

毕 业 设 计（论 文）

题目： 高校毕业设计管理系统的设计与实现

摘 要

互联网发展至今，无论是其理论还是技术都已经成熟，而且它广泛参与在社会中的方方面面。它让信息都可以通过网络传播，搭配信息管理工具可以很好地为人们提供服务。针对信息管理混乱，出错率高，信息安全性差，劳动强度大，费时费力等问题，采用高校毕业设计管理系统可以有效管理，使信息管理能够更加科学和规范。

高校毕业设计管理系统在 Eclipse 环境中，使用 Java 语言进行编码，使用 Mysql 创建数据表保存本系统产生的数据。系统可以提供信息显示和相应服务，其管理员增删改查教师信息和教师信息资料，审核教师信息预订订单，查看订单评价和评分，通过留言功能回复用户提问。

总之，高校毕业设计管理系统集中管理信息，有着保密性强，效率高，存储空间大，成本低等诸多优点。它可以降低信息管理成本，实现信息管理计算机化。

关键词：高校毕业设计管理系统；Java 语言；Mysql

Abstract

Since the development of the Internet, both its theory and technology have matured, and it has been widely involved in all aspects of society. It allows information to be disseminated through the Internet, and it can serve people well with information management tools. In view of the chaotic management of guest room reservation information, high error rate, poor information security, high labor intensity, and time-consuming and laborious problems, the hotel alliance reservation system can be used to effectively manage the information and make the information management more scientific and standardized.

The hotel alliance reservation system uses Java language for coding in the Eclipse environment, and uses Mysql to create a data table to save the data generated by the system. The system can provide information display and corresponding services. The administrator can add, delete, modify, check hotel and room information, review room reservation orders, check order reviews and ratings, and respond to user questions through the message function. Users save or book rooms, pay for the booked rooms, view hotel information, and post user messages.

In short, the hotel alliance reservation system centrally manages information, with many advantages such as strong confidentiality, high efficiency, large storage space, and low cost. It can reduce the cost of information management and realize the computerization of information management.

Key Words: Hotel alliance reservation system; Java language; Mysql

目 录

目 录.....	III
第 1 章 绪论.....	1
1.1 课题背景	1
1.2 课题意义	1
1.3 研究内容	2
第 2 章 开发环境与技术.....	3
2.1 MYSQL 数据库	3
2.2 VUE 技术.....	3
2.3 SPRING BOOT 框架.....	4
第 3 章 系统分析.....	6
3.1 可行性分析	6
3.1.1 技术可行性	6
3.1.2 经济可行性	6
3.1.3 操作可行性	6
3.2 系统流程	7
3.2.1 操作流程	7
3.2.2 登录流程	7
3.2.3 删除信息流程	8
3.2.4 添加信息流程	9
3.3 性能需求	9
第 4 章 系统设计.....	11
4.1 设计原则	11
4.2 功能结构设计	11
4.3 数据库设计	12
4.3.2 数据库物理设计	12

5.1 用户信息管理	14
5.2 教师信息管理	15
5.3 可选题目管理	16
5.1 公告信息管理	17
第 6 章 系统测试.....	18
6.1 功能测试	18
6.1.1 登录功能测试	18
6.1.2 修改密码功能测试	19
6.2 测试结果	19
结 论.....	20
致 谢.....	21
参考文献.....	22

第1章 绪论

1.1 课题背景

互联网发展至今，无论是其理论还是技术都已经成熟，而且它广泛参与在社会中的方方面面。它让信息都可以通过网络传播，搭配信息管理工具可以很好地为人们提供服务。所以各行业，尤其是规模较大的企业和学校等都开始借助互联网和软件工具管理信息，传播信息，共享信息等等，以此可以增强自身实力，提高在同行业当中的竞争能力，并从各种激烈的竞争中获取发展的机会。针对教师信息信息管理混乱，出错率高，信息安全性差，劳动强度大，费时费力等问题，经过分析和考虑，在目前的情况下，可以引进一款高校毕业设计管理系统这样的现代化管理工具，这个工具就是解决上述问题的最好的解决方案。它不仅可以实时完成信息处理，还缩短教师信息信息管理流程，使其系统化和规范化。同时还可以减少工作量，节约教师信息信息管理需要的人力和资金。所以高校毕业设计管理系统是信息管理环节中不可缺少的工具，它对管理者来说非常重要。

1.2 课题意义

现如今，信息种类变得越来越多，信息的容量也變得越来越大，这就是信息时代的标志。近些年，计算机科学发展得也越来越快，而且软件开发技术也越来越成熟，因此，在生活中的各个领域，只要存在信息管理，几乎都有计算机的影子，可以说很多行业都采用计算机的方式管理信息。信息计算机化处理相比手工操作，有着保密性强，效率高，存储空间大，成本低等诸多优点。针对教师信息信息管理，采用高校毕业设计管理系统可以有效管理，使信息管理能够更加科学和规范。

总之，在实际中使用高校毕业设计管理系统，其意义如下：

第一点：高校毕业设计管理系统的实际运用，可以帮助管理人员在短时间内完成信息处理工作；

第二点：通过系统页面的合理排版布局，可以更加直观的展示系统的内容，并且使用者可以随时阅读页面信息，随时操作系统提供的功能；

第三点：可以实现信息管理计算机化；

第四点：可以降低信息管理成本；

1.3 研究内容

对高校毕业设计管理系统设计制作，不仅需要技术支撑，也需要大量的理论研究。本文在对高校毕业设计管理系统进行介绍时，将按照如下内容进行。

第一部分：介绍高校毕业设计管理系统研究的背景意义，便于用户了解系统

第二部分：介绍开发高校毕业设计管理系统需要搭建的环境，包括技术和工具；

第三部分：介绍用户对高校毕业设计管理系统的功能要求，以及对高校毕业设计管理系统的性能要求等；

第四部分：介绍数据库的设计方案，以及根据功能要求设计的功能结构；

第五部分：介绍通过编码最终实现的系统功能运行效果；

第六部分：介绍系统的功能测试，对系统进行综合检测，并及时解决系统出现的问题，直至系统运行正常。

第 2 章 开发环境与技术

高校毕业设计管理系统的编码实现需要搭建一定的环境和使用相应的技术，接下来的内容就是对高校毕业设计管理系统用到的技术和工具进行介绍。

2.1 MYSQL 数据库

本课题所开发的应用程序在数据操作方面是不可预知的，是经常变动的，没有办法直接把数据写在文档里，这样不仅仅不安全，也不能实现应用程序的功能。如果要实现应用程序所需要的数据存储功能，就避免不了要进行专业数据库存储软件的选择。基本上应用程序实现的功能不算太复杂，市面上任何一个关系型数据库软件都可以实现。参考自己的学习进度和操作习惯来讲，Oracle 数据库是适合的，但是所需要的安装软件很大，并且有好多不需要的功能都是开启的状态，十分消耗电脑资源，所以没有选择 Oracle 数据库，而 SQL Server 数据库虽然学过，但是安装的时候因为电脑上可能有其他的软件存在，经常性的出问题，而安装问题不好解决就需要重新安装操作系统，这样对已经存在的软件来讲又是一种时间上的浪费。只有 MySQL 数据库，安装包小，安装速度快，操作简单，哪怕安装出问题也好解决，不用重装操作系统，也不影响电脑上运行的其他软件，消耗资源也少，最重要的是在功能方面完全的符合设计需要，所以最后选择了 MySQL 数据库作为应用软件开发需要的数据库。

2.2 vue 技术

在动态网站的兴起之初，作为高级编程语言的 Java 自然不会放弃这个领域的蛋糕。Sun 公司推出了 Servlet 作为输出动态网站的一种技术标准，虽然不怎么受当时程序员的喜爱，但是当初也没有太多的选择，随后几个月 java 语言问世，不考虑性能和效率如何，起码在书写网页所需要的动态代码块和静态代码块方面进行了区分，让书写效率和可读效率大大的提升，所以很多 Java 程序员以及刚入行的初级程序员都选择了 java 语言作为自己职业的发展方向，Sun 公司为了维护 Java 语言在高级编程语言上的江湖地位，防止 java 继续抢走市场份额占有率，Sun 公司联合 Apache 基金会研发了一个关于 Java 动态网页的一个新型的技术标准，这就是 vue 技术。vue 吸取了 java 语言在页面书写上面的所有优点，但是又背靠 Java EE 的庞大后台，又能实现很多通过 Java 组件就能实现的功能，在 vue 页面上可以直接引用那些组件，让 vue 更加的强壮丰富。保证了 Java 技术纵向的可持续发展，并且在动态网站开发领域终于站稳了脚跟，其他 java 开发人员可以很快的转移到 vue 进行开发，不考虑一些特殊组件或者功能的开发，只从动态页面的开发上来讲，完全实现了 java 程序和 vue 程序的几乎无成本的转换，vue 技术就这样的发展了起来。

2.3 Spring Boot 框架

Spring Boot 是由 Pivotal 团队提供的全新框架，其设计目的是用来简化新 Spring 应用的初始搭建以及开发过程。该框架使用了特定的方式来进行配置，从而使开发人员不再需要定义样板化的配置。通过这种方式，Spring Boot 致力于在蓬勃发展的快速应用开发领域(rapid application development)成为领导者。

SpringBoot 基于 Spring4.0 设计，不仅继承了 Spring 框架原有的优秀特性，而且还通过简化配置来进一步简化了 Spring 应用的整个搭建和开发过程。另外 SpringBoot 通过集成大量的框架使得依赖包的版本冲突，以及引用的不稳定性等问题得到了很好的解决。

SpringBoot 框架中还有两个非常重要的策略：开箱即用和约定优于配置。开箱即用，Outofbox，是指在开发过程中，通过在 MAVEN 项目的 pom 文件中添加相关依赖包，然后使用对应注解来代替繁琐的 XML 配置文件以管理对象的生命周期。这个特点使得开发人员摆脱了复杂的配置工作以及依赖的管理工作，更

加专注于业务逻辑。约定优于配置，Convention over configuration，是一种由 SpringBoot 本身来配置目标结构，由开发者在结构中添加信息的软件设计范式。这一特点虽降低了部分灵活性，增加了 BUG 定位的复杂性，但减少了开发人员需要做出决定的数量，同时减少了大量的 XML 配置，并且可以将代码编译、测试和打包等工作自动化。

SpringBoot 应用系统开发模板的基本架构设计从前端到后台进行说明：前端常使用模板引擎，主要有 FreeMarker 和 Thymeleaf，它们都是用 Java 语言编写的，渲染模板并输出相应文本，使得界面的设计与应用的逻辑分离，同时前端开发还会使用到 Bootstrap、AngularJS、JQuery 等；在浏览器的数据传输格式上采用 Json，非 xml，同时提供 RESTfulAPI；SpringMVC 框架用于数据到达服务器后处理请求；到数据访问层主要有 Hibernate、MyBatis、JPA 等持久层框架；数据库常用 MySQL；开发工具推荐 IntelliJIDEA。

第3章 系统分析

面对即将开发的系统，进行提前的分析是必要的。这也是开发流程中必须有的环节。通常分析系统期间，主要涉及的内容包括系统开发可行性问题，对系统功能和性能的分析等问题。

3.1 可行性分析

在正式对需要建设的项目进行投资前，有一个比较关键的步骤是不能缺少的，那就是可行性分析。它主要从当前技术，经济等角度去评估系统的可行性，在投资决策中常常采用这种科学的方法来论证项目。

3.1.1 技术可行性

当前，系统开发的技术已经发展成熟，而且通过计算机网络可以获取开发工具的使用方法，以及规范化编写的模块化代码，这些知识可以帮助开发者顺利完成本系统的编码工作。

3.1.2 经济可行性

本系统开发期间需要配置的软件环境，可以免费通过开发类官网下载安装，需要配置的硬件设备也不需要具备很高的性能，通常网吧电脑，或学校计算机机房的电脑都符合要求。因此，从经济方面考虑，高校毕业设计管理系统开发可行。

3.1.3 操作可行性

高校毕业设计管理系统根据用户使用习惯进行开发，设计的界面具有统一性，并具备优秀的导航功能。所以，只要会简单操作电脑的人员，可以无压力操作高校毕业设计管理系统。

总之，从上述的论证来看，本系统可以开发。

3.2 系统流程

流程图这样的工具可以直观反映出系统内部的操作逻辑，可以帮助用户更好的理解系统。

3.2.1 操作流程

进入本系统需要访问者提供验证信息。验证合格的访问者才能获取访问资格。其具体的操作流程见下图。访问者根据登录界面设置的信息项如实填写，待信息通过验证后，访问者可以进入指定的页面享受本系统提供的服务和阅读本系统的相关信息。

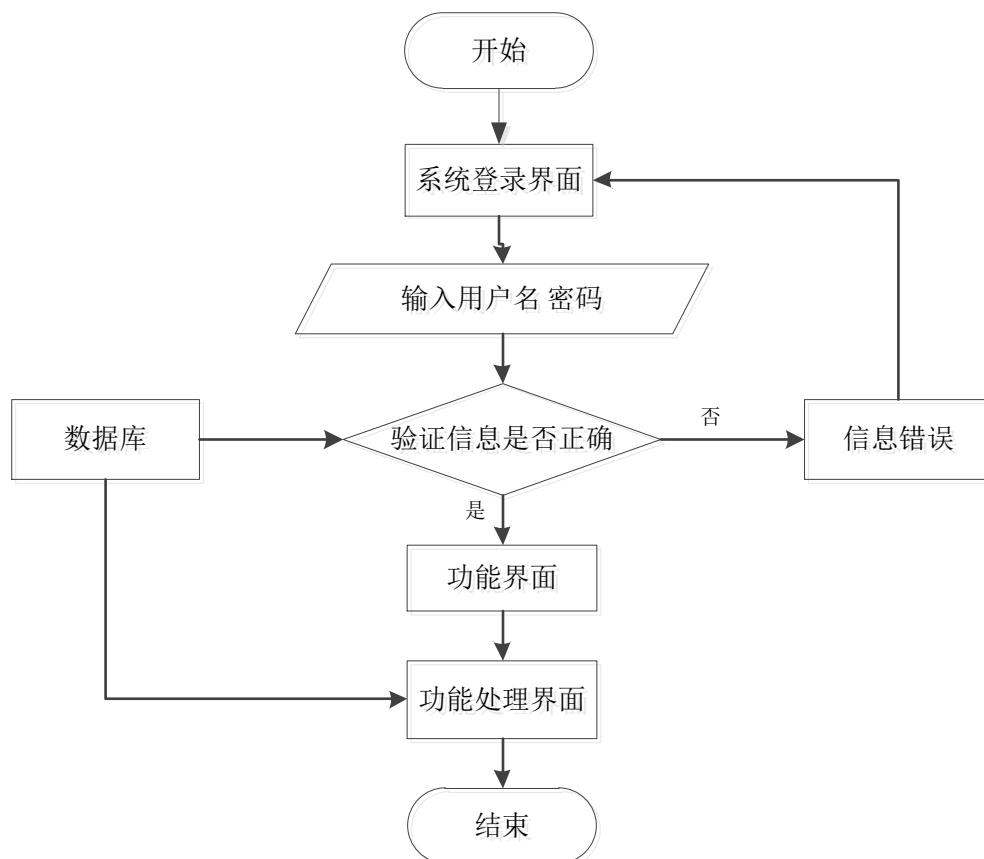


图 3.1 操作流程图

3.2.2 登录流程

本系统的登录模块，其内部的流程见下图。主要对访问本系统的人员提供的验证信息进行逐个判断，系统面对录入错误的信息会给出提示，比如，提示账号不对，或提示密码不匹配等提示信息。总之，在登录页面填写的所有信息都符合要求，访问者就登录成功了。

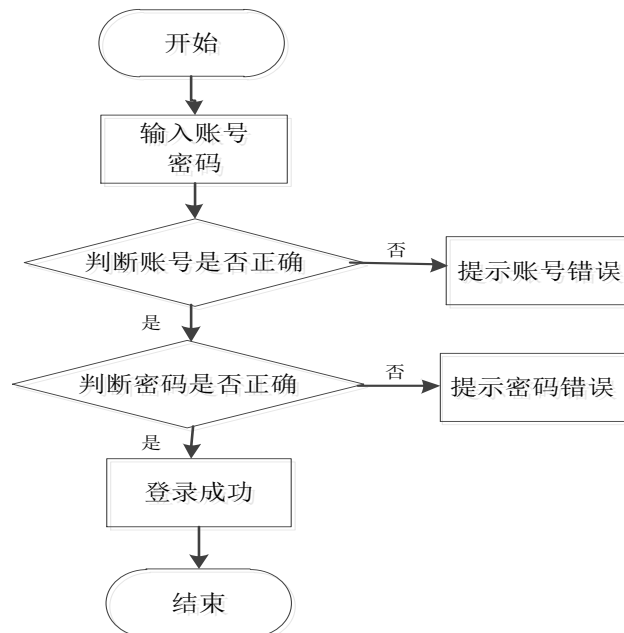


图 3.2 登录流程图

3.2.3 删除信息流程

本系统在经常性的使用后，会产生很多失去价值的信息，因此就需要及时清理数据，腾出系统的空间。对这些数据进行清理时，其对应的流程见下图。先选中要清理的数据，通过反复确认需要清理的数据，避免操作人员误删。已经删除的数据就不会出现在系统里面。

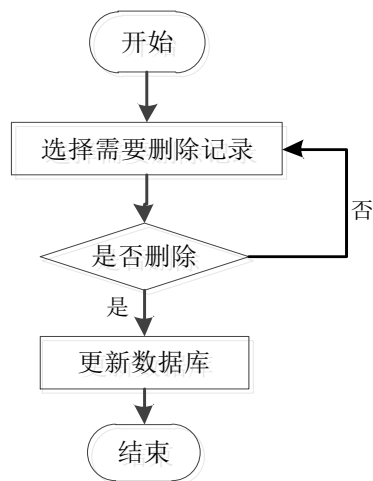


图 3.3 删除信息流程图

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。

如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/628141121017007024>