



测绘CAD

测绘工程系

2.3 图形编辑

1

选择对象、删除、恢复、移动、复制、旋转、缩放对象

2

延伸、修剪、拉伸对象、打断、镜像、倒角、阵列和图案填充



2.3 图形编辑

一、对象选择

点选

一次单击多个图形对象。

窗口选择

select命令——w选项

窗交选择

select命令——c选项



2.3 图形编辑

二、删除、恢复和移动对象

删除

erase命令 → ? → 选择对象 → 回车

选中对象 → delete

恢复对象

Ctrl+z

undo命令或者oops命令

移动对象

位移法

基点法



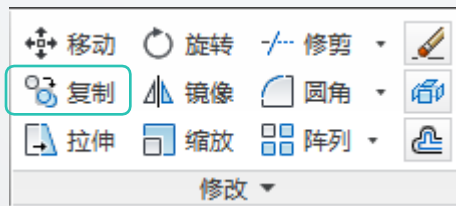
2.3 图形编辑

三、基点法复制对象

通过指定**基点**及**第二点**的操作方法来复制图形，可以进行**连续复制**。

操作方法

输入CO，回车，



然后按照提示选择图形基点和第二点



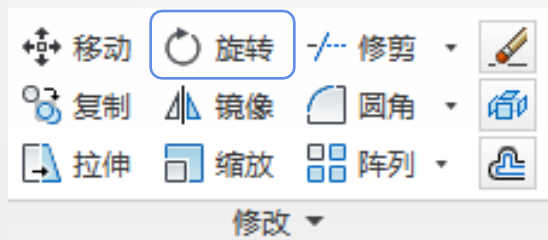
2.3 图形编辑

四、旋转对象

指围绕指定基点旋转图形对象，也可以围绕基点将选定的图形旋转一个绝对的角度。

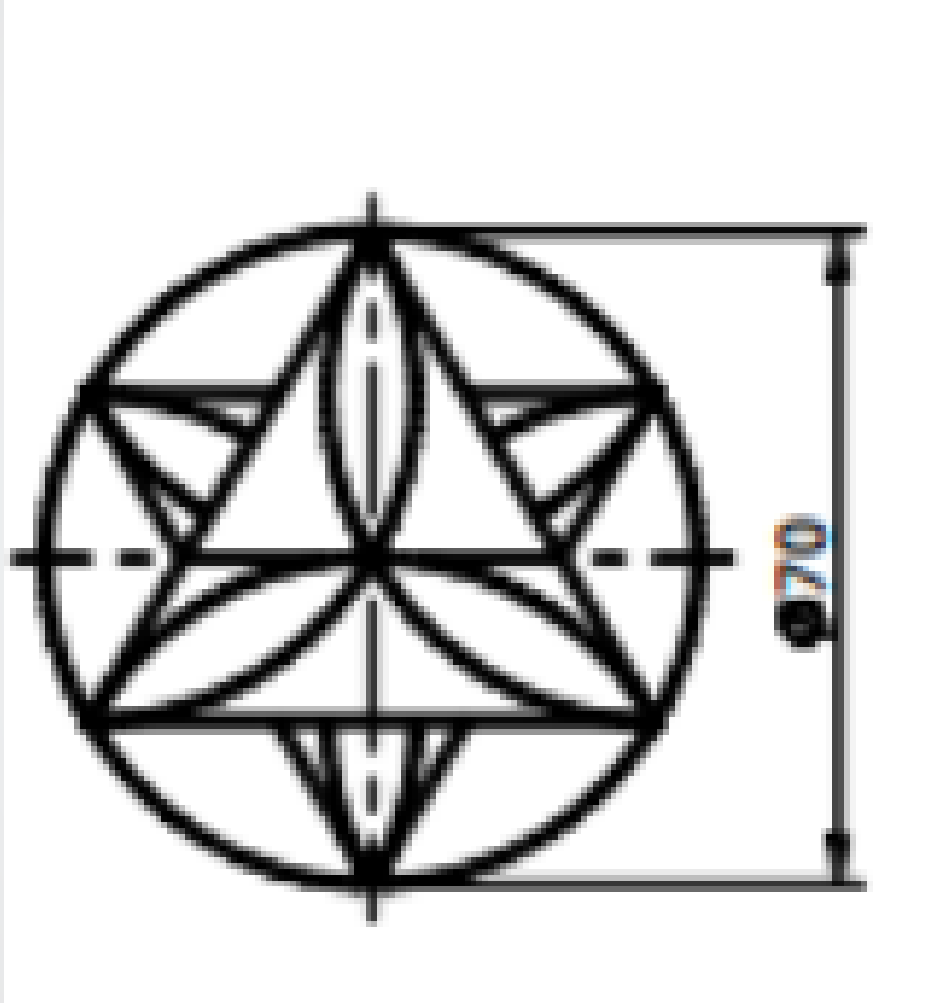
操作方法

命令行输入：rotate或者RO



然后按照提示选择图形基点，指定旋转角度





2.3 图形编辑

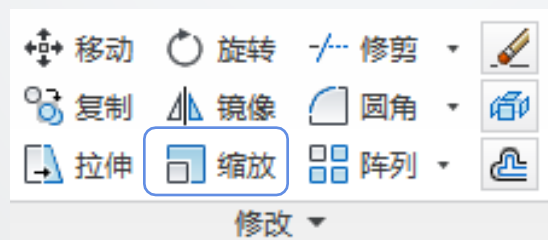
五、缩放对象（使用比例因子缩放对象）

使用比例因子缩放对象：将对象按照指定的比例进行放大和缩小。

指定基点和比例因子

操作方法

命令行输入：scale或者SC——c



然后按照提示选择图形基点，指定比例因子



2.3 图形编辑

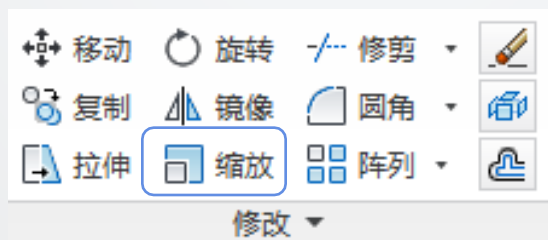
五、缩放对象（使用参照长度缩放对象）

使用比例因子缩放对象：将对象按照参照长度进行放大和缩小。

指定基点和参照长度——指定新的长度

操作方法

命令行输入：scale或者SC ——r



然后按照提示选择图形基点，指定参照长度——指定新的长度



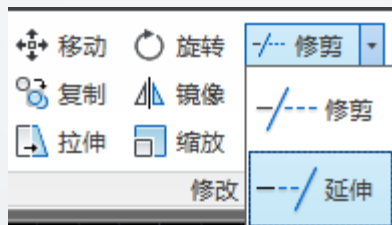
2.3 图形编辑

六、延伸对象

指定边界和需要延伸到边界的对象

操作方法

命令行输入：extend



然后按照提示选择延伸到的边界，指定延伸对象



2.3 图形编辑

1

选择对象、删除、恢复、移动、复制、旋转、缩放对象

2

延伸、修剪、拉伸对象、打断、镜像、倒角、阵列和图案填充



2.3 图形编辑

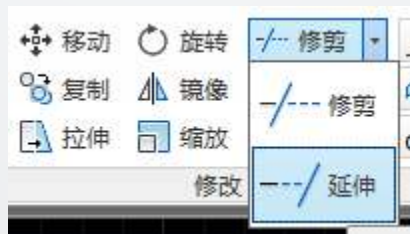
一、延伸、修建与拉伸对象

延伸

指将直线、圆弧、椭圆弧、开放的二维多段线、三维多段线以及射线等图形对象的端点延伸到指定的边界。

操作方法

命令行输入：extend或者EX



选择延伸对象——选择延伸到的边界

2.3 图形编辑

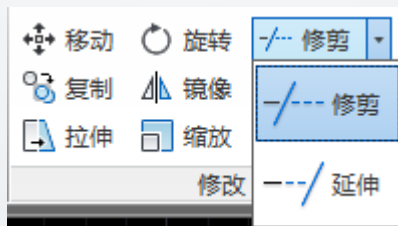
一、延伸、修剪与拉伸对象

修剪

指将某个对象终止在由其他对象定义的边界。

操作方法

命令行输入：trim或者TR



选择修剪对象——进行修剪

2.3 图形编辑

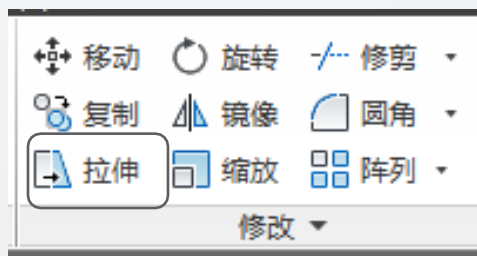
一、延伸、修剪与拉伸对象

拉伸

指通过改变端点的位置来修改图形对象。过程中
几何关系保持不变

操作方法

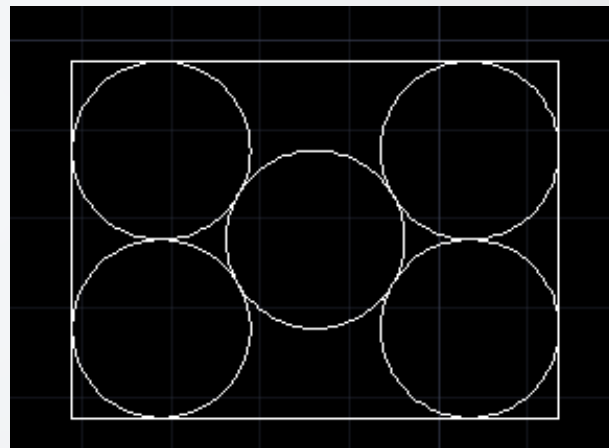
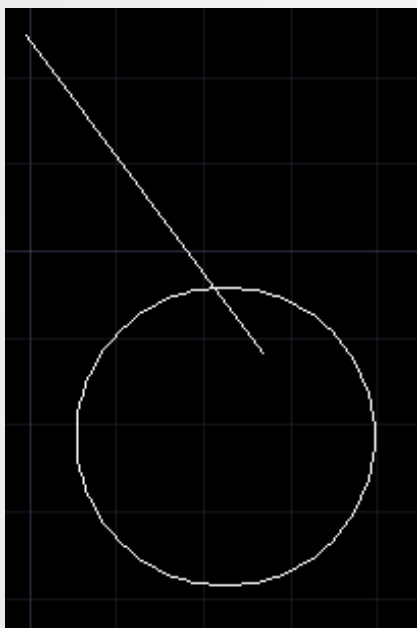
命令行输入：stretch或者ST



选择拉伸对象——指定基点或位移

2.3 图形编辑

一、延伸、修剪与拉伸对象



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/585242043132012000>