

● 图文制作实务

准线和网格的使用

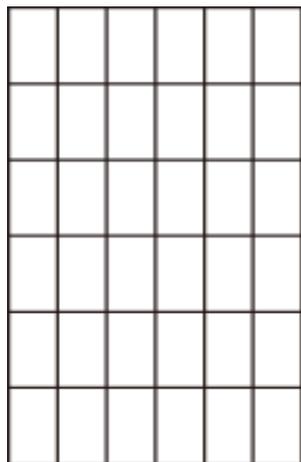
矩形网格工具

网格工具的两种植绘制方法同直线

约束键的使用：

按住**Shift**绘制正方形网格、按住**Alt**以单击点为中心向外绘制、按住`~`绘制多个网格、按住**F**键，图形水平网格的间距由上而下以10%递减、按住**V**图形水平网格的间距由下而上以10%递减、按住**X**键，垂直网格的间距由右向左以10%递减、按住**C**垂直网格的间距由左向右以10%递减、按住**空格键**可以暂时冻结网格，移动网格到其他位置，释放空格键后继续绘制。

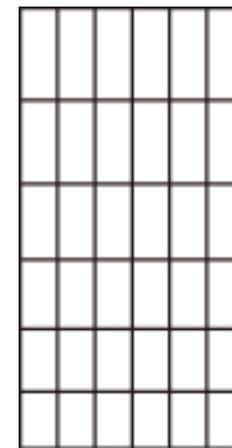
图示说明



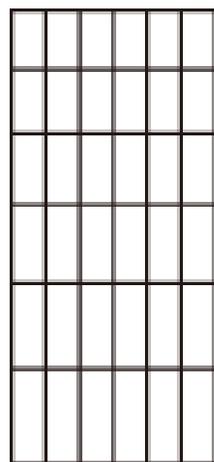
原矩形网格



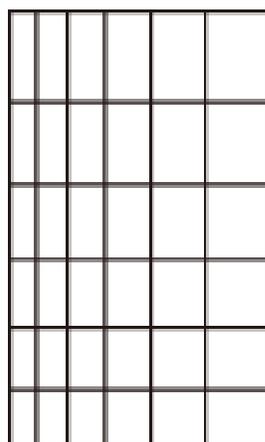
按住~键



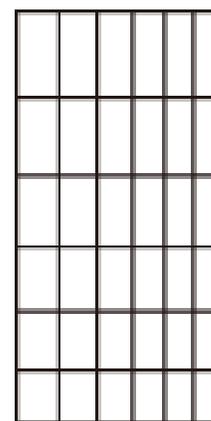
按住F键



按住V键



按住X键



按住C键

精确绘制对话框

矩形网格工具选项

默认大小

宽度(W): 60 mm

高度(H): 40 mm

确定

重置

水平分隔线

数量(M): 5

下方 倾斜(S): 10% 上方

垂直分隔线

数量(B): 5

左方 倾斜(K): 10% 右方

使用外部矩形作为框架(O)

填色网格(E)

垂直方向
递减
百分比

水平方向递
减百分比

极坐标网格

极坐标的绘制方法及约束键的使用同矩形网格，不同的是四个方向键，按住**向上的方向键**可以增加同心圆的数量、按住**向下的方向键**则向反、按住**向右的方向键**可以增加射线的数量、按住**向左的方向键**则向反。

六 路径的宽度

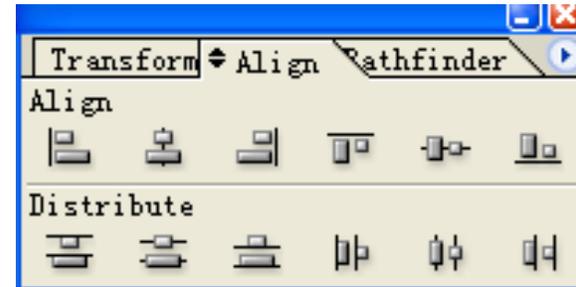
路径是构成对象形状的基础，图像和图形软件是以路径为基础来定义选择区域或图形对象，路径本身是没有线宽的。在图形软件默认的情况下，赋予了路径一定的宽度，以便用户操作。Illustrator默认的线宽是1磅。

2. 对象的对齐与分布

①对齐：

按公共几何中心、位置约束条件对齐；

一个对象也可按位置约束条件对齐



②分布（多约束条件分布对象）

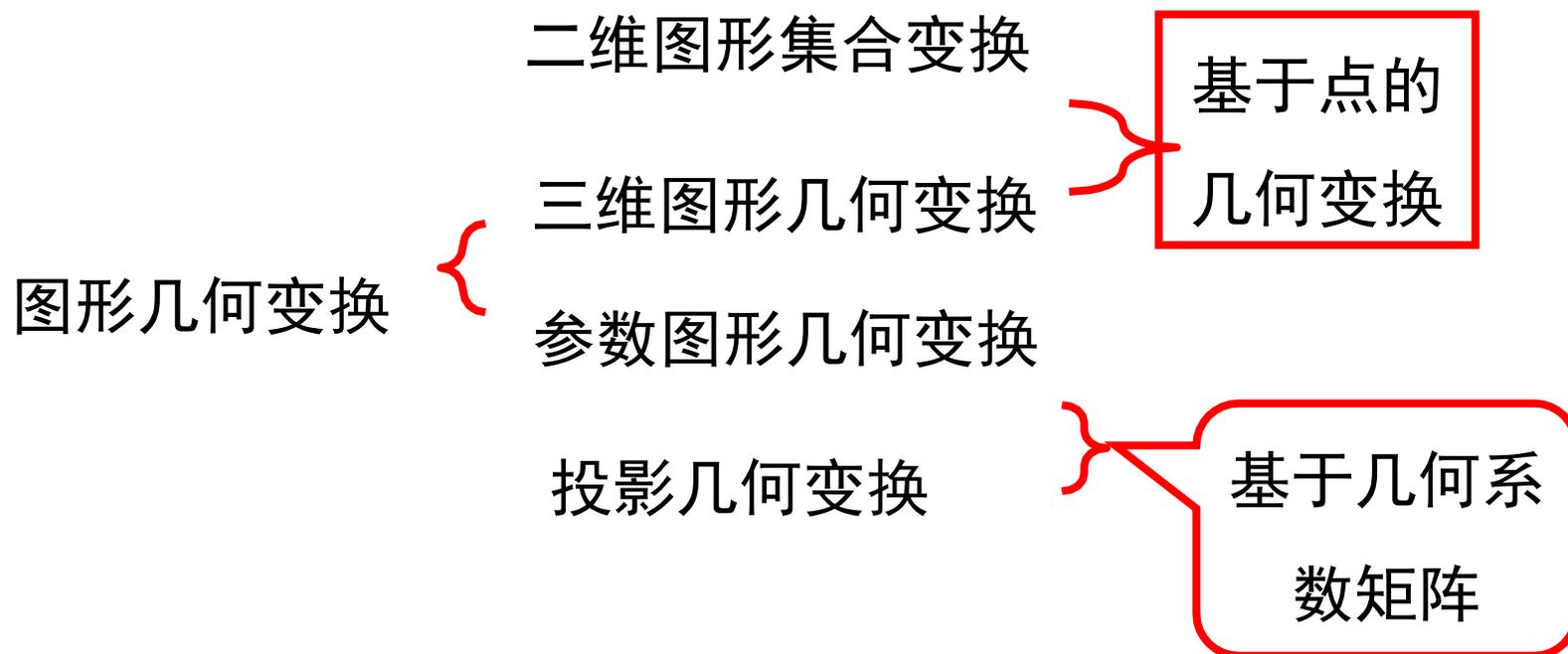
分布对象的基础是对象的中心线或左右边缘，分布的位置是整个画板

需要三个以上的对象可按多约束条件分布

第五节 图形的几何变换

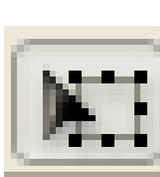
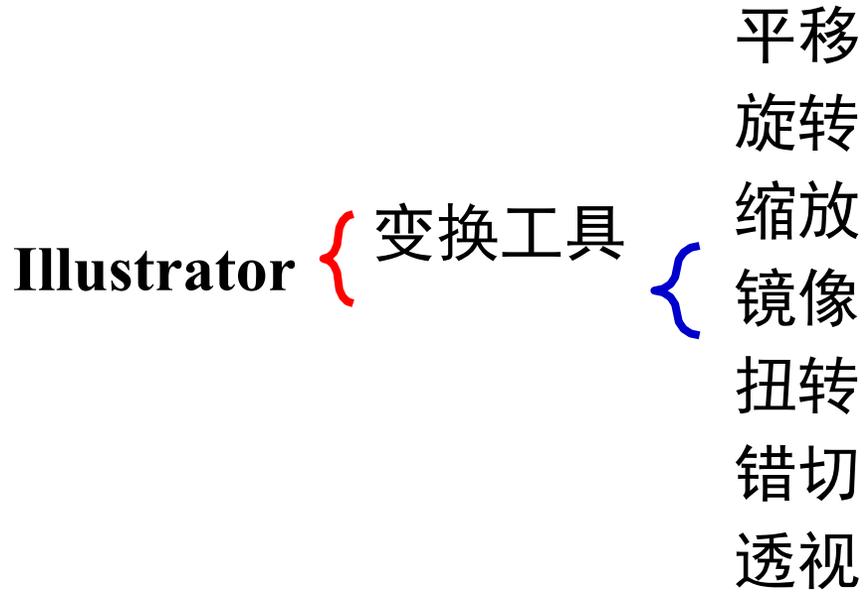
一、图形几何变换的原理

对图形的几何信息采用改变其对象坐标描述的方法来实现图形在方向、尺寸和形状方面的变换。



二、图形几何变换的主要内容：

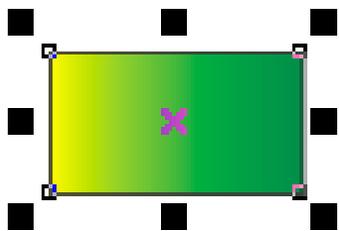
对象的平移、旋转、缩放、镜像、扭转、错切和透视等



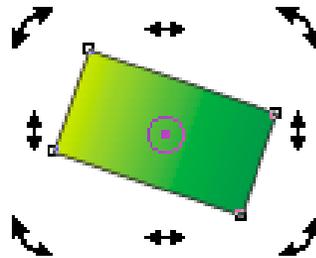
自由变换

Illustrator {

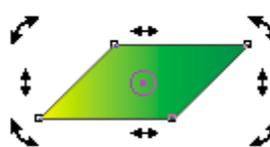
- Alt: 中心点变换
- Ctrl: 畸变
- Shift+Alt+Ctrl 投影变换



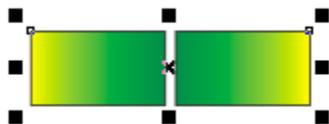
原图



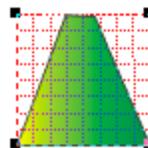
旋转



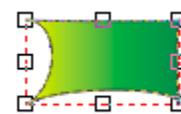
错切



镜像



透视



变形

Illustrator的几何变换

1.移动对象。

在绘制图形时经常需要移动对象，移动对象的方法有多种：

*使用选择工具移动对象。

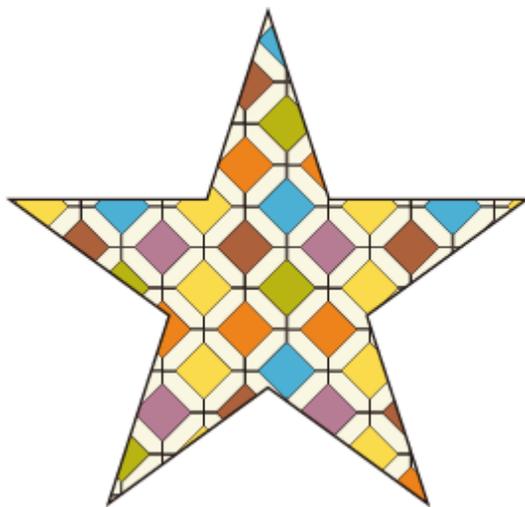
三种选择工具都可以移动对象，首先点击对象，使其处于选中状态，然后将鼠标放在其上点击拖动即可。

*使用方向键移动对象。电击方向键直到合适的位置。

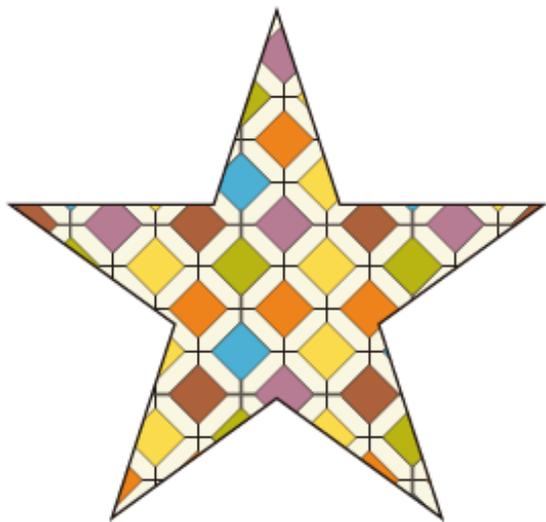
*准确移动对象：

双击选择工具，或使用对象/变换/移动菜单打开移动对话框，进行相应参数的设定。当对象有图案填充时，如果只选中对象的复选框，就只移动对象；如果只选中图案的复选框将只移动对象中的填充图案。

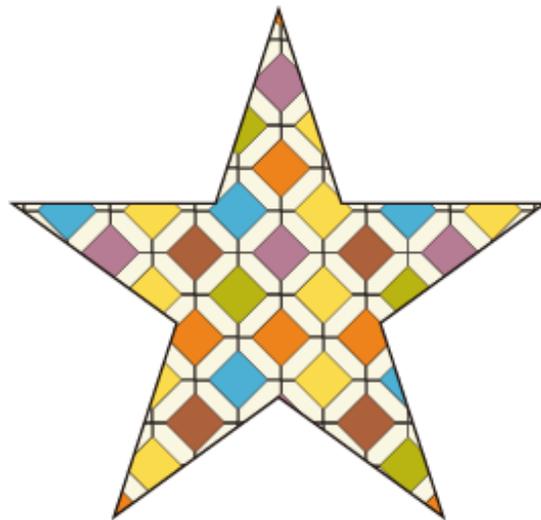




原图



只移动对象



只移动图案

约束键的使用：

移动对象时按住Shift键，可以限制对象在水平、垂直和45°方向上移动；按住Alt键可以在移动的过程中复制对象。如果两个同时按住，则可以在约束的角度上复制对象。

2.旋转对象：

* 使用旋转工具

首先选中对象，然后选择旋转工具，默认情况下，旋转中心在图形的几何中心，如果要改变可以将旋转中心移动到相应的位置。然后将鼠标个、放在图形外面，点击拖动到合适位置即可。

* 精确旋转

可以采用双击旋转工具或利用对象/变换/旋转对话框，或者利用旋转工具的同时按住Alt键，都可以打开旋转对话框，进行相应参数的设定。

角度为正数时是顺时针旋转，角度为负数时为逆时针旋转。



3. 镜像（反射）

* 利用反射工具

利用反射工具，依照镜像轴反射对象。首先选中对象，然后选择镜像工具，在需要作为基准点的地方点击，确定为基准点。然后在对象上点击并拖动所需位置即可。

* 精确发射：

双击反射工具或点击基准点时按住Alt键，或使用对象/变换/对称弹出反射对话框，进行设定。

约束键：

按住Shift键反射轴将是强制角度的整数倍，按住Alt键可以反射并复制对象。

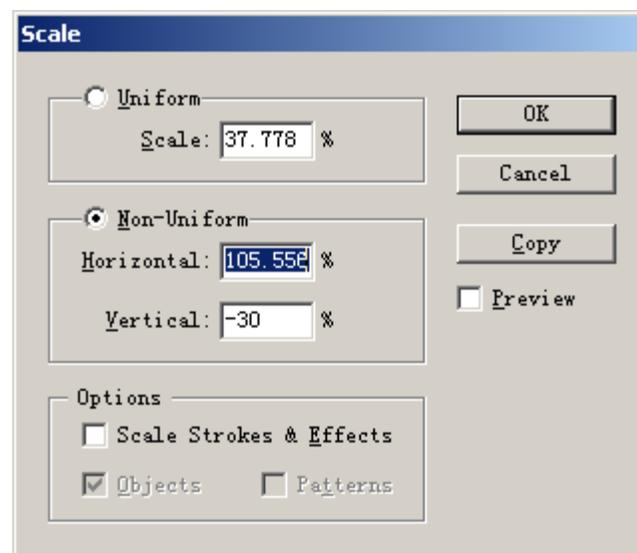


4.缩放对象

缩放对象的两种方法同镜像和反射。

约束键的使用：

按住**Shift**键向倾斜方向拖动鼠标是等比例缩放，如果拖动方向为水平或垂直，则对象为不等比例缩放。
按住**Alt**键可以缩放的同时复制一个对象。



5. 倾斜对象

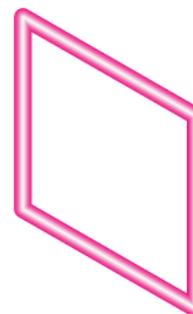
倾斜工具的使用同前面的几种工具。剪切角即倾斜程度。轴夹角即以多少交角倾斜。



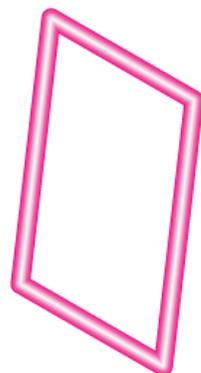
原图



水平倾斜



垂直倾斜



轴夹角
60°

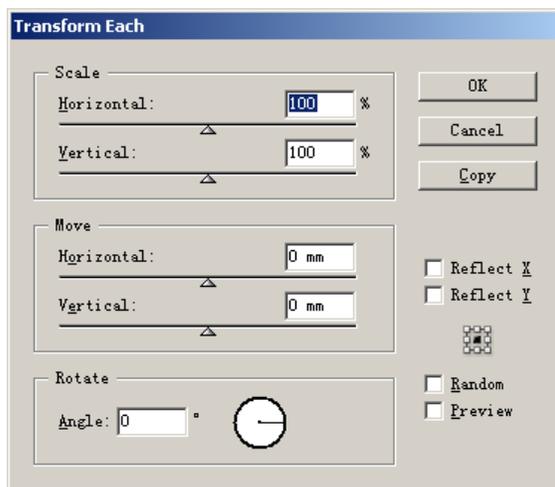


6.自由变换工具

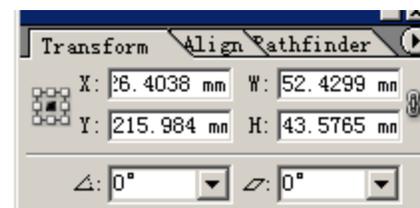
* 自由变换工具几乎综合了前面所有变换工具的功能，使用它可以对路径图形进行整体的移动、旋转、反射、缩放等操作，也可单独变换某一路径段。选中对象后，选择变换工具，然后在页面上拖动即可。

*使用变换每个命令

*使用变换选项板



变换每个命令



变换选项板

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：
<https://d.book118.com/627116116124006062>