

运动会活动策划书 1

第一部分：活动简介

活动名称：

趣味活动（初赛“疯狂跑酷”，决赛“夹球跑酷”）；

活动目标：

活动旨在让更多的同学参与到院运会中，体会集体的乐趣，融入大学生活。通过这些集体的小游戏，让同学们在快乐中学会合作，同时展现学院强大的凝聚力和活力。

活动安排：

比赛地点:xx 理工大学南校区生活区足球场；

参赛对象:xx 理工大学软件学院 11,12,13 级本科生，教工；

参赛单位:xx 理工大学软件学院本科生每班组一个队参赛（每队 5 人），教工为一队。

第二部分：可行性分析

xx 理工大学是直属教育部的全国重点大学、xx 地区有名的理工科学府。作为大学生中的佼佼者，华工的莘莘学子不仅学习优秀，对体育更是有着敏锐而独特的运动触觉，必将会给此运动会增添新的活力。

xx 理工大学软件学院是全国首批国家示范性软件学院，亦是 xx 理工大学南校区本科学院中人数众多，实力雄厚的学院。软件学院学生积极阳光，思维活跃，勇于创新，对于休闲趣味活动有着极大的兴趣，本次活动的开展也为同学们提供了一个充分展现个性的舞台。

此次趣味活动以团队形式进行，重在培养学生合作、创新精神，更是促进友谊的有效手段。在院运会尾声进行，既能为运动会提供趣味，还能让大家一起参加，升华运动会的气氛。而且活动有充足的场地，经费也较低，符合实际情况。

第三部分：活动安排及流程

（一）时间安排：

活动举办时间：

10 月 26 日 4 时至 5 时。

赛前准备阶段：

10 月 19 号进行活动通知。

10 月 26 号 3 时 30 分至 4 时，工作人员进行场地布置，物资调配和参赛队伍安排。

比赛阶段：

10 月 5 号 4 时至 5 时，活动分组进行。

（二）趣味游戏规则：

1. 本次院运会趣味活动实行淘汰制，设初赛和决赛，其中初赛 3 场(各有 7 支队伍参加)，决赛 1 场，共计 4 场比赛。决赛由每场初赛前两名的 6 支队伍参加。

2. 参加人数：13 各级每班 5 人组成一队。教职工 5 人一队。

3. 初赛游戏以“疯狂跑酷”为项目；决赛以“夹球跑酷”为项目。

（三）“疯狂跑酷”规则：

1. 每队 5 人(三男两女且男女交叉)纵队排在起点线上，发令后，各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。

2. 返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。

3. 跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手。

比赛规则：场地长约 20 米，在起、终点分别放上标志物作为折转标志。全队人员（8 人）全部超过起点才算全部到达。比赛中应绝对服从裁判，按照全部人员手拉手跑回起点的先后按计时取名次。

（四）“夹球跑酷”规则：

队员组成：5 人(三男二女)

比赛规则：2 名队员站于起跑线后，共同用背部夹住球前行，途中背部离球，用其他部位碰球，或球掉落，皆为犯规，须在犯规地停止前进直至重新调整好始得继续比赛；在预定地点传给另外 2 名队友，在规定距离内，用时少者胜出；（考虑到有 5 人，最后到达终点还可有问

问题抢答，答对三题者获胜，没准可以翻盘)

(五)分组情况:

1.每班五人组成一队，教工组五人一队。如果有需要，第三场号召五个观众组成一队。

2.分组及跑道情况：（只是随便改）

跑道 1

跑道 2

跑道 3

跑道 4

跑道 5

跑道 6

跑道 7

第一场

13（卓越班）

13（1）

12（3）

12（1）

12（2）

11（1）

11（2）

第二场

13（3）

13（4）

12（3）

12（4）

11（3）

11（4）

教工组

第三场

13（5）

13（6）

12（5）

12（6）

11（5）

11（6）

无或现场观众组队

决赛

第一场胜出组

第一场胜出组

第二场胜出组

第二场胜出组

第三场胜出组

第三场胜出组

（六）流程：

时间

内容

工作人员工作

备注

15：40-15：50

1、准备布置现场

安排大家进场，维持现场秩序

2、通知各班参与人员

调试麦克风

15：50-16：00

1、工作人员清点到场的参赛者

主持人 1人

到场的参赛者要开始准备

清点人员 2-3人

16：00-16：10

主持人介绍初赛及其规则说明分组状况

工作人员各就各位

16：10-16：35

初赛开始

比赛监督者 4人

淘汰赛 3 场， 每场 7 组

16：35-16：40

主持人介绍决赛及其规则说明分组状况

工作人员准备布置赛场

16：40-16：50

决赛开始

比赛监督者 3人

决赛 1 场， 6 组

16:50-17:00

1 宣布比赛结果

主持人宣布结果

给冠亚季军颁发奖品

2、颁发奖品

给教工发纪念品

17:00 以后

清场

所有工作人员

第四部分：活动经费及预算

物品

用途

数量

资金

奖品及纪念品

奖励获胜者及教工纪念

5 到 8 份

130 元

气球

用于初赛

三袋

40 元

传单

通知各班班长

40

4 元

大号瓶装水

用于决赛

10

20 元

一次性碗

用于决赛

一袋

15 元

合计

220 元

第五部分：申明

华南理工大学软件学院院运会趣味活动策划书及其全部活动的最终解释权归华南理工大学软件学院所有。如活动内容及流程有任何改动，皆以当时修改通知为准。

运动会活动策划书 2

一、活动主题：

齐心协力，共创佳绩

二、活动目的：

营造出一个快乐轻松的体育氛围，突出友谊第一，比赛第二的精神，以此活跃校园气氛。

三、活动宗旨：

为全体学生会成员提供一个互相交流、互相学习的平台。同时，

也可以增强我们的团队意识、合作精神和集体荣誉感，增进友谊，增强大家认识的程度。我们还希望能借此活动，扩大学生会的影响力。

四、活动形式：趣味运动会

五、活动时间：

预备宣传时间：20xx 年 10 月中下旬—11 月上旬

活动比赛时间：20xx 年 11 月中下旬

六、活动地点：足球场

七、主办方：xxxx 学院学工部（处）、校团委

策划承办方：校学生会文秘部

校学生会体育部

八、活动对象

xxxx 学院全体学生会员

九、前期准备

1、组织工作：按学院分成 12 支参赛队伍，各学院文秘部和主席团组织并分配好参赛人员。共 13 支队伍（包括校学生会）参加比赛，国际教育学院选项目参加；各项比赛提前抽签决定。学院中未参赛人员组成拉拉队；大赛设主持人一名、裁判四名（待定）

2、①对外宣传：确定赞助商，制作出宣传横幅，悬挂于校园主要通道；印制宣传海报，张贴宣传活动的相关内容。

②对内宣传：由各学院文秘部向本学院学生会成员做好活动相关内容的宣传

3、器材准备：根据运动会实际需要，准备好比赛所需器材。如音响、桌椅、计时器等。

4、奖项设置：本次比赛中，各单项比赛均按名次排列评选出前三名，由高到低，依次记录为 13 分、12 分、11 分……1分；最后通过各项比赛结果分值相加再进行综合评比，评选出各学院学生会的名次，学院奖则按以下奖项设置进行颁奖。一等奖 1 名，二等奖 2 名，三等奖 3 名，优秀组织者若干名。

十、活动步骤：

1、活动当天提前布置现场；

2、合理安排校学生会比赛人员及相关后勤服务工作人员并带领各队入场；

3、运动会主持人致开幕词并介绍裁判员；

4、具体环节：运动会项目开展（可穿插一些自由表演活动）

5、领导总结发言并向获奖部门进行现场颁奖

6、合影留念

7、清理现场

十一、运动会项目

1、混合接力

器材：乒乓球十个，乒乓球拍四个，跳绳五条

场地：赛道长为 20 米，插上旗杆为折返点。

比赛规则：每支参赛队伍结伴 2 人为一组，一人手拿乒乓球拍托着乒乓球走 10 米后，然后拿起跳绳跳至折返点，回来时将道具交与下一个队员，然后下一个队员出发，直到最后一个队员完成角逐。最后以时刻最短的队伍胜出。

要求：1、乒乓球掉落需返回起点重新开始；

2、一定要绕过折返点。

参赛人数：每对 4 人，2 男 2 女，男女搭档，2 人一组。

注：本组设小组裁判员 1 名，记录员 3 名。

2、2 人 3 足

器械：布绳、旗杆

场地：赛道长为 20 米，一条为起点线，一条为折返线。

比赛规则：队员 2 人为一组，男女搭档。用布条将两人内侧脚踝关节处绑在一起，两臂互相搭肩，准备起跑。听到裁判员哨声后，立即向前跑进，到达终点后，解开布条交给第二排队员，第二排队员迅速用布条将两人脚踝绑好，起跑。以此类推，直至 4 组全部完成比赛，比赛用时少者获胜。

要求：1、必须在起跑线后把脚绑好，不准抢跑。

2、若中途带子散开，应返回起点后继续跑。

参赛人数：每队 8 人，4 男 4 女，男女搭档，2 人一组

注：本组设小组裁判员 1 名，记录员 3 名。

3. 拍篮球接力

器械：篮球

场地：赛道长为 20 米，10 米为一个小节，各组分赛道进行。

比赛规则：第一名队员运球前进 10 米，到达第二个队员后，将球交给第二名队员继续运球前进，以此类推，直至 4 人全部完成比赛，比赛以耗时多少定名次。

要求：1、只能用一只手运球，运球中若出现球脱手，应捡球回到起点继续参加比赛。

2、运球时不能偏离自己的跑道，否则算违规取消成绩

参赛人数：每队 4 人，2 男 2 女

注：本组设小组裁判员 1 名，记录员 3 名。

4、拔河

器械：长绳

比赛规则：以长绳居中的线为中线，两边的线为河界。比赛开始后，运动员同时发力，将对方拉过赛场规定的河界线为赢。

要求：1、比赛分淘汰赛、预赛、决赛。淘汰赛分六组，每组两队，抽签决定比赛队伍，有一只队伍轮空，每组比赛胜队进入复赛。

2、复赛，淘汰赛胜出队伍分 3 组进行，胜出的 3 支队伍进入决赛。

3、决赛为循环赛，由进入决赛的队伍进行循环，最终评出前 3 名。

参赛人数：每队 20 人，男女各 10 人

注：本组设小组裁判员 1 名，记录员 3 名。

5、夹气球跑

器械：氢气球

场地：赛道长为 20 米，比赛分赛道进行。

比赛规则：各学院选出一组成员（两名），将气球夹于两人背后，在规定的跑道上，用时短组获胜。

要求：1、双方不能用手去护球，只能运用身体的配合前进；

2、球落地后迅速捡起，返回起点继续比赛。

参赛人数：每队 8 人，4 男 4 女，男女搭档，2 人一组

1 名，记录员 3 名。

6、一分钟跳绳

比赛规则：各队分男女两队进行比赛，比赛在一分钟之内跳绳谁最多，最后跳得最多的队伍获胜。

参赛人数：各队 4 人，2 男 2 女

注：本组设小组裁判员 1 名，记录员 3 名。

7、滚雪球

比赛方法：每队 7 人（男女各一半，带头人为各分院主席团成员）以纵队排在起点线上，发令后各队第一位迅速向前跑去，绕过终点标志物跑回起点，与第二位两人手拉手再迅速跑向终点，折转后返回起点，再拉第三位的手变成三人手拉手向前跑……依次类推，直到整个队伍手拉手跑完为止。返回起点的人必须手拉手绕过起点、终点的折转标志物才能向前跑。跑动中不限制队伍的排法，但必须是手拉手，不得脱手。全队人员（7 人）全部超过起点才算全部到达。按时间记名次。

参赛人数：各队 7 人，3 男 3 女，带头人为主席团成员。

注：本组设小组裁判员 1 名，记录员 3 名。

十二、其他

此次运动会所有项目均以计时确定成绩，第一名 13 分，第二名 12 分，第三名 11 分，以此类推。比赛完成后统计每队总分，确定比赛的获奖情况并举行颁奖仪式。

校学生会文秘部

校学生会体育部

3

一、活动名称

心动不如行动-，“会计金融一家亲”之趣味运动会。

二、活动宗旨

为丰富校园文化生活，全面提高学生身体素质，让学生投身户外，投身到积极、健康的户外活动中去。让我们在运动中享受快乐，在运动中寻找健康，在健康中体验集体精神，让我们热情的汗水在阳光下，闪耀光彩。做一个健康向上，充满活力的新时代大学生。

管理技术学院会计系金融系学生会

四、活动对象

湖北经济学院管理技术学院会计系金融系全体学生

五、活动时间及地点

时间：5月9日下午；

地点：西区足球场、篮球场；

六、活动流程

（一）活动前期工作安排：

1.进行场地的申请和联系场地的租用。为了保证比赛顺利举行，比赛需要租用比赛场地的，由大型活动组织部负责租借。

2.赛前需要进行的宣传工作，争取让会计系金融系所有学生都能了解本次趣味运动会。前期的赛事宣传具体需要制作宣传板，放在九华厅门口。在各寝室楼下张贴宣传海报，中期的赛程安排和后期的获奖名单等具体情况待定。本项工作主要由

宣传部负责。

3.对大赛所需物资进行采购或租借，如口哨，篮球，记分牌，记录纸张，饮用水，荣誉证书等应按时到位。具体由大型活动组织部负责物资的采购和租借。

4.裁判的选定，由各部门抽调人员按赛事要求进行分配。

5.确定各班后，由大型活动组织部负责根据具体报名项目以及比赛时间对赛程进行具体安排。保证参赛人员不会发生项目的冲突。

6.待具体赛程确定，组织部将委托宣传部以海报的形式将比赛日程安排及参赛人员名单在第一时间告知所有参赛选手。

（二）活动的主要内容

①两人三足

②三人篮球

③“摸石过河”

（具体比赛规则见附件）

（三）活动具体工作安排：

在比赛中，将在场边设置调度台，对大赛工作进行现场指挥与协调，并对各工作人员进行再次的明细分工。

2.在比赛日当天，会计系金融系工作人员提前半小时到达比赛现场集合，以提早准备，避免出现准备不足的现象导致比赛不能按计划举行。

3.各班的参赛人员签到由办公室负责。

4.每块比赛场地分别安排两名工作人员，分别负责现场秩序维持工作和后勤保障工作等。

5.各部门组织协调工作，进行现场拍照等工作。

（四）活动中的突发事件及预案：

1.运动员迟到：比赛提前十分钟签到，运动员迟到即认为弃权，取消参赛资格。

2.运动员中途受伤：轻伤经处理可以继续比赛者，比赛暂停一段时间，待伤势处理好后进行。无法比赛者视为弃权。

3.判罚出现争论：当有判罚出现争论，运动员不得与裁判员争吵，因此影响比赛进行者将取消比赛资格。

（五）活动人员工作安排表：

1.总记分员2名：分别负责每块场地的最后结果统计以及下一轮比赛的安排。

2.点名人员2名：主要负责各块场地的赛场点名工作，赛前参赛选手集合及赛前秩序维护工作。

3.场地工作安排：每块场地由会计系金融系人员负责裁判工作及分管场地的工作分配，具体负责场地人员点名、比赛计分以及运动员签到工作，同时负责赛场秩序维持、应急事件处理以及场地比赛结果汇报工作。

4.调度台工作具体负责运动员的签到；文件、比赛记录整理，后勤物资保管工作，以及配合总记分员的分数统计工作。

5.应急小组成员2名，主要负责所有场地的后勤保障工作以及对受伤球员的简单处理。

七、活动结束工作安排

针对比赛的最后成绩，尽快以海报的形式公布并告知获奖人员所在班级的班委。将由宣传部负责制作获奖人员宣传板放在食堂门口。并将获奖人名单张贴在各寝室楼下。

2. 总结此次活动经验和不足，为下次活动的举办提供借鉴。

八、活动评比及奖励

（一）团体奖

对三项比赛中获的第一名的队伍颁发奖品及证书；

（二）班级奖

对积分排在前三名的班级颁发荣誉证书；

积分办法：①在比赛中获得第一名者班级积分加 3 分；

②在比赛中获得第二名者班级积分加 2 分；

③在比赛中获得第三名者班级积分加 1 分；

4

一、活动目的及意义

舞动青春，激昂我心，每一个人都应该记得运动场上那份荡漾于心的激情吧！或许你不是运动员，但你却一样激动不已，置身其中。在当今社会，健康越来越受人们的关注，因此我社举办这次趣味运动会，让我们在运动中享受快乐，在快乐中找寻健康，在健康中体验团队精神。让我们热情的汗水在阳光下，闪耀光彩！领略全校 20 多个社团骨干为我们展现趣味的脑力、体力、个性与团结的风采。

二、活动时间、地点

时间：11 月 24 日下午 2：00

地点：南昌师范高等专科学校的田径场

三、活动形式：趣味运动项目比赛

四、活动对象：南昌师范高等专科学校所有的社团成员

五、主办单位：互动联心社

六、组队要求及报名的方式

报名方式：将自己的参赛项目、姓名、性别报于社团并填好表格，以社团为单位交到互动联心社秘书部（负责人：胡健宁 欧阳小平 王婷婷 徐婷）

(一) 前期宣传

- 1、食堂门口海报宣传及张贴横幅
- 2、以社团为单位通知各个社团成员

(二) 将活动项目提前发给每个社团，选好各项目的参赛人员，并做好准备

(三) 了解比赛项目

时间：11 月 17 日下午 2：00

各社要参加项目的成员，对各个项目进行观摩并了解比赛规则

(四) 颁奖

时间：当天晚上 7：00

地点：学术报告厅

内容：颁奖及各个社团的文艺演出

八、运动会现场布置及工作安排

1、主席台上方设置条幅“南昌师专第三届社团趣味运动会”，比赛现场用彩旗布置，布置在绿化带内。各个社团带好社团的社旗并用彩纸书写标语（如友谊第一、比赛第二，为……喝彩等，此为各个社团自己准备）为自己社团助威、加油

2、主席台布置音响，并准备适合运动播放的歌曲

3、各个部门组织、协调工作，选定裁判、现场拍照、拟定主持人、维持现场等

九、活动经费申请

奖品：奖杯 3个 90 元

笔记本 8个 50 元

笔 8支 24 元

荣誉证书 12 本

项目材料：麻袋 5个 15 元

呼拉圈 3个 30 元

彩带 10 元

水果 15 元

50 元

横幅 2 条 100 元

总计：384 元

策划书：社团联合会互动联心社

xx 年 10 月 5 日

5

活动名称：“两人三足趣味赛跑”活动

一、活动引言：

作为青春代言人的我们，总洋溢着年轻的活力，对新奇的大型活动必定会踊跃参与全程投入。“两人三足”既是我们锻炼身体的一项活动又是我们认识彼此的有效途径，所以我们黑龙江外国语学院青年志愿者协会举办此次以两人三足为主题的大型活动，此次活动可以丰富同学们的大学生活，为院青协及各系青协的同学们提供良好的交友平台，锻炼身体素质、增强团队协作能力，利于今后大家在一起工作，而且本月对于大学生来说大学生活已经步入了正轨，而且该月的课程也相对于其他月份少一些，则会有更多的时间组织和参与活动，在这个黄金月，让我们一起焕发青春，放飞梦想！

二、活动主题：

展现自我，释放青春，团结就是力量！

三、活动目的：

1、促进院青协与各系青协之间的认识与接触，通过活动来加强志愿者们的团结意识，创造与其他志愿者交流的机会，发扬志愿者的合作精神，促进工作的发展。

2、培养志愿者合作服务的能力，积极探索志愿者服务的新思路，使志愿者更加热衷于志愿服务，并体会到志愿服务所带来的乐趣。

3、丰富志愿者的业余生活，体现志愿者积极向上，朝气蓬勃的精神面貌，继续发扬团队精神。

四、活动时间：xx 年 11 月 8 日 13:00

五、活动地点：黑龙江外国语学院体育场

六、活动人员：主办单位：黑龙江外国语学院青年志愿者协会

策划承办单位：黑龙江外国语学院各系青年志愿者协会

合作人员及团体：

黑龙江外国语学院 体育老师（裁判员）

黑龙江外国语学院 校医（医疗人员）

黑龙江外国语学院 广播站（此次活动的详情宣传）

黑龙江外国语学院 体育协会（此次活动的公正性及公平性）

七、活动要求：

1、活动人员要求有礼貌，以积极向上的态度参加此次活动，体现志愿者的精神。

2、本次活动以两人三足，锻炼身体，促进友谊为主题，条幅内容要有一定的宣传作用，不要言辞太过生硬。

3、活动前要注意场地的联系，应以良好的态度去申请，不得蛮横不讲理，如果申请不下来应及时更换场地，并向上级汇报，不得耽误此次活动。

4、活动时，参与活动人员应保持微笑，不得发生打架斗殴或发生口角。

5、活动期间，应注意安全问题，应该注意场地的维护，在起点与终点应设专人进行看守，避免因为某些同学进行个人运动而影响此次活动并造成人员受伤的情况的发生。

6、参与活动人员应有一定的组织性，纪律性，避免损坏场地或乱扔垃圾。

7、比赛过程中若发生口角，则直接取消资格，并在后期进行内部批评，如若态度不好，应及时上报领导进行处理。

8、此次活动应本着友谊第一，比赛第二的态度去参与，避免在比赛过程中及结束后发生不愉快的事件。

9、参与活动人员应对秩序维护人员及裁判员有一定的尊敬的态度，禁止谩骂及对裁判员或秩序维护人员有一定的恶意身体动作。

10、禁止弄虚作假等情况的发生，禁止冒名顶替。

11、对于裁判所给予的判决予以尊重，如果确实有疑问的话可以进行多方面查询。

运动会活动策划书 6

一、活动主题：增强体质，增进友谊。

二、活动目的：全面贯彻落实学校体育工作计划要求，丰富学校文化生活，提高全校师生的身体素质和运动技术水平，展现我校师生的精神风貌，培养顽强拼搏、团结协作的精神。

三、活动时间：20xx 年 x 月 x 日

四、活动地点：操场

五、参加对象：全体师生

六、组织领导及分工：

1. 领导小组：

组长：xx

副组长：xx

成员：xx、xx、xx、xx

2. 基本分工：

xx：担任总指挥，对本次运动方案进行审核。

xx：负责活动的设计和规划，做好后勤服务及活动情况统计工作，负责运动会的筹备，活动程序设计、安排及解释。

xx：制定本次运动会活动安全预案，负责本次运动会安全。

xx：活动准备，维护秩序，收集活动记录及统计，负责本届运动会活动的安全。

班主任以本次运动会为契机，加强本班学生身体素质锻炼。运动会中负责组织本班学生参赛和本班的纪律。各科任教师除了协助班主任帮助学生参赛，还负责帮忙安排布置比赛场地。

七、学生要求

1. 遵守大会各项规定，遵守学校纪律，听从大会指挥。

2. 运动员要赛出水平，赛出风格，尊重对手，尊重裁判，准时出场参赛，胜不骄，败不馁，互相学习，团结友爱。凡有运动员严重违规或弄虚作假者，均取消比赛资格。

3. 观众队伍遵守大会时间，整齐，有能烘托比赛氛围但不影响比赛的道具，观众席布置合理，氛围好。

4. 各班同学要保持场地清洁卫生，不得乱抛瓜果皮壳、纸屑等。
比赛结束后，各班派专人打扫清洁卫生。

八、学生运动项目：

1、低年级段：(x 年级)

个人项目：50 米往返跑，一分钟跳短绳，象棋比赛，立定跳远，三分钟踢毽子，两分钟夹弹珠。集体项目：拔河友谊赛。

2、中年级：(x 年级) 个人项目：50 米往返跑，立定跳远，2 分钟原地拍篮球，象棋比赛，一分钟跳绳，三分钟踢毽子，乒乓球比赛，两分钟夹弹珠。集体项目：50 米往返接力（每班选出 10 人，以年级为单位），拔河友谊赛。

3、高年级：(x 年级) 个人项目：50 米往返跑，立定跳远，3 分钟原地拍篮球，象棋比赛，一分钟跳绳，三分钟踢毽子，乒乓球比赛，两分钟夹弹珠。

集体项目：50 米往返接力（每班选 10 人，以年级为单位），拔河友谊赛。

九、录取名次与奖励办法

1、单项：各组单项录取前三名，评体育道德风尚奖六名，每年级一名。

2、团体名次：团体奖评出一、二、三名，另设立三个精神文明奖以资鼓。

运动会活动策划书 7

一、活动背景：

金秋十月风送爽，华水校园桂飘香。在这收获成熟的季节里，一年一度的电力学院秋季田径运动会迎风而来，我院运动健儿也情绪高昂，摩拳擦掌，持戈试马。我们将又一次去感受华水学子那激烈的脉搏与心跳，去触摸到跳跃的青春音符，感受到燃烧的激情，体会到四射的光芒，时代的强音正在脚下踏响！

二、活动时间：

20xx 年 11 月 5 日

三、活动地点：

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/637114034040006164>