

计算机科学技术系实验室实验项目总表

实验项目编号	实验项目名称	实验学时	所属实验课程名称
001	C#基本编程方法	2	.NET 框架程序设计
002	C#面向对象编程	2	.NET 框架程序设计
003	HTML网页设计	2	.NET 框架程序设计
004	CSS+DIV 网页布局与样式	4	.NET 框架程序设计
005	ASP.NET 内置对象	4	.NET 框架程序设计
006	ASP.NET 服务器控件	4	.NET 框架程序设计
007	ADO.NET管理数据库	4	.NET 框架程序设计
008	ASP.NET Web 应用程序开发	4	.NET 框架程序设计
009	ADS 集成开发环境	1	ARM体系结构与编程
010	ARM 汇编编程 -寄存器访问	1	ARM体系结构与编程
011	ARM 汇编编程 -算术运算	1	ARM体系结构与编程
012	ARM 汇编编程 -寻址方式	1	ARM体系结构与编程
013	ARM 汇编编程 -逻辑控制	1	ARM体系结构与编程
014	ARM 汇编编程 -模式切换	1	ARM体系结构与编程
015	ARM/C 混合编程	1	ARM体系结构与编程
016	LED 跑马灯程序	1	ARM体系结构与编程
017	KEY 程序设计 (查询方式 )	2	ARM体系结构与编程
018	蜂鸣器程序设计 (中断方式 )	2	ARM体系结构与编程
019	定时器程序设计	2	ARM体系结构与编程
020	UART 程序设计 (查询方式 )	2	ARM体系结构与编程
021	UART 程序设计 (中断方式 )	2	ARM体系结构与编程
022	A/D 程序设计 (查询方式 )	2	ARM体系结构与编程
023	A/D 程序设计 (中断方式 )	2	ARM体系结构与编程
024	触摸屏程序设计	2	ARM体系结构与编程
025	LCD 程序设计	2	ARM体系结构与编程
026	温度监测仪开发	2	ARM体系结构与编程
027	ASP.NET 程序结构与开发环境	2	ASP.NET 程序设计
028	C#语言基础 (一)	2	ASP.NET 程序设计
029	C#语言基础 (二)	2	ASP.NET 程序设计
030	Web 服务器端控件	2	ASP.NET 程序设计
031	HTML服务器控件	2	ASP.NET 程序设计
032	ASP.NET 验证控件	2	ASP.NET 程序设计
033	ASP.NET 中的基本内置对象 (一)	2	ASP.NET 程序设计
034	ASP.NET 中的基本内置对象 (二)	2	ASP.NET 程序设计
035	ASP.NET 中的基本内置对象 (三)	2	ASP.NET 程序设计

036	ASP.NET 中的基本内置对象（四）	2	ASP.NET 程序设计
037	ASP.NET 数据访问基础（一）	2	ASP.NET 程序设计
038	利用数据集对象访问数据库（二）	2	ASP.NET 程序设计
039	利用数据集对象访问数据库（三）	2	ASP.NET 程序设计
040	构建网络书店	2	ASP.NET 程序设计
041	控制台应用程序的开发	2	C#.NET 程序设计
042	C#语法基础训练	4	C#.NET 程序设计
043	类与对象的应用	2	C#.NET 程序设计
044	构造函数与静态变量的使用	2	C#.NET 程序设计
045	委托与事件的应用	4	C#.NET 程序设计
046	哈希表的使用制作	4	C#.NET 程序设计
047	泛型集合与正则表达式的使用	4	C#.NET 程序设计
048	文件与流的使用、菜单的使用	4	C#.NET 程序设计
049	接口型模式及适配器模式	2	C#.NET 设计模式
050	桥接模式与职责型模式	2	C#.NET 设计模式
051	中介模式与享元模式	4	C#.NET 设计模式
052	构造型模式与生成器模式	2	C#.NET 设计模式
053	工厂方法模式与抽象工厂模式	4	C#.NET 设计模式
054	原型模式与备忘录模式	4	C#.NET 设计模式
055	操作型模式与策略模式	4	C#.NET 设计模式
056	命令模式与解释器模式	2	C#.NET 设计模式
057	迭代器模式与访问者模式	2	C#.NET 设计模式
058	函数	2	C++面向对象程序设计
059	类的定义与建立对象	4	C++面向对象程序设计
060	构造函数与析构函数	2	C++面向对象程序设计
061	静态成员与对象成员	2	C++面向对象程序设计
062	友元	4	C++面向对象程序设计
063	String 类	2	C++面向对象程序设计
064	继承与派生	4	C++面向对象程序设计
065	虚函数与抽象类	2	C++面向对象程序设计
066	运算符重载	4	C++面向对象程序设计
067	流类库	2	C++面向对象程序设计
068	异常处理	2	C++面向对象程序设计
069	C 开发环境及 C 程序设计	2	C 语言程序设计
070	数据类型与表达式	2	C 语言程序设计
071	顺序结构程序设计	2	C 语言程序设计
072	选择结构程序设计	2	C 语言程序设计

073	循环结构程序设计	6	C 语言程序设计
074	数组	4	C 语言程序设计
075	函数	4	C 语言程序设计
076	指针	4	C 语言程序设计
077	结构体	2	C 语言程序设计
078	文件	2	C 语言程序设计
079	完成音频编码算法的编程实现	4	IPTV 技术与应用
080	完成一种流媒体传输算法的编程实现	4	IPTV 技术与应用
081	完成一种 IPTV 系统解决方案的设计	4	IPTV 技术与应用
082	项目管理软件的初步接触	2	IT 项目管理
083	项目范围管理	2	IT 项目管理
084	项目时间管理	2	IT 项目管理
085	项目成本管理	2	IT 项目管理
086	项目人力资源管理	2	IT 项目管理
087	项目沟通管理	2	IT 项目管理
088	开发 Web 简单实例	2	JAVA EE 架构开发技术
089	JSP 的基本结构	2	JAVA EE 架构开发技术
090	JSP 实现动态 Web	2	JAVA EE 架构开发技术
091	Servlet 技术	2	JAVA EE 架构开发技术
092	数据库连接组件 JDBC	2	JAVA EE 架构开发技术
093	综合应用 -网上投票系统	4	JAVA EE 架构开发技术
094	综合应用 -MVC 架构 Struts	4	JAVA EE 架构开发技术
095	综合应用 -Struts+ DAO	4	JAVA EE 架构开发技术
096	会话 EJB 开发	2	JAVA EE 架构开发技术
097	ORM 架构 Hibernate	2	JAVA EE 架构开发技术
098	Java 开发环境安装与使用	2	Java 程序设计
099	Java 基本语法练习	2	Java 程序设计
100	类与对象的基本操作	2	Java 程序设计
101	构造方法与方法重载	2	Java 程序设计
102	类的继承与多态	2	Java 程序设计
103	包与访问控制权限	2	Java 程序设计
104	抽象类与接口	2	Java 程序设计
105	异常类及异常处理	2	Java 程序设计
106	文件及目录管理	2	Java 程序设计
107	文件输入输出流	2	Java 程序设计
108	数据输入输出流及带缓冲区的数据流	2	Java 程序设计
109	标准输入 /输出与随机读写文件类	2	Java 程序设计

110	多线程程序的创建	2	Java 程序设计
111	多线程同步	2	Java 程序设计
112	GUI 图形界面设计	2	Java 程序设计
113	AWT 事件处理	2	Java 程序设计
114	Applet 小程序	2	Java 程序设计
115	JDBC 编程	2	Java 程序设计
116	网络通信编程基础	2	Java 程序设计
117	套接字编程	2	Java 程序设计
118	数据报编程	2	Java 程序设计
119	工厂方法模式	6	java 设计模式
120	抽象工厂模式	2	java 设计模式
121	单例模式	2	java 设计模式
122	适配器模式	2	java 设计模式
123	组合模式	4	java 设计模式
124	装饰模式	2	java 设计模式
125	代理模式	2	java 设计模式
126	观察者模式	3	java 设计模式
127	策略模式	3	java 设计模式
128	迭代模式	2	java 设计模式
129	命令模式	2	java 设计模式
130	访问者模式	2	java 设计模式
131	解释器模式	2	java 设计模式
132	熟悉 jsp 开发环境	2	JSP 程序设计
133	JSP 语法（一）	2	JSP 程序设计
134	JSP 语法（二）	2	JSP 程序设计
135	Tag 文件和 Tag 标记	2	JSP 程序设计
136	JSP 内置对象（一）	2	JSP 程序设计
137	JSP 内置对象（二）	2	JSP 程序设计
138	JavaBean 的编写	2	JSP 程序设计
139	数据库操作	2	JSP 程序设计
140	JSP 中的文件操作	2	JSP 程序设计
141	综合实验 -- 开发简单的动态网站	2	JSP 程序设计
142	Servlet 的编写与发布	2	JSP 程序设计
143	数据库操作（更新）	2	JSP 程序设计
144	熟练使用 Linux 操作系统	1	Linux 程序设计
145	编制 BASH shell 基本模块程序 1	1	Linux 程序设计
146	编制 BASH shell 基本模块程序 2	2	Linux 程序设计

147	使用 TCL 语言编制文件程序	2	Linux 程序设计
148	使用 Tk 编制显示目录程序	2	Linux 程序设计
149	Linux 操作系统环境下的 C 程序设计	2	Linux 程序设计
150	开放源代码软件项目开发工具使用	2	Linux 程序设计
151	开放源代码软件项目开发实践	2	Linux 程序设计
152	Linux 网络编程实验	2	Linux 程序设计
153	MATLAB矩阵分析与处理	2	Matlab 程序设计
154	选择结构程序设计	2	Matlab 程序设计
155	循环结构程序设计	2	Matlab 程序设计
156	函数文件与设计	2	Matlab 程序设计
157	高层绘图操作	2	Matlab 程序设计
158	底层绘图操作	2	Matlab 程序设计
159	线性代线中的计算问题	2	Matlab 程序设计
160	数值处理和多项式计算	2	Matlab 程序设计
161	Maze 系统	2	P2P 系统及其应用
162	P2P 开发平台 JXTA	2	P2P 系统及其应用
163	通用 P2P 模拟器 p2psim	4	P2P 系统及其应用
164	BitTorrent 系统	2	P2P 系统及其应用
165	Freenet 系统	2	P2P 系统及其应用
166	即时通信系统的设计	6	P2P 系统及其应用
167	制板与仿真基础实验	2	PCB 计算机辅助设计
168	电气图形符号实验	2	PCB 计算机辅助设计
169	推挽功率放大电路仿真实验	2	PCB 计算机辅助设计
170	仿真模型库实验	2	PCB 计算机辅助设计
171	网表及元件载入实验	2	PCB 计算机辅助设计
172	单面板 Layout 实验	2	PCB 计算机辅助设计
173	PCB 封装库实验	2	PCB 计算机辅助设计
174	Wirechark 使用	2	TCP/IP 协议与网络编程
175	以太帧格式捕获与分析	2	TCP/IP 协议与网络编程
176	ICMPv4 协议分析	2	TCP/IP 协议与网络编程
177	ARP 数据报捕获与分析	2	TCP/IP 协议与网络编程
178	HTTP 协议分析	2	TCP/IP 协议与网络编程
179	FTP 协议分析	2	TCP/IP 协议与网络编程
180	TCP 协议分析	2	TCP/IP 协议与网络编程
181	PING 程序设计	2	TCP/IP 协议与网络编程
182	UDP 通信程序的编制	2	TCP/IP 协议与网络编程
183	TCP 通信程序的编制	2	TCP/IP 协议与网络编程

184	FTP 程序的实现	2	TCP/IP 协议与网络编程
185	网络文件传输程序的编制	2	TCP/IP 协议与网络编程
186	聊天室程序的编制	2	TCP/IP 协议与网络编程
187	熟悉 Rational Rose 建模环境	2	UML 统一建模
188	用例分析与设计	2	UML 统一建模
189	顺序图建模	2	UML 统一建模
190	类分析与包	2	UML 统一建模
191	设计类图与分析	4	UML 统一建模
192	数据建模	4	UML 统一建模
193	状态图与活动图	2	UML 统一建模
194	构件图和部署图建模	2	UML 统一建模
195	UML 与设计模式	2	UML 统一建模
196	图书管理系统设计	4	UML 统一建模
197	基本编程环境	2	VC 程序设计
198	定时器消息编程	2	VC 程序设计
199	键盘及鼠标消息编程	2	VC 程序设计
200	对话框与控制编程	2	VC 程序设计
201	基于文档 视图结构的程序	2	VC 程序设计
202	菜单设计	2	VC 程序设计
203	DC 绘图的实现	2	VC 程序设计
204	多媒体播放的实现	2	VC 程序设计
205	ODBC 数据库访问编程	2	VC 程序设计
206	ADO 数据库访问编程	2	VC 程序设计
207	网络通信编程	2	VC 程序设计
208	多线程同步编程	2	VC 程序设计
209	基本运算单元	4	信号与系统
210	信号抽样与恢复	2	信号与系统
211	无源和有源滤波器	2	信号与系统
212	信号的频域分析	2	信号与系统
213	信号合成	2	信号与系统
214	移动通信的工作方式	2	移动通信技术
215	移动通信系统组成	2	移动通信技术
216	组网干扰	2	移动通信技术
217	AT 命令与 GSM 话音通信	2	移动通信技术
218	消去 C、C++ 程序中的注释	2	编译原理
219	词法分析的构造	4	编译原理
220	FIRST ( ) 集的构造	2	编译原理

221	FOLLOW() 集的构造	2	编译原理
222	语法分析程序 LL ( 1)	2	编译原理
223	FIRSTVT () 集的构造	2	编译原理
224	LASTVT () 集的构造	2	编译原理
225	求逆波兰表达式	2	编译原理
226	语法分析程序 LR ( 1)	4	编译原理
227	认识电子商务	2	电子商务技术
228	体验不同商业模式的网站	4	电子商务技术
229	企业网络营销	4	电子商务技术
230	银行的网上支付系统	4	电子商务技术
231	电子商务系统的案例分析	4	电子商务技术
232	电子商务系统的规划	4	电子商务技术
233	DEBUG调试	2	汇编语言
234	汇编语言指令调试 (一)	2	汇编语言
235	汇编语言指令调试 (二)	2	汇编语言
236	汇编语言指令调试 (三)	2	汇编语言
237	顺序结构程序设计 (一)	2	汇编语言
238	分支结构程序设计 (一)	2	汇编语言
239	分支结构程序设计 (二)	2	汇编语言
240	循环结构程序设计 (一)	2	汇编语言
241	循环结构程序设计 (二)	2	汇编语言
242	子程序设计 (一)	2	汇编语言
243	子程序设计 (三)	2	汇编语言
244	输入输出程序设计	2	汇编语言
245	BIOS 和 DOS 中断	2	汇编语言
246	顺序表的基本操作	2	数据结构
247	链表的基本操作	2	数据结构
248	栈的基本操作	4	数据结构
249	队列的基本操作	2	数据结构
250	串的模式匹配	2	数据结构
251	矩阵的转置	2	数据结构
252	二叉树的遍历 (递归)	2	数据结构
253	哈夫曼树与哈夫曼编码	2	数据结构
254	图的最短路径算法	4	数据结构
255	各种排序算法的实现	4	数据结构
256	银行模拟	4	数据结构
257	安装 buntu 10.0 与 Linux 下 C 语言程序开发过程	2	操作系统

258	进程与线程的用法	2	操作系统
259	进程调度	2	操作系统
260	生产者消费者问题的实现	2	操作系统
261	死锁检测	2	操作系统
262	连续存储分配管理	2	操作系统
263	页面置换算法	2	操作系统
264	磁盘臂调度算法	2	操作系统
265	哲学家问题的实现	2	操作系统
266	理发师问题的实现	2	操作系统
267	读者-写者问题的实现	2	操作系统
268	空闲区管理	2	操作系统
269	文件操作	2	操作系统
270	目录操作	2	操作系统
271	Oracle 数据库安装配置以及基本工具的使用	2	大型数据库
272	Oracle 数据库的基本操作	2	大型数据库
273	SQL*PLUS 的简单使用	4	大型数据库
274	数据库的安全性设置（一）	4	大型数据库
275	数据库的安全性设置（二）	4	大型数据库
276	PL/SQL 编程语言的使用与程序设计	6	大型数据库
277	存储过程与触发器的设计	6	大型数据库
278	简单的学籍管理系统设计与实现	10	大型数据库
279	P1 口实验	2	单片机技术及应用
280	简单 I/O 口扩展实验	2	单片机技术及应用
281	外部中断实验	2	单片机技术及应用
282	定时器实验	2	单片机技术及应用
283	数码显示实验	2	单片机技术及应用
284	步进电机控制实验	2	单片机技术及应用
285	8255A 可编程并行接口实验	2	单片机技术及应用
286	8279 键盘、显示接口实验	2	单片机技术及应用
287	D/A 转换实验	2	单片机技术及应用
288	A/D 转换实验	2	单片机技术及应用
289	电子音响实验	2	单片机技术及应用
290	计算机钢琴实验	2	单片机技术及应用
291	数字音频的编辑与处理	2	多媒体技术
292	数字图片的获取和处理技术	2	多媒体技术
293	二维动画制作技术	2	多媒体技术
294	视频文件的编辑技术	2	多媒体技术



295	Authorware 的动画设计技术	2	多媒体技术
296	Authorware 的交互控制技术	2	多媒体技术
297	数字图像的高级处理	4	多媒体技术
298	多媒体作品创作	4	多媒体技术
299	仿真组件对象	4	分布式计算
300	使用 ATL, MFC 类库来开发组件对象	4	分布式计算
301	使用 COM+ 开发分布式应用系统	4	分布式计算
302	熟悉目前的主流并行计算平台	2	高性能计算机系统导论
303	学习并行程序设计的基本风范	2	高性能计算机系统导论
304	简单并程序的编写	2	高性能计算机系统导论
305	机群环境下数值算法的 MPI 实现	2	高性能计算机系统导论
306	机群环境下非数值算法的 MPI 实现	2	高性能计算机系统导论
307	了解并行机群环境	2	高性能计算机系统导论
308	机群环境的搭建	2	高性能计算机系统导论
309	超市连锁店管理系统	2	管理信息系统开发
310	电子文献管理信息系统	2	管理信息系统开发
311	酒店联盟订房中心系统	2	管理信息系统开发
312	人事管理系统	2	管理信息系统开发
313	铁路运输设备管理信息系统	2	管理信息系统开发
314	学生管理信息系统	2	管理信息系统开发
315	学生浴室刷卡管理系统	2	管理信息系统开发
316	运输公司管理系统	2	管理信息系统开发
317	学生成绩管理信息系统	2	管理信息系统开发
318	碟片出租系统	2	管理信息系统开发
319	光纤损耗特性测量	2	光纤通信
320	光源 P-I 曲线测试	2	光纤通信
321	光纤机械续接与熔接	2	光纤通信
322	线路码型实验	2	光纤通信
323	光接收机灵敏度测试。	2	光纤通信
324	模拟光话音实验	2	光纤通信
325	2M 数字光纤通信系统	2	光纤通信
326	计算机组装	2	计算机科学概论
327	因特网应用和网络的配置	2	计算机科学概论
328	Windows 操作系统的使用	2	计算机科学概论
329	Word 文字处理软件的使用	2	计算机科学概论
330	Word 文字处理软件的高级应用	2	计算机科学概论
331	Excel 电子表格软件的使用	2	计算机科学概论

332	Excel	2	计算机科学概论
333	PowerPoint 文稿演示软件的使用	1	计算机科学概论
334	典型环节的模拟研究	2	计算机控制技术
335	采样与保持	2	计算机控制技术
336	数字 PID 控制	2	计算机控制技术
337	模数转换	2	计算机控制技术
338	数模转换	2	计算机控制技术
339	RS-485 标准半双工中断方式异步串行通信	2	计算机控制技术
340	直流电机闭环调速	4	计算机控制技术
341	步进电机调速实验	4	计算机控制技术
342	温度闭环控制实验	4	计算机控制技术
343	网线的制作及电缆测试仪的使用	2	计算机网络
344	局域网简单组网	2	计算机网络
345	交换机的基本配置与远程登录	2	计算机网络
346	路由器的基本配置	2	计算机网络
347	路由器交换机综合实验	2	计算机网络
348	VLAN的配置与分析	2	计算机网络
349	VLAN主干道配置	2	计算机网络
350	利用三层交换机实现不同 VLAN 间通信	2	计算机网络
351	交换机端口聚合	2	计算机网络
352	快速生成树配置	2	计算机网络
353	广域网数据链路层协议	2	计算机网络
354	静态路由配置	2	计算机网络
355	基本网络命令	2	计算机网络
356	单臂路由实现不同 vlan 间通信	2	计算机网络
357	交换机的基本配置方式与配置命令	2	计算机网络工程
358	生成树协议 STP	2	计算机网络工程
359	快速生成树协议 RSTP	2	计算机网络工程
360	交换机堆叠	2	计算机网络工程
361	VLAN负载均衡	2	计算机网络工程
362	DHCP 中继	2	计算机网络工程
363	RIP Version 1 路由协议	2	计算机网络工程
364	OSPF 路由协议	2	计算机网络工程
365	配置标准 IP ACL	2	计算机网络工程
366	配置扩展 IP ACL	2	计算机网络工程
367	网络地址翻译	2	计算机网络工程
368	防火墙基本配置	2	计算机网络工程

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/616053210240010215>