

## 多媒体技术与应用试题库含参考答案

一、单选题（共 80 题，每题 1 分，共 80 分）

1、下列不属于图像输入设备的是（）

- A、扫描仪
- B、投影仪
- C、数码照相机
- D、数码摄像机

正确答案：B

2、视频编辑的最小单位是（）

- A、h
- B、min
- C、帧
- D、s

正确答案：C

3、在 3dsMax 中，可将\*.3ds 的文件输入到当前场景中，使用的菜单命令是“文件”及（）

- A、导入
- B、替换
- C、合并
- D、打开

正确答案：A

4、在 AVI 文件中，包含文件的通用信息、数据格式定义、所用的压缩算法等的是（）

- A、文件头
- B、数据块
- C、冗余块
- D、索引块

正确答案：A

5、MP3 是（）

- A、图形的数字化格式
- B、动画的数字化格式

C、字符的数字化格式

D、声音的数字化格式

正确答案：D

6、以下不属于 Windows10 中的多媒体工具的是（）

A、“照片”应用程序

B、录音机

C、Illustrator

D^WindowsMediaPlayer

正确答案：C

7、Flash 交互式动画就是借助下列哪个代码实现的动画（）

A^JavaScript

B、FlashScript

C、VBScript

D^ActionScript

正确答案：D

8、下列关于 Flash 影片剪辑元件的描述中，不正确的是（）

A、可以包含交互式控制和声音

B、不可以嵌套其他的影片剪辑实例

C、拥有自己独立的时间轴

D、在按钮元件中可放置影片剪辑元件的实例以创建动画按钮

正确答案：B

9、下列不属于 3dsMax 复合对象的是（）

A^变形 (Morph)

B、散布 (Scatter )

C、布尔 (Boolean)

D、弯曲 (Bend)

正确答案：D

10、下列不属于图形、图像文件格式的是（）

A、BMP

B、MP3

C、JPEG

WMF

正确答案：B

11、在 FLaSh 时间轴上插入关键帧的快捷键是（）

A、F5

B、F8

C、F6

D、F7

正确答案：C

12、下列哪个特点是多媒体最大特点（）

A、多样化

B、集成性

C、交互性

D、实时性

正确答案：C

13、在 Photoshop 中利用渐变工具创建从黑色至白色的渐变效果，如果想使两种颜色的过渡非常平缓，下面操作有效的是（）

A、将渐变工具拖动的距离尽可能缩短。

B、将渐变工具拖动的路线控制为斜线。

C、将渐变工具拖动的距离尽可能长一些。

D、将渐变工具的不透明度降低。

正确答案：C

14、在 FLaSh 中，将跳转到指定帧并停止继续播放，执行的脚本是（）

A^stop

B、gotoAndPlay

C、gotoAndStop

DsgotoAndPause

正确答案：C

15、下列不属于 PhOtoShoP 路径工具的是（）

A、直接选择工具

B、路径选择工具

C、钢笔工具组

D、转换点工具

正确答案：D

16>Windows10中的多媒体工具不包括（）

A^录音机

B、媒体播放机

C>Windows媒体中心

D、照片

正确答案：C

17、FlaSh中关于“时间轴”面板的图层编辑区,不正确的描述是（）

A、单击图层编辑区右上角的矩形框按钮,可将所有图层显示为轮廓

B、单击图层名称右边的锁定栏,可以锁定或解锁该图层

C、双击图层名称,即可重命名图层

D、单击图层编辑区右上角的眼睛按钮,可以显示或隐藏当前图层

正确答案：D

18、下列不属于3dsMaX标准修改器的是（）

A、拉伸（StretCh）

Bs变形（MOrPh

C、锥化（TaPer）

D、弯曲（Bend）

正确答案：B

19、以下不属于3dsMaX默认视图D的是（）

A、透视

B、左

C、顶

D、右

正确答案：D

20、在使用仿制图章工具取样时,必须按下的键是（）

A、Alt

BsCtrl

C、Shift

D、Enter

正确答案：A

21、AE项目文件的扩展名是（）

- A、 prproj
- B、 ses
- C、 aep
- D、 aeproj

正确答案： C

22、动画的每个帧都由制作者手动完成的称之为（）

- A、 逐帧动画
- B、 遮罩动画
- C、 补间动画
- D、 元件动画

正确答案： A

23、在 FLaSh 中对帧频的说法,正确的描述是（）

- A、 动画每秒播放的帧数
- B、 动画每分钟播放的帧数
- C、 动画每小时播放的帧数
- D、 以上均不正确

正确答案： A

24、在 FLaSh 中，不能直接用于创建传统补间动画的是（）

- A、 图形元件的实例
- B、 完全分离的矢量图形
- C、 影片剪辑元件的实例
- D、 按钮元件的实例

正确答案： B

25、根据多媒体计算机产生数字音频方式的不同，可将数字音频划分为 3 类。以下哪一类除外（）

- A、 波形音频
- B、 MIDI音频
- C、 流式音频
- D、 CD音频

正确答案： C

26、AuditionCC 提供了 3 种专业的视图，以下哪个除外（）

- A、 浏览视图

B、波形视图

C、CD视图

D、多轨视图

正确答案：A

27、在RGB颜色模式的图像中添加一个新通道,该通道可能属于（）

A^Alpha通道

B、Beta 通道

C、GanIma通道

D、颜色通道

正确答案：A

28、AE不能导入的文件格式是（）

A、MA

B、AVI

C、MPEG

D、MAX

正确答案：D

29、以下关于音频压缩的描述中，正确的是（）

A、压缩比例越高,音质损失就越小

B、PCM是一种无损压缩格式

C、音频压缩可去除重复代码和无声信号

D、MPEG是一种无损压缩格式

正确答案：C

30>Windows10的媒体播放机主要用于（）

A、播放声音和视频

B、录制声音

C、为声音和视频添加特效

D、编辑声音和视频

正确答案：A

31、一个电子地图不仅有数字化地图图片，而且还有相应地名、建筑物的链接，还包括语音注解等,这主要体现了多媒体技术的（）

A、集成性

B、交互性

C、共享性

D、实时性

正确答案：A

32、以下关于在 **Premiere** 中设置关键帧的描述,正确的是 ( )

A、仅可以在“效果控件”因板为素材设置关键帧

B、仅可以在“时间轴”窗口和“效果控件”面板为素材设置关键帧

C、可以在“时间轴”窗口、“效果控件”面板、“节目”窗口为素材设置关键帧

D、仅可以在“时间轴”窗口为素材设置关键帧

正确答案：B

33、**FlaSh** 中影片剪辑元件一般指 ( )

A、一个音频文件

B、一个按钮

C、一张图片

D、一个独立的动画片段

正确答案：D

34、以下不属于多媒体个人计算机系统的软件系统的是 ( )

A、多媒体交换系统

B、多媒体应用软件

C、多媒体操作系统

D、多媒体信息处理工具

正确答案：A

35、以下不是度量声波属性重要参数的是 ( )

A、频率

B、相位

C、振幅

D、音调

正确答案：D

36、在套索工具组中不包含 ( )

A、多边形套索工具

B、矩形套索工具

C、套索工具

D、磁性套索工具

正确答案：B

37、FlaSh 中可用于设置舞台背景的面板是（）

- A、“动作”
- B、“对齐”
- C、“属性”
- D、“颜色”

正确答案：C

38、3dsMaX源文件的扩展名是（）

- A、.dwg
- B、.dxf
- C、.max
- D、.3ds

正确答案：C

39、以下不属于 AUditionCC 视图模式的是（）

- A、波形视图
- B、录音视图
- C、CD视图
- D、多轨视图

正确答案：B

40、以下与音频卡无连接的输入/输出设备是（）

- A、话筒
- B、扫描仪
- C、MIDI合成器
- D、扬声器

正确答案：B

41、使用 Flash 的“任意变形”工具不可以对舞台上的组合对象实施哪种变形（）

- A、旋转
- B、封套
- C、倾斜
- D、缩放

正确答案：B

42>3dsMaX是由美国 AUtOdeSk公司开发的，该款系统是用来进行（）

- A、文字处理
- B、图像处理
- C、三维造型与动画制作
- D、数据处理

正确答案：C

43>以下不属于 PremiereProCC 界面组成部分的是（）

- A、“项目”窗口
- B、“时间轴”窗口
- C、“节目”窗口
- D、“行为”面板

正确答案：D

44、AuditionCC 波形视图下主要完成的任务是（）

- A、刻录编辑
- B、合成编辑
- C、多轨编辑
- D、单轨编辑

正确答案：D

45、对传统数字媒体的合成的理解正确的是（）

- A、多媒体作品的最终文件大小与所用媒体素材的文件大小之间不存在直接联系
- B、使用同步多媒体合成语言（Smi1）将各媒体素材合成在一起
- C、各单媒体素材往往以关联的形式合成到多媒体作品中
- D、多媒体作品的文件格式多种多样；相应地，播放工具也有多种

正确答案：D

46、在选项栏中没有“模式”选项的是（）

- A、文字工具
- B、画笔工具
- C、仿制图章工具
- D、铅笔工具

正确答案：A

47、FlaSh 中不能提供哪类元件的制作和编辑功能（）

- 、图形
- B、按钮
- C、影片剪辑
- D、音频

正确答案：

48>Windows系统的标准图像文件格式是（）

- A、JPEG
- B、GIF
- C、BMP
- D、PNG

正确答案：C

49、以下对帧的叙述不正确的是（）

- A、使用帧可以控制对象在时间上出现的先后顺序
- B、帧一般表示一个变化的起点或终点，或变化过程中的一个特定的转折点
- C、一帧就是一个静态画面
- D、帧是计算机动画的基本组成单位

正确答案：B

50>Adobe Illustrator 可以方便地与 Photoshop 等软件进行数据交换，关于两个软件本质区别的叙述，正确的是（）

- A、Illustrator 的文件是以处理矢量图形为主的绘图软件，而 Photoshop 是以处理位图图像为主的图形图像处理软件。
- B、Illustrator 的文件可存储为 EPS 格式，而 Photoshop 不可以。
- C、Illustrator 可打开 PDF 格式的文件，而 Photoshop 不可以。
- D、Illustrator 和 Photoshop 都可以对图形进行像素化处理，但同样的文件均存储为 EPS 格式后，Illustrator 存储的文件要小很多。

正确答案：A

51、以下有关 AVI 视频格式叙述正确的是（）

- A、是 Apple 公司 Mac 系统下的标准视频格式
- B、将视频信号和音频信号混合交错地储存在一起，以便同步进行播放
- C、是有损压缩格式，压缩比较低，画质很高
- D、采用的是无损压缩技术

正确答案：B

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/635313231343011324>