

C 语言程序设计精选样卷(一)

(总分 100 分, 考试时长 90 分钟)

一、单项选择题 (每小题 2 分, 共 40 分)

1、下述 c 语言转义符中 () 是非法的。

- A、'\b'
- B、'\037'
- C、'\0xf'
- D、'\'

2、已有定义 int k=2;

```
int *p1,*p2;
```

且 p1,p2 均指向变量 k, 下面不能正确执行的赋值语句是_____。

- A、k=*p1+*p2;
- B、p2=k;
- C、p1=p2;
- D、k=*p1*(*p2);

3、以下 if 语句书写正确的是_____。

- A、if(x=0;)
printf("%f", x);
elseprintf("%f", -x);
- B、if(x>0)
x=x+1; printf("%f", x);
else printf("%f", -x);
- C、if(x>0);
x=x+1; printf("%f", x);
else printf("%f", -x);
- D、if(x>0)
x=x+1; printf("%f", x)
else printf("%f", -x);

4、下列语句中, 可以作为无限循环语句的是_____。

- A、for(;;)
- B、for(int i=0;i<10000;i++)
- C、while(false)

D、do)while(false)

5、设有如下定义 : char aa[2][20]={ "abcd", "abcd" }; 则以下说法中错误的是_____。

- A、aa 是个二维数组, 可以存放 2 个 19 个字符以下的字符串
- B、aa 是个二维数组, 每行中分别存放了字符串 "abcd" 和 "ABCD"
- C、aa[0] 可以看作是一维数组名
- D、aa[0][0] 可以看作是一维数组名

6、下列错误的是_____。

- A、char s[]="China";
- B、char s[10]={"China"};
- C、char s[10]; s="China";
- D、char s[10]={'c', 'h', 'i', 'n', 'a'};

7、有以下程序:

```
main()
{
    int a[]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0}, *p;
    for(p=a;p<a+10, p++)printf("%d, ", *p);
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

- A、1, 234, 5, 6, 7, 8, 9, 0,
- B、2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 1,
- C、01, 23, 4, 5, 6, 7, 8, 9,
- D、1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

8、下列运算符中, 不属于关系运算符的是_____。

- A、<
- B、>=
- C、==
- D、!

9、以下语句中, 不能实现回车换行的是 ()。

- A、printf("\n");
- B、putchar("\n");
- C、fprintf(stdout, "\n");
- D、fwrite("\n", 1, 1, stdout);

10、char a[10]; 不能将字符串 "abc" 存储在数组中的是_____。

- A、strcpy(a, "abc");

- B、`a[0]=0;strcat(a,"abc");`
 C、`a="abc";`
 D、`int i;for(i=0;i<3;i++)a[i]=i+97;a[i]=0;`

11、若调用 `fputc` 函数输出字符成功，则其返回值是 ()。

- A、EOF
 B、1
 C、0
 D、输出的字符

12、一个 5 位的二进制数能够表示的最大值为?

- A、63
 B、64
 C、32
 D、31

13、设有定义：`char *c;` 以下选项中能够使字符型指针 `c` 正确指向一个字符串的是_____。

- A、`char str[]="string";c=str;`
 B、`scanf("%s",c);`
 C、`c=getchar();`
 D、`*c="string";`

14、在 `c` 语言中，系统为一个结构体变量分配的内存是_____。

- A、各成员所需内存量的总和
 B、结构体第一个成员所需的内存量
 C、成员中占内存量最大者所需的容量的整数倍
 D、结构体中最后一个成员所需的内存量

15、有以下程序

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a = 1, b = 2, c = 3, d = 0;
    if (a == 1 && b++ == 2)
    if (b != 2 || c-- != 3)
    printf("%d,%d,%d\n", a, b, c);
    else
    printf("%d,%d,%d\n", a, b, c);
    else
```

```
printf("%d,%d,%d\n", a, b, c);
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

- A、1,2,3
 B、1,3,2
 C、1,3,3
 D、3,2,1

16、若变量已正确定义,对以下 `while` 循环结束条件的准确描述是_____。

```
flag = 1;
denominator = 1;
item = 1.0;
pi = 0;
while(fabs(item) >= 0.0001)
{
    item = flag * 1.0 / denominator;
    pi = pi + item;
    flag = -flag;
    denominator = denominator + 2;
}
```

- A、`item` 的绝对值小于 0.0001
 B、`item` 的绝对值大于 0.0001
 C、`item` 的绝对值等于 0.0001
 D、`item` 的绝对值不等于 0.0001

17、以下程序的输出结果是

```
#include<stdio.h>
struct st
{
    int x;
    int *y;
}
*p;
int dt[4]= {10,20,30,40 };
struct st aa[4]={50,&dt[0],60,&dt[0],60,&dt[0],60,&dt[0],};
main()
{
```

```
p=aa;
printf("%d\n", ++(p->x));
}
```

- A、10
- B、11
- C、51
- D、60

18、下列程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    int i, s=0;
    for(i=1; i<10; i++)
        if(!(i%2)&&!(i%3)) s+=i;
    printf(" %d ", s);
}
```

- A、4
- B、39
- C、45
- D、6

19、当调用函数时,实参是一个数组名,则向函数传送的是_____。

- A、数组的长度
- B、数组的首地址
- C、数组每一个元素的地址
- D、数组每个元素中的值

20、设有以下语句

```
typedef struct tt
{
    char c;
    int a[4];
}
cin;
```

则下面叙述中正确的是_____。

- A、可以用 TT 定义结构体变量
- B、TT 是 struct 类型的变量
- C、可以用 CIN 定义结构体变量

D、CIN 是 struct TT 类型的变量

二、填空题（每小题 2 分，共 20 分）

1、已知 a=5,则表达式“a+=a-=3”的值是_____。

2、在 C 语言的表达式中, x=x+5 用复合运算符可以写成_____。

3、在 c 语言中,用转义字符 “\” 表示_____。答题提示:双引号/单引号/反斜线/横向跳格/回车换行

4、已知 b=2,则表达式“b+=b-=3”的值是_____。

5、下列程序段的运行结果是_____。

```
main()
{
    int m=1, t=1;
    for(;;)
    {
        m=m*t;
        t++;
        if(t>4)break;
    }
    printf("%d\n", m);
}
```

6、以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    int x=5, y=6;
    printf("%da%d", x--, --y);
}
```

7、C 语言函数是由函数首部和函数体两部分组成。其中,函数首部包括 函数类型、函数名和_____。

8、在 c 语言中,函数的返回值是由_____语句传递的。

9、以下程序的输出结果是_____。

```
#include <stdio.h>
#define M 5
#define N M+M
main()
{
    int k;
    K=N*N*5;
    printf("%d\n",k);
}
```

10、以下程序对输入的一个小写字母,将字母循环后移5个位置后输出。如‘a’变成‘f’,‘w’变成‘b’。请在 内填入正确的内容。

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    char c;
    c=getchar();
    if(c>=' a' && c<=' u' ) ;
    else if(c>=' v' && c<=' z' ) ;
    putchar(c);
}
```

三、编程题（每小题 分，共 40 分）

1、编写程序，求在 10~1000 之间所有能被 4 除余 3，被 7 除余 4，被 9 除余 4 的数之和。（本题 10 分）

2、编写程序：字符串反转，如将字符串“abc-123-xyz”反转为“zyx-321-cba”。（本题 14 分）

3、有以下职工信息，使用结构体数组存储这些信息，从键盘输入 5 条记录，之后在屏幕上依次输出职工信息。

```
struct stuff{
int stuffID;//职工编号
float bonus; //工资
```

```
};
```

【输入形式】5 条职工信息，分行输入，数据间空格隔开

【输出形式】分行输出 5 条职工信息和最低工资，每行数据均使用 1 个空格分隔

【输入样例】

```
1001 8540.59
1002 6345.45
1003 3500.65
1004 4898.86
1005 5345.80
```

【输出样例】每行数据均使用一个空格分割，分五行输出

```
1001 8540.59
1002 6345.45
1003 3500.65
1004 4898.86
1005 5345.80
```

minBonus = 3500.65 （本题 16 分）

参考答案

一、单项选择题

- 1、D
- 2、B
- 3、B
- 4、A

【解析】B 的循环终止条件为 10000，CD 的终止条件为常量 false，都不能无限循环。

- 5、D
- 6、C
- 7、A

【解析】C 语言规定数组变量名代表数组的首地址，即第 0 号元素的地址。本题将 a 数组中的值全部输出，即为 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0。

- 8、D

【解析】C 语言中关系运算符有 < (小于)、> (大于)、>= (大于等于)、<= (小于等于)、==(等于)、!=(不等于) 等六种，! 是逻辑运算符。

- 9、B
- 10、C
- 11、D
- 12、D
- 13、A
- 14、C
- 15、C
- 16、A
- 17、C

【解析】考查结构体成员数据的引用方法[解题要点] 通过指针来引用结构体成员的方法是 (指针变量)->结构体成员名。[考点链接] 结构体变量中的数据引用。

- 18、D
- 19、B
- 20、D

二、填空题

- 1、4
- 2、x+=5
- 3、双引号

- 4、-2
- 5、24
- 6、5a5
- 7、函数参数
- 8、return#return()
- 9、['55']
- 10、c=c+5|c=c-21

【解析】根据 ASCII 码规律，要使字母循环后移 5 位输出，从 a-u 均不存在问题，但字母 v (ASCII 码值为 118) 后移 5 位，则 ASCII 值为 123，不是循环到 a (ASCII 值为 97)，从而须执行 c=c-21。

三、编程题

- 1、main()

```
{
int a;
int sum=0;
for(a=10;a < =1000;a++)
{
if((a%4==3)&&(a%7==4)&&(a%9==4))
sum=sum+a;
}
printf("%d", sum);
}
```

- 2、#include <stdio.h>

```
void reverse(char* s)
{
// 获取字符串长度
int len = 0;
char* p = s;
while (*p != 0)
{
len++;
p++;
}
}
```

// 交换 ...

```
int i = 0;
```

```

char c;
while (i <= len / 2 - 1)
{
    c = *(s + i);
    *(s + i) = *(s + len - 1 - i);
    *(s + len - 1 - i) = c;
    i++;
}
}

```

```

int main()
{
    char s[] = "abc-123-xyz";
    printf("' %s' =>\n", s);
    reverse(s);          // 反转字符串
    printf("' %s' \n", s);
    return 0;
}

```

【解析】质数 (prime number) 又称素数, 有无限个。一个大于 1 的自然数, 除了 1 和它本身外, 不能被其他自然数整除。

3、#include <stdio.h>

```

struct stuff
{
    int stuffID;
    float bonus;
}a[5];

int main()
{
    int i;
    float min;
    for(i = 0; i < 5; i++)
        scanf("%d %f", &a[i].stuffID, &a[i].bonus);
    min = a[0].bonus;

```

```

for(i = 1; i < 5; i++)
{
    if(min >= a[i].bonus)
        min = a[i].bonus;
}
for(i = 0; i < 5; i++)
    printf("%d %.2f\n", a[i].stuffID, a[i].bonus);

printf("minBonus = %.2f", min);
}

```

C 语言程序设计精选样卷(二)

(总分 100 分, 考试时长 90 分钟)

一、单项选择题 (每小题 2 分, 共 40 分)

1、流程图里面的开始和结束用()表示。

- A、矩形
- B、圆
- C、椭圆
- D、菱形

2、若有定义语句: int x=10; , 则表达式 x-=x+x 的值为

- A、-20
- B、-10
- C、0
- D、10

3、c 语言中逻辑表达式的值为_____。

- A、0 或 1
- B、非零值或零值
- C、true 或 false
- D、'true' 或 'false'

4、有如下程序

```
#define N 4
#define M N+2
#define NUM 2*M+1
main()
{
    int i;
    for(i=1;i<=NUM;i++)printf("%d\n", i);
}
```

该程序中的 for 循环执行的次数是_____。

- A、14
- B、11
- C、10
- D、13

5、下列对 c 语言字符数组的描述中正确的是_____。

- A、任何一个一维数组的元素在引用时, 其下标可以是整型、实型或字符型常量
- B、一维数组的元素实质上就是一个变量, 代表内存中的一个存储单元
- C、如果要引用数组中的每一个元素, 则直接使用该数组名称即使
- D、以上都不对

6、在 c 语言中, 全局变量的存储类别是_____。

- A、static
- B、extern
- C、void
- D、register

7、对以下说明语句 int a[10]={6,7,8,9,10}; 的正确理解是()。

- A、将 5 个初值依次赋给 a[1]至 a[5]
- B、将 5 个初值依次赋给 a[0]至 a[4]
- C、将 5 个初值依次赋给 a[6]至 a[10]
- D、因为数组长度与初值的个数不相同, 所以此语句不正确

8、char 型常量在内存中存放的是_____。

- A、二进制代码值
- B、十进制代码值
- C、十六进制代码值
- D、ASCII 代码值

9、下列哪个是 c 语言的有效标识符

- A、_No1
- B、No. 1
- C、12345
- D、int

10、c 语言中数组名作为参数传递给函数, 作为实在参数的数组名被处理为_____。

- A、该数组的长度
- B、该数组的元素个数
- C、该数组中各元素的值
- D、该数组的首地址

11、以下程序:

```
#include<stdio.h>
main() {
    char
```



```
str[10];
scanf("%s",&str);
printf("%s\n",str);
}
```

运行上面的程序,输入字符串 how are you,则程序的执行结果是_____。

- A、how
- B、how are you
- C、h
- D、howareyou

12、以下叙述中正确的是_____。

- A、在 C 程序中的八进制和十六进制,可以是浮点数
- B、整型变量可以分为 int 型、short 型、long 型和 unsigned 型四种
- C、八进制数的开头要使用英文字母 o,否则不能与十进制区分开
- D、英文大写字母 X 和英文小写字母 x 都可以作为二进制数字的开头字符

13、阅读以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int case;
    float printf;
    printf("请输入 2 个数:");
    scanf("%d %f",&case,&printf);
    printf("%d %f\n",case,printf);
}
```

该程序在编译时产生错误,其出错原因是_____。

- A、定义语句出错,case 是关键字,不能用作用户自定义标识符
- B、定义语句出错,printf 不能用作用户自定义标识符
- C、定义语句无错,scanf 不能作为输入函数使用
- D、定义语句无措,printf 不能输出 case 的值

14、设有如下定义

```
struct ss
{
    char name[10];
    int age;
    char sex;
```

```
} std[3], * p=std;
```

下面各输入语句中错误的是_____。

- A、scanf("%d",&(*p).age);
- B、scanf("%s",&std.name);
- C、sean("%c",&std[0].sex);
- D、scanf("%c",&(p->sex));

15、有以下程序

```
main( )
{
    char a[]="abcdefg",b[10]="abcdefg";
    printf("%d %d\n",sizeof(a),sizeof(b));
}
```

执行后输出结果是_____。

- A、7 7
- B、8 8
- C、8 10
- D、10 10

16、以下叙述中正确的是_____。

- A、continue 语句使得整个循环终止
- B、break 语句不能用于提前结束 for 语句的本层循环
- C、使用 break switch 语句可以使流程跳出语句体
- D、在 for 语句中,continue 与 break 的效果是一样的,可以互换

17、设有下面的定义:

```
struct st
{
    int a;
    float b;
} d;
```

```
int*p;
```

要使 p 指向结构变量 d 中的 a 成员,正确的赋值语句是_____。

- A、*p=d.a;
- B、p=&a;
- C、p=d.a;
- D、p=&d.a;

18、以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    char s[]="159",*p;
```

```

p=s;
printf("%c",*p++);
printf("%c",*p++);
}

```

- A、 15
- B、 16
- C、 26
- D、 59

19、 int a[5],*p=a; 对 a 数组元素地址的正确引用是_____。

- A、 p+5
- B、 &a[0]
- C、 &a+1
- D、 *a+1

20、 以下程序的输出结果是_____。

```

struct har
{
    int x,y;
    struct har *p;
}
h[2];
main()
{
    h[0].x=1;
    h[0].y=2;
    h[1].x=3;
    h[1].y=4;
    h[0].p=&h[1];
    h[1].p=h;
    printf("%d%d\n", (h[0].p)->x, (h[1].p)->y);
}

```

- A、 12
- B、 23
- C、 14
- D、 32

二、填空题（每小题 2 分，共 20 分）

1、 在 c 语言中,假使 x 为字符变量,如果我们采用 printf("格式控制",x) 格式输出 x,那么"格式控制"具体表示为"__"。

2、 逻辑运算符"&&、||、!"中的优先级是_____。

3、 int *p 的含义是 _____。

4、 c 语言中与指针有关的两个运算符是_____与*。

5、 在循环中,continue 语句与 break 语句的区别是:continue 语句是语句的区别是:continue 语句是 _____ ,break 是 _____。

6、 有 1020 个西瓜,第一天卖一半多两个,以后每天卖剩下的一半多两个,问几天以后能卖完? 请分析程序填空。

```

#include <stdio.h>
main()
{
    int day, x1, x2;
    day = 0;
    x1 = 1020;
    while (____1____)
    {
        x2 = ____2____;
        x1 = x2;
        day++;
    }
    printf("day=%d\n", day);
}

```

7、 在 c 语言中,在调用一个函数的过程中又出现_____或间接地调用该函数本身,这一现象称为函数的递归调用。

8、 在 c 语言中,对一维整型数组初始化时如果只给一部分元素赋初值,那么其他元素值均为_____。

9、float f=3.1415927;
printf("%f,%5.4f,%3.3f",f,f,f);
则程序的输出结果是_____。

10、以下程序的功能是:从键盘上输入若干个学生的成绩,统计计算出平均成绩,并输出低于平均分的学生成绩,用输入负数结束输入。请填空。

```
void main( )
{
    float x[1000], sum=0.0, ave, a;
    int n=0, i;
    printf("enter mark:\n");
    scanf("%f",&a);
    while(a>=0.0&& n<1000)
    {
        sum+ ____1____;
        x[n]= ____2____ ;
        n++;
        scanf("%f",&a);
    }
    ave= ____3____ ;
    printf("output:\n");
    printf("ave=%f\n",ave);
    for (i=0;i<n;i++)
    if ____4____printf ("%f\n",x[i]);
}
```

三、编程题 (每小题 分, 共 40 分)

1、编写程序: 有一分数序列: 2/1, 3/2, 5/3, 8/5, 13/8, 21/13... 求出这个数列的前 20 项之和。 (本题 10 分)

2、编写程序: 计算字符串中子串出现的次数。请输入两个字符串, 以回车隔开, 母先串在前, 子串在后, 比如:

abca

a

2 (本题 14 分)

3、编写程序: 编程实现输入 5 个学生的学号、计算他们的期中和期末成绩, 然后计算其平均成绩, 并输出成绩表 (本题 16 分)

参考答案

一、单项选择题

- 1、C
- 2、B
- 3、A
- 4、B
- 5、B

【解析】本题考查了字符数组的基本概念。选项 A，因为数组元素的下标只能为整数，所以选项 A 错误。选项 C，引用数组中的元素，可以通过数组名和下标的方式来引用，只使用数组名不可以。

- 6、A
- 7、B
- 8、D
- 9、A

【解析】标识符是一个以字母或下划线开始的，由字母、下划线和数字组成的字符串，标识符不能与任意关键字同名。

- 10、D

【解析】数组作为函数参数时，传入的是该数组的首地址。

- 11、A

【解析】当从键盘输入 bow are you 时，由于 scanf 输入函数的特点是遇到空格时结束读入字符，因此，该程序只将 how 这 3 个字符送到了字符数组 str 中，并在其后自动加上结束符“\0”。

- 12、B

【解析】C 程序中的实型常量只有十进制一种数制，所以 A 错误。八进制数以 0 打头，所以 C 错误。C 语言中整数只有十进制、八进制、十六进制三种，没有二进制数制，所以 D 错误。

- 13、A

- 14、B

【解析】本题考核的知识点是结构型数组的应用。选项 A 中“&(*p).age”代表的是 std[0]age 的地址，是正确的，选项 C 也是正确的，选项 D 先用指针变量引用结构型的成员 sex，然后取它的地址，也是正确的，选项 B 中的“std.name”是错误的引用，因为 std 是数组名，代表的是数组的首地址，地址没有成员“name”。所以 B 选项为所选。

- 15、C

- 16、C

【解析】break 语句通常用在循环语句和开关语句中。当 break 用于开关语句 switch 中时可使程序跳出 switch 而执行以后的语句；当 break 语句用于 do-while、for、while 循环语句中时可使程序终止循环而执行循环后面的语句，即满足条件时便跳出循环。continue 语句的作用是跳过循环体中剩余的语句而强行执行下一次循环。A、B 和 D 三个选项中均有错误。因此 C 选项正确。

- 17、D

【解析】本题主要考查按结构数组元素方式引用结构成员。结构体变量的成员引用方法有 3 种：①结构体变量名，成员名；②指针变量名->成员名；③(*指针变量名).成员名。因为 p 是指针变量，所以应该将地址值赋给 p。

- 18、A

- 19、B

【解析】A 越界，C 和 D 表达错误。

- 20、D

二、填空题

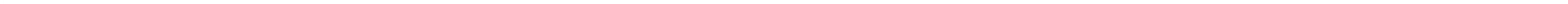
- 1、%c
- 2、['!>&&>|']
- 3、['指针变量 p 为整型']
- 4、&
- 5、['结束本次循环,进入下一次循环', '结束循环']
- 6、【1】x1 【2】x1/2-2
- 7、直接
- 8、0#零
- 9、3.141593, 3.1416, 3.142
- 10、(1) =a
(2) a
(3) sum/n
(4) x[i]<ave

【解析】很明显，该程序中使用 sum 表示总成绩，使用 x[1000] 数组存储学生成绩，使用 n 表示学生个数，使用 ave 表示平均分。弄明白这些变量的含义后，程序该怎么填写，一目了然。

三、编程题

- 1、#include <stdio.h>

```
int main()
```



```

int i, t;
float sum=0;
float a=2, b=1;
for(i=1; i<=20; i++)
{
    sum=sum+a/b;
    t=a;
    a=a+b;
    b=t;
}
printf("%9.6f\n", sum);
}

```

2、#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<string.h>

int main()

```

{
    int i, j, k, TLen, PLen, count=0;
    char T[50], P[10];
    printf("请输入两个字符串，以回车隔开，母串在前，子串在后：\n");
    gets(T);
    gets(P);
    TLen=strlen(T);
    PLen=strlen(P);
    for(i=0; i<=TLen-PLen; i++)
    {
        for(j=0, k=i; j<PLen&&P[j]==T[k]; j++, k++)
            ;
        if(j==PLen) count++;
    }
    printf("%d\n", count);
    system("pause");
    return 0;
}

```

3、#include <stdio.h>

int main()

```

{
    struct stud_str
    {
        char num[10];
        float score_mid;
        float score_final;
    }stu[5];

    float sum_mid = 0;
    float sum_final = 0;
    float ave_mid = 0;
    float ave_final = 0;
    int i = 0;

    for( i = 0; i < 5; i++ )
    {
        printf("plase input id:\n");
        scanf("%s", stu[i].num);
        printf("please input mid_exam score:\n");
        scanf("%f", &stu[i].score_mid);
        printf("please input final_exam score:\n");
        scanf("%f", &stu[i].score_final);
    }

    for(i = 0; i < 5; i++)
    {
        sum_mid += stu[i].score_mid;
        sum_final += stu[i].score_final;
    }

    ave_mid = sum_mid/5;
    ave_final = sum_final/5;
}

```

```
printf("学号 期中分数 期末分数\t\n");

for(i = 0;i < 5;i++)
{
    printf("%s\t", stu[i]. num);
    printf("%g\t", stu[i]. score_mid);
    printf("%g\t", stu[i]. score_final);
    printf("\n");
}
printf("期中平均分: %g\n", ave_mid);
printf("期末平均分: %g\n", ave_final);

return 0;
}
```


C 语言程序设计精选样卷(三)

(总分 100 分, 考试时长 90 分钟)

一、单项选择题 (每小题 2 分, 共 40 分)

- 1、c 语言的基本数据类型包括_____。
- A、字符型和数值型
B、字符型和逻辑型
C、整型和实型
D、指针型和数据型
- 2、下列标识符, 不合法的是_____。
- A、abc
B、_d
C、123
D、e1
- 3、设 a、b、e、d、m、n 均为 int 型变量, 且 a=5、b=6、c=7、d=8、m=2、n=2, 则逻辑表达式 (m=a>b)&&(n=c>d) 运算后, n 的值是_____。
- A、0
B、1
C、2
D、3
- 4、以下 for 语句中不是死循环的是_____。
- A、for(int i=0; i<1; i++);
B、for(int i=0; i++;)
C、for(int i=1; i>0; ++i);
D、for(;;);
- 5、若有说明语句 "int a[5], *p=a;" , 则对数组元素的正确引用是_____。
- A、a[p]
B、p[a]
C、*(p+2)
D、p+2
- 6、若有定义: char c; double d; 程序运行时输入: 1 2<回车>, 能把字符 1 输入给变量 c 数值 2 输入给变量 d 的输入语句是_____。
- A、scanf("%c%lf", &c, &d);
B、scanf("%d%lf", &c, &d);
C、scanf("%c%f", &c, &d);
D、scanf("%d%f", &c, &d);
- 7、若有定义: int w[3][5]; 则以下不能正确表示该数组元素的表达式是_____。
- A、*(w+3)
B、*(w+1) [4]
C、*(*(w+1))
D、*(&w[0][0]+1)
- 8、若变量均已正确定义并赋值, 以下合法的 c 语言赋值语句是_____。
- A、x=y==5;
B、X=n%2. 5;
C、x+n=i;
D、x=5=4+1;
- 9、字符串指针变量中存入的是_____。
- A、字符串
B、字符串的首地址
C、第一个字符
D、字符串变量
- 10、假定 a 为一个整型数组名, 则元素 a[4] 的字节地址为_____。
- A、a+4
B、a+8
C、a+16
D、a+32
- 11、语句 int (*ptr)(); 的含义是_____。
- A、ptr 是指向一维数组的指针变量
B、ptr 是指向 int 型数据的指针变量
C、ptr 是指向函数的指针, 该函数返回一个 int 型数据
D、ptr 是一个函数名, 该函数的返回值是指向 int 型数据的指针
- 12、有定义语句: int x, y; 若要通过 scanf("%d, %d", &x, &y); 语句使变量 x 得到数值 11, 变量 y 得到数值 12, 下面四组输入形式中, 错误的是_____。
- A、11 12 ✓
B、11, 12 ✓
C、11, 12 ✓
D、11, ✓12 ✓

13、若有以下说明和定义 union dt

```
{
    int a;
    char b;
    double c;
}
```

data;

以下叙述中错误的是_____。

- A、data 的每个成员起始地址都相同
- B、变量 data 所占的内存字节数与成员 c 所占字节数相等
- C、程序段 data.a=5;printf("%f\n",data.);输出结果为 5.000000
- D、data 可以作为函数的实参

14、有以下结构体说明、变量定义和赋值语句

```
struct std
```

```
{
    char name[10];
    int age;
    char sex;
}
```

```
s[5], *ps;
```

```
ps=&s[0];
```

则以下 scanf 函数调用语句中错误引用结构体变量成员的是_____。

- A、scanf("%S", S[0].name);
- B、scanf("%d", &s[0].age);
- C、scanf("%C", &(ps->sex));
- D、scanf("%d", ps->age);

15、下列程序的运行结果是_____。

```
main( )
```

```
{
    static int a[3][4]={{1, 2, 3, 4}, {5, 6, 7, 8}, {9, 10, 11, 12}};
    int i, j, sum=0;
    for(i=0; i<3; i++)
        for(j=0; j<4; j++)
            if(j>i) sum+=a[i][j];
```

```
    printf('sum=%d\n', sum);
}
```

- A、40
- B、36
- C、24
- D、30

16、有如下程序

```
main()
```

```
{
    int x=3;
    do
    {
        printf("%d", x--);
    }
    while(!x);
}
```

该程序的执行结果是_____。

- A、321
- B、3
- C、不输出任何内容
- D、陷入死循环

17、已知函数的原形如下,其中结构体 a 为已经定义过的结构,且有下列变量定义

```
struct a*f(int t1, int*t2, struct a t3, struct a*t4) struct a p, *p1;
```

```
int i;
```

则正确的函数调用语句为

- A、&p=f(10, &i, p, p1);
- B、p1=f(i++, (int*)p1, p, &p);
- C、p=f(i+1, &(i+2), *p, p);
- D、f(i+1, &i, p, p);

18、如下程序,输入错误的为:

```
void main()
```

```
{
    int a;
    int b;
    scanf("%d%d", &a, &b);
```

```
printf("%d %d", a, b);
}
```

- A、1【空格】2【回车】
 B、1【Tab】2【回车】
 C、1【回车】2【回车】
 D、1【分号】2【回车】

19、下面程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    int a[10]={0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}, *p=a+4;
    printf("%d\n", p[3]);
}
```

- A、6
 B、7
 C、3
 D、5

20、若定义下列结构体, 结构体变量 p 的出生年份赋值正确的语句是_____。

```
struct st
{
    int x;
    int y;
    int z;
}
struct worker
{
    char name[20];
    char sex;
    struct st birth;
} p;
```

- A、x=1987
 B、birth.x=1987;
 C、p.birth.x=1987;
 D、x=1987;

二、填空题 (每小题 2 分, 共 20 分)

1、若 $a=1, b=2, c=3, d=4$, 则表达式 $a>b?a:c>d?c:d$ 的值是_____。

2、若有 `int a[3]={1, 2, 3}`; 则 $*(a+1)+1=$ _____。

3、若有定义: `int a=5, b=2, c=1`; 则表达式 $a-b<c || b==c$ 的值是_____。

4、数学表达式 $x<y<z$ 改写为 C 语言表达式是_____。注: 表达式要在英文半角状态下按原表达式顺序书写, 且表达式中不要留空格。

5、下面程序段的运行结果是_____。

```
int i=1, s=3;
do
{
    s+=i++;
    if(s%7==0) continue;
    else ++i;
}
while(s<15);
printf("%d", i);
```

6、以下程序的功能是输出如下形式的方阵: 13 14 15 16 9 10 11 12 5 6 7 8 1 2 3 4
 请填空。

```
main()
{
    int i, j, x;
    for(j=4; j _____ ; j--)
    {
        for(i=1; i<=4; i++)
        {
            x=(j-1)*4 + _____ ;
            printf("%4d", x);
        }
        printf("\n");
    }
}
```

7、局部变量的作用域是从_____的位置起,到函数结束止。

8、在 scanf 函数中,用符号_____表示变量的地址。

9、下列程序段的运行结果是_____。

```
main( )
{
    int a=5,b=6,c;
    int max(int,int);
    c=max(a,b);
    printf("%d\n",c);
}
int max( int x , int y )
{
    int z;
    if(x>y) z=x;
    else z=y;
    return z ;
}
```

10、下面程序的运行结果是_____。

```
main()
{
    int a[2][3]={ {1,2,3}, {4,5,6}}, int b[3][2], i, j;
    printf("array a:\n");
    for(i=0;i<=1;i++)
    {
        for(j=0;j<=2;j++)
        {
            printf("%5d",a[i][j]);
            b[j][i]=a[i][j];
        }
        printf("\n");
    }
    printf("array b:\n");
    for(i=0;i<=2;i++)
```

```
{
    for(j=0;j<=1;j++)printf("%5d",b[i][j]);
    printf("\n");
}
}
```

三、编程题 (每小题 分, 共 40 分)

1、编写程序: 有 1、2、3、4 个数字, 能组成多少个互不相同且无重复数字的三位数? 都是多少? (本题 10 分)

2、编写程序, 从输入的一行字符串中抽取一部分 (从第 n 个字符开始, 抽取 m 个字符) 构成一个新的字符串, 并输出。其中 n>0 且 n<=字符串的长度, 否则打印“起始位置 n 越界”

要求: n 和 m 都由用户输入。

如果抽取的字符串长度不够, 则按照实际长度抽取, 例如, 字符串为“abcde”, 若 n=2, m=3, 则抽取结果为“bcd”; 若 n=3, m=5, 则抽取结果为“cde”; 若 n=0, m=4 则输出: 起始位置 0 越界 ; 若 n=6, m=2 则输出: 起始位置 6 越界 (本题 14 分)

3、若有以下银行卡信息:

```
struct card{
    int id;//银行卡号
    int bonus; //金额
};
```

请编写程序, 从键盘输入 5 条银行卡记录, 使用结构体数组存储这些数据, 并按金额升序排序, 输出排序后的结果。

【输入形式】5 条银行卡记录分行输入, 每行数据用空格间隔

【输出形式】分 5 行输出数据, 每行数据均使用空格间隔

【输入样例】

```
1001 20
1002 80
1003 50
1004 10
1006 40
```

【输出样例】

```
1004
```

10	
1001	20
1006	40
1003	50
1002	80 (本题 16 分)

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要
下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/575042041111011243>