

找毕业设计(论文)

斗地主

学 院 | | | |
专 业 | | | |
班 级 | | | |
学 号 | | | |

用户姓名 _____

指导教师 _____

完成日期 _____ 年 月 日

摘要

本文主要是介绍斗地主，对于斗地主的实现，首先选择系统使用的开发语言、开发环境，然后就是对系统的分析，并且根据分析的系统可行性对系统进行设计，主要采用JAVA 语言，Eclipse开发环境mysql数据库。该斗地主包括管理员。

主要实现用户通过系统进行开始游戏、出牌、不要、倒计时等详细信息内容，用户可以在线查看赛事详情，实现JAVA 斗地主功能。

本论文对斗地主的发展背景进行详细的介绍，并且对系统开发技术进行介绍，然后对系统进行需求分析，对斗地主业务流程、系统结构以及数据都进行详细说明。

接着对系统进行总体设计和详细设计。总体设计主要包括系统总体结构设计、系统数据结构设计、系统功能设计和系统安全设计等；详细设计主要包括模块实现的关键代码，系统数据库访问和主要功能模块的具体实现等。最后对系统进行功能测试，并对测试结果进行分析总结，及时改进系统中存在的不足，为以后的系统维护提供了方便，也为今后开发类似系统提供了借鉴和帮助。

关键字： 斗地主系统 Mysql Java ssm

Abstract

This paper mainly introduces the implementation of the fight landlord, first select the development language and development environment used by the system, and then analyze the system, and design the system according to the feasibility of the analysis system, mainly using java language, eclipse development environment, MySQL database. The fight includes administrators.

It mainly realizes the user to start the game, play cards, don't, countdown and other details through the system. The user can view the details of the event online and realize the function of fighting the landlord in Java.

This paper gives a detailed introduction to the development background of the landlords, and introduces the system development technology, then analyzes the requirements of the system, and gives a detailed description of the business process, system structure and data of the landlords.

Then the overall design and detailed design of the system. The overall design mainly includes system overall structure design, system data structure design, system function design and system security design; the detailed design mainly includes the key code of module implementation, system database access and the specific implementation of main function modules. Finally, the function of the system is tested, and the test results are analyzed and summarized to improve the shortcomings of the system in time, which provides convenience for the future system maintenance, and also provides reference and help for the future development of similar systems.

Key words:fight landlord system MySQL Java SSM

目 录

第一章 绪 论	1
1.1背景及意义	1
1.2研究概况	2
1.3 研究的内容	2
第二章 关键技术的研究	3
2.1 JAVA简介	3

2.2 ECLIPSE开发环境	4
2.3 Tomcat服务器	4
2.4 MySQL数据库	5
第三章 系统分析	5
3.1 系统设计目标	6
3.2 系统可行性分析	6
3.3 系统结构设计	7
3.4 开发流程设计	8
3.5 数据库设计	9
第四章 功能模块	14
4.1 系统实现	15
第五章 系统测试	20
5.1测试定义及目的	21
5.2性能测试	22
5.3 测试模块	23
5.4测试结果	24
总结	26
致谢	27
参考文献	28

第一章 绪 论

1.1 背景及意义

随着社会的快速发展，计算机的影响是全面且深入的。系统管理将通过计算机进行整体智能化操作，对于斗地主系统所牵扯的管理及数据保存都是非常多的，举例像游戏开始、开始游戏、出牌、不要、倒计时和退出游戏等，这给管理者的工作带来了巨大的挑战，面对大量的信息，传统的斗地主系统，都是通过笔记的方式进行对训练计划详细信息的统计，后来出现电脑，通过电脑输入软件将纸质的信息统计到电脑版上，这种方式比较传统，而且想要统计数据信息比较麻烦，还受时间和空间的影响，所以为此开发了本斗地主系统，为用户提供一个网上斗地主计划管理信息的平台，方便用户可以随时查看赛事信息，而且用户可以通过需求进行游戏开始、开始游戏、出牌、不要、倒计时等，对于用户可以随时查看赛事内容，并根据需求进行评论互动等所有信息，可以足不

出户就可以获取到系统的数据信息等，而且还能节省用户很多时间，所以开发斗地主系统给用户带来很大的方便，同时也方便用户对用户信息进行处理。

本论文斗地主主要牵扯到的程序，数据库与计算机技术等。覆盖知BR9k 司Bksm大的提高系统人员工作效率。

1.2 研究现状

由于开放和自由的特点，Java系统的市场份额高达80%，具有很大的发展潜力，现在它已经逐渐超越了IOS系统，并倾向于更广泛的领域。在市场上的应用也很丰富多彩，多达数百万，大部分的开发将会被开发出来，应用软件会被投放到市场上，并通过吸引用户和推广应用逐渐增长。随着系统的整合推动移动系统服务的发展，对于斗地主服务的现状，进行开发，进行普及斗地主计划管理数据信息知识及如何获取等内容，这使得开发基于Java的斗地主管理系统变得十分必要。

目前，斗地主服务是吸引很多人的注意，通过互联网来搭建斗地主可以给用户提供更好的服务而且对于工作人员可以更好的提高工作效率。也可以更好的为我们建造更多区域及数据信息。

1.3 研究的内容

目前许多人仍将传统的纸质工具作为信息管理的主要工具，而网络技术的应用只是起到辅助作用。在对网络工具的认知程度上，较为传统的office软件等仍是人们使用的主要工具，而相对全面且专业的信息管理软件仍没有得到大多数人的了解或认可。本选题则旨在通过标签分类管理等方式，实现斗地主的各种功能，从而达到对斗地主游戏的管理。

详细内容介绍，将在以下六章中详细阐述：

第一章、绪论，介绍了研究课题选择的背景及意义、研究现状，简要介绍了本文的章节内容。

第二章、引入技术知识，通过引入关键技术进行开发，向系统中涉及直观表达的技术知识。

第三章、重点分析了系统的分析，从系统强大的供需市场出发，对系统开发的可行

性，系统流程以及系统性能和功能进行了探讨。

第四章、介绍了系统的详细设计方案，包括系统结构设计和数据库设计。

第五章、系统设计的实现，通过对系统功能设计的详细说明，论证了系统的结构。

第六章、系统的整体测试，评判系统是否可以上线运行。

第二章关键技术的研究

2.1 JAVA 简介

Java主要采用CORBA 技术和安全模型，可以在互联网应用的数据保护。它还提供了对EJB(Enterprise JavaBeans)的全面支持，java servlet API, Java(java server pages), 和XML 技术。JAVA 语言是一种面向对象的语言，它通过提供最基本的方法来完成指定的任务，开发者只需要知道一些概念就能够编写出一些应用程序。Java程序相对较小，其代码能够在小机器上运行。Java是一种计算机编程语言，具有封装、继承和多态性三个主要特性，广泛应用于企业Web 应用程序开发和移动应用程序开发。

Java语言和一般编译器以及直译的区别在于，Java 首先将源代码转换为字节码，然后将其转换为JVM 的可执行文件，JVM 可以在各种不同的JVM 上运行。因此，实现了它的跨平台特性。虽然这使得Java在早期非常缓慢，但是随着Java的开发，它已经得到了改进。

2.2 ECLIPSE 开发环境

ECLIPSE 支持广泛、兼容性高并且功能强大，是一个Eclipse 插件集合，普遍适应于JAVA 和 J2EE 的系统开发，支持 JDBC, Hibernate, AJAX, Struts, Java Servlet, Spring, EJB3 等市面上存在的几乎所有数据库链接工具和主流Eclipse产品开发工具。

ECLIPSE 在业内是所熟知的开发工具，该平台在开发的过程中运用的就是该工具。ECLIPSE 又被称之为企业级的工作平台，它是以Eclipse IDE为基础的。ECLIPSE 可以帮助我们进行数据库的研发和J2EE 的使用，除此之外，还可以提高系统的运营能力，这突出表现在服务器的整合过程中。ECLIPSE 的功能相当完备，能够为J2EE 的集成提供必要的环境支持，从而完成编码、测试、调试及发布等功能。它可以支持Java, HTML, SQL, Javascript, Struts, CSS 等。

2.3 Tomcat服务器

Tomcat属于一种轻型的服务器，所以说在中小企业中并不具有普适性。但是当程序员需要开发或调试Java 程序时，则通常会将该服务器作为首选。对于一个仅具有计算机基础知识的人来说，计算机系统具有一个好的Apache 服务器，可以很好的对HTML 页面进行访问。Tomcat 虽然是Apache 的扩展，但是它们都是可以独立运行的，二者是不互相干扰的。当配置正确的时候，Apache 服务器为HTML 页面的运行提供技术支持，Tomcat 的任务则是运行Servlet和 Java 页面。Tomcat 也具有一定的HTML 页面处理功能。

2.4 MySQL数据库

数据库是系统开发过程中不可或缺的一部分。在WEB 应用方面，MySQL 开发

了一个具有很大优势的MySQL 关系数据库管理系统。 MySQL 可以将数据存储在不同的表中，这非常灵活，并且还可以提高系统在实际应用中的速度。数据库访问最常用于标准SQL 语言， MySQL 用于SQL 语言，因此它具有高度兼容性。数据库的操作是必不可少的，包括对数据库表的增加、删除、修改、查询等功能。现如今，数据库可以分为关系型数据库和非关系型数据库， Mysql 属于关系性数据库， Mysql 数据库是一款小型的关系型数据库，它以其自身特点：体积小、速度快、成本低等， Mysql 数据库是目前最受欢迎的开源数据库。

在WEB 应用技术中， Mysql 数据库支持不同的操作系统平台，虽然在不同平台下的安装和配置都不相同，但是差别也不是很大， Mysql 在 Windows 平台下两种安装方式，二进制版和免安装版。安装完Mysql 数据库之后，需要启动服务进程，相应的客户端就可以连接数据库，客户端可通过命令行或者图形界面工具登录数据库。

第三章 系统分析

3.1 系统设计目标

斗地主游戏主要是为了用户方便对游戏信息的了解以及查看，也是为了更好的让管理员进行更好存储所有数据信息及快速方便的检索功能，对系统的各个模块是通过许多今天的发达系统做出合理的分析来确定考虑用户的可操作性，遵循开发的系统优化的原则，经过全面的调查和研究。

系统所要实现的功能分析，对于现在网络方便的管理，根据自己的需求可以进行在线查看，这样既能节省用户的时间，不用在像传统的方式，需要查询、由于很多用户的时间的原因，没有办法去了解相关游戏信息，真的很难去满足用户的各种需求。所以斗地主的开发不仅仅是能满足用户的需求，还能提高管理员的工作效率，减少原有不必要的工作量。

3.2 系统可行性分析

系统的开发环境和配置都是可以自行安装的，系统使用Java开发工具，使用比较成熟的Mysql数据库进行对系统管理员之间相关的数据交互，根据技术语言对数据库，结合需求进行修改维护，可以使得系统运行更具有稳定性和安全性，从而完成实现系统的开发。

(1) 硬件可行性分析

斗地主及信息分析的设计对于所使用的计算机没有什么硬性的要求，计算机只要可以正常的使用进行代码的编写及页面设计就可行，主要是对于服务器有些要求，对于平台搭建完成要上传的服务器是有一定的要求的，服务器必须选择安全性比较高的，然后就是在打开系统必须顺畅，不能停顿太长时间；性价比高；安全性高。

(2) 软件可行性分析

开发整个系统使用的是云计算，流量的可扩展性和基于流量的智能调整云计算的优点就是流量的可扩展性和基于流量的智能调整，保障系统的安全及数据信息的及时备份。

因此，我们从两个方面进行了可行性研究，可以看出系统的开发没有问题。

3.3 系统结构设计

在进行程序开发时，不仅要考虑用户的功能需求，还要保证界面友好，所以功能板块的设计显得尤其重要。系统在设计伊始，立足于满足斗地主系统计划管理信息的基本管理需求，具有一般实用性。因此，可将系统进行划分，对每个小模块 爵 的滚淋当

用户进入到系统进行对一级功能模块进行编辑维护，然后再根据需求进行载高辑划分。印

3.4 开发流程设计

系统流程的分析是通过调查系统所涉及问题的识别、可行性可操作性、系统分析处理能力等具体环节来调节、整理系统的设计方案以确保系统能达到理想的状态。这些操作都要从注册、登录处着眼进行一系列的流程测试保证数据库的完整，以把控系统所涉及信息管理的安全、保证信息输入、输出正常转换。然后，通过实际操作完成流程图的绘制工作。

斗地主系统的开发对管理模块和系统使用的数据库进行分析，编写代码、系统测试，如图3.1所示。

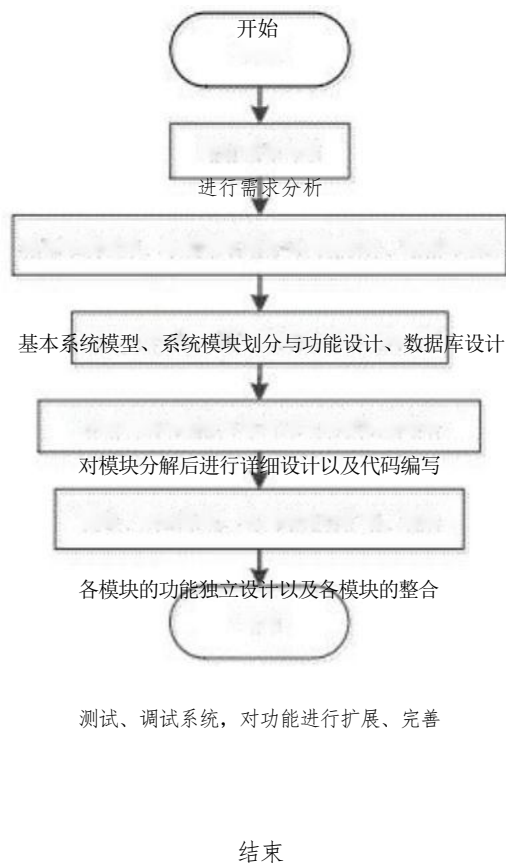


图3.1 开发系统流程图

3.5 数据库设计

学习编程，我们都知道数据库设计是基于需要设计的系统功能，我们需要建立一个数据库关系模型，用于存储数据信息，这样当我们在程序中时，就没有必要为程序页面添加数据，从而提高系统的效率。数据库存储了很多信息，可以说是信息管理系统的核

心和基础，数据库还提供了添加、删除、修改和检查，使系统能够快速找到自己想要的信息，而不是在程序代码中找到。数据库中信息表的每个部分根据一定的关系精确地组

合，排列和组合成数据表。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/578047036072006063>