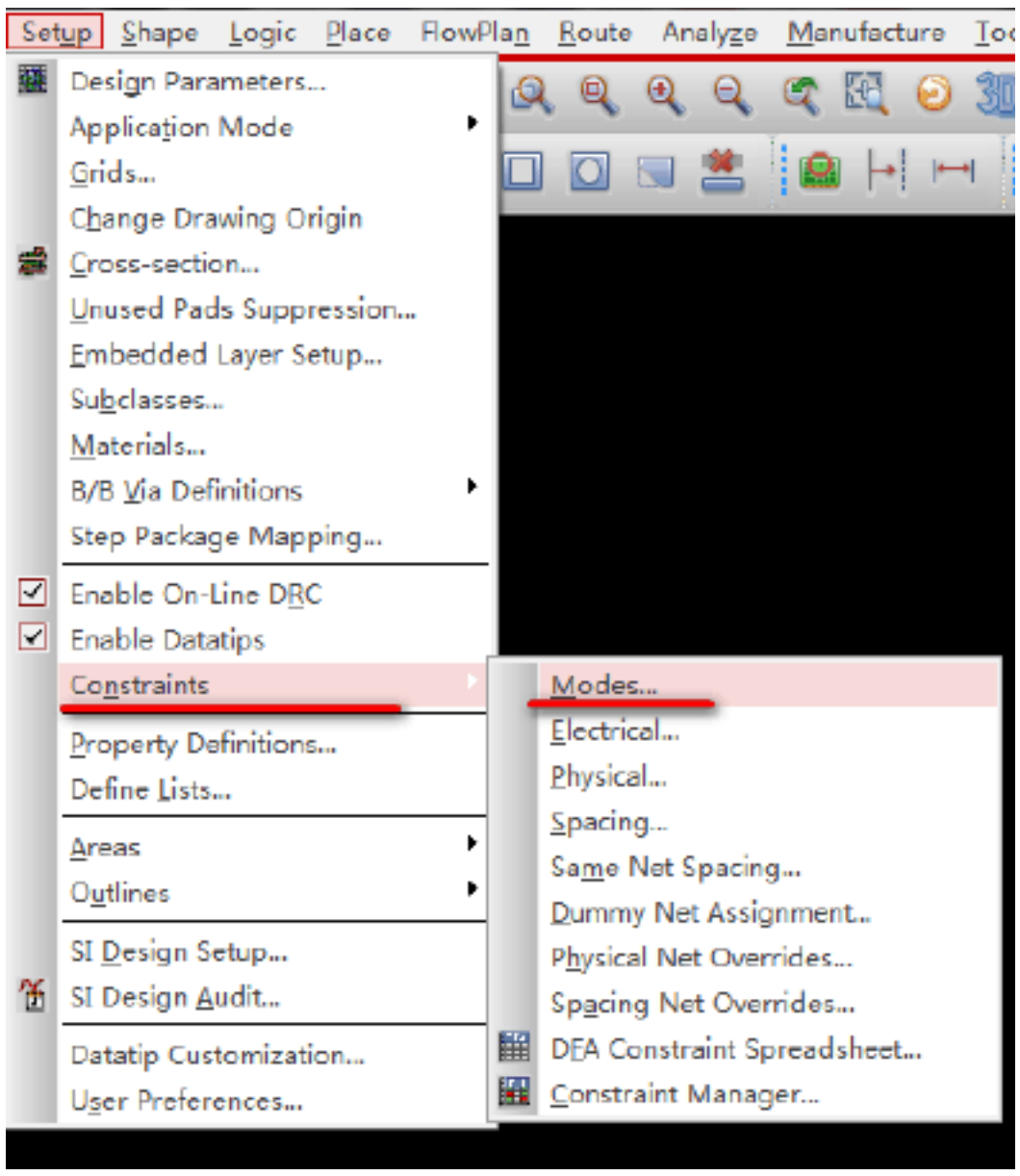
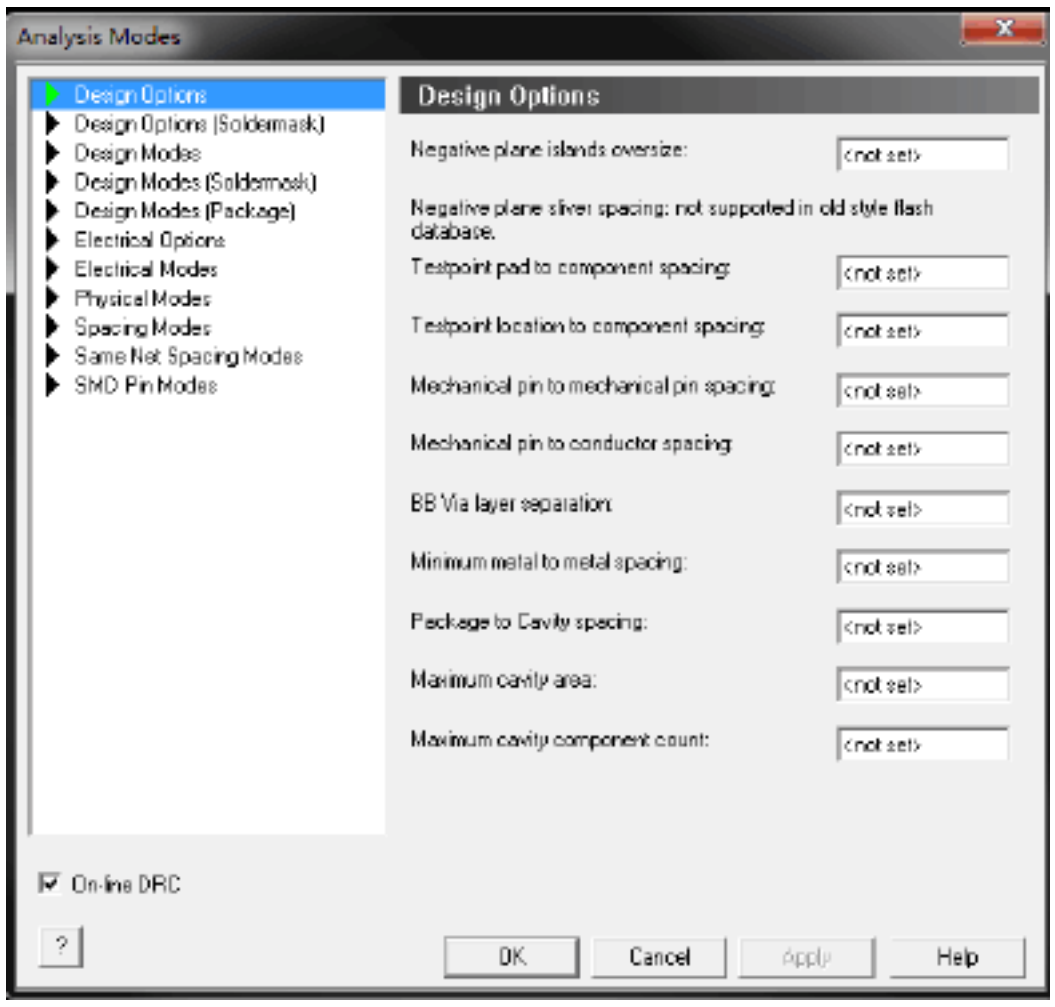
Allegro 基本规则设置指导书

下面介绍基本规则设置指导书之 Analysis Modes

点击 set-up-constrains-Modes



调出 Analysis Modes，这个是所有 DRC 的总开关



下面介绍常用的一些开关设置

1. Design Options (Soldermask)

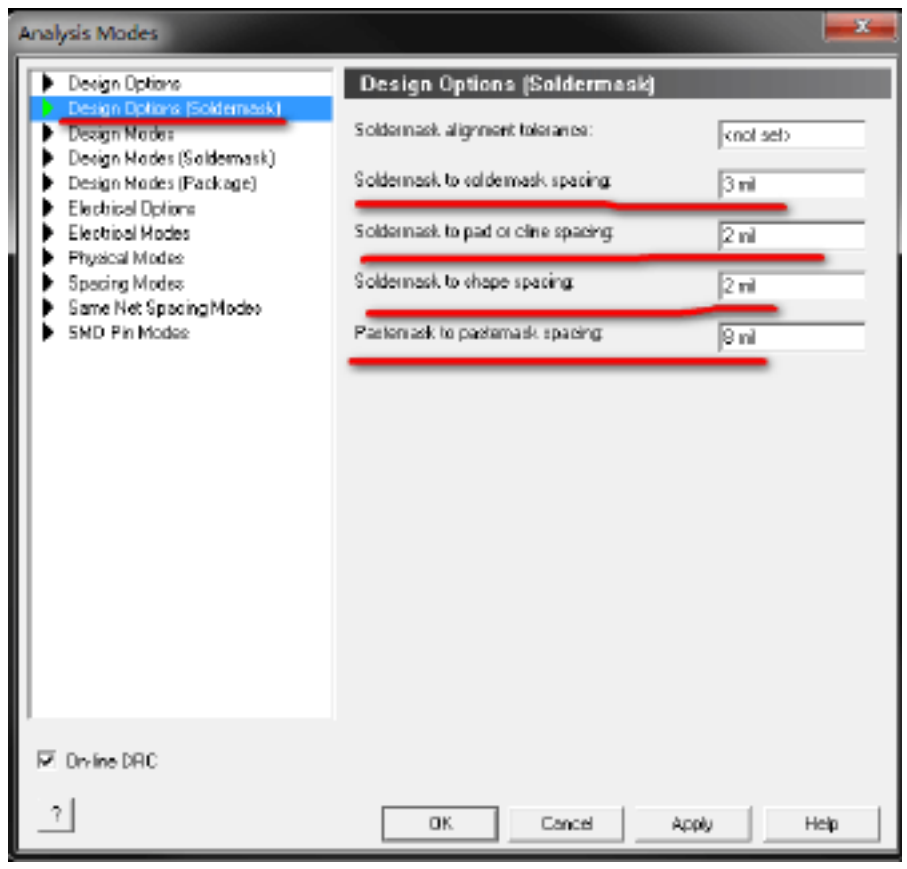
从上往下

阻焊到阻焊的间距

阻焊到 pad 和走线间距

阻焊到 shape1 的间距

钢网到钢网的间距



2. Design Mode

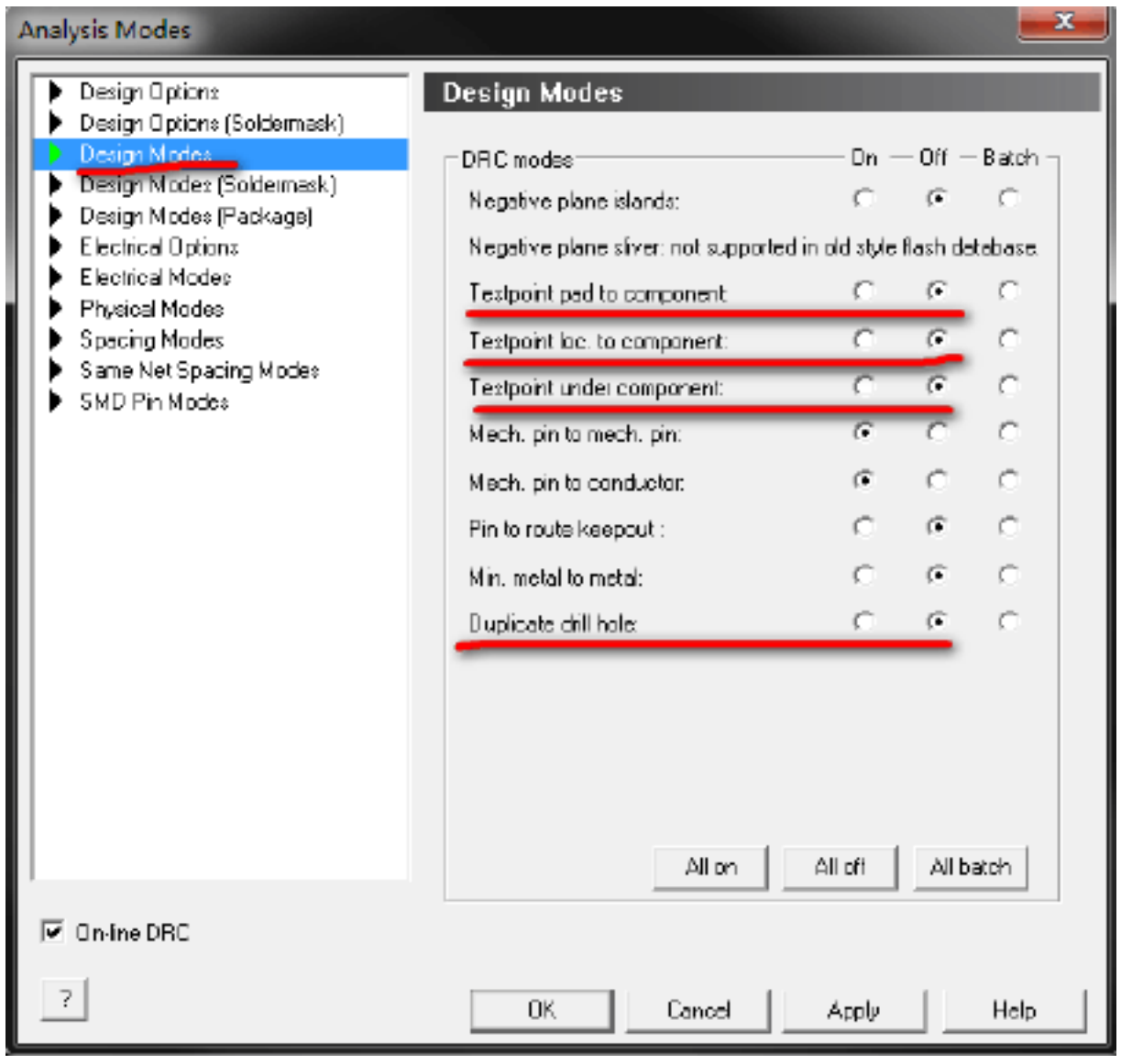
从上往下

测试点 Pad 到器件 DRC 开关

测试点到器件的 DRC 开关

测试点在器件下方的 DRC 开关

重孔开关



3. Design Mode（soldermask）

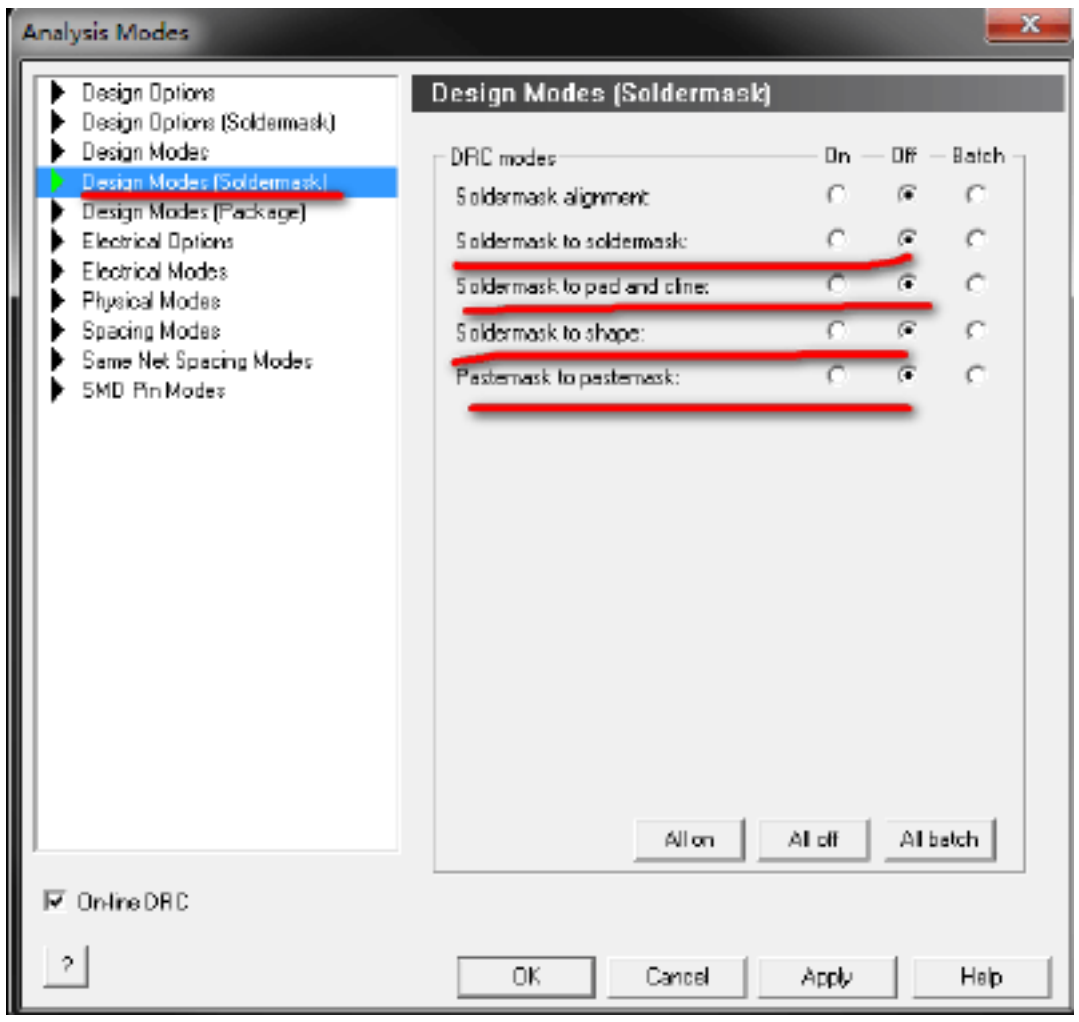
从上往下

阻焊到阻焊的 DRC 开关

阻焊到 Pad 和线的 DRC 开关

阻焊到 shape 的 DRC 开关

钢网到钢网的 DRC 开关



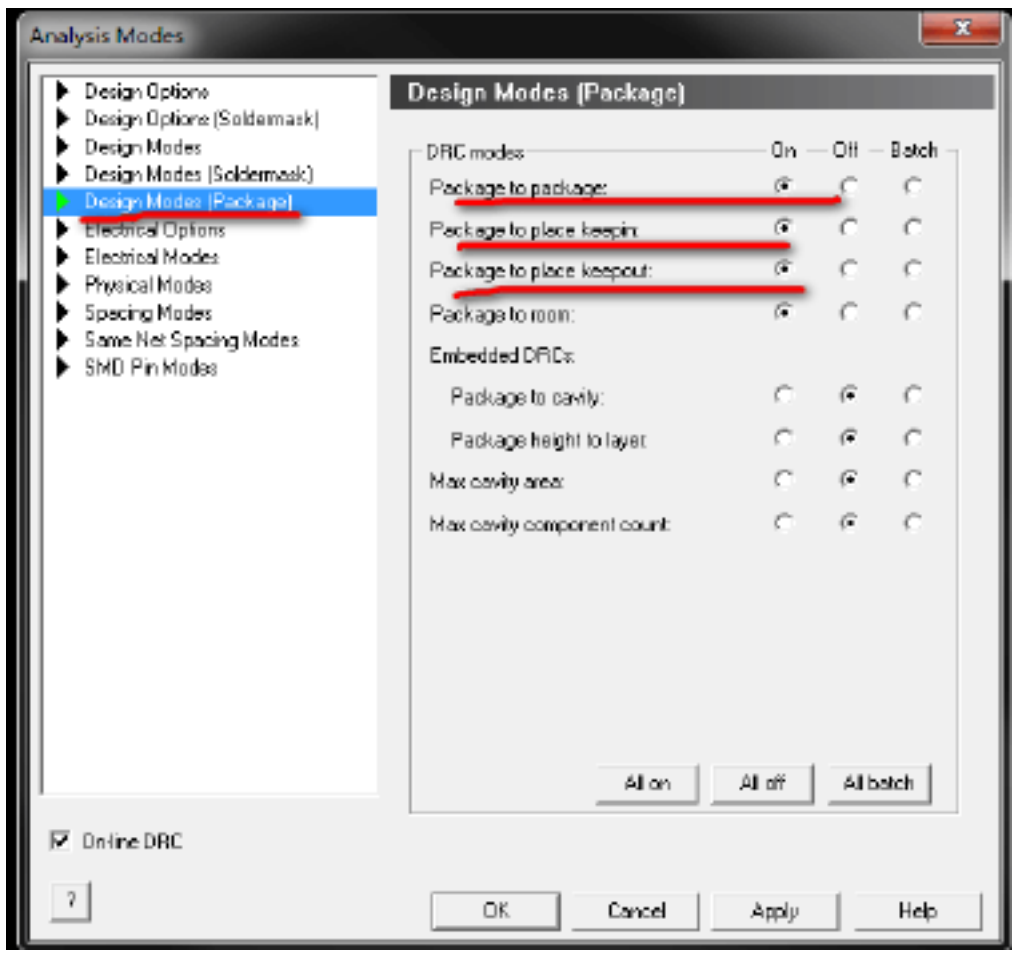
4. Design Modes（Package）

从上到下

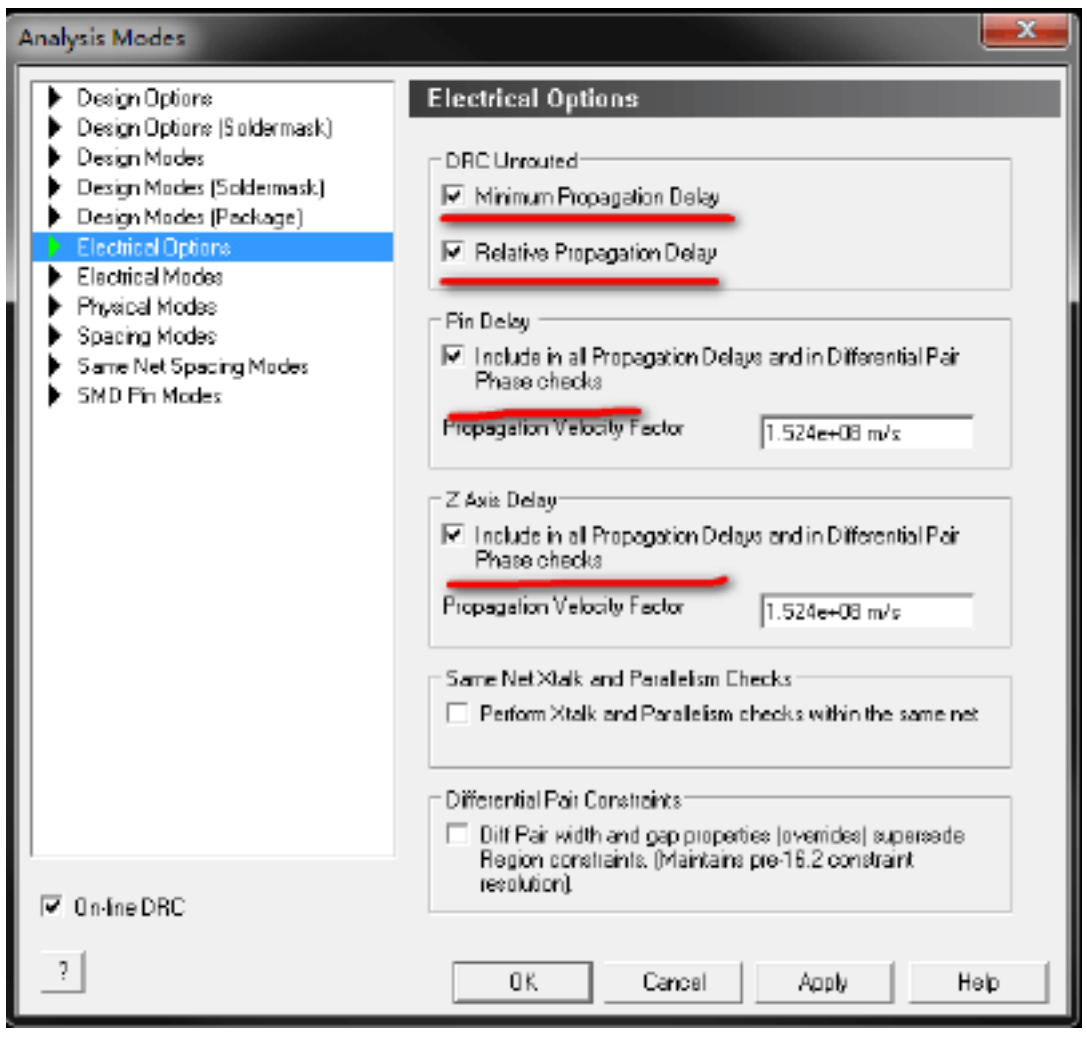
器件和器件的 DRC 开关

器件超出 package keepin 的 DRC 开关

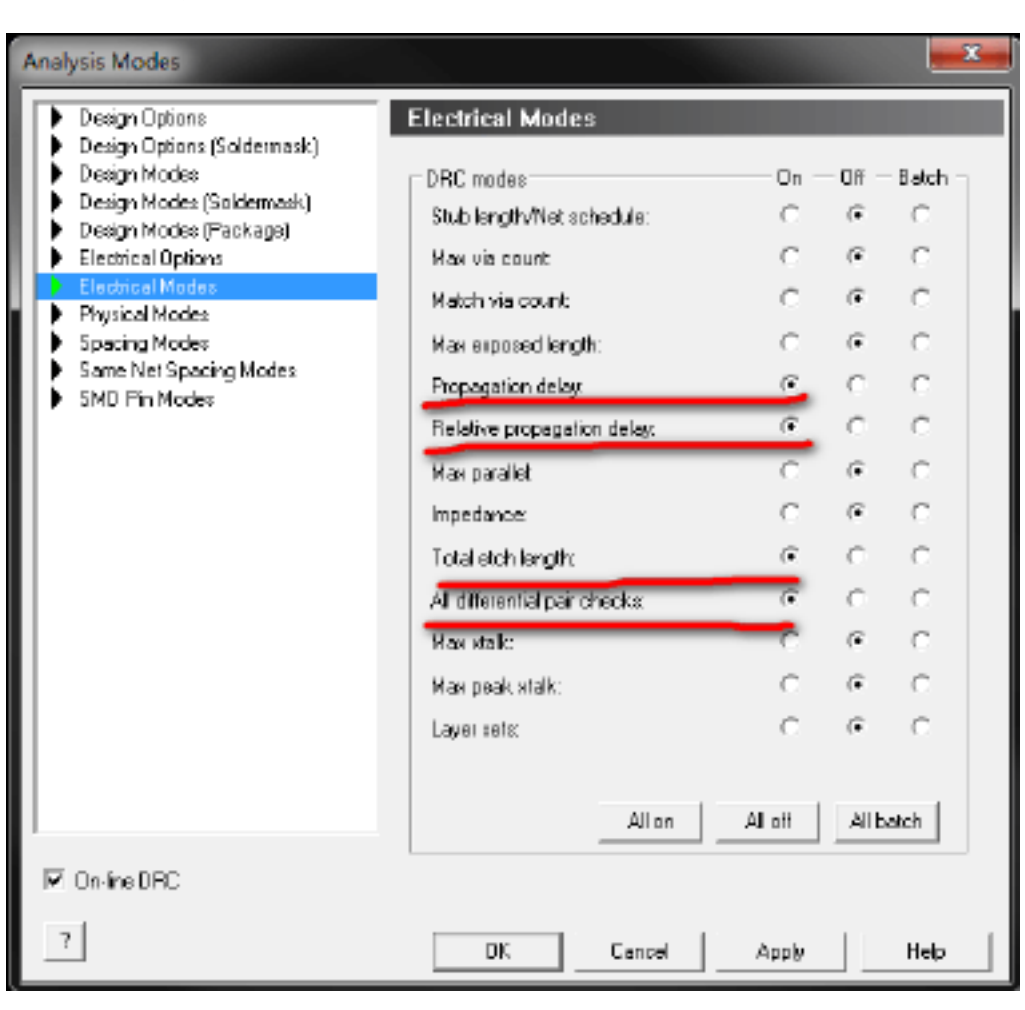
器件在器件禁布的 DRC 开关



5. Electric options
   从上往下
   开启最短长度延时
   开启相对长度延时
   开启 pin delay
   开启 Z 轴延时



6. Electric Modes
   从上往下
   绝对长度延时开关
   相对长度延时开关
   总长 DRC 开关
   差分检查 DRC 开关



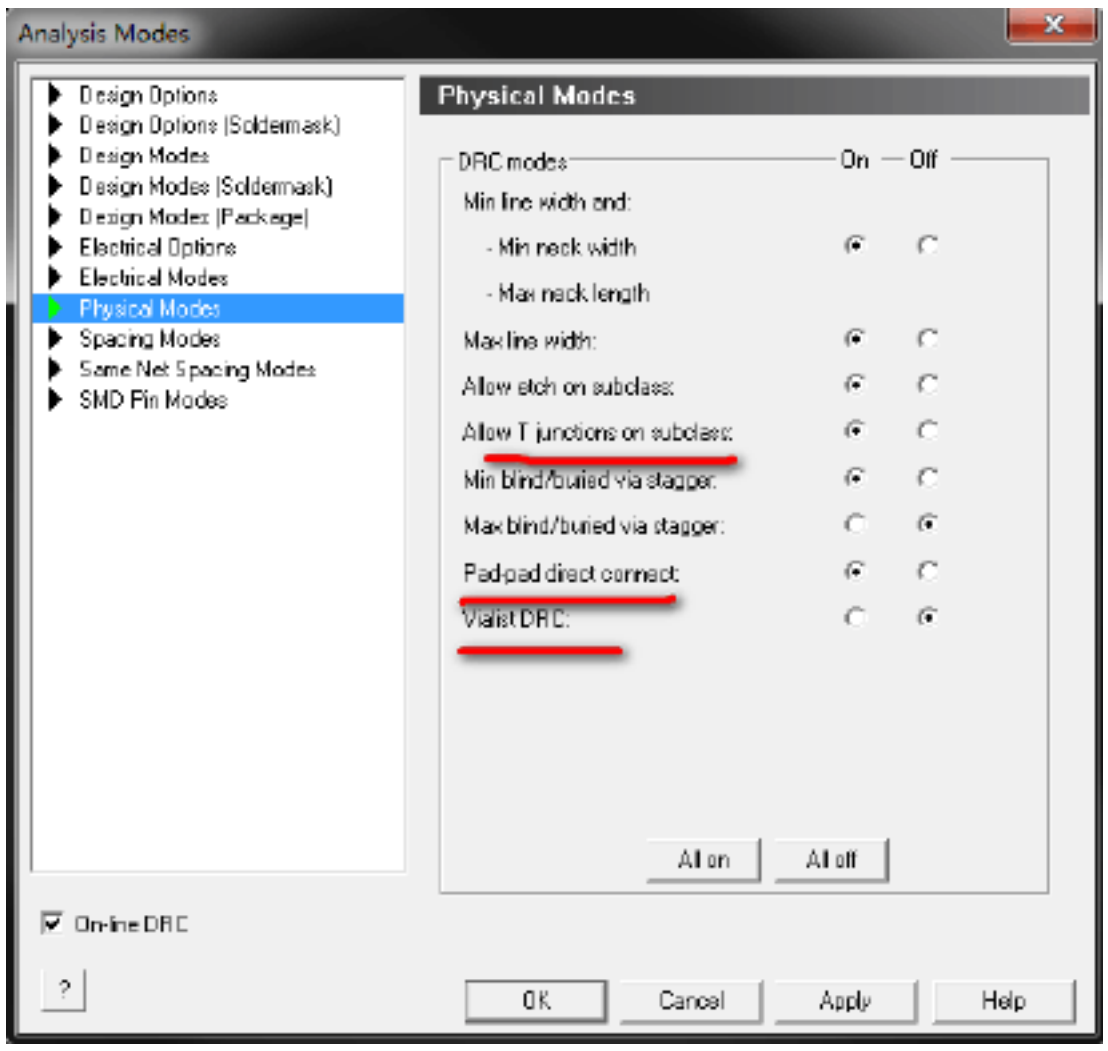
7. Physical Mode

从上往下

走线出现 T 分支 DRC 开关

Pad 和 Pad 连接的 DRC 开关

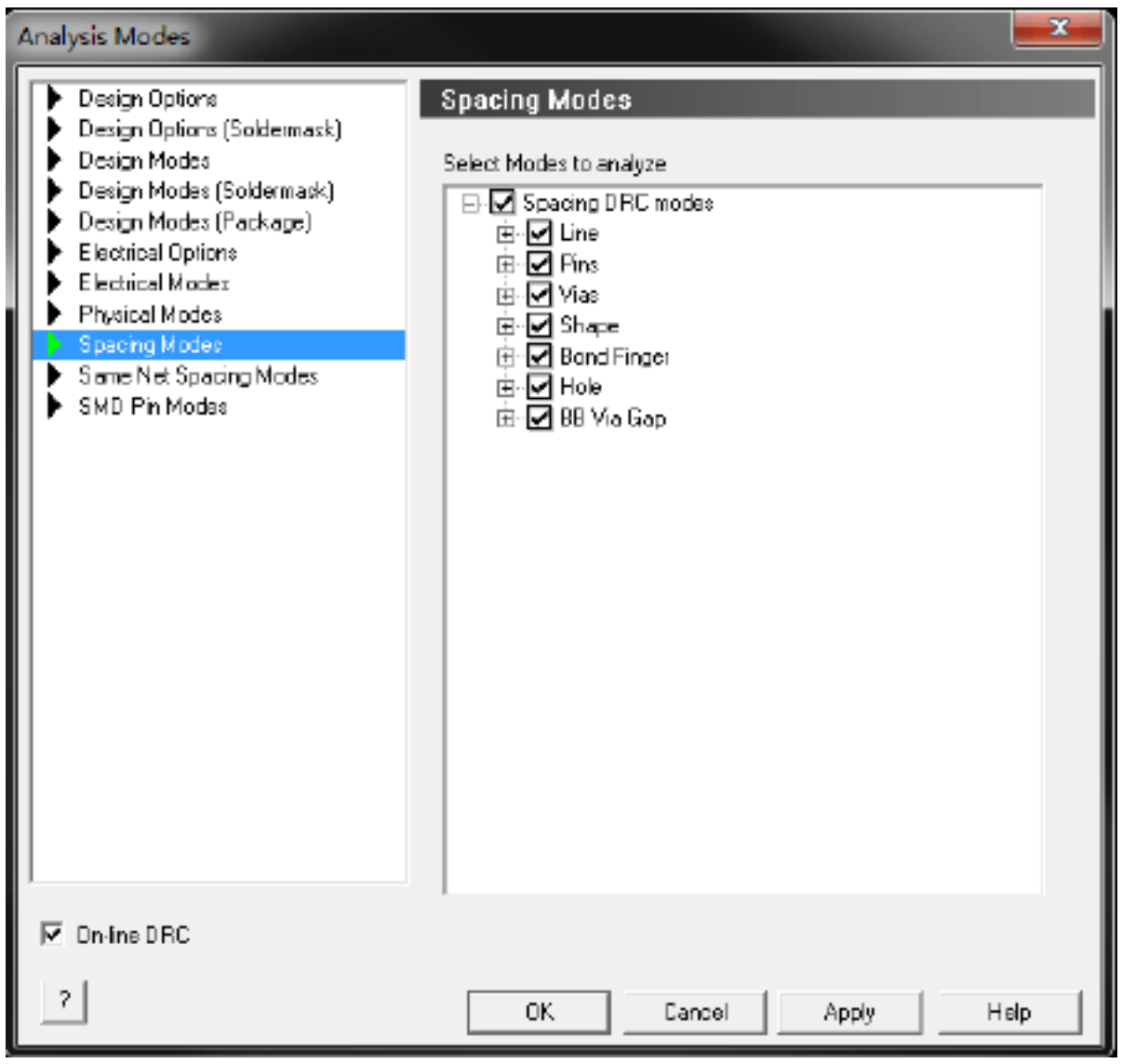
过孔使用类型 DRC 开关



8. Spacing Modes

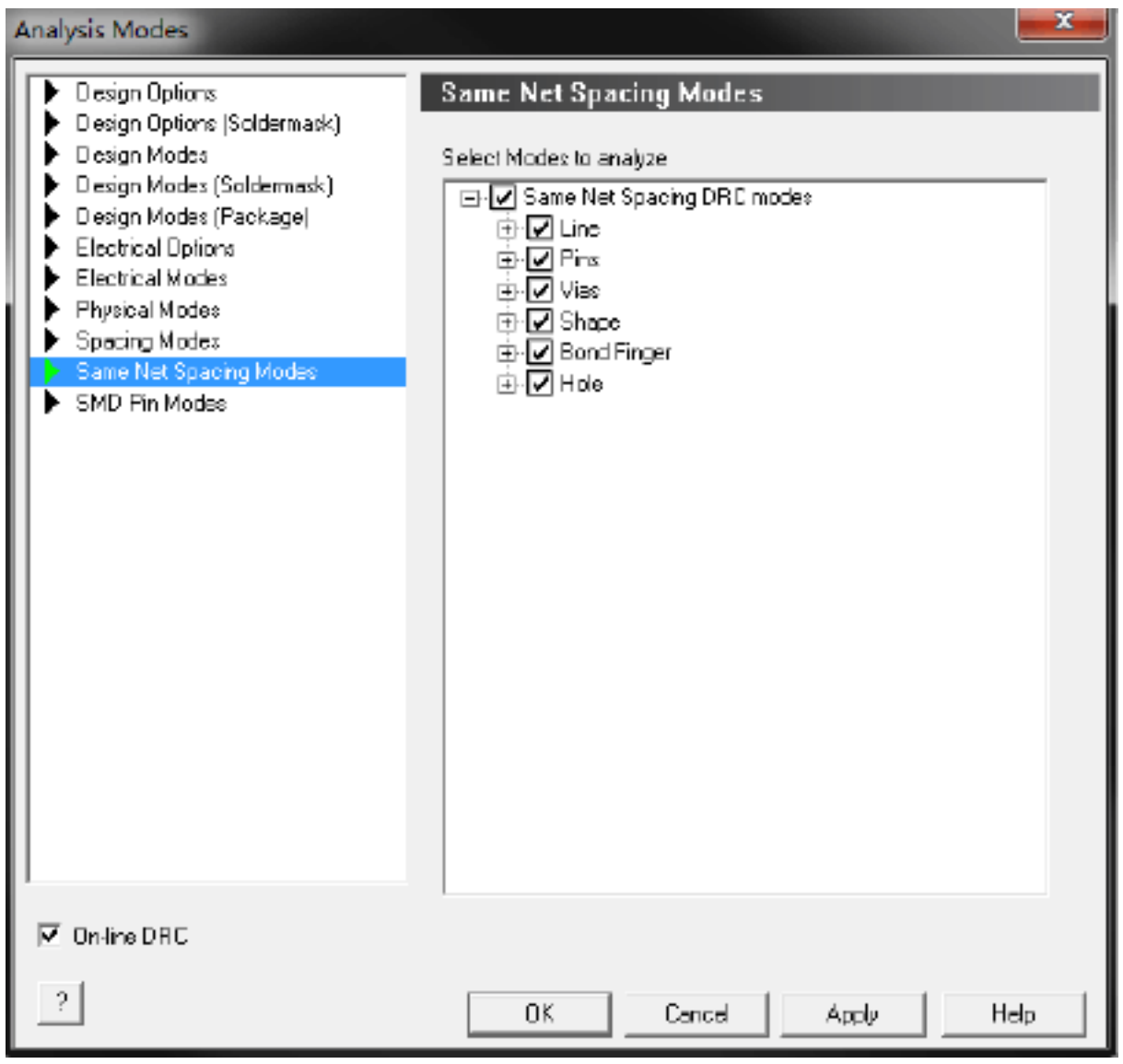
默认全部选择

所有间距相关的 DRC 开关都要打开



9. Same Net Spacing Modes

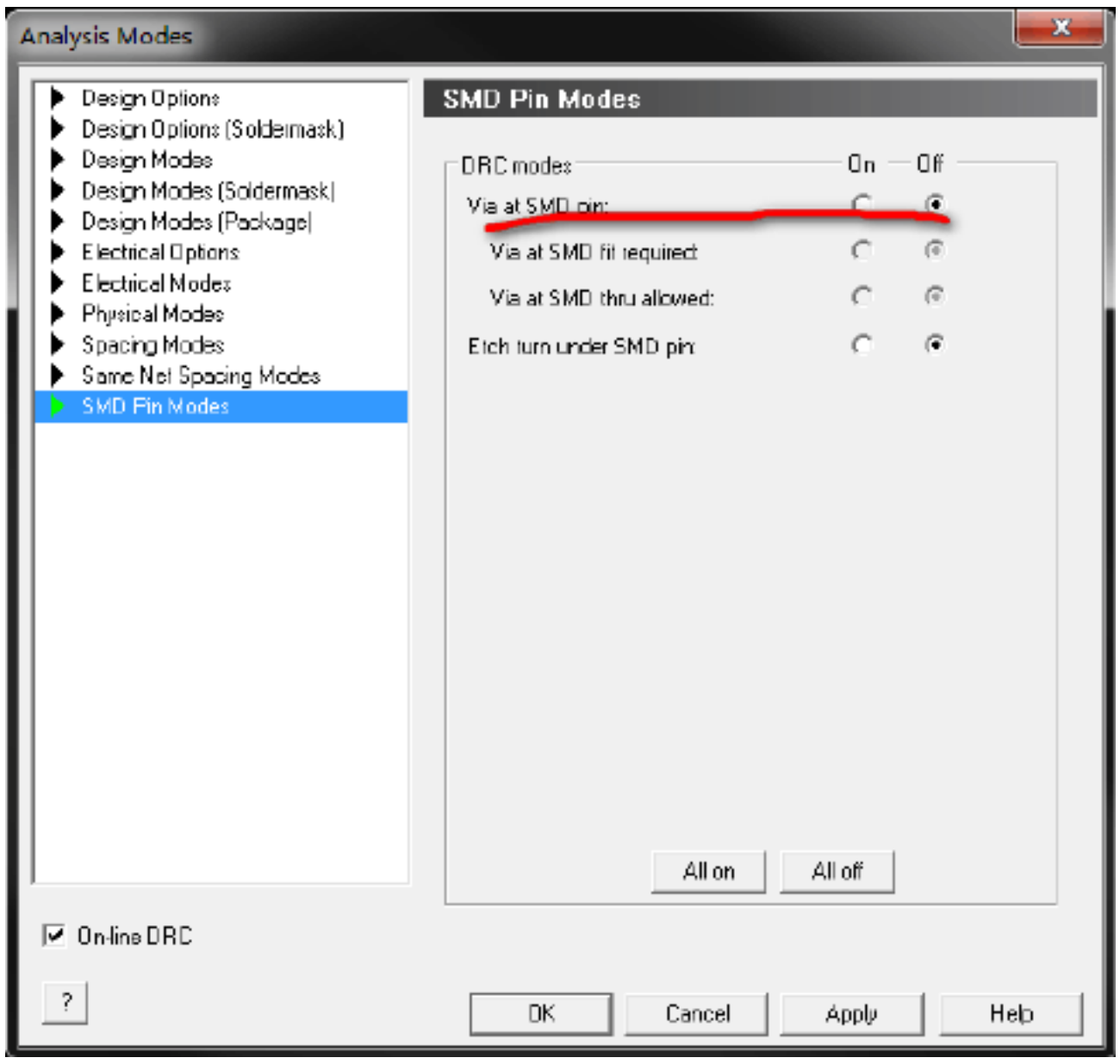
同名网络 DRC 开关，默认全部打开



10. SMD Pins Modes

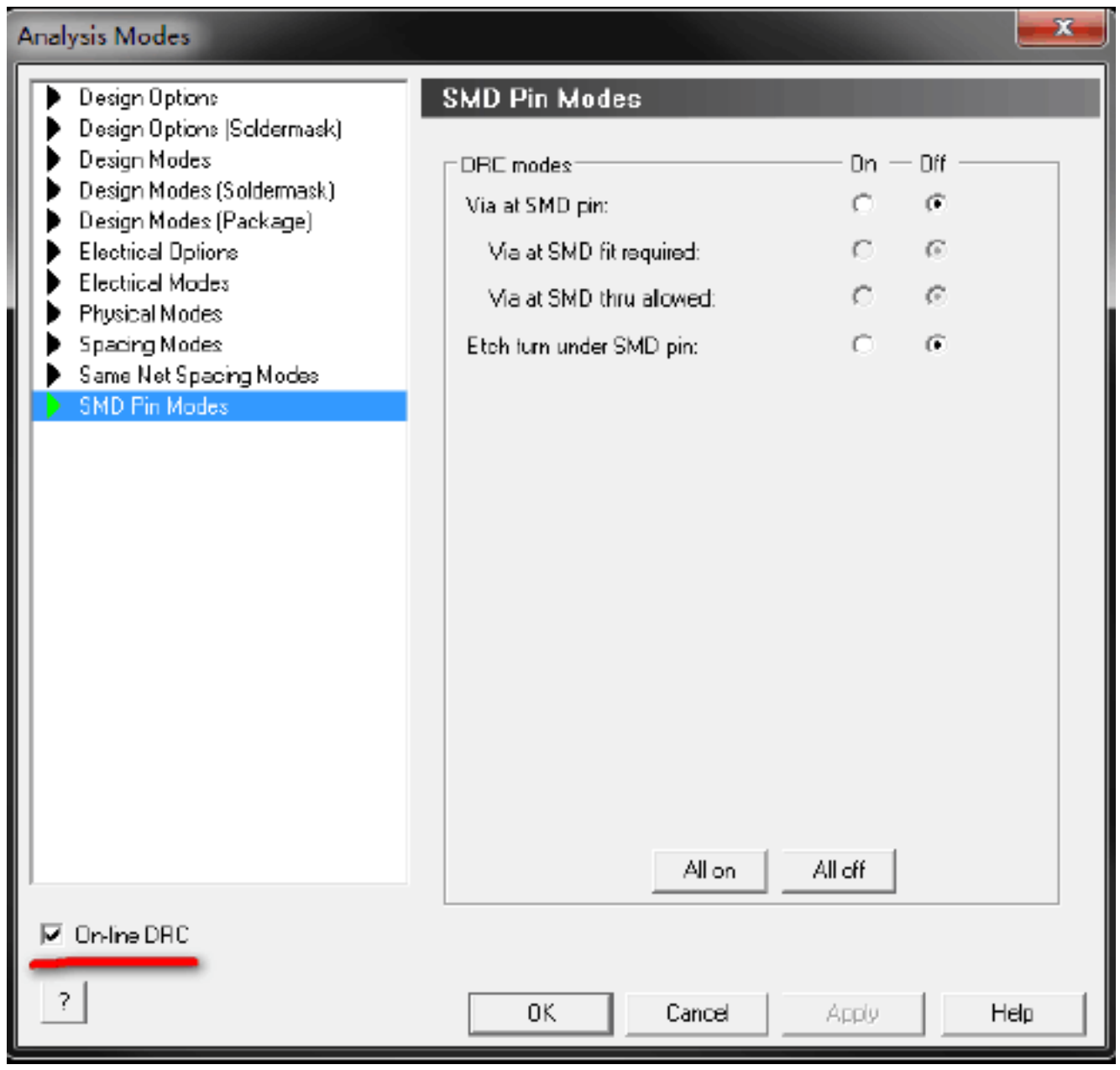
盘中孔 DRC

默认是关闭的，可以用来检查孔是否打在 SMD 的 pin 上的情况



11. 开启 DRC 总开关

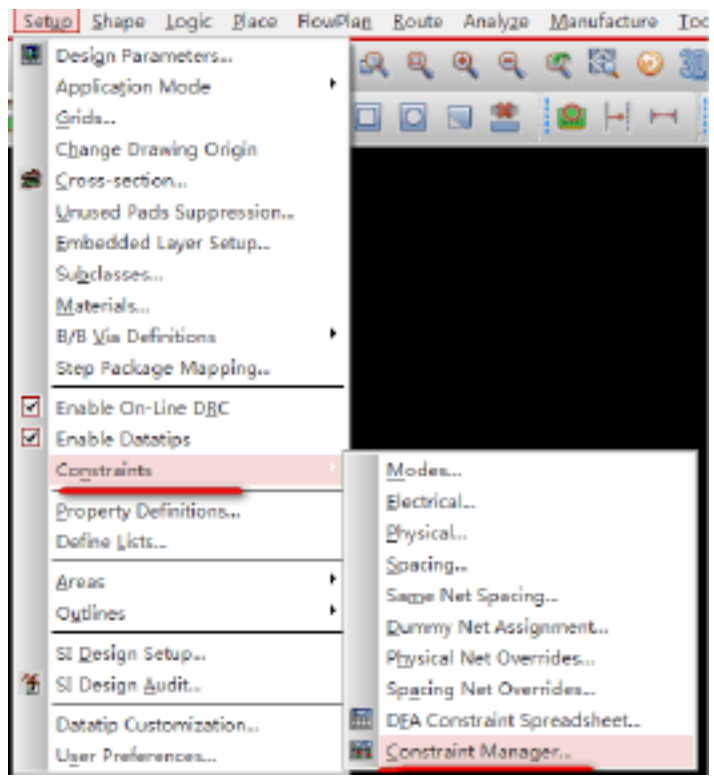
On-line DRC 是需要开启的，否则所有 DRC 都不起作用



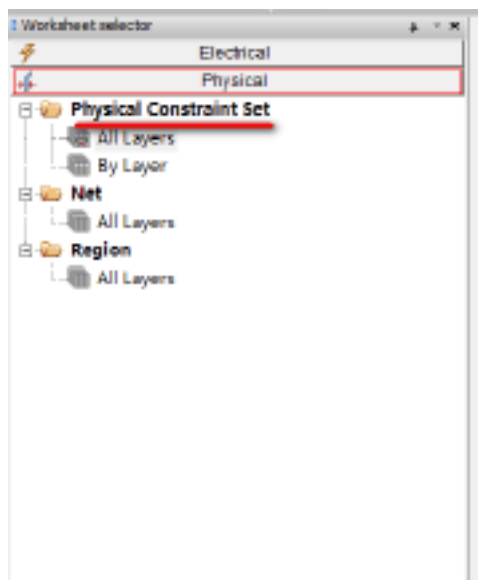
Physical 规则设置

下面介绍规则设置指导书之 Physical 规则设置

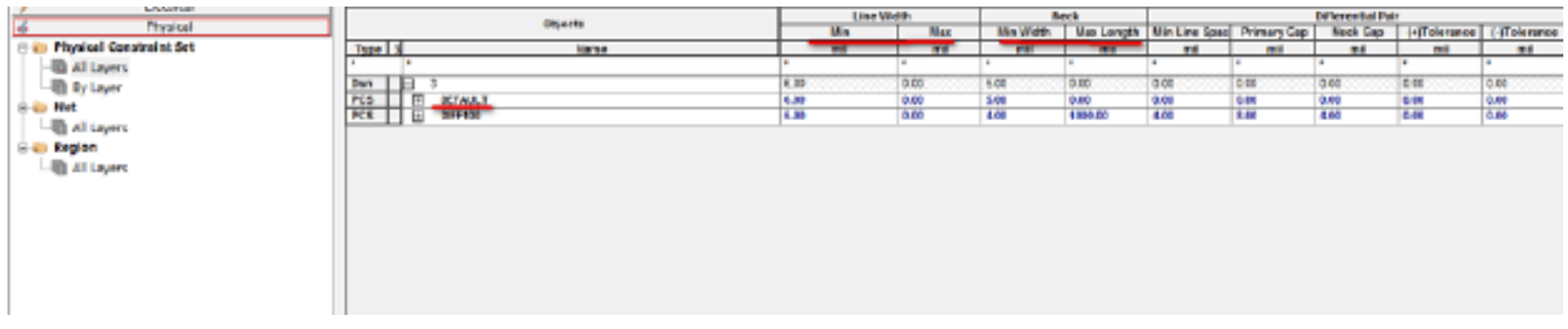
点击 Set-up-constraints-Constraint Manager打开规则管理器



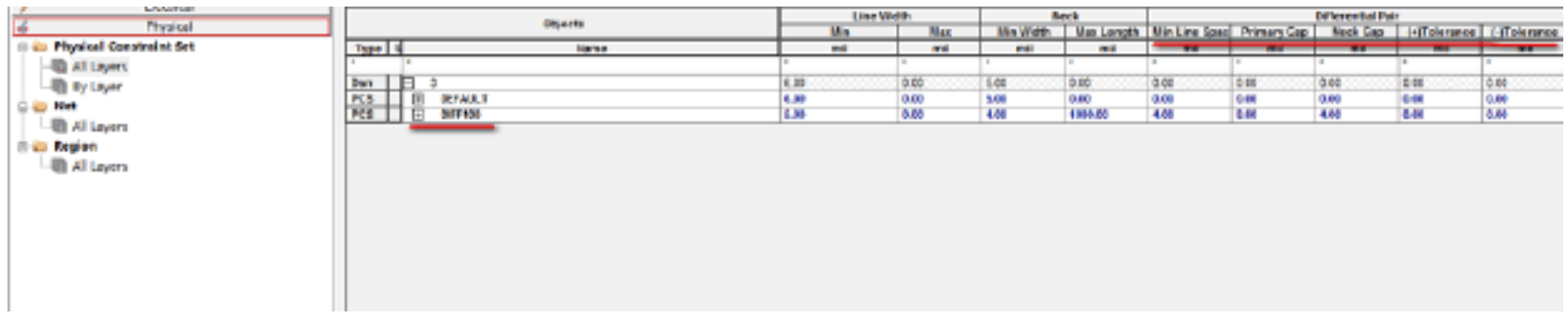
1. 设置 Physical 规则



2. 打开时默认有个 Default 规则
   从左往右
   Line Width
   最小线宽
   最大线宽
   Neck
   最小线宽
   Neck 的走线长度



3. 如果是差分规则，需要额外设以下参数
   从左往右
   最小线间距
   差分对之间的间距
   Neck 走线差分之间的间距
   正公差
   负公差



4. Pad-Pad connect

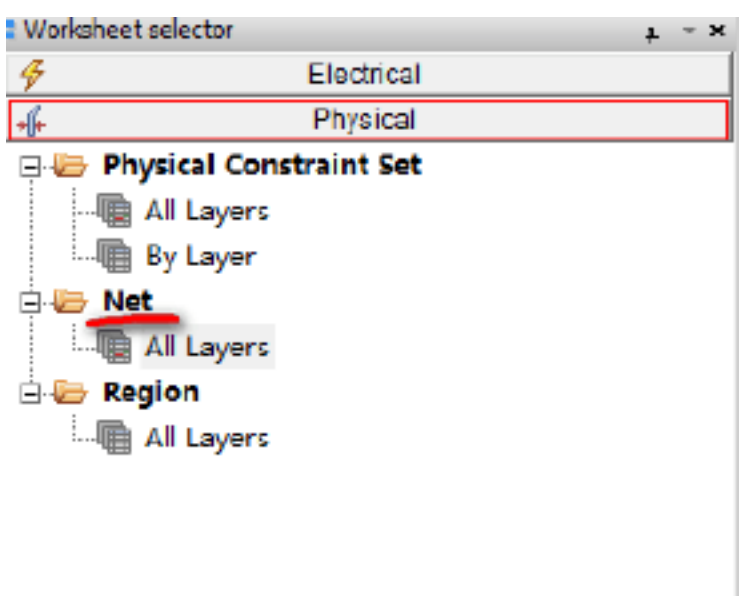
选择 Not Allowed，不允许 Pad 和 Pad 直接连接

简而言之，就是允许盘中孔

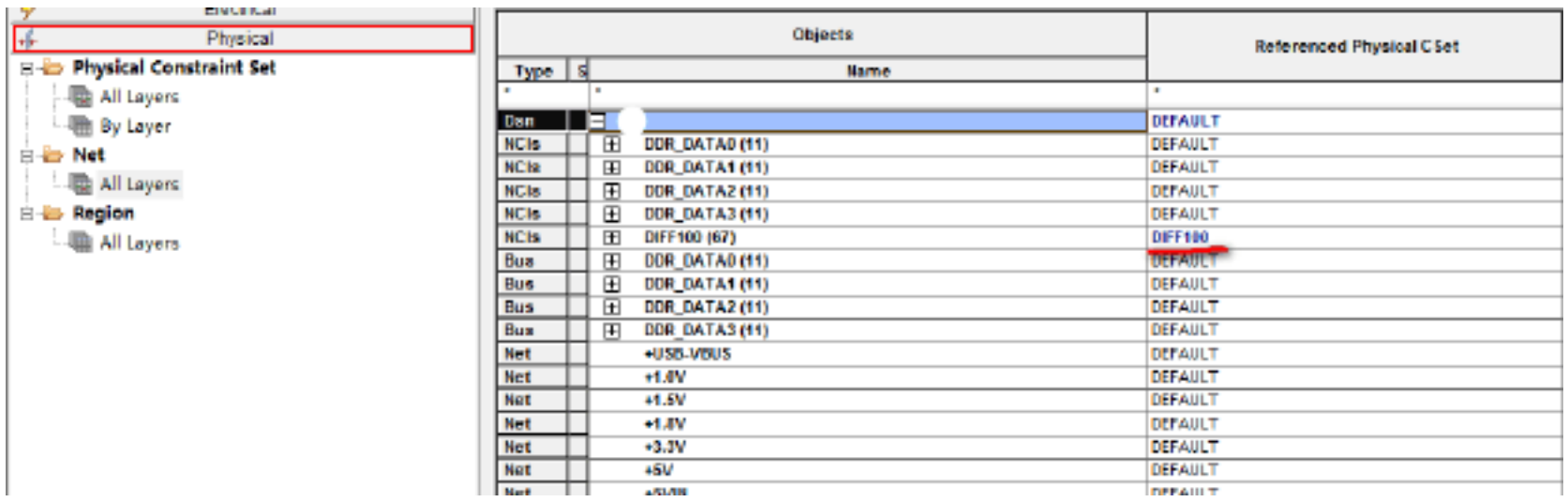
Allow		
Pad-Pad Connect	Etch	Ts
*	*	*
NOT_ALLOWED	TRUE	ANYWHERE
NOT_ALLO...	TRUE	ANYWHERE
NOT_ALLO...	TRUE	ANYWHERE

Physical 规则匹配

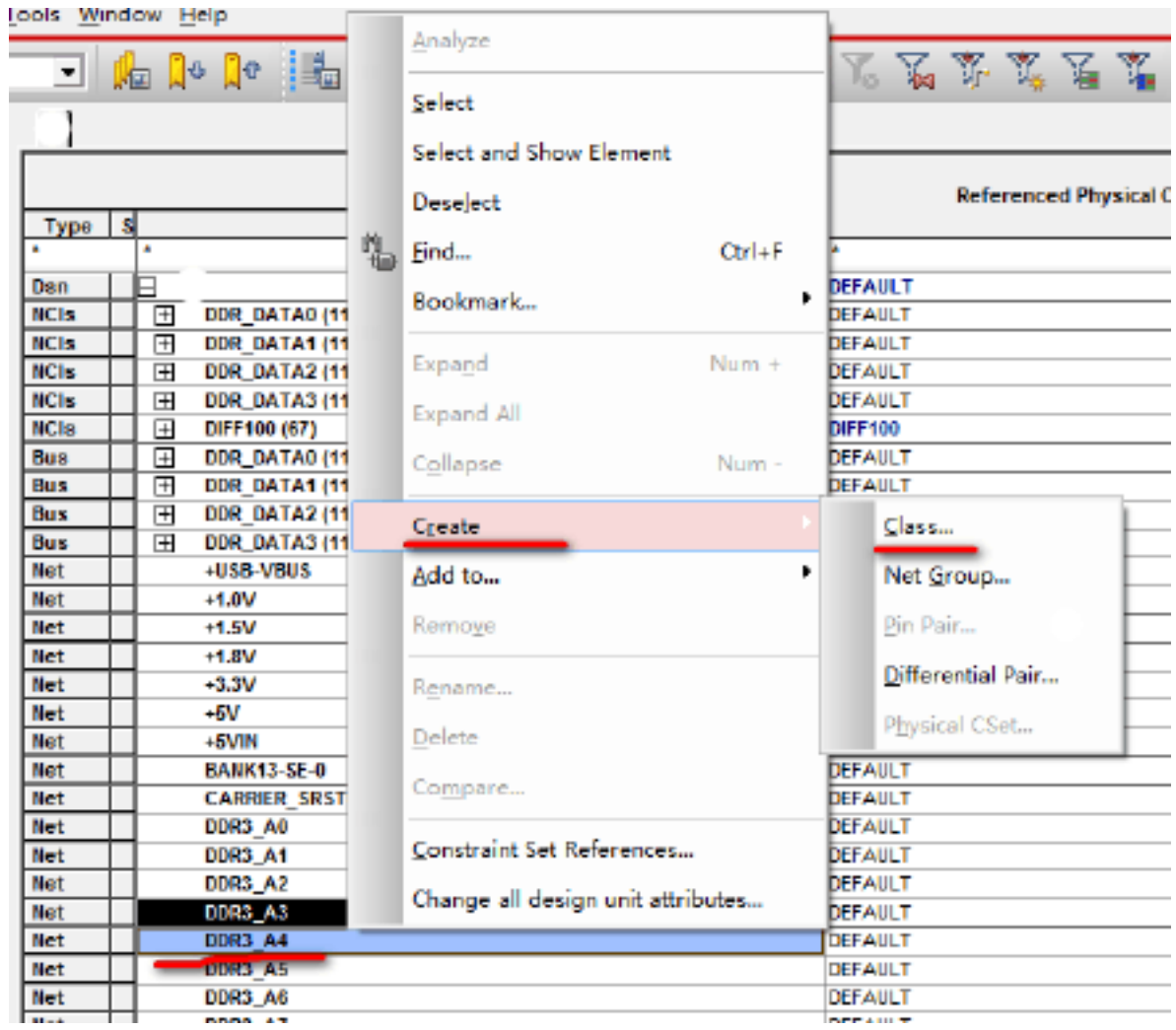
下面介绍基本规则设置指导书之 Physical 规则匹配



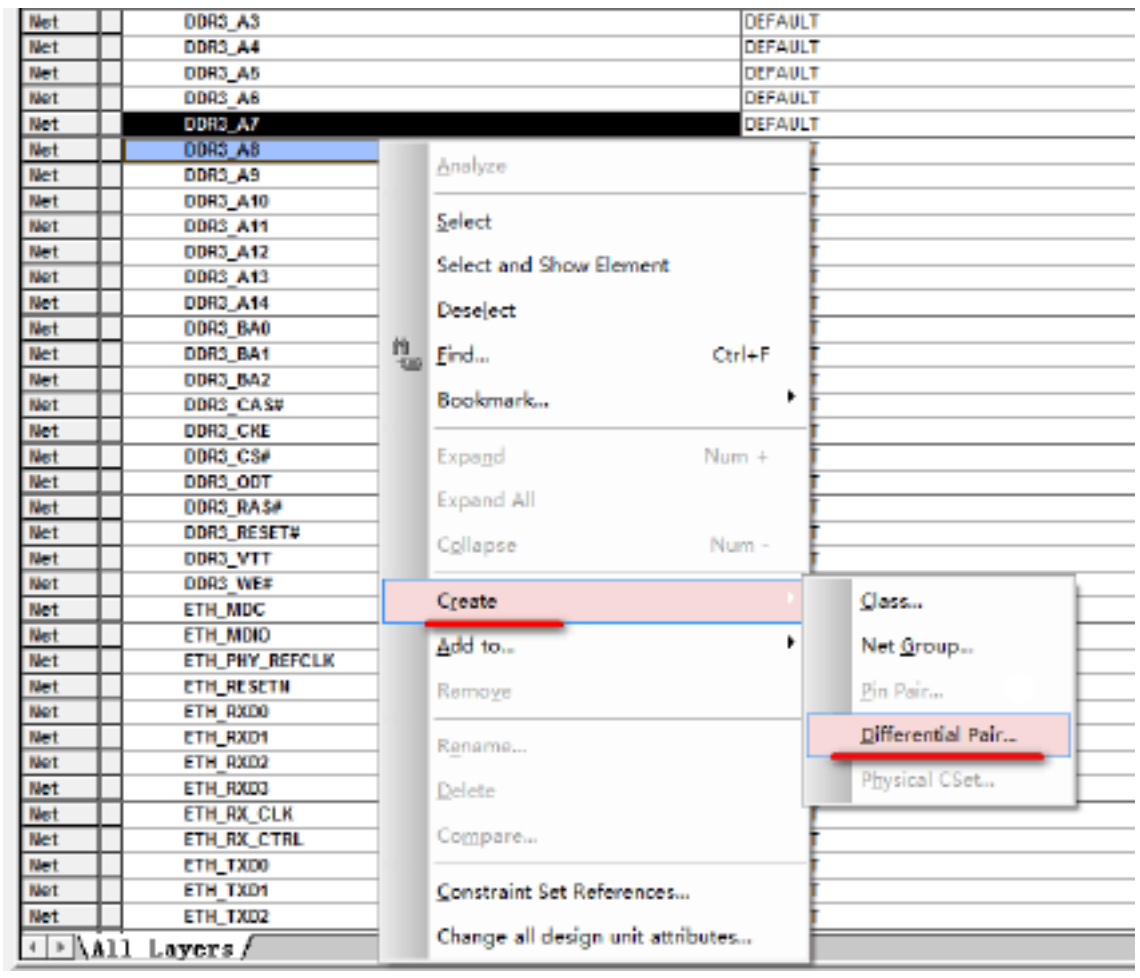
1. 在这里给网络匹配上相应的规则



2. 可以给同一类型的网络建立一个 Net Class，匹配规则更方便
选中需要的 net 右击创建 Class

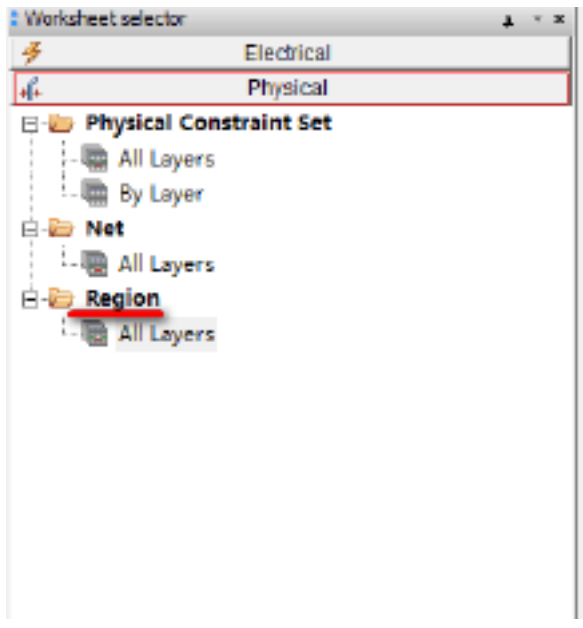


3. 同时如果是差分对的话，需要创建差分对
选择需要的两个 net，Create Differential Pair

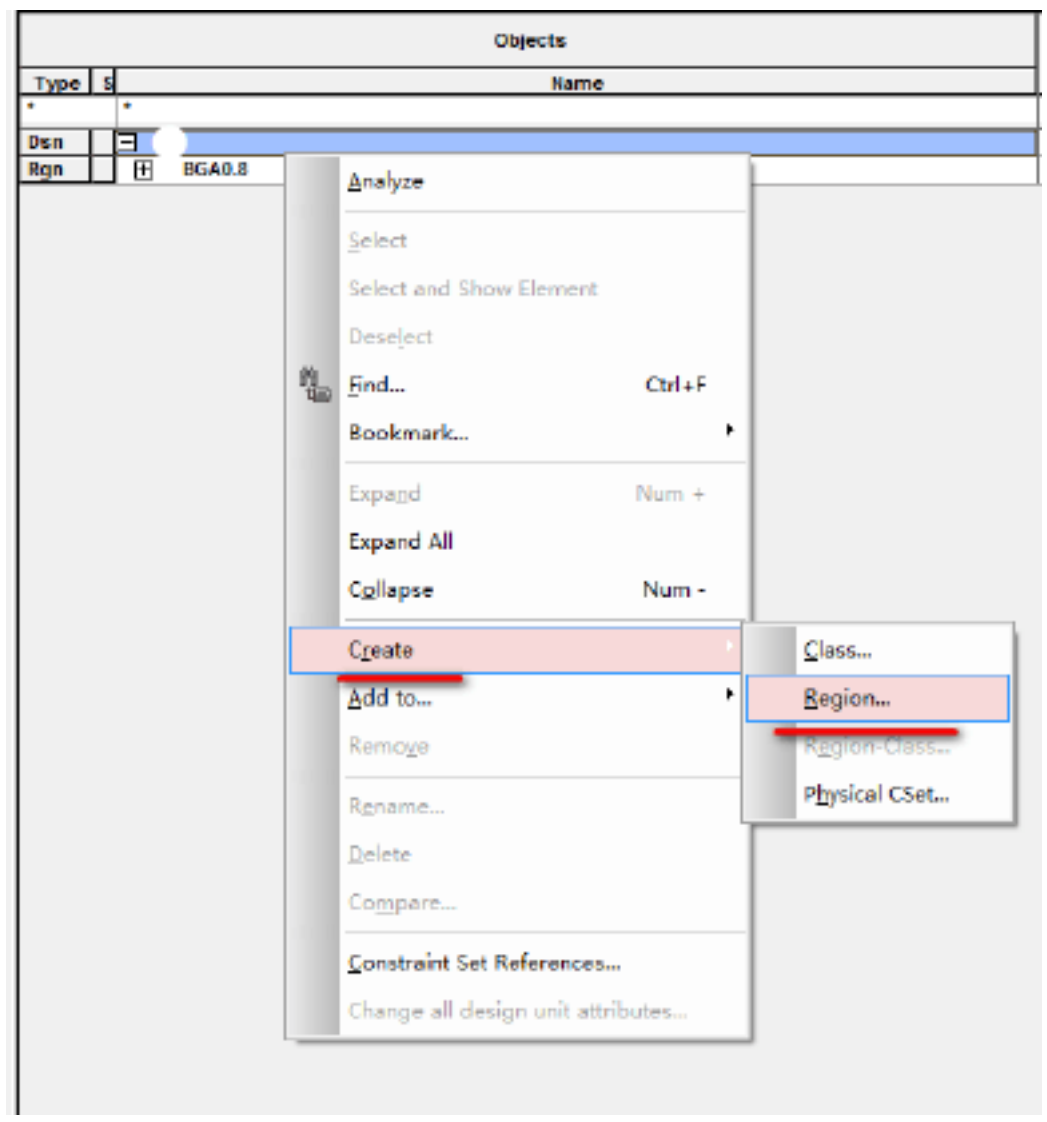


Physical Region

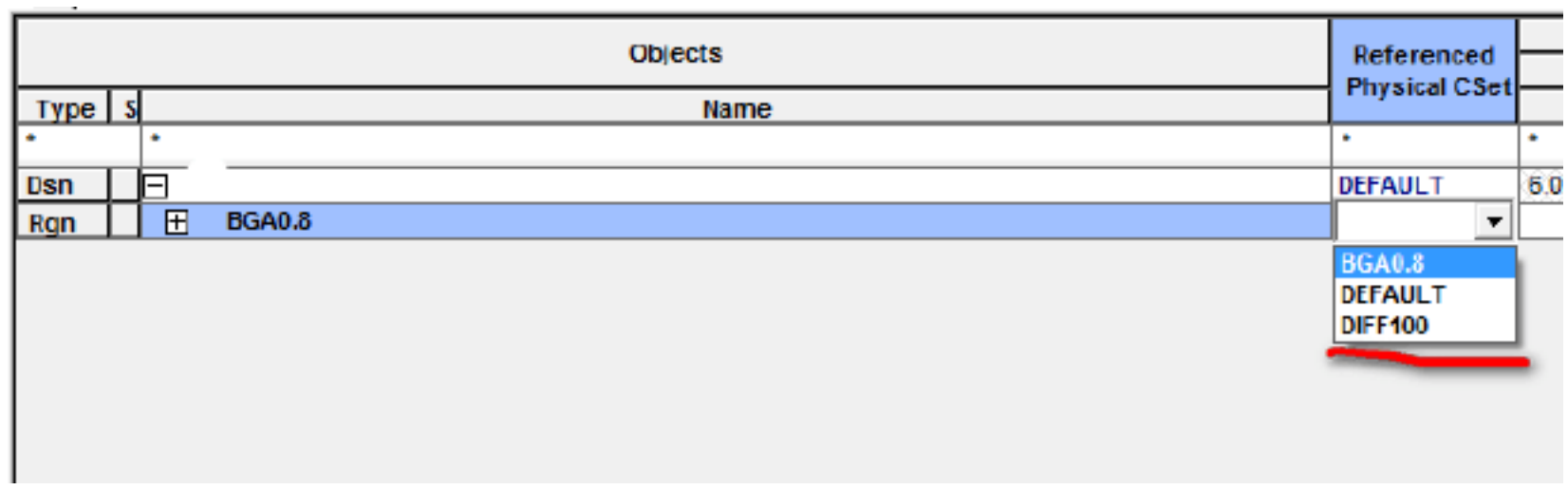
下面介绍基本规则设置指导书之 Physical Region



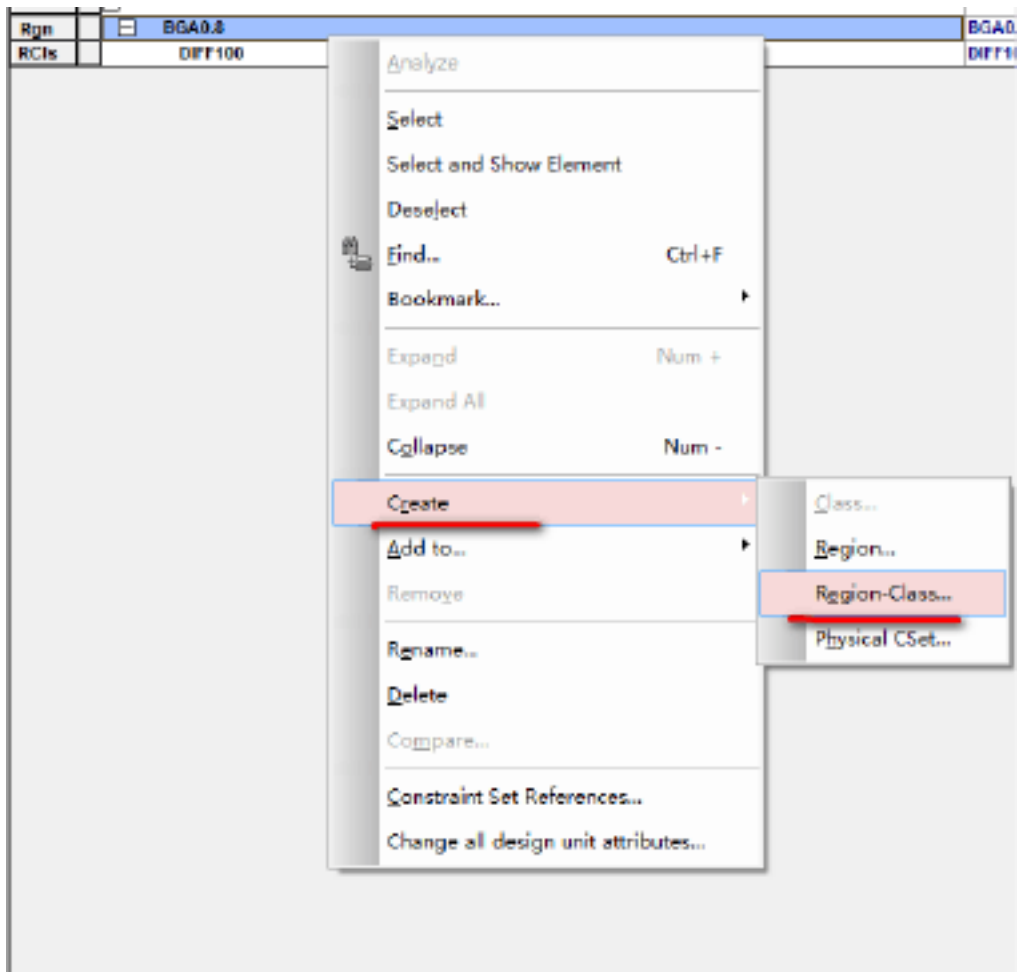
1. 空白的地方创建一个 Region



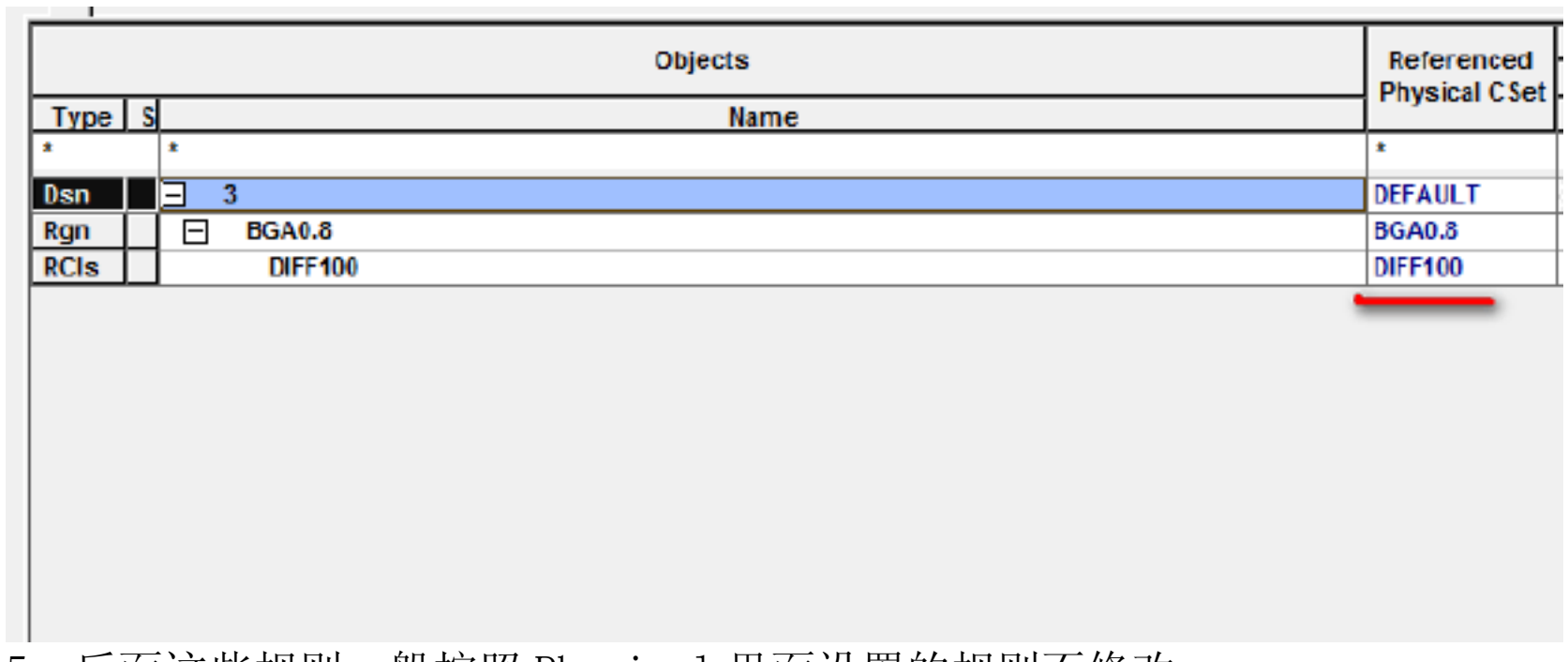
2. 给新建的 Region 匹配一个规则，所有区域里面的 Physical 相关的都按照 Region 的规则来



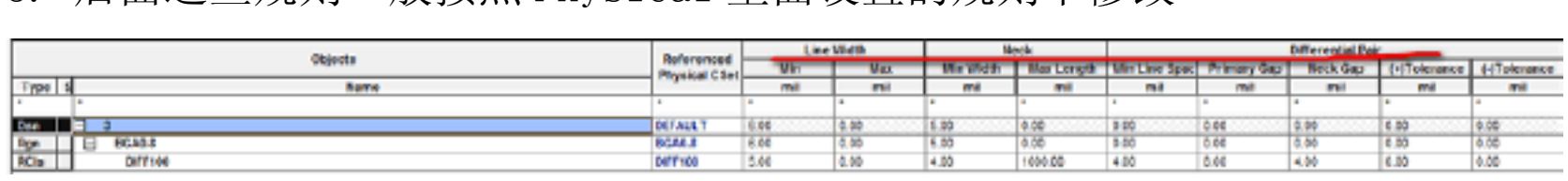
3. 当部分网络想按照本身的规则来匹配，可以创建 region-Class



4. 然后匹配回它原来的规则

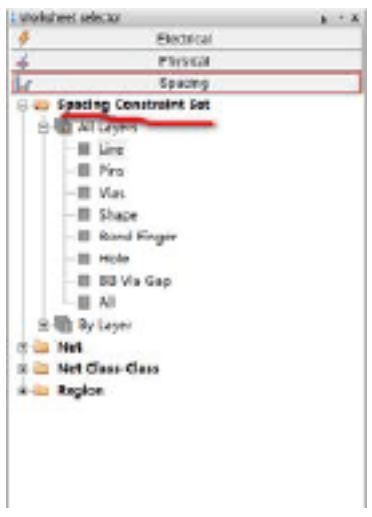


5. 后面这些规则一般按照 Physical 里面设置的规则不修改



Spacing 规则设置

下面介绍基本规则设置指导书之 Spacing 规则设置



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：https://d.book118.com/578030045070007026