

# 2022 年江西省萍乡市全国计算机等级考试 C 语言程序设计测试卷一(含答案)

学校:\_\_\_\_\_ 班级:\_\_\_\_\_ 姓名:\_\_\_\_\_ 考号:\_\_\_\_\_

## 一、单选题(12题)

1.结构化程序所规定的三种最基本控制结构是

- A. A. 输入、处理、输出
- B. 树形、网形、环形
- C. 顺序、选择、循环
- D. 主程序、子程序、函数

2.对序线性表 23, 29, 34, 55, 60, 70, 78 用二分法查找值为 60 的元素时, 需要比较次数为()

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

3.向一个栈顶指针为 h 的带头结点的链栈中插入指针 s 所指的结点时, 应执行()操作。

- A.  $h \rightarrow next = s;$
- B.  $s \rightarrow next = h;$
- C.  $s \rightarrow next = h; h \rightarrow next = s;$
- D.  $s \rightarrow next = h \rightarrow next; h \rightarrow next = s;$

4.在 KMP 算法中, 已知模式串为 ADABCADADA, 请写出模式串的 next 数组值()

- A. 0, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 3, 4, 3

- B. 1, 2, 3, 2, 1, 1, 2, 4, 4, 3
- C. 0, 1, 1, 1, 2, 1, 2, 3, 4, 3
- D. 2, 1, 1, 2, 1, 1, 2, 3, 3, 4

5. 下列二维数组的说明中，不正确的是( )

- A. float a[][4]={0, 1, 8, 5, 9}
- B. int a[3][4]
- C. #define N 5 float a[N][3]
- D. int a[2][9, 5]

6.对于 C 语言的函数，下列叙述中正确的是( )。

- A. 函数的定义不能嵌套，但函数调用可以嵌套
- B. 函数的定义可以嵌套，但函数调用不能嵌套
- C. 函数的定义和调用都不能嵌套
- D. 函数的定义和调用都可以嵌套

7.如果一个函数位于 C 程序文件的上部，在该函数体内说明语句后的复合语句中定义了一个变量，则该变量( )。

- A. 为全局变量，在本程序文件范围内有效
- B. 为局部变量，只在该函数内有效
- C. 为局部变量，只在该复合语句中有效
- D. 定义无效，为非法变量

8.在银行业务中，实体客户和实体银行之间的联系是( )。

- A. 一对一 B. 一对多 C. 多对一 D. 多对多

9.若有定义“char s1[100]=“name”, s2[50]=“address”, s3[ 80]=“person”;

要将它们连接成新串“personnameaddress”正确的函数调用语句是( )。

- A. strcat(strcat(s1, s2), s3);
- B. strcat(s3, strcat(s1, s2));
- C. strcat(s3, strcat(s2, s1));
- D. strcat(strcat(s2, s1), s3);

10.设“inta=15,b=26;则”printf(“%d,%d”,的输出结果是( )。

- A. 15 B. 26, 15 C. 15, 26 D. 26

11.下列结构体类型说明和变量定义中正确的是( )。

- A. struct REC ;  
{ int n ; char c; };  
REC t1, t2;
- B. typedef struct  
{ int n; char c; } REC;  
REC t1, t2;
- C. typedef struct REC;  
{ int n=0; charc= 'A' ;} t1, t2;
- D. struct  
{ int n; char c;} REC;  
REC t1, t2;

12.下面描述中, 不属于软件危机表现的是( )

- A. 软件过程不规范 B. 软件开发生产率低 C. 软件质量难以控制 D. 软件成本不断提高

## 二、2.填空题(12题)

13. 已有定义如下:

```
struct node
{
int data;

struct node *next;
}*p;
```

以下语句调用 malloc 函数, 使指针 p 指向一个具有 struct node 类型的动态存储空间。

请填空。

```
p=(struct node *)malloc( )
```

14. 软件测试是保证软件质量的重要手段, 而软件测试的主要和重要的测试方法是通过测试数据和【 】的设计来实现。

15. 以下程序运行结果是【 】。

```
#include <stdio.h>

long fib(int g)
{ switch(g)
{ case 0: return 0;

case 1;

case 2: return 1;}

return(fib(g-1)+fib(g-2))

main()
{ long k;
k=fib(5);
```

```
printf("k=%5ld\n",k); }
```

16. 多媒体计算机所用的 CD-ROM 是【 】。

17. 若有以下程序段：

```
int c1=1, c2=2, c3;
```

```
c3=1.0/c2*c1;
```

则执行后，c3 中的值是【 】。

18. 在面向对象方法中，【 】描述的是具有相似属性与操作的一组对象。

19. 若有如下程序：

```
sub(int*y)
```

```
{while(--(*y))
```

```
printf("%d",(*y)--); }
```

```
main()
```

```
{ int x=10
```

```
sub(&x);
```

```
}
```

则程序运行后的输出结果是【 】。

20. 有以下程序：

```
main()
```

```
{ int n=0, m=1, x=2;
```

```
if(!n) x-=1;
```

```
if(m) x-=2;
if(x) x-=3;
printf("%d\n", x);
}
```

执行后输出的结果是【 】。

21. 在面向对象方法中，类之间共享属性和操作的机制称为\_\_\_\_\_。

22. fun函数的功能是：首先对 a 所指的 N 行 N 列的矩阵，找出各行中的最大数，再求这 N 个最大值中最小的那个数并作为函数值返回。请填空。

```
#include<stdio.h>

#define N 100
int fun(int (*a) [N])
{ int row, col, max, min;
for (row=0; row<N; row++)

{ for (max=a[row] [0], col=1; col<N; col++)

if(【 】)max=a[row][col];

if(row==0)min=max;

else if(【 】)min=max;
}
return min;
}
```

23. 在面向对象程序设计中，从外面看只能看到对象有外部特征，而不知道也无须知道数据的具体结构以及实现操作的算法，这称为对象的\_\_\_\_\_。

24. 下列的 for 语句的循环次数为\_\_\_\_\_。

```
for(x=1 y=0; (y!=19)&&(x<7); x++);
```

### 三、3.程序设计题(10题)

25. 请编写函数 fun(), 它的功能是计算:  $s = (1 - \ln(1) - \ln(2) - \ln(3) - \dots - \ln(m))^2$   
s 作为函数值返回。

在 C 语言中可调用 log(n) 函数求  $\ln(n)$ , log 函数的引用说明是 double  
log(double x)

例如, 若 m 的值为 15, 则 fun() 函数值为 723.570801。

注意: 部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容, 仅在函数 fun 的花括号中填入所编写的若干语句。

试题程序:

```
#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<math.h>

double fun(int m)
{
}

main()
{
clrscr();

printf("%f\n",fun(15));
```

}

26.请编写函数 fun, 函数的功能是: 将大于形参 m 且紧靠 m 的 k 个素数存入 xx 所指的数组中。例如, 若输入 17, 5, 则应输出: 19, 23, 29, 31, 37。

注意: 部分源程序在文件 PROG1 . C 文件中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容, 仅在函数 fun 的花插



号中填入你编写的若干语句。

```
1  #include <stdio.h>
2  Void fun(int m, int k, int xx[])
3  {
4
5  }
6  Main()
7  {
8      int m, n, zz[1000] ;void NONO ();
9      printf("\nPlease enter two
integers:");
10     scanf("%d %d", &m, &n);
11     fun(m, n, zz);
12     for(m = 0 ; m < n ; m++)
13         printf("%d ", zz[m]);
14     printf("\n");
15     NONO();
16 }
17 Void NONO ()
18 { /* 本函数用于打开文件, 输入测试数据,
调用 fun 函数, 输出数据, 关闭文件. */
19     int m, n, zz[1000], i ;
20     FILE *rf, *wf ;
21     rf = fopen("in.dat", "r");
22     wf = fopen("out.dat", "w");
23     for(i = 0 ; i < 10 ; i++) {
24         fscanf(rf, "%d %d", &m, &n);
25         fun(m, n, zz);
26         for(m = 0 ; m < n ; m++) fprintf
(wf, "%d ", zz[m]);
27         fprintf(wf, "\n");
28     }
29     fclose(rf);
30     fclose(wf);
31 }
```

27. 编写函数 fun, 它的功能是计算下列级数和, 和值由函数值返回。

$$S=1+x+\frac{x^2}{2!}+\frac{x^3}{3!}+\dots+\frac{x^n}{n!}$$

例如, 当 n=10, x=0.3 时, 函数值为 1.349859。

注意：部分源程序在文件 PROG1 . C 文件中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

```
1  | #include <stdio.h>
2  | #include <math.h>
3  | double fun(double x , int n)
4  | {
5  |
6  | }
7  | main()
8  | { void NONO ();
9  |   printf("%f\n", fun(0.3,10));
10 |   NONO ();
11 | }
12 | void NONO ()
13 | { /* 本函数用于打开文件, 输入数据, 调用函数, 输出数据, 关闭文件. */
14 |   FILE *fp, *wf ;
15 |   int i, n ;
16 |   double s, x ;
17 |   fp = fopen("in.dat","r");
18 |   wf = fopen("out.dat","w");
19 |   for(i = 0 ; i < 10 ; i++) {
20 |     fscanf(fp, "%lf,%d", &x, &n);
21 |     s = fun(x, n);
22 |     fprintf(wf, "%f\n", s);
23 |   }
24 |   fclose(fp);
25 |   fclose(wf);
26 | }
```

28. 请编写一个函数 fun() 它的功能是计算并输出给定整数 n 的所有因子(不包括 1 与自身)的平方和(规定 n 的值不大于 100)。

例如：主函数从键盘给输入 n 的值为 56，则输出为 sum=1113。

注意：部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入所编写的若干语句。

试题程序：

```
#include<stdio.h>

long fun(int n)
{
}

main()
{
    int n;

    long sum;

    printf("Input n");

    scanf("%d", &n);

    sum=fun(n);

    printf("sum=%ld\n",sum);
}
```

29. 请编写函数 fun() 函数的功能是求出二维数组周边元素之和，作为函数值返回。二维数组中的值在主函数中赋予。

例如：若二维数组中的值为

```
1 3 5 7 9
2 9 9 9 4
6 9 9 9 8
1 3 5 7 0
```

则函数值为 61。

注意：部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括

号中填入所编写的若干语句。

试题程序：

```
#include <conio.h>

#include <stdio.h>

#define M 4
#define N 5
int fun( int a [M] [N])
{

}

main()
{
int aa[M] [N]={{1, 3, 5, 7, 9}, {2, 9, 9, 9, 4},
{6, 9, 9, 9, 8}, {1, 3, 5, 7, 0}};
int i, j, y;
clrscr();
printf ("The original data is :\n ");
for(i=0;<N;i++)

{for (j=0;<N;j++)

printf("%6d ", aa[i][j]);
printf("\n ");
}
y=fun(aa);
printf("\nThe sun:%d\n ", y);
printf("\n");
}
```

30. 请编写函数 fun() 该函数的功能是：删去一维数组中所有相同的数，使之只剩一个。数组中的数已按由小到大的顺序排列，函数返回删除后数组中数据的个数。

例如，若一维数组中的数据是：

2 2 2 3 4 4 5 6 6 6 6 7 7 8 9 9 10 10 10

删除后，数组中的内容应该是：

2 3 4 5 6 7 8 9 10

注意：部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入所编写的若干语句。

试题程序：

```
#include<stdio.h>

#define N 80
int fun(int a[], int n)
{

}

main ( )
{
int a[N]={ 2, 2, 2, 3, 4, 4, 5, 6, 6, 6, 6, 7, 7,
8, 9, 9, 10, 10, 10, 10}, i, n=20;
printf ("The original data : \n");
for(i=0;<n; i++)

printf ("%3d", a [i] );
n=fun (a, n);
printf("\n\nThe data after deleted
: \n");
for(i=0;<n; i++)

printf ("%3d", a [i] );
printf ("\n\n");
}
```

31. 请编写函数 fun，它的功能是：求任意两个正整数的最小公倍数和最大公约数，最小公倍数放在指针变量 bei 所指的变量中，最大公约数放在指针变量 yue 所指的变量中。

注意：部分源程序在文件 PROG1.C 中。请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入你编写的若干语句。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/618056040137007004>