



本科毕业设计（论文）

基于 unity3D 的解密游戏的设计与实现

Design and implementation of decryption game based on unity3D

院（系）	计算机学院
专业	软件工程
班级	软工八班
学号	16210120832
学生姓名	张堃
指导教师	张薇
提交日期	年月日

毕业设计（论文）原创性声明

本人郑重声明：所呈交的毕业设计（论文），是本人在指导老师的指导下，独立进行的设计（研究）工作及取得的成果，论文中引用他人的文献、数据、图件、资料均已明确标注出，论文中的结论和结果为本人独立完成，不包含他人已经发表或撰写的作品及成果。对本文的研究作出奉献的个人和集体，均已在论文中作了明确的说明。本人完全意识到本声明的法律结果由本人承担。

毕业论文作者（签字）： 签字日期： 年月日

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/638015113103006051>