

一. 判断题

1. 在通常情况下,对信息和数据可不作严格区分,在不引起误解的情况下可以通用,因此信息和数据无本质区别。 (错)

2. GIS 与 DBS的最大差别是前者具有处理图形数据功能,而后者没有。 (对)

3. GIS 与 CAD系统两者都有空间坐标,都能把目标和参考系统联系起来,都能描述图形拓扑关系,也能处理属性数据,因而无本质差别。 (错)

4. 地理信息系统是在计算机软硬件支持下,以采集、存贮、管理、检索、分析和描述空间物体的地理分布数据及与之相关的属性,并回答用户问题等为主要任务的技术系统。 (对)

5. 空间信息可以通过位置信息、属性信息和时间信息来描述。 (对)

二. 选择题

6. 能够最有效地描述空间物体地理分布数据及与之相关的属性的技术是____。(A)

- A. 地理信息系统技术
- B. 计算机地图制图技术
- C. 数据库技术
- D. CAD 技术

7. 世界上第一个地理信息系统是____。(C)

- A. SPAN
- B. ARC/INFO
- C. CGIS
- D. MAPGIS

8. 以下地理信息系统软件中属于国产软件的是____。(B)

- A. SPAN
- B. MAPGIS
- C. ARC/INFO
- D. GENAMAP

9. 研制 ARC/INFO的国家是____。(D)

- A. 中国
- B. 澳大利亚
- C. 加拿大
- D. 美国

10. 中国 GIS 研究始于____。(B)

- A.60 年代
- B.70 年代**
- C.80 年代
- D.90 年代

11. 能够完成图像扫描输入、图像处理及图形输出的 GIS 硬件配置是____。(C)

- A. 中央处理器、图形终端、打印机和磁盘
- B. 中央处理器、图形终端、打印机、磁盘、数字化仪和绘图仪
- C.中央处理器、图形终端、打印机、磁盘、数字化仪、绘图仪、扫描仪和磁带机**
- D. 中央处理器、图形终端、打印机、磁盘、扫描仪和磁带机

12. 下面那一组描述能最完整地说明地理信息系统软件组成。(D)

- A. 输入模块、变换模块和输出模块
- B. 输入模块、管理模块、变换模块和输出模块
- C. 管理模块、变换模块和用户接口模块
- D. 输入模块、管理模块、变换模块、输出模块和用户接口模块**

13. 从功能上看, GIS 有别于其他信息系统、CAD DBS的地方是 GIS 具有____(C)

- A. 数据输入功能
- B. 数据管理功能
- C.空间分析功能**
- D. 数据输出功能

第 2 章 空间数据结构

一. 判断题

1. 栅格数据中行、列号表示地理空间位置,象元灰度值表示地理属性。(对)
2. 得到栅格数据的唯一方法是扫描输入。(错)
3. 栅格数据可用于建立网络连接关系。(错)
4. 矢量数据可用于建立网络连接关系。(对)
5. 矢量数据和栅格数据均可直接用来处理图像数据。(错)
6. 矢量数据和栅格数据间在一定条件下可以互相转换。(对)

二. 选择题

7. 组成栅格数据最基本的单元是____。(B)

- A. 层
- B. 象元**
- C. 行
- D. 列

8. 每个栅格单元的值以网格中心点对应的面域属性值来确定的栅格数据取值方法是____。(A)

- A. 中心归属法**
- B. 长度占优法
- C. 面积占优法
- D. 重要性法

9. 占据存储空间最大的栅格数据编码方法是____。(A)

- A. 直接编码法**
- B. 行程编码法
- C. 块式编码法
- D. 四叉树编码法

10. 京广铁路线上有很多站点, 这些站点和京广线之间的拓扑关系是____。(B)

- A. 拓扑邻接
- B. 拓扑关联**
- C. 拓扑包含
- D. 无拓扑关系

11. 在 DIME 数据结构中弧段类型是____。(C)

- A. 有向曲线
- B. 无向曲线
- C. 有向直线**
- D. 无向直线

12. 无拓扑关系的矢量数据结构是____。(A)

- A. 实体式数据结构**
- B. DIME 数据结构
- C. 链状双重独立式数据结构
- D. 完整多边形拓扑结构

第三章 gis 的地理数学基础

一. 判断题

1. 在等角投影地图上, 某一点的长度比是与方向和点有关。 (错)
2. 经纬线为平行直线且相互正交的投影是圆柱投影。 (对)
3. 我国基本比例尺地形图分别为1: 1万、1: 2.5万、1:5万、1:10万、1:25万、1:50万 (错)
4. 横坐标注记20546表示20投影带, 546公里。 (对)

二. 选择题

5. 地图投影的变形表现在____方面。(D)
A. 长度变形
B. 面积变形
C. 方向变形
D. 长度、面积及角度变形
6. 已知某等角投影沿经线方向的长度变形为+0.3%,那么其沿纬线的长度比和角度变形分别为____。(B)
A.+0.3% , 1
B.+1.003 ,0
C.+1.003 ,1
D.0.003 ,0
7. 地图投影按变形的性质可分为____。(D)
A. 等角投影
B. 等面积投影
C. 圆锥投影
D. 等角、等面积、任意投影
8. 经线为辐射直线, 纬线为同心圆圆弧的投影是____。(A)
A. 圆锥投影。
B. 圆柱投影
C. 方位投影

D. 高斯投影

9. 高斯-克吕格投影的中央经线的长度比是____。(A)

A.1

B.2

C.0

D.3

10. 目前我国地形图系列采用____。(A)

A.高斯-克吕格投影。

B. 正轴等角圆锥投影

C. 墨卡托投影

D. 等角方位投影

11. 我国地形图中, ____采用6°分带法。(D)

A.1 : 1万

B. 3: 1万

C.1 : 50万

D.1: 2.5—1:50万

12. 1: 10万的某图幅的图号为 J50D001004, 该图幅所在的高斯投影的投影带号和投影带的中央经线分别为____。(C)

A.20 , 1190

B.19 , 1170

C.20 , 1170

D.50 , 1170

13. 在等角投影地图上, 某一点的长度比是____。(C)

A. 与方向和点位有关

B. 与点的位置无关

C. 与方向无关

D. 与方向有关

第四章 GIS 的数据输入

一. 判断题

1. 扫描仪输入得到的是栅格数据。 (对)
2. 扫描仪光孔孔径越大，网格越小，分辨率越高。 (错)
3. 手扶跟踪数字化输入得到的是矢量数据。 (对)
4. 对于一条折线一般选择流方式数字化。 (错)
5. 对于不规则曲线图形常选择流方式数字化。 (对)
6. 扫描输入最大的缺点是噪声、数据量大。 (对)
7. 当属性数据量大时，一般都与空间数据分开输入且分别存储。 (对)

二. 选择题

8. GIS 数据来源广泛，为了满足图像处理的需要，减少数据处理程序，最捷径的数据源是____。(C)

- A. GPS 数据
- B. 地图数据
- C. CCT磁带
- D. 文字报告

9. GIS 数据规范化和标准化直接影响地理信息共享，地理信息系统空间位置建立的基础是____。(A)

- A. 统一的坐标系
- B. 统一的分类编码原则
- C. 标准的数据交换格式
- D. 标准的数据采集技术规程

10. 导致 GIS 误差根源很多，下面误差中那一种是数字化前的误差。(D)

- A. 数字化仪误差
- B. 数字化方式导致的误差
- C. 数字化操作人员人为误差
- D. 编稿原图误差

11. 空间数据输入方法很多，现需要得到一张地图的栅格数据，最捷径的输入方法是____。(D)

- A. 手工键盘输入矢量数据后转为栅格数据
- B. 手工键盘输入栅格数据
- C. 手扶跟踪数字化输入后转为栅格数据
- D. 扫描数字化输入

12.GIS 扫描得到的栅格数据与扫描仪光孔孔径大小间的关系是：网格越小，分辨率越高。(C)

- A. 两者无关
- B. 孔径大，网格小
- C. 孔径小，网格小
- D. 孔径小，网格大，分辨率小

第五章 gis 的数据输入

一. 判断题

1. 窗口和视口是用户与计算机交互操作时必然会用到的两个概念。其中，窗口规定了产生显示图形的范围；而视口规定了显示图形在荧光屏上的位置和大小。
(对)

2. 空间数据的误差校正,就是利用一定数量的空间理论数据以及与其对应的空间实际数据(图形变形情况)解算出多项式变换公式的系数(即得到变换函授式),再用该变换式对所有的空间数据进行变换,以实现对变形数据的几何校正。
(对)

3.目前汉字库有点阵字库、矢量字库以及轮廓字库三类。其中,由于轮廓字库须以直线或曲线来描绘字符图形,所以此类字库占用存储空间大。 (错)

4. 图形几何变换主要是指包括平移、旋转、比例等基本变换。 (对)

5. 矢量坐标点的栅格化公式是： $X=X_0+(J-0.5) \cdot DX$ $Y=Y_0+(I-0.5) \cdot DY$ 其中，I、J 表示象元的行、列号，X、Y 表示矢量数据中的坐标，(X₀, Y₀) 为栅格数据的坐标原点。 (错)

二. 选择题

6. 在地理信息系统中，通常使用的三个坐标系是：_____。(A)
- A. 世界坐标系、规范化坐标系和设备坐标系
 - B. 世界坐标系、用户坐标系和设备坐标系
 - C. 世界坐标系、局部坐标系和设备坐标系
 - D. 局部坐标系、用户坐标系和设备坐标系
7. 图形数据的编辑功能主要是：_____。(C)
- A. 利用已知的理论数据和实际数据建一多项式变换公式，用此公式修改错误数据
 - B. 利用 GIS 软件提供的程序，自动删除图形数据中的错误数据
 - C. 利用开窗口功能和光标定位功能，人机交互的修改图形中的错误数据
 - D. 利用图形变换功能来修改图形中的错误数据
8. 矢量空间数据的压缩主要通过_____来实现。(B)
- A. 行程编码、四叉树编码等方式
 - B. 利用某种算法删除线状要素或区域边界上的一部分坐标点
 - C. 建立图元之间的拓扑关系
 - D. 将图形数据和属性数据分开存储
9. 曲线光滑是利用已有的离散点，寻找形式比较简单、性能良好的曲线解析式。其主要方式有：_____。(D)
- A. 图形变换方式
 - B. 误差校正方式
 - C. 人机交互方式
 - D. 插值和逼近方式
10. 地图符号库可建成矢量符号库或栅格符号库，比较两种数据库，前者的优点是：_____。(A)
- A. 占用存储空间小，且图形输出时容易实现几何变换
 - B. 图形还原显示的程序简单
 - C. 图形还原显示的速度快
 - D. 符号数据结构简单
11. 图形几何变换和投影变换都是数据处理中的重要手段。其中投影变换是_____。(A)
- A. 基于图形变换，将三维图形数据变换到二维图形数据的过程
 - B. 包括平移、旋转、比例等基本变换
 - C. 是将地球表面表示到平面的地图投影变换
 - D. 用所寻求到的一个多项式函数进行变换
12. 线状栅格影象的矢量化主要有两种算法思想细化矢量化和非细化矢量化。

其中非细化矢量化的思路是： ____。(D)

- A. 沿着线状要素的边缘进行跟踪
- B. 用种子填充算法
- C. 逐点判断方法

D.从线条上任一点起，先后沿线条两端进行跟踪矢量化，其判断根据是起始点处线宽度

第六章 空间数据管理

一. 判断题

1. 数据库中的层次模型可以表示记录间的多对多的关系。 (错)
2. 地图数据包括三个主要信息范畴：空间数据、非空间数据和时间因素。(对)
3. 一个地理实体的信息结构用以存储实体记录数据项的集合。由于每个实体的空间数据、关系数据以及属性数据往往是不定长的，所以，这三类数据经常是存储在另一位置，在地理信息结构中用指针来指向实际数据的存储处。(对)
4. 空间对象的拓扑关系的建立主要有两种方法：手工建立和自动建立。前者操作时工作量大，且数据要求严格；而后者操作时速度快，原始数据要求也不严格。(错)
5. 数字表面模型是一种描述体状地物结构的方式。(错)
6. 四面体格网即有体结构的优点；又可以看成是一种特殊的边界表示，具有一些边界表示的优点。(对)
7. 海量空间数据的管理主要采用分幅管理空间数据的方法。分幅的方法有经纬线分幅和矩形分幅两种。(对)

二. 选择题

8. 数据库系统是： ____。(C)

- B. 一个软件，用以维护数据库、接受并完成用户对数据库的一切操作
- C. 指由硬件设备、软件系统、专业领域的数据库体和管理人员构成的一个运行系统
- D. 数据文件的集合

9. 数据模型是描述数据库中数据内容和数据之间关系的工具。目前，数据库的数据模型主要有：_____。(A)

- A. 层次模型、网络模型、关系模型和面向对象模型
- B. 一对多、多对一和多对多模型
- C. 局部模型、全局模型和物理模型
- D. 用户模型、概念模型和物理模型

10. 地理信息系统中数据库的图形数据和属性数据有多种连接方式。其中，数据结构中有双向指针参照，且由一个数据库管理系统来控制。这种连接方式是：_____。(C)

- A. 图形数据与专题属性数据分别管理
- B. 对通用 DBMS 扩展以增加空间数据的管理能力
- C. 属性数据与图形数据具有统一的结构
- D. 图形数据与属性数据自成体系

11. 空间数据库中的实体间关系主要有：_____。(D)

- A. 邻接关系、关联关系和包含关系
- B. 一对多、多对一和多对多关系
- C. 层次关系、网络关系、表格关系和面向对象关系
- D. 定性关系、定位关系和拓扑关系

12. 三维空间目标主要分为如下几类：_____。(B)

- A. 点状地物、线状地物、面状地物和体状地物
- B. 零维（点）、一维（线）、二维（面）和三维（体）
- C. 结点、弧段、面和体
- D. 点、曲线、数字表面模型和数字立体模型

13. 八叉树数据结构是：_____。(B)

- A. 用以描述体状物体的矢量数据
- B. 二维栅格数据中的四叉树在三维空间的推广
- C. 用以描述体状物体的非压缩的体素结构
- D. 体状地物的数字立体模型

14. 四面体格网是：_____。(C)

- A. 描述体状地物的规则网
- B. 描述体状地物的矢量数据结构
- C. 描述体状地物的非规则网
- D. 描述体状地物的数字表面模型

____。(A)

- A. 分幅管理空间数据的方法
- B. 缩小比例尺的方法
- C. 分层管理空间数据的方法
- D. 压缩数据的方法

第七章 空间数据的几何对象

一. 判断题

1. 欧氏平面的点由一实数对 (x, y) 唯一确定, x, y 分别为其横坐标和纵坐标值。 ()
2. 欧氏平面中线、线段、射线是同一个概念 () 您答错了
3. 欧氏平面中线、线段、射线是同一个概念 () 您答错了
4. 若集合 A 上的关系 ρ 满足自反性、对称性和传递性, 则称 ρ 是 A 上的偏序关系 () 您答错了
5. 若集合 A 上的关系 ρ 满足自反性、反对称性和传递性, 则称 ρ 是等价关系。 () 您答错了
6. 设 $[s]$ 与 $[t]$ 是欧氏平面的两个单纯形, 如果 $[s] \cap [t]$ 是空集, 或是它们的一个公共面, 则称 $[s]$ 与 $[t]$ 是规则相处的。 () 您答错了

二. 选择题

7. 以下属于非拓扑性质的是 () 您答错了
 - A. 一个点在一个区域的边界上
 - B. 一个点在一个区域的内部
 - C. 一个点在一个区域的外部
 - D. 一个点在一个环内
8. 若集合 A 与集合 B 有: $A \subseteq B, B \subseteq A$ 同时成立, 则称集合 A 与集合 B () 您答错了

- B. 不等
- C. 相交
- D. 相并

9. 若对于任意的 $a, b, c \in A$, 若 $(a, b) \in \rho$, $(b, c) \in \rho$, 则 $(a, c) \in \rho$, 则称 ρ 是: () **您答错了**

- A. 传递的
- B. 反对称的
- C. 对称的
- D. 自反的

8

第八章 gis 的数学模型

一. 判断题

1. 建立地理信息系统的数学模型要能较好地模拟实际事物的属性和规律。
(对)

2. 把相似的样本归为一类, 而把差异大的样本区别开来, 这种方法称为层次分析法。
(错)

3. 建立数学模型的一般过程是: 了解建模对象的实际背景, 并提出建模目标; 分解模拟对象; 模型建立和模型的验证。
(错)

二. 选择题

4. 数理统计分析模型包括___。(D)

- A. 主成分分析
- B. 层次分析法
- C. 系统聚类分析
- D. 主成分分析, 层次分析法, 系统聚类分析

5. 回归分析模型可以是___。(D)

- B. 多元线性回归模型
- C. 系统聚类分析
- D. 一元回归模型，多元回归模型

6. 一元线性回归系数通常采用____估计。(D)

- A. 分析法
- B. 归纳法
- C. 雅可比法
- D. 最小二乘法

7. 一元线性回归模型中， x,y 之间的线性相关的程度越小， r^2 ____。(B)

- A. 越接近于1
- B. 越接近于0
- C. 越接近于3
- D. 越接近于-1

9 第九章 空间分析

一. 判断题

1. GIS 中空间分析主要指两方面：属性数据的分析，包括对属性数据所进行的逻辑与数学运算的条件检索、各种统计分析、分类、合并等；空间与属性数据的联合分析，包括图形和属性的相互检索、图元间关系的检索、叠加分析、缓冲区分析、网络分析等。（对）

2. GIS 中空间分析的步骤是：确定分析目的和评价标准；收集和录入空间和属性数据；作空间位置的处理和分析作属性数据的处理和分析；获得简要分析结果；解释和评价结果，若不满意，则返回前面任一步骤重做；以专题地图、文字报告形式作为正式结果，供决策用。（对）

3. 数据的分类就是指按属性数据的某字段的值进行分段统计各分段的记录数。（错）

4. 矢量系统的叠加分析，在拓扑叠加之前，必须保证每一层平面是增强的（已建立了完整的拓扑关系），当两层叠加以后，其结果也必然是平面增强的。至于原

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/628011013132006124>