

最新 VB 题库及答案

一、选择题

第 1 部分

1、在窗体(名称为 Form1)上画一种名称为 Text1 的文本框和一种名称为 Command1 的命令按钮，然后编写一种事件过程。程序运行后，假如在文本框中输入一种字符，则把命令按钮的标题设置为“计算机等级考试”。如下能实现上述操作的事件过程是

```
A、 Private Sub Text1_Change()  
    Command1.Caption = "计算机等级考试"  
End Sub
```

```
B、 Private Sub Command1_Click()  
    Caption = "计算机等级考试"  
End Sub
```

```
C、 Private Sub Form_Click()  
    Text1.Caption = "计算机等级考试"  
End Sub
```

```
D、 Private Sub Command1_Click()  
    Text1.Text = "计算机等级考试"  
End Sub
```

2、在一行内写多条语句时，每个语句之间用()符号分隔。

A、 , B、 : C、 . D、 ;

3、下面()是合法的变量名。

A、 X_YZ B、 123ABC C、 INTEGER D、 X-Y

4、下面()是合法的字符常量。

A、 ABC\$ B、 "ABC" C、 'ABC' D、 ABC

5、体现式 $16/4 - 2^5 * 8 \text{ MOD } 5 \setminus 2$ 的值为()。

A、 14 B、 4 C、 20 D、 2

6、设 a="MicrosoftVisualBasic"，则如下使变量的 b 值为"VisualBasic"的语句是

A、 b=Left(a, 10) B、 b=Mid(a, 10)
C、 b=Right(a, 10) D、 b=Mid(a, 11, 10)

7、设 a="a"，b="b"，c="c"，d="d"，执行语句 x = IIf((a < b) Or (c > d), "A", "B")后，x 的值为

A、 "a" B、 "b" C、 "B" D、 "A"

8、在窗体上画一种文本框，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Form_Click()
```

```
x = InputBox("请输入一种整数")
Print x + Text1.Text
End Sub
```

程序运行时，在文本框中输入 456，然后单击窗体，在输入对话框中输入 123，单击“确定”按钮后，在窗体上显示的内容为

- A、123 B、456 C、579 **D、123456**

9、在 BASIC 中，三个逻辑运算符 NOT，AND，OR 在运算过程中，优先级从高到低的次序是（ ）。

- A、AND->NOT->OR **B、NOT->AND->OR**
C、OR->NOT->AND D、NOT->OR->AND

10、下面程序段运行时内层循环的循环总次数（ ）。

```
FOR X=1 TO 2
  FOR Y=1 TO X
  NEXT Y
NEXT X
```

- A、1 B、2 **C、3** D、4

11、在 VB 中，复写框 (Check) 的 Value 值有三种，分别是（ ）。

- A、-1, 0, 1 **B、0, 1, 2**
C、1, 2, 3 D、True, False, 0

12、若要退出 For 循环，可使用的语句为（ ）。

- A、Exit B、Exit Do C、Time **D、Exit For**

13、运用 VB 设计程序的基本环节可分四步：

(1) 设计顾客界；(2) ()；(3) 运行调试程序；(4) 生成执行文献。

- A、编写代码** B、设计算法 C、信息反馈 D、系统集成

14、在代码窗口内将表单 Form1 的“Caption”属性设置为“时钟”，对的的书写形式是（ ）

- A、Form1.Caption “时钟” **B、Form1.Caption=“时钟”**
C、Caption=“时钟” D、Fopml.Caption(“时钟”)

15、保留文献时，窗体的所有数据存储格式为（ ）

- A、*.PRG **B、*.FRM** C、*.VBP D、*.EXE

16、在窗体上画一种文本框和一种计时器控件，名称分别为 Text1 和 Timer1，在属性窗口中把计时器的 Interval 属性设置为 1000，Enabled 属性设置为 False。程序运行后，假如单击命令按钮，则每隔一秒中在文本框中显示一次目前的时间。如下是实现上述操作的程序：

```
Private Sub Command1_Click()
  Timer1._____
```

End Sub

```
Private Sub Timer1_Timer()
```

```
    Text1.Text = Time
```

```
End Sub
```

在_____处应填入的内容是

A、Enabled = True B、Enabled = False C、Visible = True D、Visible = False

17、把窗体的 KeyPreview 属性设置程為 True，然后编写如下事件过程

```
Private Sub Form_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
    Dim ch As String
```

```
    ch = Chr(KeyAscii)
```

```
    KeyAscii = Asc(UCase(ch))
```

```
    Print Chr(KeyAscii + 2)
```

```
End Sub
```

程序运行后，按键盘上的“A“键，则在窗体上显示的内容是

A、A B、B C、C D、D

18、VB 中的变量假如没有显示申明其数据类型，则默认为（ ）

A、日期型 B、数据类型 C、字符型 D、变体型

19、在 VB 中，通过变化列表框（ ）属性的值，可认为列表框添加项目。

A、List B、(名称) C、Caption D、Text

20、已知 A\$="12345678"，则体现式 Val(left\$(a\$,4)+Mid\$(a\$,4,2)) 的值为（ ）。

A、12345 B、123445 C、8 D、6

21、下面程序段显示的成果是（ ）。

```
Dim x
```

```
If x then print x else print x+1
```

A、1 B、0 C、-1 D、显示出错信息

22、用来测试指定文献结束状态的函数是（ ）

A、Eof B、FreeFile C、Loc D、Open

23、当 Long 类型数据与 Single 类型运算時，运算成果的类型為（ ）。

A、Integer B、Long C、Single D、Double

24、某一 VB 工程含 F1、F2 两个窗体，执行“F1. Show: F2. Hide”语句后，F1、F2 窗体显示的成果為（ ）。

A、都显示 B、都不显示 C、仅显示 F1 窗体 D、仅显示 F2 窗体

25、数学关系 $3 \leq x < 10$ 表到达对的的 VB 体现式為 ()

- A、 $3 \leq x < 10$ B、 $3 \leq x \text{ AND } x < 10$
C、 $x \geq 3 \text{ OR } x < 10$ D、 $3 \leq x \text{ AND } < 10$

26. 在窗体上画一种名称為 Label1 的标签，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Form_Click()  
    Dim arr(10, 10) As Integer  
    Dim i As Integer, j As Integer  
    For i = 2 To 4  
        For j = 2 To 4  
            arr(i, j) = i * j  
        Next j  
    Next i  
    Label1.Caption = Str(arr(2, 2) + arr(3, 3))  
End Sub
```

程序运行后，单击窗体，在标签中显示的内容是

- A、12 B、13 C、14 D、15

27. 在窗体上画一种名称為 List1 的列表框，一种名称為 Label1 的标签，列表框中显示若干个项目，当单击列表框中某个项目時，在标签中显示被选中项目的名称。下列能对的实现上述操作的程序是

- A、

```
Private Sub List1_Click()  
    Label1.Caption = List1.ListIndex  
End Sub
```
- B、

```
Private Sub List1_Click()  
    Label1.Name = List1.ListIndex  
End Sub
```
- C、

```
Private Sub List1_Click()  
    Label1.Name = List1.Text  
End Sub
```
- D、

```
Private Sub List1_Click()  
    Label1.Caption = List1.Text  
End Sub
```

28、设 $a=5$, $b=4$, $c=3$, $d=2$ ，下列体现式的值是

$3 > 2 * b \text{ Or } a = c \text{ And } b < c \text{ Or } c > d$

- A、1 B、True C、False D、2

30、下列操作不能打开代码窗口的是 ()

- A、选中对象，单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“查看代码”命令
B、选中对象，双击鼠标左键
C、按 F7 键
D、按 F4 键

第 2 部分

- 1、VB 語言的語法規定，多条語句放在同一行中，語句之間用 () 分隔。
A、逗号 **B、冒号** C、分号 D、单引号
- 2、在 VB 中，執行“A=18 MOD 4”語句后，A 的值为 ()。
A、2 B、4 C、6 D、8
- 3、A 為 True，B 為 False，則 “A and B” 和 “A Or B” 的值分別是 ()。
A、True True B、True False **C、False True** D、False False
- 4、在 VB 中，執行 “Dim A,B As String” 語句后，A，B 的数据构造為 ()。
A、整型数 B、实型数 **C、字符型** D、字节型
- 5、在 VB 中，執行 “A=123: B=Str\$(A)” 語句后，B 的数据构造為 ()。
A、整型数、 B、字节型 C、实型数 **D、字符型**
- 6、在 VB 中，复写框 (Check) 的 Value 值有三种，分別是 ()。
A、-1, 0, 1 **B、0, 1, 2** C、1, 2, 3 D、True, False, 0
- 7、若要退出 For 循环，可使用的語句為 ()。
A、Exit B、Exit Do C、Time **D、Exit For**
- 8、运用 VB 设计程序的基本环节可分四步：
(1) 设计顾客界；(2) ()；(3) 运行调试程序；(4) 生成执行文献。
A、编写代码 B、设计算法 C、信息反馈 D、系统集成
- 9、在代码窗口内将表单 Form1 的“Caption”属性设置為“时钟”，对的的书写形式是 ()
A、Form.C aption“时钟” **B、Form.Caption=“时钟”**
C、Caption=“时钟” D、Fopm.Caption(“时钟”)
- 10、保留文献時，窗体的所有数据存储格式為 ()。
A、*. PRG **B、*. FRM** C、*. VBP D、*. EXE
- 11、窗体初始化程序应写在 () 事件中。
A、Load B、Unload C、Activate D、GotFocus

12、某一 VB 工程含 F1、F2 两个窗体，执行“F1. Show:F2. Hide”语句后，F1、F2 窗体显示的成果为（ ）。

- A、都显示 B、都不显示 C、仅显示 F1 窗体 D、仅显示 F2 窗体

13、VB 的数据类型分为（ ）

- A、数值型、字符型、布尔型、日期型 B、数值型、字符型、对象型、日期型
C、基本类型、扩展类型 D、整型、实型、字符型、日期型、布尔型

14、VB 中的变量假如没有显示申明其数据类型，则默认为（ ）

- A、日期型 B、数据型 C、字符型 D、变体型

15、在 VB 中，通过变化表框（ ）属性的值，可认为列表框添加项目。

- A、List B、(名称) C、Caption D、Text

16、在 VB 中，三个逻辑运算符 NOT，AND，OR 在运算过程中，优先级从高到低的次序是（ ）。

- A、AND->NOT->OR B、NOT->AND->OR
C、OR->NOT->AND D、NOT->OR->AND

17、下面程序段运行时内层循环的循环总次数（ ）。

```
FOR X=1 TO 2
  FOR Y=0 TO X-1
    NEXT Y
  NEXT X
```

- A、1 B、2 C、3 D、4

18、对的的算术体现式是（ ）。

- A、 $-3/8+5\backslash\text{INT}24.6$ B、 $8 * 3 / 5$
C、 $[(X+Y)*Z]/30$ D、 $(X^2+Y/3)*X3$

19、若 A=2, B=3, C=4, 则值为真的关系式是（ ）。

- A、 $12/A+2=B^2$ B、 $3>2*B$ OR $A=C$ AND $B>C$ OR $A>B$
C、 $A>B$ AND $B<=C$ OR $3*A > C$ D、 $A*B > C+3$

20、当 Long 类型数据与 Single 类型运算时，运算成果的类型为（ ）。

- A、Integer B、Long C、Single D、Double

21、下面有关次序文献的描述对的是（ ）。

- A、每条记录长度必须相似
B、可通过编程对文献中的某条记录以便的修改。
C、数据只能以 ASCII 码形式寄存在文献中，因此可通过文本编辑软件显示。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。

如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/597146004132006156>