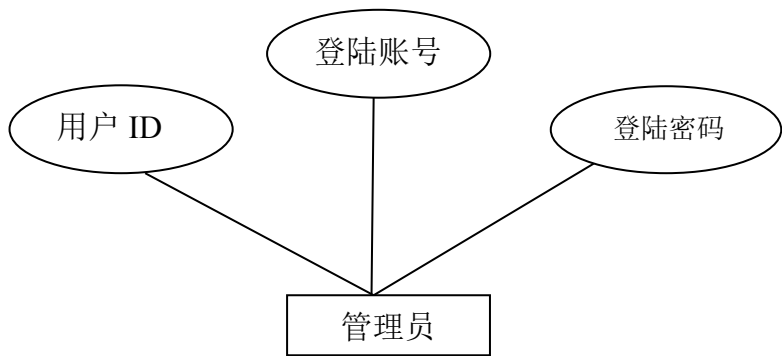


图 3.6 管理员信息实体 E-R 图

(6) 订单信息 E-R 图

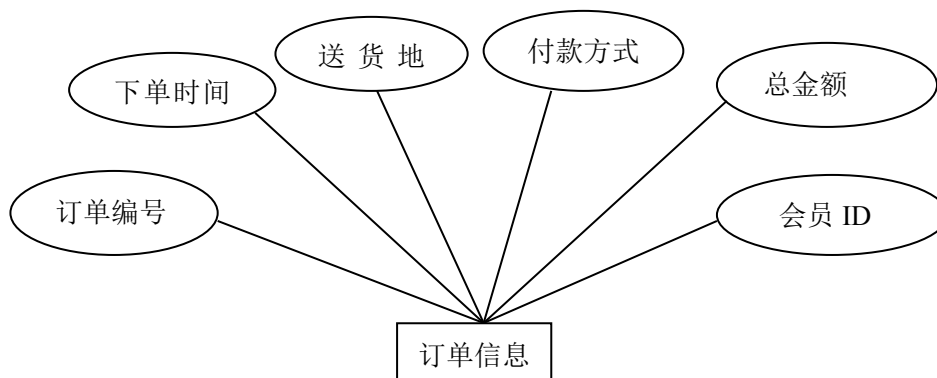


图 3.7 订单信息实体 E-R 图

3.1.2 数据库的逻辑结构设计

我们知道，数据库概念模型独立于任何特定的数据库管理系统，因此，需要根据具体使用的数据库管理系统的特点进行转换。即转化为按计算机观点处理的逻辑关系模型，E-R 模型向关系数据库模型转换应遵循下列原则：

- *每一个实体要转换成一个关系
- *所有的主键必须定义非空（NOT NULL）
- *对于二元联系应按照一对多、弱对实、一对一、多对多等联系来定义外键。

根据 E-R 模型，普通用户公寓管理系统建立了以下逻辑数据结构，下面是各数据表的详细说明。

(1) 普通用户表主要是记录了普通用户基本信息。表结构如表 3.1 所示。

表 3.1 普通用户表 (t_user)

列名	数据类型	长度	允许空	是否主键	说明
di	int	4	否	是	用户 ID
loginname	varchar	50	否	否	用户名
loginpw	varchar	50	否	否	用户密码
name	varchar	50	否	否	姓名
sex	varchar	50	否	否	性别
age	varchar	20	否	否	年龄
address	varchar	20	否	否	住址

(2) 商品类别信息表主要是记录了商品类别的基本信息，表结构如表 3.2 所示。

表 3.2 商品类别信息表 (t_catalog)

湖州喜多福零食铺网站的设计与实现

列名	数据类型	长度	允许空	是否主键	说明
id	int	4	否	是	类别 ID
name	varchar	50	否	否	类别名称
del	varchar	50	否	否	是否删除

(3) 商品信息表主要是商品的相关信息，其中 ID 是主键，表结构如图 3.3 所示。

表 3.3 商品信息表(t_goods)

列名	数据类型	长度	允许空	是否主键	说明
id	Int	4	否	是	商品 ID
catelog_id	Int	4	否	否	类别 ID
bianhao	varchar	50	否	否	商品编号
mingcheng	varchar	50	否	否	名称
jieshao	varchar	50	否	否	介绍
pinpai	varchar	50	否	否	商品品牌
fujian	Date	50	否	否	商品图片
shichangjia	varchar	50	否	否	商品价格

(4) 公告信息表 记录了管理员发布的系统公告基本信息，表如图 3.4 所示。

表 3.4 公告信息表(t_gonggao)

列名	数据类型	长度	允许空	是否主键	说明
id	int	4	否	是	公告 ID
title	varchar	50	否	否	公告标题
content	varchar	50	否	否	公告内容
shijian	varchar	50	否	否	发布日期

(5) 管理员信息表主要记录了管理员的账号信息，包括用户名和密码，表结构如表 3.7 所示。

表 3.5 管理员信息表(t_admin)

列名	数据类型	长度	允许空	是否主键	说明
userId	int	4	否	是	编号
userName	varchar	50	否	否	用户名
userPw	varchar	50	否	否	密码

(6) 订单信息表主要记录的会员的订单的信息，包括订单编号、下单时间等，表结构如表 3.7 所示。

表 3.6 订单信息表(t_order)

列名	数据类型	长度	允许空	是否主键	说明
bianhao	int	4	否	是	编号
shijian	varchar	50	否	否	下单时间
zhuangtai	varchar	50	否	否	订单状态
songhuodizhi	varchar	50	否	否	送货地址
fukuanfangshi	varchar	50	否	否	付款方式
jine	varchar	50	否	否	总金额
user_id	int	4	否	否	会员 ID

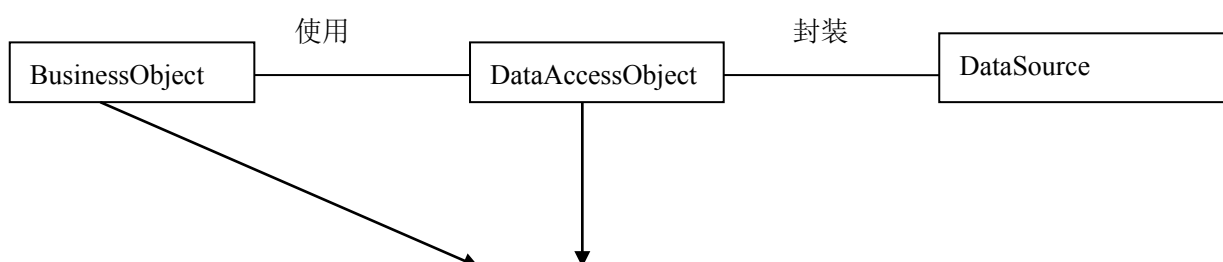
(7) 留言信息表主要记录了会员的留言的信息，包括留言标题、留言内容等，表结构如表 3.7 所示。

表 3.7 留言信息表(t_liuyan)

列名	数据类型	长度	允许空	是否主键	说明
id	int	4	否	是	编号
title	varchar	50	否	否	留言标题
content	varchar	50	否	否	留言内容
shijian	varchar	50	否	否	留言时间

3.1.3 数据库的连接原理

采用 JDBC 连接数据库的方式，只需在工程中导入对应数据库的 jar 包，就可以方便的对数据库进行连接，在程序中，用 Class.forName() 方法来加载驱动程序，在用 DriverManager 的 getConnection() 方法就可以创建一个数据库连接。程序采用的是 DAO 模式来操作数据库，DAO(Data Access Object, 数据访问对象)，是 Java 编程中的一种经典模式，已被广泛应用，也是 J2EE 架构中持久层框架的基础知识，基于分层次式的软件架构来实现对数据库的访问操作。DAO 模式的主要思想就是从抽象数据源获取与操纵数据的方法。抽象数据的含义就是编写应用程序的程序员不必关心数据库的物理位置，已经是何种数据库，只需使用封装数据库中表示记录的数据对象即可。其思想如图 3.10 所示：



获取/修改

DataTransferObject

图 3.10 DAO 模式类图

图中 BussinessObject 是业务对象，是使用 DAO 模式的客户端；DataTransferObject 数据传输对象，在应用程序不同层次之间传输对象，在一个分布式应用程序中，通常可以提高整理的性能；DataObjectAcces 数据输入/输出对象封装了对数据源的一些基本操作；DataSource 指的是数据源。可以从图中看出，DAO 模式分离了业务逻辑和数据逻辑，是的编写的软件具有良好的层次式体系结构。本系统为了方便数据库的操作，主要使用 DBContent 的对象来接一个数据库（建立一个类 DBContent），代码如下：

```
public DBContent() {
    String CLASSFORNAME=" com.microsoft.jdbc.sqlserver.SQLServerDriver";
    //连接数据库的驱动
    String url="
jdbc:microsoft:sqlserver://localhost:1433;databaseName=db_wlgw ";
    String user="sa";//连接数据库的用户名
    String password="sa";//连接数据库的密码
    try{
        Class.forName(CLASSFORNAME);
        con= DriverManager.getConnection(url,user,password);//加载数据库的驱动
        stmt=con.createStatement(ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE,ResultSet.CONCU
R_UPDATABLE);
    }
    catch(Exception ex) {
        ex.printStackTrace();
    }
}
```

在程序需要连接数据库的地方，只需要生成一个DBConnet的对象，就可以对数据库进行连接并操作。

第四章 系统功能实现

在管理信息系统的生命周期中，仅过了需求分析、系统设计等阶段之后，便开始了系统实施阶段。在系统分析和设计阶段，系统开发工作主要是集中在逻辑、功能和技术设计上，系统实施阶段要继承此前面各个阶段的工作成果，将技术设计转化为物理实现，因此系统实施的成果是系统分析和设计阶段的结晶。

4.1 管理员登陆页面

1. 描述：为了保证系统的安全性，要使用本系统必须先登陆到系统中。管理员登录采用 AJAX 方式进行验证，先是在前台获取输入的管理中登录账号、密码，点击登录后，通过 AJAX 方式，后台异步进行验证，实现页面无刷新的管理员登录。

2. 程序运行效果图如图 4.1 所示：



The image shows a web page for administrator login. The title is '湖州喜多福零食铺网站的设计与实现'. Below the title, there are two input fields: '用户名:' (Username) and '密码:' (Password). The password field has a lock icon to its right. Below the input fields, there are two buttons: '登陆' (Login) and '重置' (Reset). The background is light blue with a faint 'Welcome' watermark at the bottom right.

图 4.1 管理员登陆页面设计

3. 在登陆页面输入用户名和密码以，点击提交按钮，跳转到登陆的 service 中，在

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/568053057120006054>