

# Python 内部培训

---

# Python简介

- β 快速、高效的开发语言
- β 胶水语言
- β 生态链完善
- β 广泛用于科学计算、数据挖掘等领域

---

本讲义约定使用Python 2.x版本

3.x版本由于库没有跟上，暂时不推荐使用

# 语法特色

β 动态语言特性 — 可在运行时改变对象本身(属性和方法等)

β 基于C/C++和JAVA，但有很大区别

β 缩进方式，建议使用空格，不要用TAB

β 多个语句在一行使用;分隔

β 注释符是#，多行使用

`docstring(' ', ' ...' , ' ' )`

β 变量无需类型定义

β 可进行函数式编程FP

# 编程规范

---

β PEP8 编码规范

β Google Python 编码规范

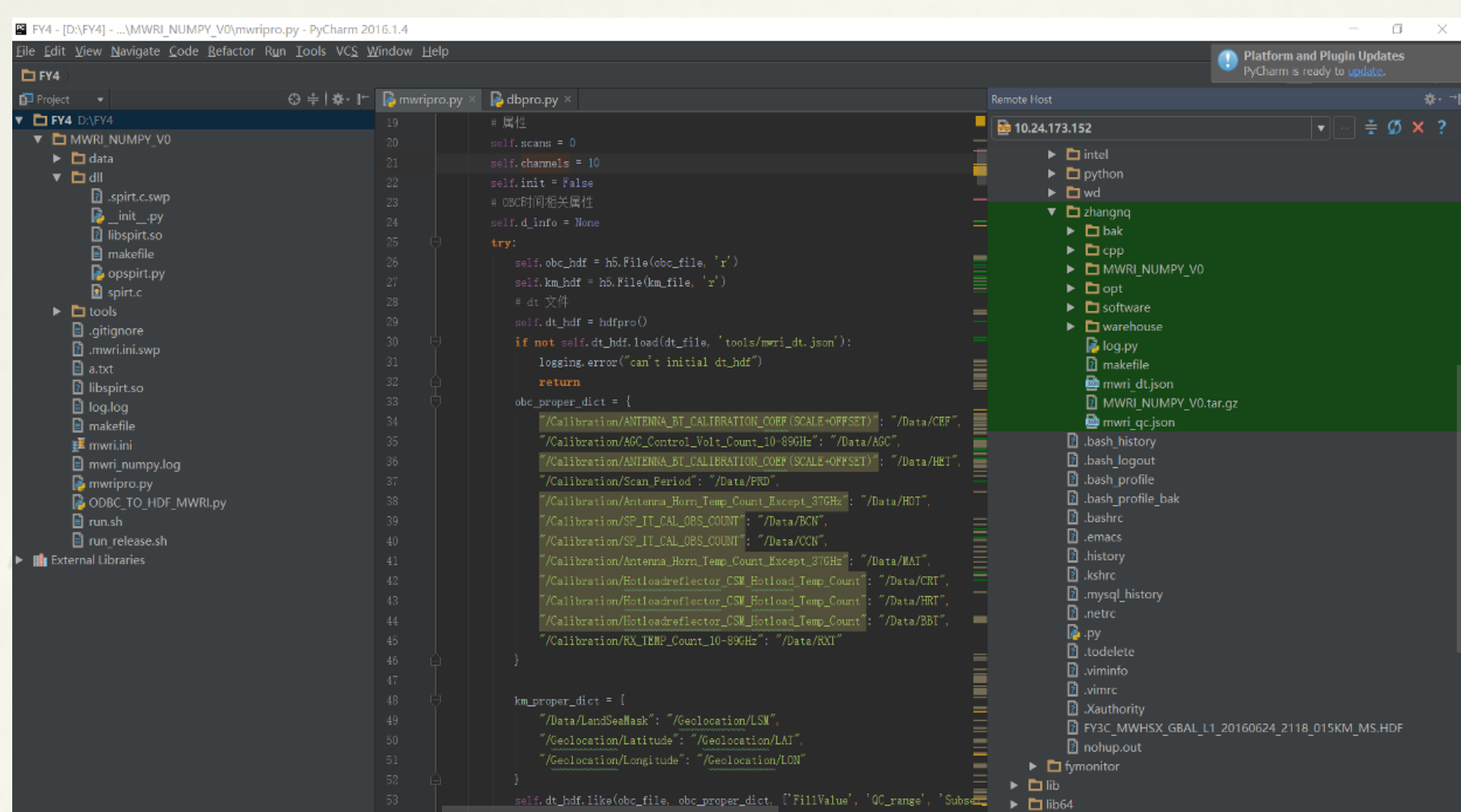
Google Python > PEP8编码规范

# 开发环境

- β PyCharm (支持PEP8 语法规范、跨平台、远程调试、上传…)
- β IPython
- β VIM - 主要在linux下使用
- β 其它编辑器
  - UE, notepad++, editplus…

工欲善其，事必先利其器

# 开发环境



# PyCharm 调试

- β Ctrl+Alt+S --属性配置
- β Ctrl+Shift+Alt+L --格式化文件 PPE8
- β Ctrl+B -- 查看对象
- β Ctrl+L --查找
- β Ctrl+N --切换类
- β Ctrl+Shift+N --切换文件
- β Shift+F9/F10 --Debug/Run
- β 单击行 --设置断点

```
15
16
17 ● print '-----'
18   for i in range(10):
19       1 / i
20   else:
21       print 'i=', i
22   print '-----'
23
24 if __name__ == '__main__':
25     main()
26
```

工欲善其，事必先利其器



# PDB调试

- β Python -m pdb xxx.py
- β b --设置断点 (行,
- β s -- step over
- β n -- next
- β c --continue
- β r --run
- β L --显示代码
- β Exit()

```
[root@sparkmaster basic]# python -m pdb pythonApp.py
> /root/learnpython/basic/pythonApp.py(2)<module>()
-> import sys
(Pdb) l
1  #!/usr/bin/env python
2  -> import sys
3  import time
4  import math
5  from app import main
6  import re
7  import os
8  import getopt
9  import numpy as np
10
11
(Pdb) b r_m
Breakpoint 1 at /root/learnpython/basic/pythonApp.py:142
(Pdb) b 131
Breakpoint 2 at /root/learnpython/basic/pythonApp.py:131
(Pdb) r
```

工欲善其，事必先利其器

# 字符编码

- β Python2.x默认的是OS的本地编码
- β Python3.x是unicode内部编码
- β .py文件第一行:`#coding=utf-8`, 不指定编码时, 文件中包含非ASCII字符会报错

```
s1 = "中文1"  
s2 = u"中文2"  
print unicode(s1, 'utf-8').encode('gbk')  
print s2.encode('gbk')  
print type(unicode(s1, 'utf-  
8')), type(s2), type(s2.encode('gbk'))
```

# Hello world

## β 表达式

```
2 + 3
3 + (7 * 4)
3 ** 5
'Hello' + 'World'
```

## β 变量赋值

```
a = 4 << 3
b = a * 4.5
c = (a+b)/2.5
a = "Hello World"
x, y = 4+2, "python"
```

## β pass 语句 - 不做任何事时使用

```
if a < b:
    pass
else:
    c = a
```

# None

---

β Python特有的空值表示

β 与C/C++中的NULL是不同的

β 函数没有明确返回的话，默认返回是None

β 不能与其它类型进行运算

# 字符串string


- β `str[::], str[0], str[1:2], str[-1:]`
- β `find/index()` #没有找到子串, 前者不会抛出异常
- β `replace(), split(), strip()`
- β `“sub” in “str”` #是否存在子串
- β `join()`  
>>> `lst = [ '1' , ' 2' , ' abc' , ' 4' , ' 5' ]`  
>>> `',' . join(lst)`  
`'1, 2, abc, 4, 5'`

# 列表list

## β 赋值

```
a = [2, 3, 4]
b = [2, 7, 3.5, "Hello" ]
c = []
d = [2, [a, b]]
e = a + b
```

```
# a=[]
# for i in range(0, m):
#     a.append(0)
```



```
# a = [0]*m
#
```

## β 操作

```
x = a[1]
y = b[1:3] # Return
z = d[1][0][2]
b[0] = 42
print sum(a)
x = a.pop(0)
```

```
def testlist():
    lst = [(x*x, x) for x in range(1, 10) if x > 1]
    print 'lst=', lst
```

```
lst= [(4, 2), (9, 3), (16, 4), (25, 5), (36, 6), (49, 7), (64, 8), (81, 9)]
```

# tuple

## 赋值

```
f = (2, 3, 4, 5)           # A tuple of integers
g = (,)                   # An empty tuple
h = (2, [3, 4], (10, 11, 12)) # A tuple containing mixed objects
```

## 操作

```
x = f[1]                  # Element access. x = 3
y = f[1:3]                # Slices. y = (3, 4)
z = h[1][1]               # Nesting. z = 4
```

## 特色

- 与list类似，最大的不同tuple是一种只读且不可变更的数据结构
- 不可取代tuple中的任意一个元素，因为它是只读不可变更的，也不能进行像list一样的加法操作

# 字典dict

## β 赋值

```
a = { } # An empty dictionary
b = { ' x' : 3, ' y' : 4 } #有点类似json格式
c = { ' uid' : 105,
      ' login' : ' beazley' ,
      ' name' : ' David Beazley'
    }
```

## β 操作

```
u = c[' uid' ]
c[' shell' ] = "/bin/sh"
dict2 = dict2.update(dict1) #使用
if c.has_key("directory"):
    d = c[' directory' ]
else:
    d = None

d = c.get( "directory" ,None) # 常
```

```
3 def hello():
4     print 'hello'
5
6 def begin():
7     print 'begin'
8
9 def hellohash():
10    h={'hello':hello,'begin':begin}
11    h['hello']()
12    h['begin']()
```



# 集合set

```
>>> set( ["hello", "world", "of", "words", "of", "world" ]  
)  
set(['world', 'hello', 'words', 'of'])
```

如何删除重复数据

```
Ls1 = [1, 3, 5, 3, 7, 4, 5]
```

```
Ls2 = list(set(Ls1))
```

可以使用 $\&$ 、 $|$ 求两个set的交集、并集、补集、全集

```
s1 = set([1, 2, 3])
```

```
s2 = set([2, 4])
```

```
s1 & s2          # {2}
```

```
s1 | s2          # {1, 2, 3, 4}
```

```
s1 - s2          # {1, 3}
```

```
s1 ^ s2          # {1, 3, 4}
```

# Hello world

- β `if...elif...else`语句：  
没有switch，有更高級的变通方式(dict字典方式)

```
if a == '+' :  
    b = '+'  
elif a == '-' :  
    b = '-'  
else:  
    b = None
```

- β 布尔表达式 - and, or, not

```
if b >= a and b <= c:  
    print 'bool is True'  
if not (b < a or c > c):  
    print 'not expr, value is True'
```

# 循环

β While..else语句

```
while a < b:  
    a = a + 1  
else:  
    print 'a=' , a
```

β For语句(遍历序列的元素)

```
for item in [3, 4, 10, 25]:  
    print item  
else:  
    print 'final'  
# Print characters one at a time  
for c in "Hello World":  
    print c
```

```
# Loop over a range of numbers  
for i in xrange(0, 100, 2):  
    print i  
for i in xrange(len(list1)):  
    print list1[i]
```

# 死循环怎么办？

- β 桌面应用可以马上知道，并杀死对应进程
- β 服务器应用怎么去监控？
  - ▷ 计数器：在循环的最里面计数，超过指定数值就退出，缺点太多了
  - ▷ 让函数带有超时功能

```
import threading

def test():
    while 1:
        pass

def funcWithTimeout(timeout):
    t1 = threading.Thread(target=test)
    t1.setDaemon(True)
    t1.start()
    t1.join(timeout)

if __name__ == "__main__":
    print 'start'
    funcWithTimeout(2)
    print 'end'
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/636020144001010242>