

# 大学生平面设计实习心得 ( 22 篇 )

## 大学生平面设计实习心得 1

时间过得飞快，转眼间我已经大四了，即将毕业，面临着找工作，平时上课的时候老师就不断的告诉我们要学以致用，不要光学不练，要在实践中不断提升自己，在实践中不断的发现问题，不断的创新，真正做到学习与实践相结合，我一直牢记老师的话，熟话说的好工欲善其事，必先利其器，我应该在毕业前提升自己的综合实力，这个大四的暑假就显得尤为重要，在还没放暑假的时候我就为我的暑假生活做好了计划，我决定要好好利用暑假时间到公司实习，锻炼自己，增强自己的动手能力。

虽然我学的是人力资源管理，但是我一直以来我都想学点设计的东西，要知道未来社会是一个需要复合型人才的社会，在这种环境下，工作要求多种技能，相信设计知识在以后的工作中也会广泛用到，学些设计技能，使自己多一个技能，为以后的工作拓宽门路，平常在学校就自学了设计的相关知识，只是缺少实践，经过一番寻找，我找了一家不错的公司实习。这家公司是离学校不远的南京比目鱼设计广告公司。这个公司主要是从事广告方面的，这对我来说是个很好的机会。我必须好好把握。

# 大学生平面设计实习心得 ( 22 篇 )

## 大学生平面设计实习心得 1

时间过得飞快，转眼间我已经大四了，即将毕业，面临着找工作，平时上课的时候老师就不断的告诉我们要学以致用，不要光学不练，要在实践中不断提升自己，在实践中不断的发现问题，不断的创新，真正做到学习与实践相结合，我一直牢记老师的话，熟话说的好工欲善其事，必先利其器，我应该在毕业前提升自己的综合实力，这个大四的暑假就显得尤为重要，在还没放暑假的时候我就为我的暑假生活做好了计划，我决定要好好利用暑假时间到公司实习，锻炼自己，增强自己的动手能力。

虽然我学的是人力资源管理，但是我一直以来我都想学点设计的东西，要知道未来社会是一个需要复合型人才的社会，在这种环境下，工作要求多种技能，相信设计知识在以后的工作中也会广泛用到，学些设计技能，使自己多一个技能，为以后的工作拓宽门路，平常在学校就自学了设计的相关知识，只是缺少实践，经过一番寻找，我找了一家不错的公司实习。这家公司是离学校不远的南京比目鱼设计广告公司。这个公司主要是从事广告方面的，这对我来说是个很好的机会。我必须好好把握。

我想通过锻炼，加深自己的设计能力和技巧，这对自己的综合素质是很有帮助的，因此我非常珍惜这次实习的机会，在有限的时间内加深对各种平面设计的了解，找出自身的不足。这次实习的收获对我来说有不少，我自己感觉在知识、技能、与人沟通和交流等方面都有了不少的收获。总体来说这次是对我的综合素质的培养，锻炼和提高。实习的各个细节都给我带来很大的帮助，我也在总结实习经历的过程中认识到自己已经收获了很多东西。

期末考试一结束，我就去公司实习。20\_\_年7月17号我开始了我的实习假期，那天我早早的去公司实习。第一天来到公司，我不知道该做些什么，流程也不熟悉，什么也插不上手，只是这里看看，那里逛逛，终于发现了自己所学的与实际的差距。无头苍蝇了半天后，最终还是公司里的老师给我指了条路，让我用 photoshop 和相关软件模仿教程做一些简单的图片，终于找到事情做了，于是我就乖乖的做起了图片。说实话我以前在学校自学的时候也这样做过，不过效果没有这么好，因为以前一遇到难的或不懂的就停下来不做了，而现在有老师在旁边，有不懂的就问，这使我受益匪浅。我在作图方面有了更进一步的了解，技术也提高了不少。在作图的过程中如果使用几个小技巧，确实可以起到事半功倍的效果。老师教我的几个操作技巧让我受益匪浅，例如 photoshop 小技巧 1、制作圆角矩形方块：首先在 photoshop 中建立一个新文件，在文件上用矩形选取工具画一个矩形框，接着选择选单 select→feather，输入半径值，数值越大则圆角矩形的半径越大。在选取区中填入颜色后，取消选取范围。选取选单 image→adjust→threshold，由调整 thresholdlevel 来改变大小，如此就会产生您想要的圆角矩形大小。若要产生圆角矩形的选取区，可以在选取区作用的环境下，切换到快速遮罩模式，同样执行 threshold 以获得您想要的遮罩。老师教的确实比我平常使用的方法要快，要简单。2、高解析制作：在用 photoshop 制作网页图形的时候，我平常为了快速的操作，都会把图选择低解析度进行制作，但是有些滤镜会因为图形解析度的不足，

而无法处理，最后出来的效果也很差。所以通过老师的指导我学到了以后在处理类似情形时，可以先在高解析度下完成绘制、影像编辑等工作，然后再向下取样，将影像缩成最后的大小。

3、快速隐藏图层：如果你在 photoshop 中只想要显示某一层图层的影像，以前我会一一逐个隐藏，在实习时老师教了我一个既快速又方便的作法：只要在图层面版上同时按住 ctrl+alt 以鼠标点选欲显示的图层的眼球图示，就可以将其他图层通通藏起来。另外也可以用 ctrl+alt+快速键调整图层的前后次序。这些技巧只有在现实工作中才能领悟到，这些东西对我来说很实用，有利于提高我的作图，设计速度。

此外，老师还教了我许多关于网络平面设计的小技巧，他说学一些操作技巧在以后的工作中会有事半功倍的效果，这样你在工作也会得到更多的机会，得到老板的赏识。这些技巧我都是在这次实习中学到的，老师教的很仔细，让我学到很多东西。

经过一段时间的基础训练，老师让我参与他们的策划，刚开始有点紧张，后来就慢慢熟悉了策划和后期制作的整个过程。慢慢地，老师也把一些比较重要的工作交给我处理。这使我对这个行业的认识就更加深了一步。

除此之外，这次在公司里实习使我学到很多不同专业的'知识，例如工商管理，商业贸易，市场考察等等。当然，这只是巨大知识库中九牛一毛的知识。通过实习我对当代社会用人单位的看法进行了简略的分析，现在大多数企业提倡“一专多能”的专业技术人才，企业都喜欢上手快的员工，“即招即用，能马上为单位创造效益”是目前用人单位的普遍心态。这就对大学毕业生提出了更高的要求，根据市场需求，有针对性地去学习和实习，通过实践增长本领，是大学生们不容忽视的。

在这次实习的时间里，我经历了许许多多在学校没有经历的事情，虽然实习是短暂的，但我获益良多。让我知道了自己身上还有许多有待提高的地方，更让我对未来有了更多的憧憬与期待。通过这次的实习，我认识到了很多在书本上或老师讲课中自己忽略了或有些疑惑的地方，从实际观察和同事之间指导中得到了更多的宝贵的经验。一个设计团队是否优秀，首先要看它对设计的管理与分配，将最合适的人安排在最合适的位置，这样才能发挥出每个人的优点；团队精神非常重要，一个优秀的设计团队并不是要每个人都非常的优秀，这样很容易造成成员之间的意见分歧。所以在共同进行一个大的策划项目的时候，设计师之间一定要经常沟通、交流，在

共同的探讨中发现问题、解决问题。在共同商讨的过程中很容易就能碰出新的闪光点，使策划项目更加的完备。

另外，这次实习使我在设计方面有了一定的收获。这次实习为我们今后在工作及业务上能力的提高起到了促进的作用，增强了我们的竞争力。实习单位的同事们也给了我很多机会参与他们的设计任务，使我懂得了很多以前难以解决的问题以及将来从事设计工作所要面对的问题，例如：前期的策划和后期的制作、如何与客户进行沟通等等。这次实习丰富了我在这方面的知识，使我向更深的层次迈进，对我有很大的促进作用，同时我也认识到，要想做好这方面的工作单靠这几天的实习是不够的，还需要我在平时的学习和工作中一点一点的积累，不断丰富自己的经验。在我面前的路还很漫长，需要我不断的努力和奋斗才能真正地走好。

时间过得真快，我的暑假实习在不知不觉中结束了，我想我以后还会积极参加这方面的实习，不断充实自己，增强动手能力，为将来做好准备，真正做到学以致用。相信通过更多的实习，我会不断成熟，对未来我充满了信心。我会继续努力奋斗，努力学习，为我的梦想不断奋斗。

明年我就毕业了，作为大四的学生，我身上更多的是自信和责任，通过实习，我对自己的技能水平有了更多的自信心，我想我已经做好了找工作的心理准备，在最后一年的时间里，我会更加努力，巩固知识，积极参加相关的实习，进一步提高个人能力，这次实习我受益匪浅，感谢所有帮助过我的朋友们。



平面设计中，色彩是什么？色彩不是红黄蓝绿，色彩是情绪，每一种色彩的选用和调制，就是每一种心情的表达。所以，最重要的一点，平面设计欣赏你必须是个非常感性的人。色彩。如果你想提高，就尽量抛弃正统的红黄蓝绿吧。色彩的感觉，基本上靠天赋。但也可以培养，如果你爱看电影，多留意大师们的电影，看看里面的用色，就拿常见的来说，摄影作品看看王家卫的电影，每一部，就是一本色彩学。

设计这个行业，我自认为是个比较特殊的行业。图标我曾经把他的经营比做是理发店，来一个客户就要理一下，不能一次理多个，人多了只能排队了。广告设计而且理发师手艺成熟了，就自己开个小理发店了，我们一样，卖的就是一个手艺，赚的就是手艺钱。因此理发店也没有超大规模的。

在这次平面设计中遇到了很多实际性问题，在实际设计中才发现，书本上理论性的东西与在实际运用中的'还是有一定的出入的，所以有些问题不但要深入地理解，而且要不断地更正以前的错误思维，一切问题必须要靠自己一点一滴的解决，而在解决过程中你会发现自己在飞速的提升。设计是一个很灵活的东西，它反映了你解决问题的逻辑思维和创新能力，它才是一个设计的灵魂所在。这也激发了我今后学习的兴趣，我想这将对以后的学习产生积极的影响。另在在平面设计的过程中，当我们碰到不明白的问题时，指导老师总是耐心的讲解，给我们的设计以极大的帮助，使我们受益匪浅。因此非常感谢老师的指导，通过这次设计，我懂得了学习的重要性，了解到理论知识与实践结合的重要意义，学会了坚持、耐心和努力，这将为自己今后的学习和工作做出了最好的榜样。 大学生平面设计实习心得 3

特别兴奋，大学三年终于即将结束了，即将开始踏入社会，来为社会和为自己创造价值了。很多人都说我，大学期间没做过兼职，将来出来找工作没有经验很难找!呵呵，其实我认同一半这种说法，因为我相信出来工作是一次很好锻炼自己人际交往能力的事情，所以对将来会有帮助，但是谈到了工作经验，我就觉得可笑。兼职对于大学生来说，服务员，普工或者家教是相对较多的，从这些兼职谈到对将来工作有帮助的工作经验，我觉得很可笑。我平时就很简单的把打工分成了两种，第一种就是管理人员，第二种就是技术人员。对于这个管理人员，我觉得经验的作用永远是第一的;而对于技

术人员，技术的功底当然就是排第一啦。现在不缺钱，所以这个时候是最需要学习专业技术知识的时候。这里需要好好的强调一点，在大学三年里面我所报读的专业是网络技术，但我到了第二个学期就发现这个专业知识对于我来说根本就是"你是你，我是我"的关系。我根本就无法融入到该专业知识里面去，同样它也无法进入我的兴趣范围之内。所以我第二个学期就将其打入冷宫，开始了属于我自己的学习之旅----平面设计。

从小时候喜欢画画到现在喜欢用电脑设计，我对这方面一直都保持着不消退的热情。可惜在学校里面一方面要应付自己的专业考试，一方面也没有比较正统的学习机会。所以让我的`学习之路受到了不小的阻碍。靠着那份冲劲，我坚持着。从 flash, firework, photoshop 到 coreldraw 的学习，再到运用这些软件进行作品设计，我都是付出了比别人多一倍的汗水和努力。每当遇到不懂的地方，周围又没有同学或者老师可以指导，只能靠着自己在网上找资料和自己不断摸索来解决问题。有时候不过当看到一个作品诞生的时候，就会忘记之前的艰苦，而充满了喜悦与满足感。现在回想起来，自学的那段日子，真是艰辛并快乐着。而现在，能够拿出这份执着与热情，将其用在工作上，对我来说，更是无比自豪。

#### 大学生平面设计实习心得 4

找到工作虽然高兴，但在我找到了这份工作之前，我也有着一段艰辛的找工作历程，甚至差点让我放弃了平面设计的工作。

新年刚过完没多久，我就拒绝了我老爸要帮我找工作的事，带着满腔热血来到佛山顺德找工作。本来想着佛山是个大城市，而且有着悠久的历史，应该有很多的机会和空间让我来施展拳脚，但结果我大大的错了，这里的主要产业是机械类和化工类的，对于平面设计这方面的很少很少。在这里呆了一个多月，去过无数次招聘会，上网投过无数份简历，打过了无数个电话，想尽了一切办法，但结果却连一个面试的机会都没有。

我自己知道我在各方面都很难跟真正毕业于美术类专业的大学

生相提并论，也没有很优秀的商业作品，支撑我前进的就是我的兴趣，我不想放弃自己喜爱的东西。虽然中途有想过先找另外的'工作顶一阵子再说，然后一边工作一边在这边继续找平面设计的工作，但发现这也不是一件容易的事。

最后钱都差不多花光了，无法继续呆下去了，就只能回家去了，毕竟家里面是可以帮我找到一份工作的。可是世界就是这么巧，当我在外面快要走投无路的时候，我的电话响起了，是一个陌生的电话，从电话的区号我可以看出是顺德的电话号码。"喂!你好……"就是这个电话，给了我第一次面试的机会。我准备好一切，在约定的时间来到了这家公司面试。

这里的经理看了我的作品之后，给了我一句差点让我绝望的话，"你的作品，就像学生的练习作!"我知道我的作品没用了，可能我也差不多该面试结束了。

不过这里的经理还是给了我一次机会。"你现在上机操作一下吧，做份产品单页给我看看!"我很高兴，虽然我根本就没有做过单页，但无论机会多渺小，我都会牢牢的把握!我操作着我熟悉的 ps 软件，一步一步的做着，本来规定一个小时完成的作品，我花了差不多两个小时才完成。不过这并没有换来得到经理认同的作品，我感觉自己又回到了悬崖边了。

不过经理没有立即结束这场面试，而是在电脑前给我分析了我的作品，挑出了我作品的不足，害得我的心一次一次的悬在了半空。不过，经理最后给了我一句话，"虽然你对这种产品广告不是很熟悉，不过这些可以慢慢学，毕竟你的基础还是有的，而且我看你也很有诚意，能够把这张单页作品完成，所以，你回去准备一下，明天过来，我再安排工作给你做!"哈哈，就这样，我就进入了我现在的公司----云腾广告策划有限公司，开始了我的第一份平面设计工作。

### 大学生平面设计实习心得 5

这次暑假我在广州一家贸易发展公司里面实习工作，主要负责公司的平面设计。我是学装潢设计的，怎么会去搞平面设计呢？

原因一：在学校里还没有学习到 3dma\_这门设计软件课程，所以只能退而求其次。6、做你竞争对手的客户。自己可以和竞争对手合作，看看他们做事的方式有何不同，再想想为什么。接受竞争对手的服务，这样可以更全面更深入地了解客户的视角，并且可以借鉴竞争对手的做法。如果他们的做法行之无效，你也不会失去什么，如果他们的做法行之有效，你的“印钞机”就会运转的更好。

原因二：其次是我上大学之前已经在设计学校里培训过 photoshop 设计软件的应用，因此我能熟练的应用 photoshop 平面设计软件来传达，表现我的设计理念。

原因三：我觉得，学平面设计就是比单学习装潢设计的'人多了一点就业的机率，掌握的知识面比较广。当然，专攻装潢设计也能达到一个很精很专业的地步。这就得见仁见智了。

这家贸易发展公司是一间综合性比较强的公司，有国际贸易，商业发展，商业服务，广告设计，货物寻找，商品代理等多项服务。

其中公司里一位老总是新加坡人，经常在各国家之间来回跑动发展贸易。所以，在国际语言上没有障碍，国家与国家之间有良好的沟通基础。公司主要把重点项目放到国际贸易上，要贸易就要有图文并茂的图册，有文字排版的设计，平面设计等等专业知识。我主要负责广告平面设计这类的任务。



平面设计软件还涉及到一个重要的设计软件就是 coreldraw，在我们学校装潢设计专业是没有这一平面软件学的，所以我在上广州实习的前半个多月在宿舍拼命学习 coreldraw 软件，在别人已经放假回家时，我独自在为我的前途努力拼搏，因为我相信，付出的努力总会有回报，风雨过后总会有彩虹！

在公司里第一次工作似乎什么都不懂，幸好老总对我们员工都很好，我们员工遇到有不懂的地方，不能独自解决的问题，去请教老总总能得到悉心的指导。因为老总是新加坡人，从小就受到西方开放式的教育，所以在公司里做事也是比较“透明”的，有什么不满意的可以说出来大家一起讨论，发言自己的观点，这一点对我们这一实习大学生来说是很可贵的。在公司里我向老总学到的第一件事是“礼貌”，当然，礼貌这一词在我们小学已经学过了，在这里谈岂不是画蛇添足，多此一举，并非这样。礼貌，不止是语言上，还有衣着上，举手投足之间表达一个人外在的形象与。

这次在公司里工作我学到很多不同专业的知识，例如工商管理，商业贸易，市场考察等等。当然，这只是巨大领域中九牛一毛的知识。我对当代社会用人单位的看法进行了简略的分析，现在大多数企业提倡“一专多能”的专业技术人才，企业都喜欢上手快的员工，“即招即用，能马上为单位创造效益”是目前用人单位的普遍心态。这就对大学毕业生提出了更高的要求，根据市场需求，有针对性地去学习和打工，通过实践增长本领，是大学生们不容忽视的。

当然，也有“背道而驰”的企业，招聘人才时需要服从为第一的原则，而不是专业技术，这就对刚刚出来社会的大学生有了很大的就业机会，因为没有很大的本事，但有服从公司企业的精神，而愿意学习，从而为公司服务。 大学生平面设计实习心得 6

古话讲“授之以鱼不如授之以渔”，与其直接给予某个人物质上的帮助，不如教会他一项技能，物质帮助只能应付一短时间，一种技能的掌握可以让人长久衣食无忧。前一段时间，我看到一句很有意思的话说，“除了教会一个人钓鱼的方法以外，最重要的还要教会他制作鱼竿的方法以及学习各种技能的方法”。也就是说，生活中总会遇到各种新事物，迎接新挑战，我们无法一次性学会所有的技能，来应对未来生活中各种未知的挑战，了解到了学习技能的方法，才能取得将来的成就。

设计中也是如此，没办法在大学中甚至初出茅庐的几年里就把今后职业生涯中要用到的所有能力都学到。这是可能的，生活是变幻莫测的，充满着各种可能，时不时给人惊喜，有时我们都无法确知自己下一步要去哪里，下一段时间要做什么职业。你如说，我在接触平面设计基础这门课前，对 INDESIGN 和 AI 还是一知半解，根本没有办法熟练运用。但这并非坏事，几个月的摸索学习，我已经可以熟练运用并着手为设计工作室制作宣传册和 logo 了。所以说，在一项工作的初始阶段做的不够好并不值得羞愧，通过学习及摸索，最终取得了成就的人总是令人欣喜的。而不断地学习和提高也是人生的意义所在的原因。

学设计与做设计最大的好处就在于会接触到许多不同的领域。包括之前学习的平面构成、色彩构成等课程知识，作业题目包括个人相册名片、污染、城市变化、咖啡广告、未来建筑的趋势、水的问题等等。通常都是让我们自己在题目里选择一个角度，然后做出有说服力的视觉作品。要想表达好自己的观点，必须先搜集很多的相关资料，对题目有一定程度的理解。完成品可以是抽象的表现，但是想法必须是有形，有根据的。很多人认为设计就是在电脑上做出漂亮的东西，其实完全不是这样的。我们学设计的一大部分时间都是在到处寻找资料，研究以及消化它们，然后再试着从中找到自己的位置，与自己想表达的概念。没有完全理解某个问题时，是不可能有效地表达它的。如果连自己都不知道自己想说什么，不管完成品有多好看，也是空白的，因为没有清楚的内容。通过这一个学期的学习，我重新认识了设计的含义。感谢这个给我的实习学习机会。

### 大学生平面设计实习心得 7

离开了学校，开始了一直追寻的工作生活。虽然不是第一次过上班族的生活，但还是会有兴奋与紧张感。我所在的这家公司，是一家做网上招商的商业网站，公司接收各种厂家提供的信息，然后由网络的技术人员，将商家的信息做成网页广告，然后挂在我们的网站上，以此到达商业推广的目的。

我和其它几位同事做为网络设计部的技术人员，主要的工作就是设计网页模板，设计好网页并进一步的加以制作，完善美化，因为各种浏览器使用的协议不同，所以会导致页面在最终浏览的时候有一些小问题，如：页面，图片、文字之间的间隔过大或过小，页面不美观等等，做为一个新人，我在有些方面的技术还很不成熟，所以在技术总监的帮助下，解决了很多问题，所在我很感谢他，当每天我们做完网页后，都会在代码页面参加注释代码，在里面写上每个人姓名的汉语拼间和工作日期，这样方便月底做统计工作，公司领导会根据每个人的工作数量进展奖励，每做一个页面会有 2 块的提成，虽然少点，但是积少成多，也是很可观的。

初来公司的时候，我们经过了初期，培训，与最终考试三个阶段，在接到公司让我面试的 后，我来到了安徽中匠电子科技，因为要干的是网页设计，所以要有一个小测验，技术总监要求我们在网上自找图片和文字，做一个简单的页面，要求是：什么样的页面都可以，考查的主要是面试者相关软件的操作能力与代码掌握的熟练成度，说实话，从毕业后，有一段时间没有做设计了，刚一上机，还有点生疏，但是凭借在学样扎实的学习功底，我很快就恢复了自己的英雄本色，将 ps 用的很熟练，没什么太大难度，技术总监看了以后，说不错，让我三天后参加培训，合格后就可以正式上班了。

三天后，我来到了公司，一看，来参加培训的人有很多，大概在十多个人左右，其实培训，就是让大家先熟悉这家网站的工作，先做一些他们平时干的活，做一些网页美工，这些网页都是静态的，

没什么难度。我后来发现，自己在这些人当中，还是较较者，心里优势还挺好的。

三天的培训后，我们迎来了最后的考核，合格的人会被留下，并得到一份为期一个月的实习合同，然后会在根据你在实习期的表现决定你的去留问题，最优秀的人会转正，得到很优厚的待遇。考核的内容，就是在公司的商务网站上任选一个页面，然后在规定的时间内做完，我还不错，技术比较熟练，是第四个做完的。当我们把设计做完后由这家公司的经理进展审核，最后的结果是，最先做完的前8个人可以有底薪加提成，每人页面的提成是2元钱，而后面做完的，只有提成，没有底薪，他们的提成是每个页面5元钱，最后的几个人就被淘汰了，制度虽有点不近人情，但是还没毕业的学生能忍也就忍了，就这样，我们每个人得到了一份一个月的临时合同，正式开始了实习工作。

我们每天的上班时间是从小 8:30 分到下午的 17:00，这是我见过最有激情的一些人了，年纪轻轻，干劲十足，来了以后就工作，连平时聊天的内容也和本行业分不开，我喜欢他(她)们，因为是在实习期，所以每天做的数量没有太大要求，但是每个人都玩命似的干活，抓紧时间做设计，我们做的网页设计是比较简单的从上到下式的网页，这样在后期浏览器兼容测试中，就好做的很多了，文字与图片之间就不会有太多的麻烦，我干的很不错，不过有些追求精致，我做网页设计的速度慢了很多，最初每天只能做 3--4 个网页，这对于我来说是不能承受的，后来我改变了工作方法，我每次工作的时候，先订下方案，比方今天做多少，然后我将要做的所有网页，先做好排版，这时的网页虽然排过版，但是不美观，因为没有进展美化工作，然后我会在下午的时间，集中全力做美化工作，就这样我的速度提高了很多，快了将近一倍多。只要更加熟练速度不会更快，我相信自己。

每天的工作都是很快的，有时感觉时间过的很快，想停都停不住，早上出去的时候，见的是太阳，晚上下班后看到的是即将落日的夕阳或者是星星，三个月的时间很快就过去，我也辞职了。实习期完毕后，我在六月底就回家学车了，通过这次工作，我得到的最大体会就是，如果一个人在社会上没有一技之长，那他是没有方法很好的活下来的，只有不断的'加强自身专业技能学习才行。所以，尊敬的老师，我会在业余时间好好学习，加强自己的专业能力，使

自己变得更强，只有这样才能上到为国家、为社会做出奉献，下到为自己、为父母、为学校交出一份满意的答卷。



总之，自己这些天的表现还是不错的，自己现在必须树立自己的目标，改变自己的做事对人的态度，自己要明白我不是为谁谁而活，不是为谁谁而努力，我是为我自己而努力，而工作，我是一名实习生这一句话我一定要严记自己心中不要总是觉得这个...那个...的。现在干的都是我应该做的，自己要在工作岗位上多学多做多看勇于大胆尝试，去奋斗不管自己的明天是暴风雨还是风和日丽但至少今天的我是努力过的奋斗过的，总之自己今后要去除心里的那些杂念，摆正自己的心态不该说的不去说不去管，把自己工作岗位上的事情都要弄清楚弄利落遇事不要退缩现在自己是实习生，所以要学的东西还有太多太多，对于工作上的为人处事的技巧方面还应该多学多问，趁着这几个月实习期，把自己锻炼出来，总而言之心态决定一切，想想过去的失败和挫折，仔细分析一下，看看日后自己要怎样改正，自己真的要转变一下了！实习生应尽的义务，应做的努力，我都要做到，这一切不为别的，就为自己的将来，苦，累，委屈，都不算什么，自己一笑而过了，可当自己因为没努力就放弃了，那么自己日后也不会原谅自己的！总之一切把握在自己手中！

大学生平面设计实习心得 8

从学校来这单位算起来我实习已经有一个多月了。从来公司那天起我就感受到公司与学校截然不同的人际关系和生活方式。一个多月下来，感受到了许许多多在学校永远无法理解和体会的东西，公司的制度，设计流程，人际关系。一切都是那么的新奇，一切都和学校生活有那么大的差距。这段实习的日子，我也体会出专业知

识的重要性，发现了自己尚且不足的方面，懂得设计需要坚持学习和创新。

刚去公司的时候，与公司接待人员进行了简单的面谈之后，他们让我先熟悉一下公司环境，阅读公司手册，了解了一下公司的状况，包括其规模、部门、人员分工等。然后让我对公司宣传册的设计，我想他们是要通过设计的过程来测验一下我的能力。开始我不知所措，毕竟是第一次做这么正式的设计。幸好公司其他人都很照顾我，在他们的指导下，我学以致用，很快在一天之内做出了三个方案，设计部领导看后比较满意，由于经验不足，我在开始的时候，主要还是负责一些比较琐碎的设计任务。还没有真正地参与到比较完整的活动策划之中。经过两天的磨合，自己有哪些缺点和不足，便知道得一清二楚，在校的时候由于实际锻炼的机会比较少，在软件操作上还是不够纯熟。而且对于客户的要求并不能立即做出反应。

通过前两天的工作实践，基本的了解了公司的设计流程。首先是客户要求，然后设计主任根据客户的需求程度，结合每位设计师的设计特点，合理的分配任务，尽量发挥出每位设计师的优点，让设计做到尽量让客户满意。一个设计团队是否优秀，首先要看它对设计的管理与分配，将最合适的人安排在最合适的位置，这样才能发挥出每个人的优点；团队精神非常重要，一个优秀的设计团队并不是要每个人都非常的优秀，这样很容易造成成员之间的意见分歧。

所以在共同进行一个大的策划项目的时候，设计师之间一定要经常交流沟通、在共同的探讨中发现问题、解决问题。在共同商讨的过程中很容易就能碰出新的闪光点，使策划项目更加的完备。而有的客户会盯着设计师把设计任务做完，往往这种方式基本上是按照客户的意愿做出来，设计师们最不喜欢的就是这类的客户，很容易造成设计缺乏创意与创新，因为大部分的客户还是不了解设计的，他们更多地追求设计时效性，明艳、鲜亮的色调是客户的首选，因为他们认为这样会更加吸引消费者的眼球。而这种基调如果把握不好，就会造成设计的庸俗化。这段日子也使我学到许多在课本中无法涉及的内容。因为工作就是与客户直接接触，我们工作的目的就是要让客户满意，当然在不能缺乏创意的同时，还要兼顾它在市场上的时效性。并不是说，有创意的设计就一定适应市场的竞争，这就涉及到设计的营销与管理的重要性。如何让设计达到预期的市场效应，首先就要对所涉及到的市场进行剖析性分析，找到最恰当的目标消费群，进行市场定位，然后确定项目的核心，一切设计行为都围绕着核心概念展开，这样才能使策划项目不偏离市场。

单位的管理条例很细也很严，尤其对于我们设计部的要求很严格。我们做的是一条龙的综合设计。短短的一个月，在工作的过程中体会到软件操作的重要性和软件运用的熟练程度。公司并不像在学校老师让我们作业的时候有足够的时间去慢慢想，慢慢完成，而公司对工作的要求是很严格的，尤其在时间的限制上，因为做的又是一条龙设计，所以要求在规定的时间内必须做出一定数量的方案！

短短的一个月，我对广告有了更深的感受和认识。设计的实用性是很重要的，它是一种良好的沟通方式。设计师应该和一个企业的领导团队紧密相连，与设计团队共同收集来自企业领导的反馈意见，反过来说，实践了"外部"从"内部"而来，"内部"又源于"外部"，我们的作品，尤其是出现在公共场合的作品是不可能不被人看到的。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。  
。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/568062105060006121>