

幼儿园游戏设计师的创意活动方案（精选 13 篇）

幼儿园小班创意游戏方案

幼儿园老师授课时的语言流畅，富有亲和力，深深地吸引着孩子们，教师始终以微笑、眼神与幼儿交流，给人的感觉很自然。下面给大家分享一些关于幼儿园小班创意游戏方案 5 篇，希望能够对大家有所帮助。

小班游戏活动设计：蚂蚁搬豆。

幼儿小班的老师一定要懂得如何释放孩子们玩耍的天性，就需要不断地给孩子们设计不同的游戏。今天小鱼哥哥和大家分享一个新游戏，蚂蚁搬豆。

游戏目标：

- 1，让孩子们学会团结，配合，懂得团队的力量。
- 2，提高孩子们的竞争意识，提升孩子们的受挫承受力。
- 3，促进孩子身体的灵魂性，充实幼儿小班小朋友的幼儿园生活。

游戏道具：

幼儿教师事先准备一些小球，充当豆子。再准备一个小框，充当蚂蚁食物盒。

游戏讲解：

老师告诉孩子，分成一组的小朋友一个要当蚂蚁的头，双手放在脑袋上充当触角。一个要当蚂蚁的身子。第三个要当蚂蚁的尾部。后两个小朋友要用双手抱住前一个小朋友的腰，弓下身来。三个人组合成一只蚂蚁，配合着跑到前面去拿球，然后再跑回来把球放到蚂蚁食盒里。

游戏过程：

- 1，老师把小朋友三三分成一组，当然也可以根据小班小朋友的人数，按两人分。
- 2，老师规定跑动的时间，在固定的时间里，看哪一组小朋友成功拿到的豆子最多。
- 3，有违规，或者是跑动中蚂蚁身子断裂的，则需要孩子们重新组合起来才算合格。

游戏评价：

小班的孩子还小，他们的团队意识也薄弱，而且合作起来更困难，许多孩子更是无法掌握游戏动作要领。因此，老师要有足够的耐心。通过这样的游戏，不仅让小朋友间的友谊更坚固美好，而且也能让老师充分观察每一个小朋友的游戏性格。

“比比乐”黑白棋。

“比比乐”黑白棋。

(设计者：庞兴荣)。

适合年龄：3—5岁。

传统游戏棋：五子棋。

创新后游戏棋：“比比乐”黑白棋。

游戏目标：

- 1、通过游戏让幼儿熟知并比较两个数字或点数的大小。
- 2、培养幼儿按规则做事情的良好习惯。

游戏准备：

- 1、棋盘：
- 2、棋子：正面黑白棋子，反面数字与点数。

游戏玩法：

甲方：白子。

乙方：黑子。

甲乙双方各执10枚或20枚棋子，黑白棋子按棋盘中的路线标志(随机设置为s、n、m……多种路线)以“ab、ab……”的规律依次摆放，以比较、抽签、猜拳多种形式决定谁先翻棋子，翻开后将两枚棋子上的数字或点数进行比较，数字或点数大的一方可赢取对方棋子，反之将失去一枚棋子。游戏反复进行，获得棋子数多的一方获胜，反之则输。

游戏规则：

翻棋时双方两枚棋子必须在同一条直线或斜线，不可随意翻动。

游戏设计：

先请一位妈妈蒙上眼睛，站在场中央，几个宝宝包括自己的宝宝围着妈妈转，同时唱着歌，其他没上场的小朋友和妈妈们也一起拍手唱歌，几句歌停，妈妈开始从围着她转的宝宝里找到自己的宝宝，可以用手摸。

游戏工具：

只需要准备两三个红领巾就可以，或者是较长的丝巾。

游戏过程：

事先给小朋友和各位妈妈讲清楚游戏的规则，让妈妈们按顺序开始登场，登场时带自己的宝宝，再让其他的小朋友混在一起，开始玩耍游戏。

如果妈妈顺利地小朋友里找到了自己的宝宝，则给予妈妈和宝宝双红花奖励。如果没有顺利找到自己的宝宝，则请妈妈和宝宝合作一个表演项目，唱歌，跳舞都可以。

游戏要求：

宝宝不能出声，否则一出声，妈妈准会找到自己的宝宝。如果宝宝不小心出声了，则需要给予同样的表演节目的惩罚。妈妈也不能问宝宝，诱导宝宝讲话，只能蒙着眼睛用双手去摸，最终判断出哪个是自己的宝宝。

游戏总结：

这个亲子游戏特别好，一方面是让妈妈参与到孩子的幼儿生活中来，另一方面是能增进妈妈与宝宝的默契感，提升宝宝与妈妈的情感。第三，也能让宝宝和妈妈彼此间认识，以后就算宝宝在幼儿园里有相互打闹出现问题时，家长们也不会脸红脖子粗的大吵大闹。

【活动目标】。

- 1、发展幼儿的灵敏性、协调性，提高幼儿的下肢力量及有氧耐力。
- 2、通过探索模仿袋鼠跳跳的动作，学会原地纵跳，掌握正确的起跳和落地姿势。
- 3、培养幼儿自我调节和不怕困难的品质。

【活动准备】。

小布袋人手一个、椅子若干、塑料圈若干、树林图片若干、一条小溪、“小桥”一座。

【活动过程】。

(一)活动导入。

师:小朋友,上午好,今天黄老师要带大家玩游戏,在游戏前,先和老师做做运动吧!(放音乐)。

(二)玩小布袋。

1、教师出示布袋。

请2、3个孩子说说怎么玩?

现在,老师发给每个小朋友一个小布袋,给你们5分钟的时间,请小朋友们自己和小布袋玩一玩。

教师小结:刚刚老师发现有些小朋友这样玩,有些呢钻进了小布袋里。(老师钻进小布袋里)瞧,你们觉得老师现在象什么?(自然引出小袋鼠)。

(三)小袋鼠跳跳跳。

(1)进入主题“跳”

师:现在老师就是你们的袋鼠妈妈了,请宝宝们把自己的小布袋拿起来,变成裤子穿起来。哇,都变成可爱的袋鼠宝宝了。(穿裤子的诀窍是:一定要把裤子往上拉,裤子掉下去就摔倒了,使劲往上拉)。

1、师:袋鼠宝宝们,今天妈妈要交给你们一项任务,由于我们的家园被暴风雨毁坏了,我们要到前方去探险寻找一个安全的地方建立新家园,在探险的路上会遇到很多困难和危险,我们可要先把本领学好。

2、老师示范蹲、起跳:像袋鼠妈妈这样先蹲下来一点再起跳,原地练习一下。

(2)一起探险去!

师:小袋鼠们练好了本领,我们一起出发吧。

1、现在请你们按1、2报数,报1的排成列、报2的排成一列。一个一个出发,我们探险去。在路上可能会遇到危险,一定要遵守纪律、不乱跑、团结协作、互相帮助、注意安全。

2、老师示范游戏玩法:我们需要绕过树林,跨越树桩,前面是一条河,河里有一条鳄鱼,这条鳄鱼三天没有吃饭了,肚子很饿,你们要悄悄从小桥跳过去,不能惊动鳄鱼,要不它就把你吃了。

(3)到达开满鲜花的草地。教师小结刚才探险时幼儿的表现情况。

(四)放松活动:

师:宝宝们,这个地方漂亮吗?我们就在这里建设新家吧,有点累了,我们先休息一会,神奇的小布袋,变变变。变成一张舒服的小床,来,先把小布袋打开,变成一张小床,我们躺在上面休息休息。闭上眼睛。你睡着了吗?我们一起做个梦吧。在梦里,把两只手举起来,在梦里把两只脚举起来。

(五)结束。

师:宝宝们,起床了。刚才妈妈说过,这是一个神奇的布袋,跟着妈妈一起让神奇的布袋为我们的新家变出更多更好的宝贝来。自然结束。

《动物齐欢聚》儿童象棋。

适合年龄:5-6 主题:《春天的聚会》。

原始棋:象棋整合后游戏棋:动物聚会。

游戏目标:

1、通过学习儿童象棋,让幼儿了解一些常见小动物的生活环境、习性及它们的特殊本领。

2、懂得关爱小动物,能用实际行动表达对小动物的爱护。

游戏准备:

棋子、棋盘:心形代表会跳的动物,飞机代表会飞的动物,汽车代表能走跑的动物。

游戏玩法:

甲方代表:红色与对方不同的棋子(如:大雁、天鹅...)乙方代表:绿色与对方不同的棋子(如:老鹰、鸽子...)

甲乙双方各执(小班五枚、中班七枚、大班九枚)不同的能走跑、会飞、会跳的棋子,双方以多种形式决定谁先行,一方边走边说:“大雁会飞或蝗虫会跳”另一方边走边说:“老鹰会飞或白兔会跳,每次从原点开始向前只走一步,当一方棋子先到小河时,会飞会跳的动物直接跳到河对岸,能走跑的只能从小桥上通过,最后谁的棋子先到对方摆棋的地点为赢,反之则输。

幼儿园游戏活动方案

前言:

相约 20xx 年，喜迎美好明天。为推进幼儿园文化建设，丰富师幼文化生活，充分展示我园取得喜人成绩和全体师幼的良好精神风貌，努力营造文明高雅、团结奋进的幼儿园文化氛围。幼儿园特在 20xx 年 12 月 31 日举办庆元旦·迎新年文艺汇演。具体方案如下：

一、活动主题：“放飞梦想·铸就辉煌”

二、参加对象：全体师幼和家长。

三、汇演时间：20xx 年 12 月 31 日。

四、汇演地点：丽水学院音乐厅。

五、组织机构。

总策划：陈霞、蒋亚青、杨静。

总负责：陈霞、蒋亚青、杨静、朱琳、朱青霞。

艺术指导：朱琳。

节目统筹：陈霞蒋亚青。

舞台总监：杨静(场地、背景、灯光音响等)。

服装道具：各节目负责人。

编辑撰稿：金幼办公室。

会场协调：朱青霞、幼儿园家委会成员及各班班主任。

场地维护：金幼后勤组成员。

接待送礼：朱青霞俞雪芬尤海珍蒋华英。

节目主持：钟欢欢卢冠宇(幼儿)雷桐(幼儿)。

安保工作：江小刘陈金西家委会成员(待定)。

摄像：(待定)。

照片拍摄：各班级家委会成员(指定一名人员拍照，以便收集)。

六、活动筹备。

第一阶段：

召开幼儿园骨干教师会议，商讨并制定文艺汇演方案；各班级各部门接到文艺汇演活动通知后要高度重视，认真制定参加汇演活动预案，广泛宣传，鼓励幼儿并发动家长朋友积极参与，统筹落实参赛节目，做好汇演准备活动。

第二阶段：

各相关部门做好相应的汇演筹备工作(场地、灯光影响设备的联系等),策划负责人把好各类节目的质量关;各节目负责人组织参演人员加紧排练,并做好彩排的准备;活动总策划负责人随时关注个节目进展情况并做好督导工作。

第三阶段:

各项工作进入倒计时,演出节目单、庆祝横幅、舞台布置、节目组织、人员就位等等工作全部落实到位;组织召开全体工作人员大会,具体部署相关工作,认真学习幼儿园大型活动安全预案、活动须知以及活动要求。

七、演出要求:

4、所有工作人员务必高度重视本次活动,齐心协力、全力以赴,以最大的热情和真心共同为本次活动画上圆满的句号。

八、活动流程:

1、上午所有人员到演出场地进行彩排,各岗位负责人提前到岗,做好各项衔接工作;。

2、下午两点准时由主持人宣布演出开始,园长致新年贺词;。

3、根据节目单安排进行汇演流程(后附节目单);。

4、汇演结束后,全体工作人员谢幕(合唱《明天会更好》);。

5、每位家长带领幼儿到门口接待处领取一份新年礼物;。

6、活动结束,整理物品、清扫场地,全体工作人员合影留念(表演者着演出服)。

九、注意事项:

7、各节目负责人维持好演出秩序,看管好该区域幼儿的安全,保管好服装道具,做好统计工作。

十、其它未尽事宜或突发性任务,需全园工作人员齐心协力,以确保演出安全及节目质量。

幼儿园游戏活动方案

1、尝试用膝盖套圈进行走、跳,提高身体的协调性。

2、乐意与他人交流,在探索中尝试圈的不同玩法。

3、在游戏中培养幼儿的竞争意识,体验玩圈的乐趣。

1、布置场地:红起跑线、尾巴、椅子、瓶子。

2、塑料圈与幼儿人数相等、小红旗若干。

3、音乐《牛奶歌》等。

(一)开始部分：情景导入师：今天我们小朋友都带了什么呀?那我们一起拿着圈来做运动吧!

(二)基本部分：学习阶段。

1.自由玩圈师：你们的圈操做得真神气，圈可以做操还可以怎么玩呢?

2.集体学新玩法师：请你们站在圈里，看谁的动作快，谁来说说刚才你是怎么玩的?

3.幼儿自由练习师：好玩吗?找个朋友一起去把这本领练一练，可以互相帮忙，也可以比一比哦。

4.集体练习。

师：听到我的口令第一个小朋友就快速出发，跳过小河，绕过椅子，返回来的时候要拍第二个小朋友的手，有没有听明白?(一边说一边做示范)。

师：刚才哪组小朋友得冠军了?我奖励他们一面小红旗，祝贺你们。

(三)结束部分：舒展身心师：我们都累了，一起来来做做放松运动吧。

幼儿园中班游戏创意活动方案

中班幼儿。

练习跑，双腿站立跳及蹲跳的动作并培养幼儿的观察力，机敏性和竞争性。

在场地四周画些圆圈当作荷叶，圆圈数要比幼儿数少1个。圈与圈要拉开距离。

1、全体幼儿都站在圆圈里，每人一圈。其中1个幼儿没有圆圈，站在场地中央。老师先教口令：圆圆的荷叶，圆圆的台，小青蛙跳水，扑通扑通!

2、游戏开始，大家齐声说，说完最后一句时，站在圈内的小朋友立刻跑出来和其他小朋友互换位置，每个幼儿必须离开自己的'圈，不能站着不动。这时站在中间的幼儿趁机也去占圈，没占到圈的幼儿再站在中间去，游戏重新开始。

3、增加游戏难度，从跑改成双腿跳，再从站立跳到双腿蹬跳。

4、此游戏不宜人数过多。如果人数多，可将全体幼儿分两组进行。

幼儿园游戏活动方案

新的《纲要》指出，幼儿科学教育是科学启蒙教育，重在激发幼儿的. 认识兴趣和探究兴趣。我设计的这个小火箭的科学活动就重在于激发幼儿探索的兴趣，通过一个有趣的科学小实验——火箭上天，让幼儿通过亲身活动，在获得大量丰富、具体的实际经验及操作活动基础上感知空气的存在及大气压强的作用，积极思考动脑，自主的加以归纳、概括，最终得以真正理解与掌握。

- 1、引导幼儿感知空气的存在，以及空气流动的力量，感受大气压强的作用。
- 2、尝试探索小火箭发射的高度与拍打瓶子用力大小的关系。
- 3、激发幼儿科学探索的兴趣，培养幼儿科学探索的精神。

1、幼儿经验基础——对空气有一定的了解。

2、材料准备：小火箭及发射器人手一个；记录表水彩笔人手一份。

一、探索小火箭上天的方法。

1、让幼儿自由尝试火箭上天的方法。

2、集体讨论。

你用什么方法让火箭上天的？

你最喜欢哪一个方法？

二、探索小火箭上天的原因。

1、提问引发幼儿思考：

为什么我们拍瓶子，小火箭能飞起来？

2、把瓶盖盖起来。

现在小火箭还能飞起来吗？为什么？

三、探索小火箭发射高度与拍打瓶子时用力大小的关系。

1、请两位幼儿比一比，谁的火箭飞得高。

启发提问：为什么一样的火箭，有的飞得高，有的飞得低呢？

2、请幼儿操作，探索小火箭发射高度与拍打瓶子力气大小之间的关系，填写好记录表。

3、小结：拍瓶子力气用得大，火箭飞得高；力气小，火箭也就飞得低。

幼儿园游戏活动方案

巩固对圆形、正方形、三角形的认识。

初步学习积木的不同玩法。

尝试用肢体语言表现不同的图形。

活动准备。

积木、形状图片卡、水彩颜料、图画纸等。

积木小偶人、音乐磁带、录音机。

学习包《主题活动。积木真好玩》。

活动过程。

出示积木小偶人，告诉幼儿小偶人很想念它的积木朋友，问幼儿能不能扮演积木。

1. 交代游戏规则与玩法。

教师播发音乐，幼儿跟随音乐在场地上自由行走，当教师出示圆形、正方形、三角形、长方形中的某一图卡时，请幼儿与同伴手拉手组成形状。

2. 播放音乐，引导幼儿游戏。

1. 交代积木的不同玩法和要求，引导幼儿分组操作。

2. 积木印画组。

让幼儿自由选取自己喜欢的积木，在其中一面蘸上水彩颜料进行印画。提醒幼儿不要蘸的太多，鼓励幼儿印出不同的图案。

3. 积木排序组。

选择自己喜欢的排序图卡，找出与图卡上的图形大小一致的积木的面，蘸上自己喜欢的颜色，对应印在图卡上。

活动延伸。

将幼儿的作品布置在主题展示墙上。

将积木投放到美工区，供幼儿继续印画。

幼儿园游戏活动方案

每个学期的开始新生班的教师该怎么做呢？根据以往经验，切实抓好新生班幼儿入园所需经过的熟悉期、适应期这两个关键期环节，采取亲子活动、师生游戏等相应的措施，使得孩子们很快就适应新的环境，顺利度过入园关。

1、在家长的陪伴下，引导幼儿初步熟悉幼儿园环境、老师及同伴。

2、积极开展游戏互动，激发幼儿园来园兴趣。

3、消除幼儿的陌生感，逐步形成大方、合群的性格的态度。

20xx年8月27日—20xx年8月30日上午9:00—11:00。

黎光幼儿园大一班、大二班教室及户外操场。

全体班主任。

1、户外活动——亲子自选区域。

2、室内活动——师生互动——故事欣赏——亲子制作。

3、场地布置：教师分区进行户外活动。

4、幼儿入场音乐、室内轻音乐、音乐游戏的音乐、亲子游戏活动音乐、离园音乐。

5、音响、照相机、一次性口杯、水果、豆浆、方包、鸡蛋、火腿、纸巾、气球、故事视频、贴纸、孩子姓名的标签等。

(一) 户外活动：

1、教师分组组织好各区域的户外活动游戏。

2、亲子自选。

3、按游戏规则顺利完成游戏的奖励。

(二) 室内活动：

1、各班教师组织好各班的家长和孩子盥洗。

2、师生活动环节。

3、故事欣赏。

4、亲子制作。

5、美食分享。

6、活动结束，大门口派发礼物，幼儿离园。

幼儿园游戏活动方案

游戏内容：套圈游戏目标：

1、幼儿在舒缓优美的音乐中，感受并体会舞蹈的美 2、体会和同伴合作游戏的快乐。游戏重难点：

1、体会套圈的乐趣。

2、引导幼儿表现动作的舒展性游戏准备：

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。

如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/617161124104010024>